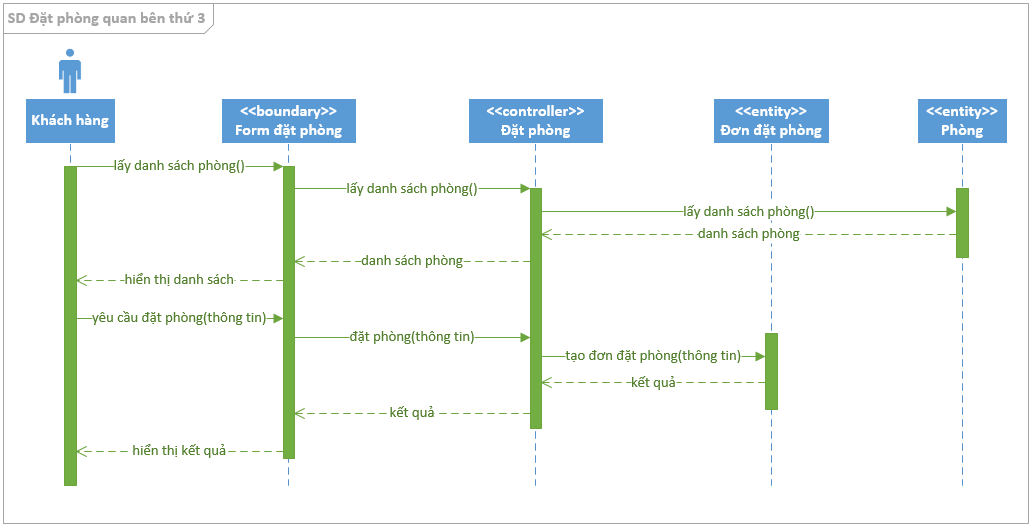
**Báo cáo tuần 6: Biểu đồ tương tác, Biểu đồ phân tích lớp**

**Đề tài: Hệ thống quản lý đặt phòng khách sạn**

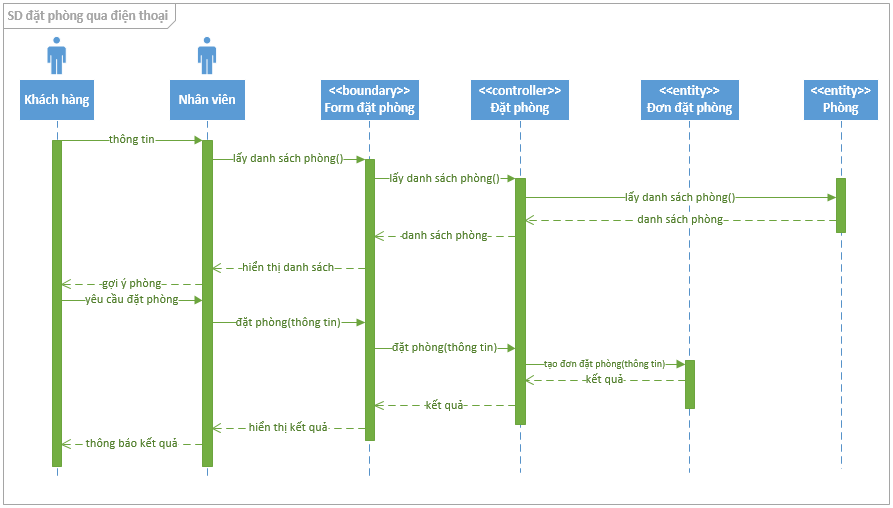
1. **Biểu đồ tương tác**
2. **Chức năng đặt phòng qua bên thứ 3**



Hình 1: Biểu đồ tương tác đặt phòng qua bên thứ 3

* Khách hàng truy cập vào ứng dụng, sau đó ứng dụng truy cập đến hệ thống của khách sạn để lấy danh sách phòng hiển thị cho người dùng.
* Khách hàng điền thông tin vào form của ứng dụng rồi gửi yêu cầu đặt phòng.
* Các thông tin đăng ký đặt phòng được lưu lại và thông báo kết quả cho khách hàng.

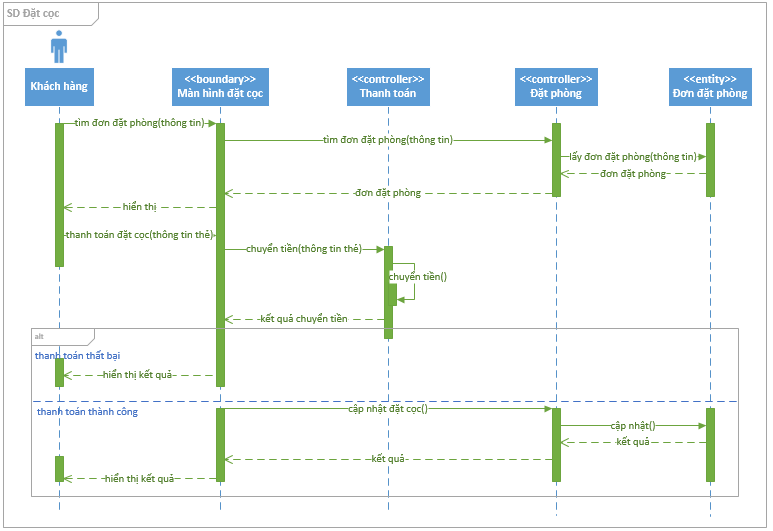
1. **Chức năng đặt phòng qua điện thoại**



Hình 2: Biểu đồ tương tác đặt phòng qua điện thoại

* Khách hàng cung cấp thông tin đặt phòng cho nhân viên.
* Nhân viên kiểm tra danh sách phòng và thông báo lại cho khách hàng.
* Khách hàng yêu cầu tạo đặt phòng.
* Nếu là khách quen sẽ cập nhật đơn đặt phòng hoàn tất.
* Nêu không phải khách quen sẽ yêu cầu khách đặt cọc, đơn đặt phòng được xác nhận thành công sau khi nhận được tiền đặt cọc.

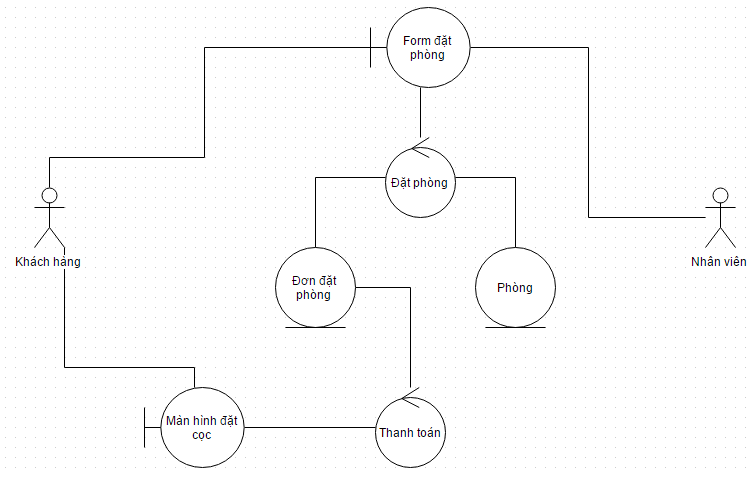
1. **Chức năng thanh toán đặt cọc**

****

Hình 3: Biểu đồ tương tác đặt cọc

* Khách hàng tìm kiếm đơn đặt phòng của mình tại màn hình thanh toán đặt cọc.
* Khách hàng cung cấp thông tin thẻ tín dụng của mình để thực hiện thanh toán đặt cọc.
* Nếu chuyển tiền không thành công sẽ thông báo lỗi.
* Nếu chuyển tiền thành công sẽ cập nhật thạng thái đơn đặt phòng và hiển thị kết quả cho khách hàng.

1. **Biểu đồ lớp phân tích**

****

Hình 4: Biểu đồ lớp phân tích chức năng đặt phòng