ChatGPT - nqt



(S) chatgpt.com/c/67d82483-bd14-8001-84a3-aa4b6cdfdc1a

ChatGPT

Bài 1: Giới thiệu Angular và Cài đặt Môi trường

1. Angular là gì?

Angular là một framework phát triển ứng dụng web dựa trên TypeScript, được Google phát triển và bảo trì. Nó giúp xây dựng các ứng dụng web đơn trang (SPA - Single Page Application) bằng cách cung cấp các công cụ mạnh mẽ như:

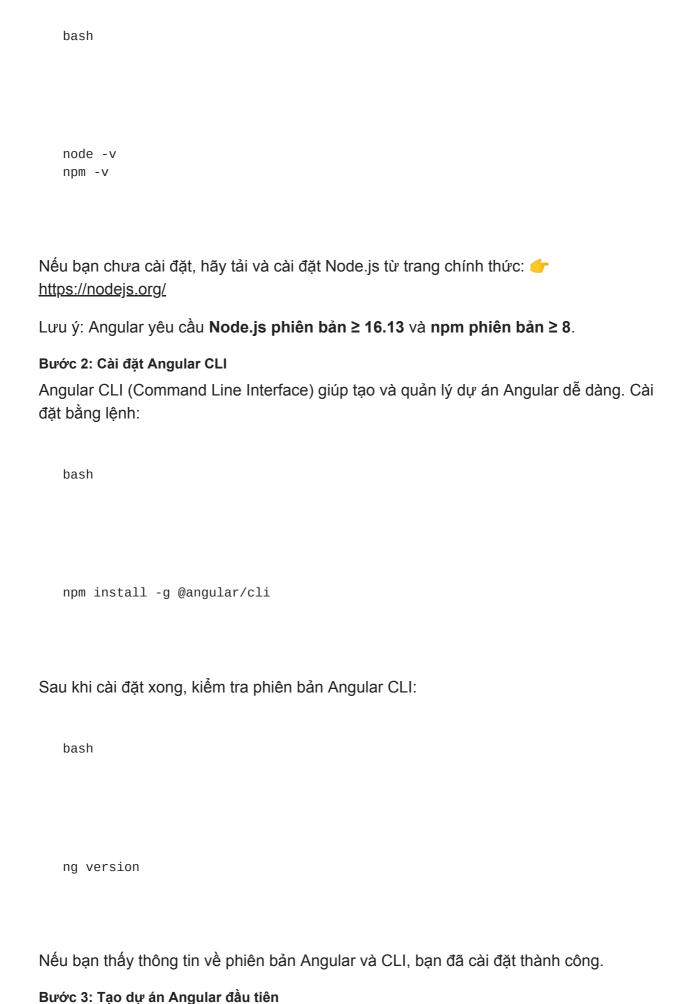
- Component-Based Architecture: Kiến trúc dựa trên thành phần giúp mã nguồn dễ bảo trì.
- Two-Way Data Binding: Giúp đồng bộ dữ liệu giữa giao diện người dùng và logic ứng dụng một cách dễ dàng.
- Dependency Injection: Cải thiện khả năng mở rộng và tái sử dụng mã nguồn.
- Directives & Pipes: Tăng cường khả năng tùy biến và xử lý dữ liệu trên UI.
- Powerful Routing System: Quản lý điều hướng giữa các trang hiệu quả.

2. Cài đặt môi trường phát triển Angular

Trước khi bắt đầu với Angular, bạn cần chuẩn bị môi trường lập trình.

Bước 1: Cài đặt Node.js và npm

Angular yêu cầu Node.js để chạy. Để kiểm tra phiên bản của Node.js và npm trên máy của bạn, chạy lệnh sau trong terminal (hoặc CMD, PowerShell):



2/4

Để tạo một dự án Angular mới, chạy lệnh:
bash
ng new my-angular-app
Lưu ý:
 Khi được hỏi "Would you like to add Angular routing?" chọn Yes (hoặc nhập y). Khi được hỏi về CSS Preprocessor (SCSS, SASS, LESS,) bạn có thể chọn CSS hoặc SCSS nếu muốn dùng Sass.
Di chuyển vào thư mục dự án:
bash
cd my-angular-app
Bước 4: Chạy ứng dụng
Sau khi tạo xong, bạn có thể chạy ứng dụng bằng lệnh:
bash
ng serve
Mở trình duyệt và truy cập http://localhost:4200/ để xem ứng dụng chạy.

Tổng kết

- Angular là một framework mạnh mẽ để xây dựng ứng dụng web SPA.
- Bạn cần cài đặt Node.js, npm và Angular CLI để bắt đầu.
- Có thể tạo và chạy một ứng dụng Angular chỉ với vài lệnh cơ bản.

Bài tập thực hành

- 1. Cài đặt Node.js và kiểm tra phiên bản của nó.
- 2. Cài đặt Angular CLI và tạo một dự án Angular mới.
- 3. Chạy ứng dụng trên trình duyệt và thử chỉnh sửa src/app/app.component.html để
 hiển thị một đoạn văn bản mới.

Khi hoàn thành, hãy báo lại để mình hướng dẫn bạn bài tiếp theo: **Data Binding trong Angular!**