

ACTIVIDAD 3 – CONCEPTOS Y COMANDOS BASICOS DEL PARTICIONAMIENTO EN BASES DE DATOS NOSQL

NILZON RAMIREZ VILLARREAL

INGENIERA DE SOFTWARE

BASES DE DATOS AVANZADAS

Se realiza convocatoria para inscripción de torneo de Pin pon a nivel nacional donde se va a poder inscribir cualquier persona, teniendo en cuenta se espera la inscripción de muchas personas el cual el volumen de información de los participantes será alto, por el cual se quiere realizar un particionamiento en mongoDB de los datos para que no se vaya a saturar con un solo nodo.

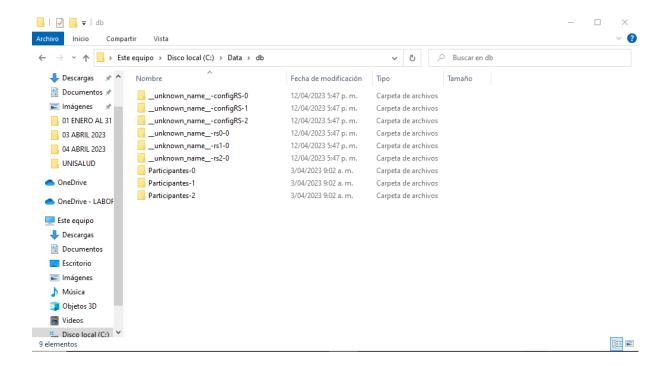
REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- El sistema debe garantizar siempre la disponibilidad de los datos
- Independientemente de los fallos el sistema siempre deberá mantener disponible la información
- Si un shard deja de funcionar, los demás estarán disponibles
- Disponibilidad de conexión a cualquier shard en cualquier momento
- El sistema debe garantizar disponibilidad para ingreso de información

Se va a crear el cluster de replica

```
| Company | December |
```

Se comprueba que se hayan creado las instancias



Se va a insertar los datos en el balanceador

Nos conectamos al puerto 20006 en la BD TorneoPinPon

db = (new Mongo("localhost:20006")).getDB("TorneoPinPon")

```
> db = (new Mongo("localhost:20006")).getDB("TorneoPinPon")
TorneoPinPon
```

Ingresamos 300.000 registros a la tabla participantes

```
for (i= 0; i < 300000; i++) {
  db.Participantes.insert({Nombre: "Nilzon" +i, Apellido: "Ramirez" +i, date: new Date() });
}</pre>
```

```
mongos> for (i= 0; i < 300000; i++) {
... db.Participantes.insert({Nombre: "Nilzon" +i, Apellido: "Ramirez" +i, date: new Date() });
... }
WriteResult({ "nInserted" : 1 })
mongos>
mongos>
```

Insertamos 5 registros en la colección Equipos

db.Equipos.insertMany([{id_Equipo:001, nombre: 'Jaguares'}, {id_Equipo:002, nombre: 'Escorpiones'}, {id_Equipo:003, nombre: 'La oveja negra' }, {id_Equipo:004, nombre: 'Aguilas'}, {id_Equipo:005, nombre: 'Alfaguara'}]);

Insertamos 4 registros mas en la colección jueces

db.Jueces.insertMany([{id_Juez:006, nombre: 'Luis Fernando Gomez'}, {id_Juez:007, nombre: 'Jose Carlos Manrique'}, {id_Juez:008, nombre: 'Juan Carlos Alarcón' }, {id_Equipo:009, nombre: 'Alejandro Fernandez'}]);

Verificamos las inserciones

>db.Participantes.count()

>db.Equipos.count()

>db.Jueces.count()

```
mongos> db.Participantes.count()
300000
mongos> db.Equipos.count()
5
mongos> db.Jueces.count()
4
mongos>
```

Comprobamos la distribución de datos en los nodos

shard1 = new Mongo("localhost:20000")

```
> shard1 = new Mongo("localhost:20000")
connection to localhost:20000
>
```

Nos conectamos a la BD

shard1DB = shard1.getDB("TorneoPinPon")

```
> shard1DB = shard1.getDB("TorneoPinPon")
TorneoPinPon
>
```

Comprobamos la inserción de registros shard1DB.Participantes.count()

```
> shard1DB.Participantes.count()
0
>
> shard1DB.Equipos.count()
0
> shard1DB.Jueces.count()
0
```

Comprobamos la misma secuencia con el segundo nodo del shard shard2= new Mongo("localhost:20001")

```
> shard2= new Mongo("localhost:20001")
connection to localhost:20001
>
```

Shard2DB = shard2.getDB("TorneoPinPon")

```
> Shard2DB = shard2.getDB("TorneoPinPon")
TorneoPinPon
>
```

shard2DB.Participantes.count()

```
> Shard2DB.Participantes.count()
300000
>
Shard2DB.Equipos.count()
5
> Shard2DB.Jueces.count()
4
```

Se comprueba la misma secuencia con el tercer nodo del shard Shard3= new Mongo("localhost:20002")

```
> shard3= new Mongo("localhost:20002")
connection to localhost:20002
```

Shard3DB = shard3.getDB("TorneoPinPon")

```
Shard3DB = shard3.getDB("TorneoPinPon")
TorneoPinPon
```

Shard3DB.Participantes.count()

```
Shard3DB.Participantes.count()
0
  Shard3DB.Equipos.count()
  Shard3DB.Jueces.count()
```

Se puede concluir que todo quedo almacenado en el shard2

Activación del sharding

shard1 = new Mongo("localhost:20006")

```
mongos> shard1 = new Mongo("localhost:20006"
connection to localhost:20006
```

sh.status()

```
pngos> sh.status()
-- Sharding Status ---
sharding version: {
    "id" : 1,
    "minCompatibleVersion" : 5,
    "currentVersion" : 6,
    "clusterid" : ObjectId("64373d4870837729c2a18e0d")
```

sh.enableSharding("TorneoPinPon")

db.Participantes.ensureIndex({Nombre: 1})

sh.shardCollection("TorneoPinPon.Participantes", {Nombre: 1})

Miramos el status

Activación del balanceador de carga

sh.getBalancerState()

```
mongos> sh.getBalancerState()
false
```

sh.setBalancerState(true)

sh.isBalancerRunning()

```
mongos> sh.isBalancerRunning()
false
```

Comprobamos de nuevo el status

Se comprueba si se realizo la partición

```
> shard1 = new Mongo("localhost:20000")
connection to localhost:20000
> shard1DB = shard1.getDB("TorneoPinPon")
TorneoPinPon
> shard1DB.Participantes.count()
0
> shard2= new Mongo("localhost:20001")
connection to localhost:20001
> Shard2DB = shard2.getDB("TorneoPinPon")
TorneoPinPon
> Shard2DB.Participantes.count()
300000
```

La partición no la realizo el sistema, puede que se deba a que los 300000 registros sean muy poca información la cual un solo nodo pueda sostener esa cantidad de registros