



GitHub Wiki

Izrada dokumentacije na GitHubu

Sažetak

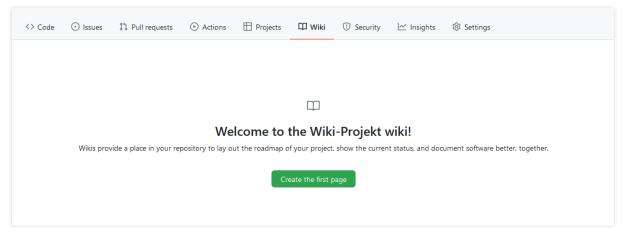
Ovaj dokument pokriva osnove izrade GitHub Wiki stranica. Dokument je podijeljen u dvije cjeline: Uređivanje teksta i Izbornik stranica. Uređivanje teksta obuhvaća stvaranje naslova, podnaslova, pobrojenja itd. Drugi dio obuhvaća stvaranje navigacijke.

Uvod

GitHub Wiki je koristan jer omogućava integriranje kompleksne strukture stranica direktno u GitHub repozitorij. Moguće ga je uređivati na sličan način kao što se uređuje neki HTML dokument.

Načini uređivanja teksta opisani u ovome dokumentu primjenjivi su na sva uređivanja teksta na platformi GitHub.

Wikiju se pristupa kao što je pokazano na slici 1.



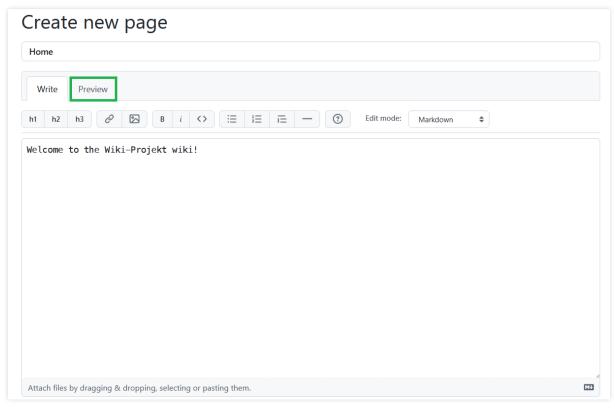
Slika 1: GitHub Wiki



Uređivanje teksta

Tekstualni sadržaj koji se na ovaj način uređuje na GitHubu može, ali i ne mora biti sadržaj s Wikija. Moguće je da bude tekstualni sadržaj neke README datoteke, nekog zadatka (engl. *Issue*) itd., tj. tekstualni sadržaj vezan uz repozitorij.

Ova cjelina bavi se uređivanjem teksta na Wikiju, odnosno strukturiranoj cjelini koja obuhvaća stranice dokumentacije repozitorija i kôda na njemu.

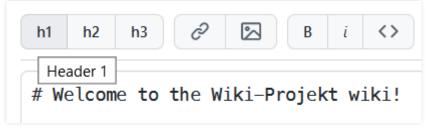


Slika 2: Stvaranje nove stranice na Wikiju

Slika 2 prikazuje uređivanje neke nove stranice na Wikiju. Zeleno uokviren je gumb *Preview* koji omogućava pregled kako će izgledati finalna verzija sadržaja.

Naslovi

Postoji šest razina naslova. Za pretvaranje nekog teksta u najvišu razinu naslova treba pritisnuti "h1".

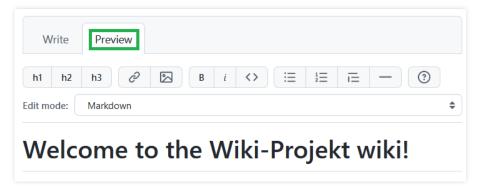


Slika 3: Naslov najviše razine

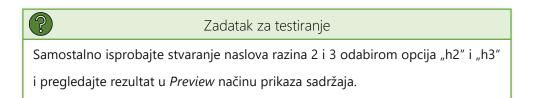


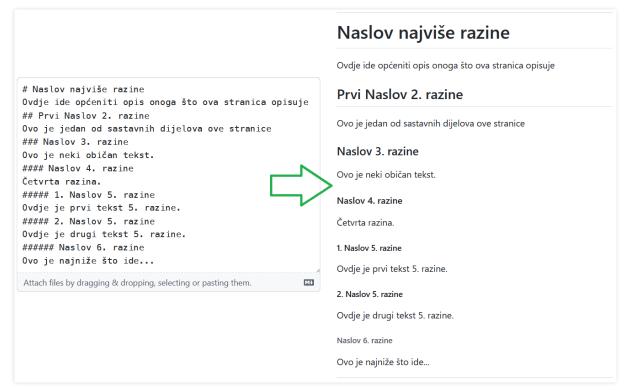
Valja uočiti kako se ništa nije promijenilo u izgledu sadržaja osim što je ispred linije teksta dodan znak "#". Taj će znak biti uputa za prikaz sadržaja da se ovaj tekst poveća, podvuče itd. – sve ono što bi inače trebalo ručno raditi u svrhu naglašavanja naslova

Odabirom tipke "Preview" otvara se pregled trenutnog teksta.



Slika 4: Pregled naslova najviše razine



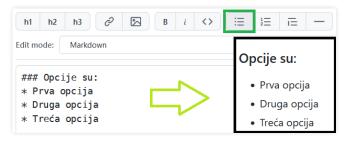


Slika 5: Usporedba strukture i prikaza naslova raznih razina



Popisi

Za popisivanje je moguće koristiti opciju označenu zeleno na slici 6.

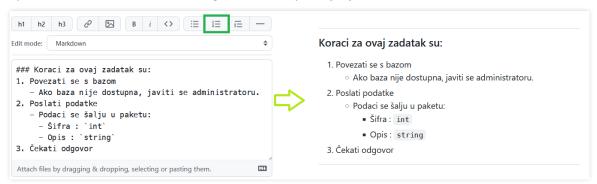


Slika 6: Stvaranje popisa

Ta opcija je dodala zvjezdice ispred svih unosa u pregledu sadržaja. U prikazu su te opcije ispravno uvučene s odgovarajućim simbolom kružića ispred. Na slici 6 u crnom okviru prikazan je krajnji rezultat.

Pobrojenje

Za prikaz koraka neke aktivnosti mogu se koristiti pobrojenja.



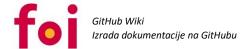
Slika 7: Stvaranje pobrojenja

Uređivanje izgleda teksta

Moguće je podebljati tekst, staviti ga u kurzivu, podvući ga, promijeniti mu veličinu fonta itd.

```
Ovo je tekst u kojemu su neki dijelovi bitniji, neki dijelovi istaknuti, a ja sam
Ovo je tekst u kojemu su **neki dijelovi bitniji**, neki
dijelovi _istaknuti_, a ja sam `programski kôd`.
                                                                            programski kôd
Moguće je ubaciti i isječak programskog kôd:
                                                                            Moguće je ubaciti i isječak programskog kôd:
// Ovo je blok programskog kôda
private static Student CreateObject(SqlDataReader reader)
                                                                              // Ovo je blok programskog kôda
    int id = int.Parse(reader["Id"].ToString());
                                                                              private static Student CreateObject(SqlDataReader reader)
    string firstName = reader["FirstName"].ToString();
    string lastName = reader["LastName"].ToString();
                                                                                  int id = int.Parse(reader["Id"].ToString());
                                                                                  string firstName = reader["FirstName"].ToString();
    int grade:
                                                                                  string lastName = reader["LastName"].ToString();
    int.TryParse(reader["Grade"].ToString(), out grade);
                                                                                  int grade;
                                                                                  int.TryParse(reader["Grade"].ToString(), out grade);
    var student = new Student
                                                                                  var student = new Student
        Id = id.
        FirstName = firstName,
                                                                                      Id = id.
        LastName = lastName,
                                                                                      FirstName = firstName,
        Grade = grade
                                                                                      LastName = lastName,
                                                                                      Grade = grade
    return student;
                                                                                  return student;
Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them
```

Slika 8: Primijenjena uređivanja nad tekstom



Tablica

Za strukturirani prikaz više podataka moguće je koristiti tablicu.

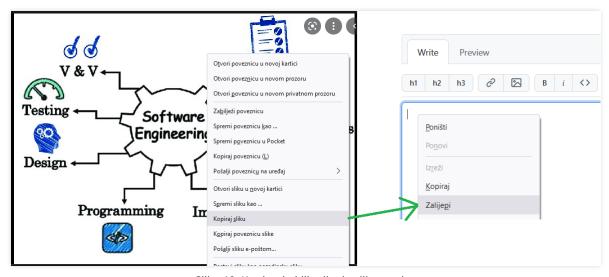
Tablica se stvara tako da se napišu nazivi stupaca odvojeni znakom "|". Zatim se nazivi stupaca od ostatka redaka odvajaju praznim retkom kojemu sadržaj ćelija čine crtice između kojih su znakovi "|". Konačno slijede redci kojima su ćelije odvojene istim znakom "|".



Slika 9: Prikaz tablica

Slike i reference

Sliku je vrlo jednostavno dodati u Wiki. Dovoljno ju je kopirati i zalijepiti kao što bi se radilo i s tekstualnim sadržajem.



Slika 10: Kopiranje i lijepljenje slike u tekst

![Software Engineering](https://user-images.githubusercontent.com/11699688/157632376-9d55282c-7175-41eb-a434-651e1fe11125.png)

Slika 11: Učitana slika



Slika učitana na ovaj način ima jedan problem. Naime, kada se odabere pritiskom miša, ništa se ne događa. Bolje bi bilo da se otvori preko čitavog ekrana.

Ako je ovo oznaka za sliku: ![opis slike](poveznica na sliku)

A ako je ovo oznaka za poveznicu: [sadržaj koji se prikazuje](poveznica u pozadini)

Onda sliku možemo pretvoriti u poveznicu na samu nju ovako:

[![opis slike](poveznica na sliku)](poveznica na sliku)

Učitana poveznica prikazana na slici 11 tada bi izgledala ovako:

[![Software Engineering](https://user-images.githubusercontent.com/11699688
/157632376-9d55282c-7175-41eb-a434-651e1fe11125.png)](https://userimages.githubusercontent.com/11699688/157632376-9d55282c-7175-41eb-a434-651e1fe11125.png)

Sada se lijevim pritiskom miša na sliku otvara slika, a srednjim pritiskom miša slika se otvara u novom tabu.

Izbornik stranica



Zadatak

Za nastavak stvorite inicijalnu stranicu i barem tri dodatne stranice.

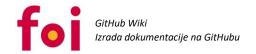
GitHub Wiki je koncipiran kao skup stranica koje zajedno dokumentiraju projekt. Te stranice nisu nužno tematski usko povezane. Dapače, ideja je da stranice pokrivaju potpuno različite dijelove projekta (npr. Početna stranica, Projektna dokumentacija, Tehnička dokumentacija), a onda manja poglavlja unutar svake pojedinačne stranice detaljnije opisuju temu stranice.

Stoga je bitno u svakom trenutku imati jasan pregled sadržaja Wikija i svih manjih potpoglavlja. Ova cjelina obuhvaća stvaranje izbornika stranica koji je vidljiv na svakoj stranici.



Napomena

Kod stvaranja različitih stranica, bitno je držati na umu da bi svaka stranica trebala jedan do dva naslova najviše razine, a zatim po potrebi više naslova nižih razina.



Na slici 12 dan je prikaz testne strukture sadržaja Wikija projekta napravljene za ovu cjelinu.

Prikazane su tri stranice: Početna stranica, Projektna dokumentacija, Tehnička dokumentacija.

Svaka stranica ima glavno poglavlje i neka potpoglavlja. Dodavanjem poglavlja i potpoglavlja u prikazu stranica na slici 12 automatski se generira struktura. Ponekad, ova struktura nije dovoljno dobra i treba dodati ručno izrađenu strukturu Wikija.

Za to služi sidebar.

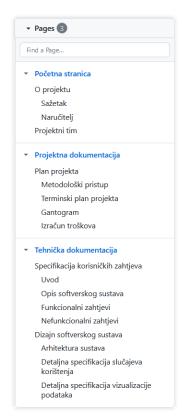
+ Add a custom sidebar

Slika 12: Dodavanje sidebara

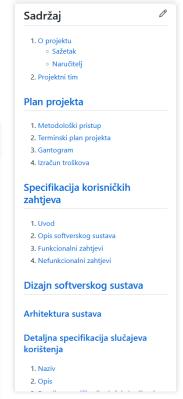
Sidebar se uređuje kao bilo koja stranica, ali je njegov sadržaj uvijek vidljiv desno od sadržaja neke otvorene stranice. To omogućava stvaranje vlastite strukture u markdownu¹.

Slika 14 prikazuje izrađeni *sidebar*. Naslovi su jasno istaknuti u redoslijedu za koji autor odluči da bolje razlaže temu. Uglavnom, ovaj prikaz sadržaja svakako daje veću slobodu autoru za prikaz strukture dokumentacije.





Slika 13: Testna struktura sadržaja



Slika 14: Izrađen sidebar

¹ Jezik za označavanje i formatiranje strukture. Primjerice, korišteni simbol "#" dio je markdowna.