Project 1

Lift

Docententeam

- Dhr. Hajian, Mostafa
- Mw. Van Doorn, Renée
- Mw. Van der Ven, Elvira
- Dhr. Bergmann Tiest, Wouter
- Mw. Van Dormolen, Nadine
- Dhr. Mazereeuw, Peter
- Mw. Maas, Gwen

Informatie & Communicatie

Cursushandleiding - N@tschool & Classroom (classcode: o8t77y)

Handleiding - Classroom

Communicatie - Classroom

Opleveringen

- Demo & oplevering (deel)producten
 - Iedere twee weken is er een demo en/of oplevering van de deelopdracht
 - Eisen per deelproduct worden vooraf bekend gemaakt
 - Oplevering is altijd als groep, waarbij ieder individu zijn/haar resultaat kan laten zien
 - De docenten komen naar de groep voor de oplevering
 - Eindoplevering is een presentatie en wordt summatief beoordeeld, details volgen
- Website(s) zijn ALTIJD up-to-date

Beoordeling

- Beoordeling vindt plaats aan de hand van de vijf HBO-I activiteiten (beheren, analyseren, adviseren, ontwerpen en realiseren).
- Sommige activiteiten komen meer, andere minder aan bod in een project.
- Een deelbeoordeling kan zijn:
 - Voldoende: prima, ga door
 - Onvoldoende: je krijgt een (reparatie)opdracht voor de volgende deeloplevering
- Een voldoende voor de deelopleveringen is een voorwaarde voor de eindbeoordeling.
- Eindbeoordeling is een enkelvoudig cijfer tussen 3 en 10 voor het individuele deel.
- Aanpassing van het cijfer (positief, neutraal òf negatief) op basis van de participatie en resultaat in het groepsdeel.

Verplichte aanwezigheid

- Aanwezigheid is verplicht bij iedere bijeenkomst of activiteit
- Op basis van de regelgeving je 80% van de bijeenkomsten aanwezig moet zijn om recht te hebben op een beoordeling.
- De aanwezigheidsplicht geldt tot de eindtijd van de bijeenkomst (...)
- Bijzondere omstandigheden worden uiteraard als bijzondere omstandigheden behandeld.
- Voor iedere bijeenkomst moet een presentielijst worden getekend (wie maakt dat digitaal?)

De Lift

Lift requirements

- Etage
 - Individueel Arduino Uno met I2C communicatie naar andere Uno's en de Mega
 - Twee knoppen voor aangeven naar boven/beneden
 - Simulatie voor open/dicht zijn van de liftdeuren
 - 7-segment display voor aangeven etage van de liftkooi
 - Sensor voor detecteren positie liftkooi
- Bovenste "verdieping" = centrale aansturing + bedieningspaneel voor in de lift kooi
 - Gezamenlijk Arduino Mega, met I²C communicatie naar Uno's
 - Liftkooi en Motor voor liftkooi
 - Bedieningspaneel voor de liftkooi

byteGroepen

- De groepen zijn al samengesteld, over de klassen heen; en bestaan uit 8-9 personen
- Alle 'klassen' zijn tegelijk geroosterd
- De skills docenten zijn gekoppeld aan een groep, de techniekdocenten zijn voor alle groepen aanspreekbaar.
- Op classroom wordt nog gepubliceerd welke groepen welk lokaal mogen bevolken tijdens de projecturen.
- Buiten de projecturen ben je uiteraard vrij om samen te komen, samen te werken, het TI-LAB te gebruiken etc.
- Iedere groep heeft een groepsleider. De groepsleider faciliteert het project, en de groepsleden faciliteren de groepsleider.

Workshops en Kennis Snacks

- Workshops met uiteenlopende onderwerpen
 - Minimaal één, maximaal twee groepsleden per workshop
 - Workshopkennis moet gedeeld worden met de overige groepsleden
- Kennissnacks zijn workshops of colleges op aanvraag
 - Verdieping en verbreding
 - Niet verplicht, maar altijd super interessant
 - Voorbeelden: werking van een LED, rekenen met de Wet van Ohm, quantum interferentie in MOSFETs,

Kennisoverdracht workshops

https://
www.youtube.com/watch?v=M36bwRax3Wg

Wat moet je overdragen?

- Het antwoord op de volgende vragen:
 - Wie?
 - Wat?
 - Waar/wanneer?
 - Waarom?
 - Kern van de workshop?

Tips

- Luisteren, samenvatten, doorvragen
- Prioriteit aan nieuwe informatie
- Welke informatie wil je behouden?
- Gebruik symbolen/afkortingen
- Maak aantekeningen met de hand
- Leesbaar handschrift
- Bedenk wie jullie naar de workshop sturen

Terugkoppeling

- Jij bent verantwoordelijk!
- Maak eigen sheets/hand-out (eventueel samen met workshopgenoot)
- Sta boven de stof
- Presenteer de inhoud aan je groepsgenoten
- Toch nog onduidelijkheden? Vraag ze na

Pauze

Zoek je groepsgenoten op Ga bij elkaar zitten.. ~ wijs je groepleider aan ~

Software configuratie management

Workshop

SCM? Wat is dat?

- Software Configuration Management is het geheel aan activiteiten om de onderdelen van een (software)product en de veranderingen ervan te beheren
- SCM bestaat uit de volgende activiteiten in een software ontwikkelproces:
 - Version Control
 - Build Management
 - Release Management
 - Change Management
 - Defect Tracking

Configuration Item (CI)

- Een CI is een groep gegevens, data, code, tekst, figuur dat bij elkaar hoort en dat niet 'deelbaar' is (atomisch).
- Voorbeelden: .java Bestand (tekstdocument met programmeercode), Scriptie, Elektrisch schema, Powerpoint presentatie etc.
- Een CI heeft een type, een timestamp, een auteur, en een nummer: een versie.
- Na iedere wijziging van een CI wijzigt ook een of meerdere van de attributen en altijd de versie.

Repository & Workspace

Repository:

- Een (centrale) plek waar de CI's worden ondergebracht en beheerd.
- CI's in een repository zijn beschikbaar voor iedereen

• Workspace:

- Een (lokale) plek waar <u>een versie van een CI</u> is ondergebracht om gewijzigd te (kunnen) worden.
- CI's in een workspace zijn alleen beschikbaar voor de eigenaar van die workspace

Check-in en Check-out

Check-out:

- Een kopie van een CI (met versie etc.) uit de repository halen en in de Workspace plaatsen.
- Meestal wordt dan een bestaande versie van de CI in de Workspace simpelweg vervangen.

• Check-in:

- Een CI aanbieden aan de repository.
- Als de CI ondertussen niet is veranderd, dan wordt ie vervangen met de nieuwe versie. Het kan ook zijn dat er een "conflict" is, dan is er werk aan de winkel, voor de repository.

Branch & Baseline

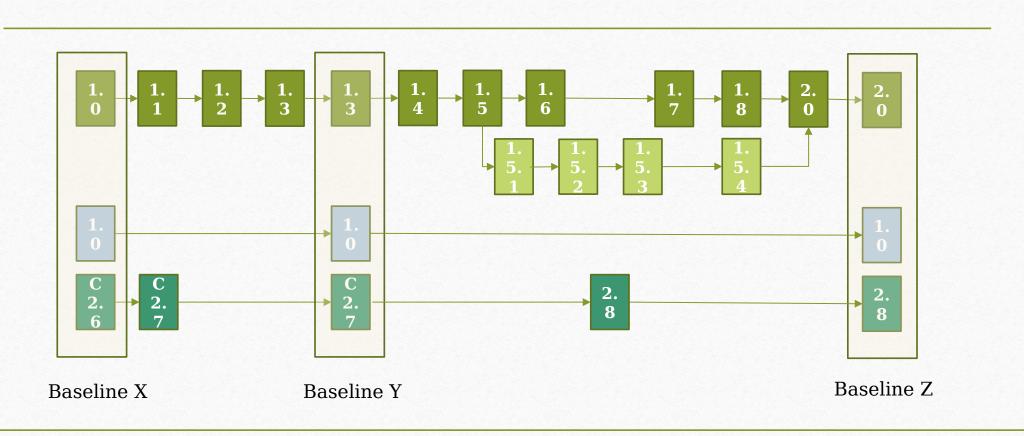
• Een Baseline is:

- Een configuratie, oftwel een set van CI's (met hun specifieke versies), met een naam
- Een baseline bevat naast de naam ook vaak de creatietijd, wie het gemaakt heeft etc.
- Baselines worden gebruikt als beginpunt (start project), of als eindpunt (OTAP promotie)

• Een Branch is:

- Een opeenvolgende set van versies van een of meerdere CI's
- Een branch wordt gebruikt om te werken naar een aparte baseline, of om een specifiek probleem op te kunnen lossen
- Een branch wordt in sommige SCM tools gemaakt met het werkwoord "Branching"

Branch, Merge & Baseline



SCM! Dit is het!

- Software Configuration Management is het geheel aan activiteiten om de onderdelen van een (software)product en de veranderingen ervan te beheren
- SCM bestaat uit de volgende activiteiten in een software ontwikkelproces:
 - Version Control
 - Build Management
 - Release Management
 - Change Management
 - Defect Tracking

Git

Workshop

Je persoonlijke Website

- Iedere student heeft een persoonlijke website: https://stud.hr.nl/<studentnummer>
- Je publiceert al je werk hier, de links naar je GitLab repository (https://gitlab.cmi.hro.nl), verslagen, reflecties, je eigen projecten, foto's etc.
- Je mag delen van je website afschermen voor andere studenten. Docenten moeten wel bij alles kunnen.

De groeps-website

- Het visitekaartje van je groep cq. het project
- De website wordt beheerd door de gehele groep, alle leden hebben rechten om wijzigingen etc. toe te passen. De groepsleider coördineert en beheert.

• Inhoud:

- Homepage met info over de groep
- Links naar de websites van alle groepsleden (specifiek naar de projectpagina)
- Link naar de repository van het groepsdeel van het project: https://gitlab.cmi.hro.nl
- Filmpjes van de groepsopleveringen (product, prototype,)
- Verslagen, foto's, anekdotes, tips en trucs etc.

En nu...

- Eisen voor het eerste deelproduct
- VM voor groeps-website
- To-do vandaag:
 - Persoonlijke website opzetten

Beschikbare lokalen

- WD. 05.005
- WD. 05.002
- WD. 05.013
- WD. 05.018 (groepsleiders)
- WN. 05. 023 (TI lab)
- WN. 05. 025

Git (2)

Workshop

ALLEEN VOOR DE GROEPLEIDERS

Uitstapje naar de 2^{de} Git Workshop