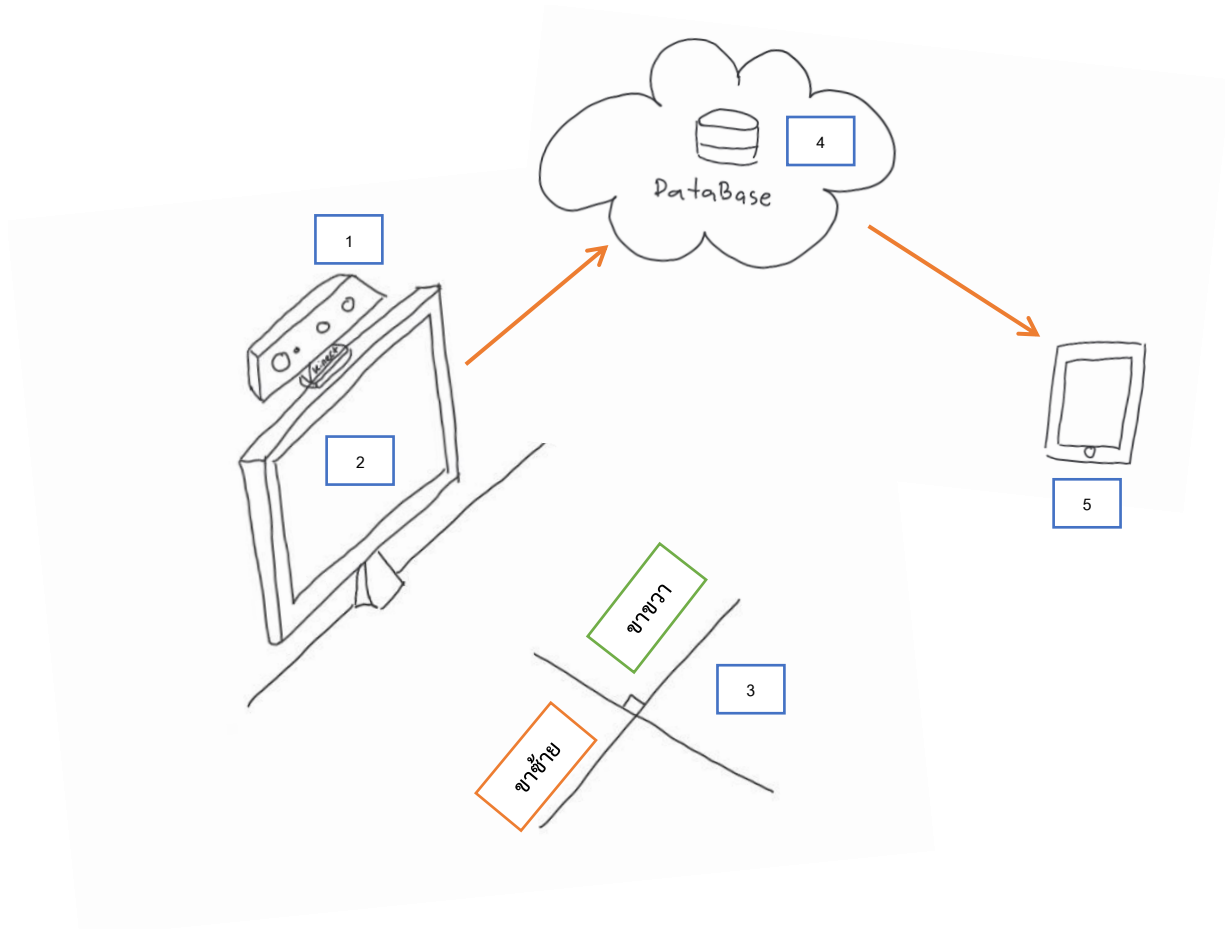


ภาพรวมของงาน

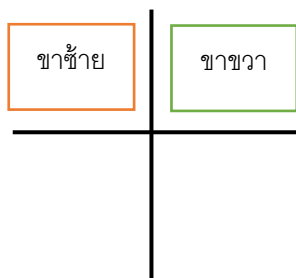


1. จะทำการวาง Kinect ไว้เพื่อตรวจสอบการเคลื่อนไหวของผู้ป่วย
2. เป็นจอภาพไว้แสดงผลภายในเกมที่ออกแบบมาสำหรับผู้ป่วย
3. บริเวณที่ผู้ป่วยยืนเพื่อเล่นเกมประเมินผล
4. ระบบจะทำการเก็บข้อมูลของผู้ป่วยไว้ในฐานข้อมูล
5. สามารถดูในฐานข้อมูลได้ว่าผู้ป่วยมีพัฒนาการอย่างไรบ้าง (อาจแสดงเป็นกราฟข้อมูล)

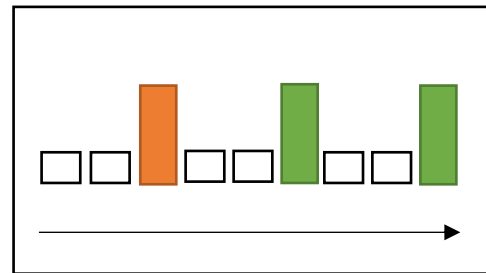
สิ่งที่นำเสนอภายในเกม

เป็นเกมที่ฝึกการเคลื่อนที่ของกลัมนี้อบรมวิชา โดยจะให้ผู้ป่วยขยับขาตามจังหวะภายในเกม และจะตรวจสอบดูว่าผู้ป่วยสามารถทำได้หรือไม่ แบ่งตาม Mode ดังนี้

Mode 1: การยกขาเป็น Step แท่งสีที่เลื่อนอยู่ภายในเกมจะบอกว่าผู้ป่วยต้องยกขาข้างไหน ถ้าผู้ป่วยยกขาไม่ทันแท่งสีก็จะเลื่อนหายไป ถ้าสามารถยกขาทันตามรูปแบบแท่งสีภายในเกม สีในแท่งสีจะหายไป

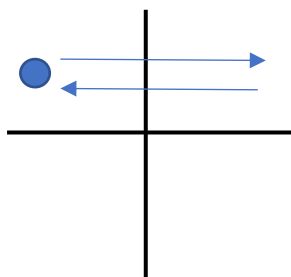


บริเวณที่ผู้ป่วยยืน

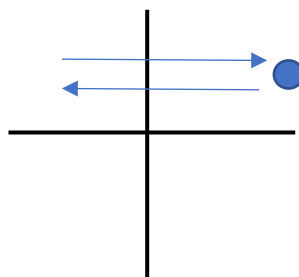


จอแสดงผลเกม

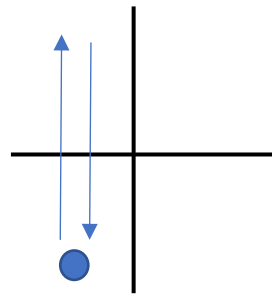
Mode 2: การก้าวขาเป็น Step



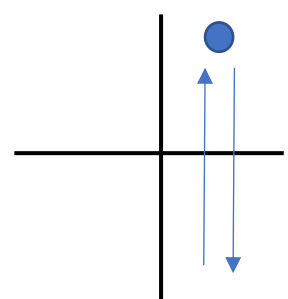
ก้าวจากซ้ายไปขวา



ก้าวจากขวาไปซ้าย

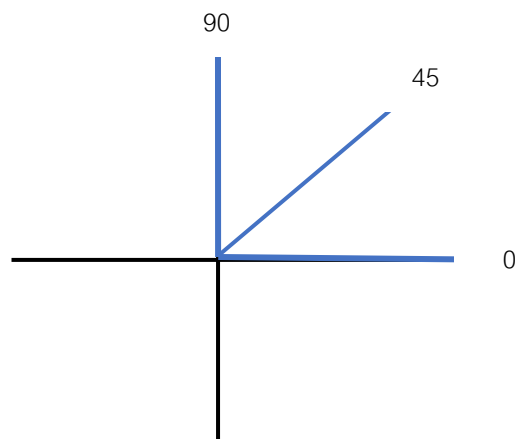


ก้าวจากหลังไปหน้า



ก้าวจากหน้าไปหลัง

Mode 3: การก้าวขาตามมุม



บริเวณที่ผู้ป่วยยืน

ข้อมูลที่จะทำการเก็บ

- ระยะเวลาที่ใช้ในการตอบสนองของผู้ป่วย
- จำนวนครั้งที่พลาด
- จำนวนครั้งที่สำเร็จ
- ความเร็วของระดับเกมที่ทำการเล่น