



# Apostila de Hardware

2025







# Sumário

1	Con	nponentes	3
	1.1	Célula de bateria	3
	1.2	Suporte de bateria	4
	1.3	Carregador de bateria	4
	1.4	Regulador 7805	Ę
	1.5	ESP32 WROOM-32	6
	1.6	Motor DC 130	7
	1.7	Motor DC 130 com redução	8
	1.8	Ponte H DRV8833	8
	1.9	Chave Liga/Desliga	Ć
	1.10	LED	10
	1.11	Resistor	10
	1.12	Capacitor	10
		1.12.1 Capacitor de cerâmica	11
		1.12.2 Capacitor eletrolítico	11
2	Con	exões elétricas	12
	2.1	Alimentação da placa	13
	2.2	Alimentação da ESP32	14
	2.3	Controle dos motores	
	2.4	Mecanismo de segurança	16



# 1 Componentes

#### 1.1 Célula de bateria

Responsável por alimentar o robô, permitindo seu funcionamento. A bateria utilizada neste projeto é do tipo Li-ion 18650.



Figure 1: Célula de bateria 18650

- Capacidade: 2200mAh (quanto maior a capacidade, mais tempo a bateria irá durar);
- Polaridade: cada bateria possui um lado positivo e um lado negativo. O lado da bateria que possui um chanfro / corte / ressalto é o positivo. É possível ainda identificar a polaridade utilizando um multímetro;
- Tensão Nominal: A tensão nominal de uma célula 18650 é de 3.7V, podendo variar entre 4.2V (quando completamente carregada) e 3.2V (quando descarregada).

É possível associar células de baterias em série (positivo de uma conectada ao negativo de outra) para produzir tensões maiores. Ao associá-las dessa forma, a tensão de saída será igual ao somatório das tensões de cada célula de bateria.

Existem modelos de baterias com diferentes capacidades, tamanhos, pesos e tipos de materiais. Existem ainda baterias que já vêm com várias células associadas (2s, 3s, ...).

# 1.2 Suporte de bateria

Componente utilizado para manter as baterias fixas no lugar, garantindo uma conexão elétrica segura e estável entre elas e o circuito. Esse suporte permite a conexão de duas baterias Li-íon 18650 em série.



Figure 2: Suporte para 2 baterias 18650

- No interior do suporte há um desenho mostrando como cada bateria deve ser colocada;
- Polaridade da saída: o fio vermelho é o positivo (+) e o fio preto, o negativo (-).

# 1.3 Carregador de bateria



Figure 3: Carregador para duas baterias 18650

Para carregar a bateria, basta encaixa-la no interior do carregador, pressionando a parte metálica que fica no meio para baixo. O positivo da bateria deve ficar para cima (conector mais próximo ao led de indicação).

• Led vermelho: indica que a bateria não está completamente carregada;







• Led verde: indica que a bateria está completamente carregada.

Observação: é necessário conectar o carregador na tomada para que os leds indiquem corretamente o estado da bateria.

# 1.4 Regulador 7805

Utilizado para regular a tensão de alimentação do robô (proveniente da associação série de 2 baterias 18650), que varia de 6,4 a 8,4 V, para 5 V. Essa regulagem é necessária para se fazer a alimentação da ESP32.

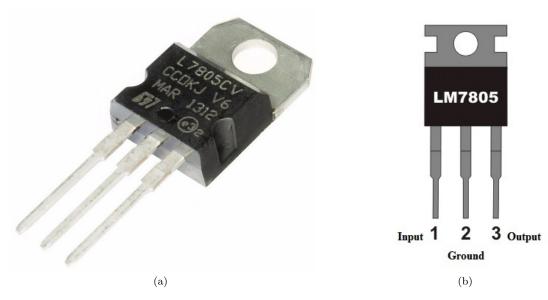


Figure 4: Regulador 7805

- Pinagem: possui três terminais entrada (Vin), terra (GND) e saída (Vout).
- Parâmetros elétricos:
  - Tensão de entrada: 7,5 a 35V
  - Tensão de saída: 5V
  - Máxima corrente que o componente é capaz de fornecer na saída: 1A

#### Observações:

- Para mais informações do componente, consulte seu manual (datasheet)
- Caso a conexão dos pinos não seja feita da forma correta, o componente explode. Portanto, deve-se tomar muito cuidado ao fazer as conexões.
- É recomendado a utilização de um dissipador de calor para impedir que o componente esquente muito. Entretanto, este não foi utilizado devido à limitação de espaço na placa.

#### 1.5 ESP32 WROOM-32

Microcontrolador (nome técnico) responsável por ler as informações do controle Bluetooth e atuar no controle dos motores. Armazena e executa a lógica de funcionamento. É o cérebro do robô.

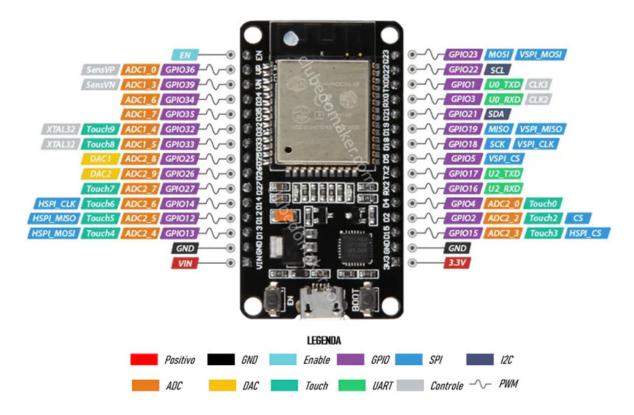


Figure 5: Pinagem ESP32 WROOM32 30 pinos

A alimentação da placa pode ser feita por meio do conector USB presente na placa ou então por meio do pino VIN. A tensão recebida no pino VIN deve ser de 5V. As opções de alimentação são mutuamente exclusivas, ou seja, nunca se deve alimentar a placa das duas maneiras simultaneamente. Se for alimentar pelo pino VIN, deve-se remover o cabo USB e vice-versa. No projeto desenvolvido, a tensão vinda da bateria é regulada para 5V e é encaminhada para o pino VIN da ESP.

O controlador trabalha em **nível lógico 3,3V**. Portanto, todo sinal de saída da placa poderá ter até 3,3V e **todo sinal de entrada deve ter até 3,3V**.

Do lado oposto ao conector USB fica a antena Bluetooth do microcontrolador. A fim de evitar problemas de conexão (queda de conexão e lentidão) entre a placa e o controle, deve-se manter a antena o mais longe possível de fios de energia e motores, pois estes são fontes de interferências eletromagnéticas.

Com base no diagrama, percebe-se que cada pino possui diversas funcionalidades. Entretanto, utilizaremos apenas as funcionalidades GPIO e PWM. GPIO indica que o pino pode operar como entrada e saída digital, mandando / recebendo 0V ou 3.3V apenas. Já PWM indica que o pino é capaz de gerar um sinal PWM de saída, ou seja, o pino é capaz de gerar valores de tensão de 0V a 3.3V, não apenas 0V ou 3.3V.

Observação: apesar de estarem identificados como GPIO, os pinos D34, D35, D36 e D39 funcionam apenas como entrada digital.



#### 1.6 Motor DC 130

Componente capaz de exercer uma força rotativa. Constituído internamente de um par de ímãs (estator - parte fixa) e um núcleo (rotor - parte móvel).



Figure 6: Motor DC 130

- Tensão de Operação: de 3 a 6V.
- Alimentação: feita por meio dos terminais de cobre externos. Coloca-se o positivo da fonte de alimentação em um terminal e o negativo em outro.

#### Observações:

- É possível alimentar os motores com níveis de tensão maiores que os especificados (*overvoltage*), produzindo uma maior rotação. Entretanto, isso pode danificar o componente;
- A direção da rotação (horária e anti-horária) pode ser modificada invertendo a alimentação (trocar o positivo e negativo de terminal);
- Os parâmetros de tensão do motor podem mudar em função de sua construção mecânica (tamanho do núcleo, força do ímã, etc).

Não recomendamos a compra de motores 130 em que a parte traseira seja da cor branca (vide imagem abaixo), pois esses motores geralmente demandam uma alta corrente, o que pode danificar a ESP32 e a placa do robô.



Figure 7: Motor com fundo branco (não recomendado)

# 1.7 Motor DC 130 com redução

Motor DC 130 que incorpora um sistema de engrenagens para converter a rotação do motor em força (torque). O motor por si só não possui força suficiente para movimentar o robô, devido a isso, faz-se necessário o uso da caixa de redução. A relação de conversão velocidade / torque depende da relação de engrenagens da caixa de redução.



Figure 8: Motor DC 130 com redução

# 1.8 Ponte H DRV8833

Componente utilizado para fazer o controle de velocidade e sentido de rotação dos motores de locomoção e da arma.

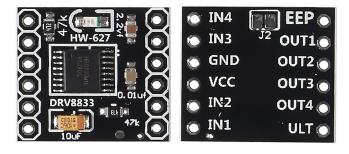


Figure 9: Ponte H DRV8833





#### Características:

- Quantidade de canais (motores): 2
- Tensão de alimentação: 2,7 a 10,8V
- Máxima corrente que cada canal consegue fornecer continuamente: 1,4A
- Máxima tensão aceita pelos pinos de controle: 7V

O sentido e a velocidade de rotação de cada motor são controlados via um par de pinos de entrada (IN). Um dos pinos do par recebe GND e o outro, Vcc. O sentido de rotação muda em função de qual pino receber o Vcc e qual receber GND. Cada canal possui também 2 pinos de saída, por onde é feita a alimentação do motor.

Para controlar a velocidade de rotação utilizando a ESP32, deve-se utilizar uma técnica chamada *Pulse Width Modulation* (PWM), que permite gerar valores de tensão entre 0 e 3,3V. Ao invés de o par de pinos de controle da ponte H receber GND e Vcc, ele passa a receber GND e o sinal PWM.

#### Pinagem:

- IN1 e IN2: pinos de controle do canal 1;
- OUT1 e OUT2: pinos de saída do canal 1;
- IN3 e IN4: pinos de controle do canal 2;
- OUT1 e OUT2: pinos de saída do canal 2;
- VCC e GND: pinos de alimentação da ponte H e dos motores;
- ULT e EEP: não utilizados.

#### Observações:

- O pino de GND da ponte H e do ESP32 devem ser interconectados. Isso é necessário para que a ponte H consiga interpretar corretamente a tensão recebida pelos pinos de controle (IN);
- Para mais informações sobre o componente, consulte o manual.

### 1.9 Chave Liga/Desliga

Utilizada para ligar e desligar o robô.



Figure 10: Chave tipo gangorra Liga/Desliga

Funcionamento: ao pressionar a chave para um dos lados, fecha-se o contato mecânico entre o pino central (chamado de comum) e o pino lateral (referente ao lado em que o botão foi pressionado), fazendo com que o sinal elétrico em um dos pinos seja transmitido ao outro.





#### 1.10 LED

Utilizado para indicar o estado do robô: ligado (led aceso) e desligado (led apagado).

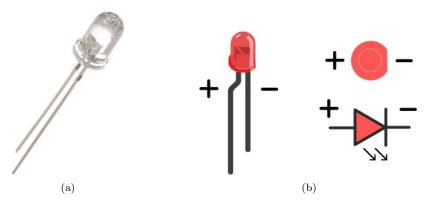


Figure 11: LED

É um componente que possui polaridade, ou seja, um terminal deve receber especificamente o Vcc e o outro, o GND. Observando o interior do componente, percebe-se que existem duas placas. A placa maior indica o terminal negativo.

O led utilizado no robô é da cor azul, diâmetro de 5mm e é do tipo alto brilho. Para esse tipo de componente, temos os seguintes parâmetros elétricos:

- Tensão necessária para funcionamento: 2,5 a 3V
- Máxima corrente que pode passar pelo componente: 20mA

#### 1.11 Resistor

São componentes eletrônicos que limitam o fluxo de corrente elétrica em um circuito. Eles são caracterizados pela sua resistência elétrica, medida em ohms  $(\Omega)$ . No projeto em questão, foi utilizado um resistor de  $330\Omega$  para limitar a tensão e a corrente recebidas pelo led, de modo a evitar que ele seja danificado.

Observação: além de possuir a resistência necessária para o projeto, o resistor deve ser capaz de suportar a potência (tensão x corrente no componente) que será dissipada nele.



Figure 12: Resistor  $330\Omega$ 

#### 1.12 Capacitor

Capacitores são componentes eletrônicos que armazenam e liberam energia elétrica. Pense neles como baterias bem pequenas. Possuem uma ampla gama de aplicações, mas em nosso projeto estão sendo utilizados para filtragem e desacoplamento.





Filtragem e desacoplamento: os capacitores de desacoplamento funcionam como fones de ouvido com cancelamento de ruído. Eles ajudam a "limpar" esses ruídos indesejados do circuito, permitindo que os componentes funcionem corretamente.

Parâmetros elétricos: os parâmetros elétricos mais importantes de um capacitor são a sua máxima tensão de operação, que indica com até quantos volts ele pode ser alimentado, e sua capacidade de armazenamento. A capacidade de armazenamento (capacitância) é normalmente dada em Farad (F) e quanto maior, mais energia o componente consegue armazenar.

Podem ser de diversos tipos de materiais, como, por exemplo: poliéster, cerâmica e eletrolítico.

#### 1.12.1 Capacitor de cerâmica

Não possuem polaridade de conexão. Geralmente suportam tensões relativamente altas e possuem baixa / média capacidade de armazenamento. Para encontrar o valor de capacitância do componente, basta pegar os 2 primeiros números, multiplicar por 10 elevado ao terceiro valor e depois por 10 elevado a -12. Exemplo:

$$104 = 10 \times 10^4 \times 10^{-12} = 100.10^{-9} = 100nF \tag{1}$$



Figure 13: Capacitor de cerâmica de 100nF

#### 1.12.2 Capacitor eletrolítico

Conhecidos por sua alta capacitância e capacidade de armazenamento de energia. São polarizados, o que significa que possuem um terminal positivo (ânodo) e um terminal negativo (cátodo). A conexão incorreta pode danificar o capacitor ou o circuito.



Figure 14: Capacitor eletrolítico



# AUTOMAÇÃO ELÉTRICA

# 2 Conexões elétricas

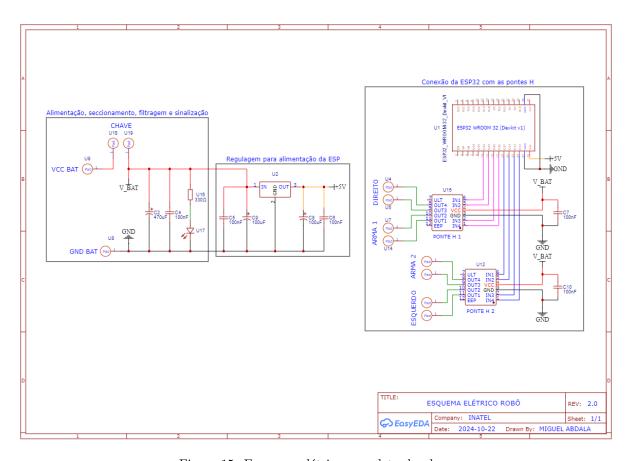


Figure 15: Esquema elétrico completo da placa





# AUTOMAÇÃO E ELETRICA

# 2.1 Alimentação da placa

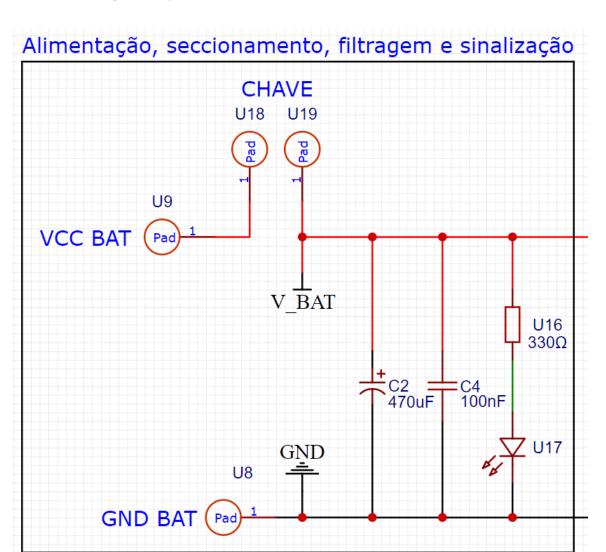


Figure 16: Entrada de energia da placa

Nessa parte do circuito é possível observar o conector de entrada da bateria, por onde entra a energia para alimentar a placa, a chave liga/desliga do sistema e o led de indicação de funcionamento. Ao pressionar a chave, a conexão entre o Vcc da bateria e o resto do circuito é estabelecida, energizando o robô.

Nessa parte primária de alimentação temos 2 capacitores: de cerâmica, com valor de 100nF, e eletrolítico (polarizado), com valor de 470uF. Estes capacitores são responsáveis por filtrar o sinal de energia vindo da bateria.





# 2.2 Alimentação da ESP32

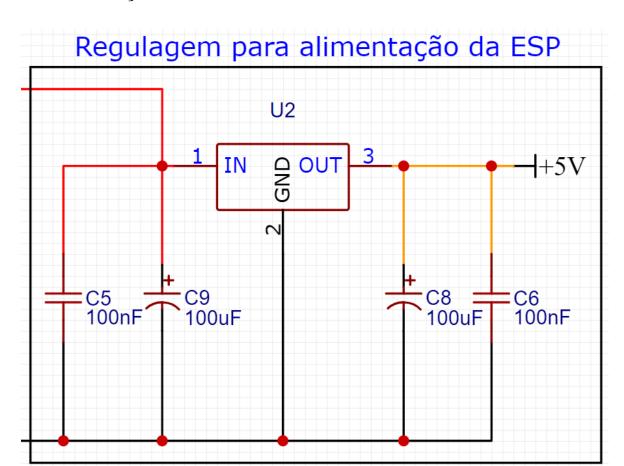


Figure 17: Regulagem para alimentação da ESP32

O 7805 regula a tensão proveniente da bateria para 5V e entrega ao pino VIN da ESP32, para energizá-la. Tanto na entrada quanto na saída do regulador, foi utilizado um par de capacitores para filtrar o sinal. Cada par é composto por um capacitor de cerâmica de 100nF e um capacitor eletrolítico, de 100uF.



### 2.3 Controle dos motores

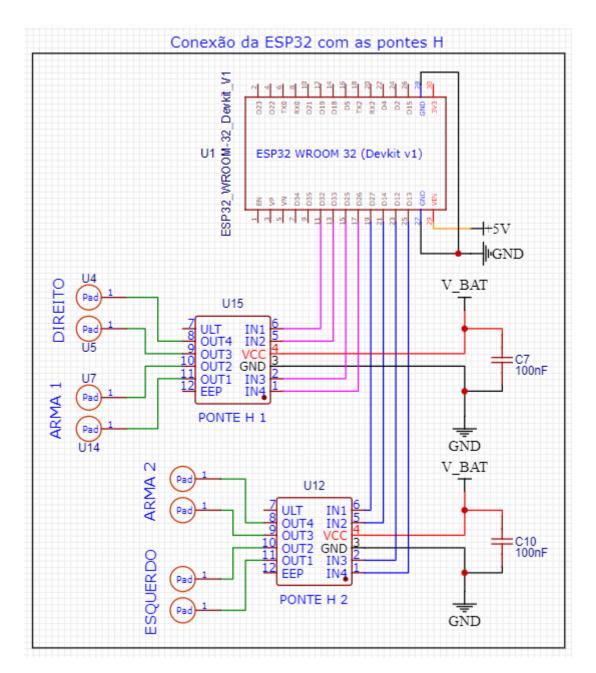


Figure 18: Conexões da ponte H DRV8833

A placa do robô conta com 2 pontes H DRV8833, onde cada uma controla um motor de movimentação e um motor de arma (a placa foi projetada para trabalhar com até dois motores de arma). A tabela abaixo demonstra as conexões feitas entre os pinos de controle das pontes H e os pinos da ESP32:



Table 1: Conexões ponte H 1 / ESP32

	PONTE H 1				
FUNÇÃO	PINO DRV	PINO ESP32			
ARMA 1	IN1	D32			
	IN2	D33			
DIREITO	IN3	D25			
	IN4	D26			

Table 2: Conexões ponte H 2 / ESP32

PONTE H 2				
FUNÇÃO	PINO DRV	PINO ESP32		
ESQUERDO	IN1	D27		
ESQUEICEO	IN2	D14		
ARMA2	IN3	D12		
	IN4	D13		

Observando a pinagem da ESP32 apresentada no tópico 1, percebe-se que todos os pinos utilizados para controle dos motores possuem a funcionalidade PWM.

Os pinos de saída de cada canal estão conectados aos terminais de um conector, onde o motor é fixado

A alimentação do DRV883 é feita diretamente pela bateria. Portanto, a tensão recebida pelos motores é proporcional (depende do sinal PWM de controle) à tensão da bateria. Devido a isso, quanto maior a tensão de alimentação, mais rápido os motores irão girar (importante respeitar os limites de tensão de todos os componentes da placa). Em paralelo à alimentação de cada ponte H há um capacitor de cerâmica de 100nF, utilizado para filtragem do sinal de alimentação.

## 2.4 Mecanismo de segurança

Conforme descrito no tópico acima, o pino D14 da ESP32 está sendo utilizado para controle de um dos motores. Durante o processo de inicialização (boot) do microcontrolador, que ocorre assim que ele é alimentado, aparece nesse pino uma tensão de 3,3V, devido ao funcionamento interno do componente. Essa tensão de 3,3V faz com que a ponte H ligue o motor conectado aos pinos OUT1 E OUT2. Apesar de essa energização ser momentânea, ela não pode acontecer. Para evitar esse problema, foi colocado um resistor de 22k  $\Omega$  entre o pino D14 e o GND (resistor de Pull-Down), para garantir que o pino do DRV883 receba GND durante a inicialização e que o motor não ligue.





# AUTOMAÇÃO E ELETRICA

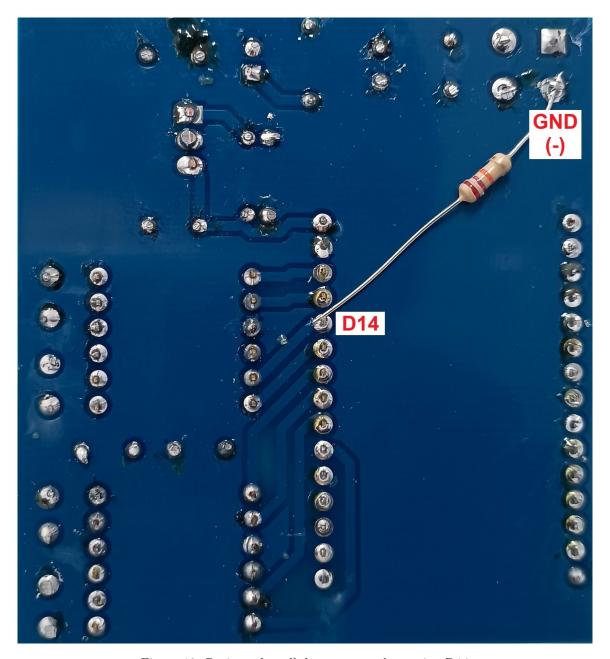


Figure 19: Resistor de pull-down conectado ao pino D14

