

Mapping Chronicles V2

MANUAL DE USUARIO

GRUPO #2

Índice

Introducción.....	2
Propósito del Manual	2
Alcance	2
Público Objetivo	2
Instalación.....	3
Ejecutando con Node.js localmente.....	3
Ejecutando con Docker	4
Instrucciones de uso.....	4
Inicio del proyecto	4
Opciones para el usuario	5
Interacción con el mapa	8

Introducción

Mapping Chronicles V2 es una innovadora aplicación web diseñada para ayudar a los estudiantes a encontrar la mejor ruta desde sus hogares hasta su universidad. Nuestra herramienta utiliza tecnología avanzada de mapeo y algoritmos de enrutamiento para ofrecer las rutas más rápidas, seguras y convenientes. Ya sea que prefieras caminar o utilizar tu vehículo, **Mapping Chronicles V2** te proporcionará opciones personalizadas basadas en tus preferencias y necesidades.

Propósito del Manual

Este manual está diseñado para proporcionarte toda la información necesaria para aprovechar al máximo **Mapping Chronicles V2**. Aquí encontrarás instrucciones detalladas sobre cómo configurar tu cuenta, personalizar tus preferencias de ruta, y utilizar todas las características de la aplicación.

Alcance

El contenido de este manual abarca desde la instalación y configuración inicial de **Mapping Chronicles V2** hasta el uso avanzado de sus funcionalidades. Está dirigido tanto a nuevos usuarios que necesitan una guía paso a paso, como a usuarios experimentados que buscan optimizar su experiencia con la aplicación.

Público Objetivo

Este manual está destinado principalmente a estudiantes que desean planificar su ruta diaria a la universidad. Sin embargo, cualquier usuario que busque una herramienta eficaz de planificación de rutas puede beneficiarse de las características de **Mapping Chronicles V2**.

Esperamos que encuentres este manual útil y que **Mapping Chronicles V2** se convierta en tu herramienta preferida para planificar tus rutas diarias. Si tienes alguna pregunta o sugerencia, no dudes en ponerte en contacto con nuestro equipo de soporte.

Instalación

Inicialmente deben agregarse todas las variables de entorno necesarias para ejecutar el proyecto. El proyecto puede ejecutarse con Docker o con de manera local, si se ejecuta de manera local, las variables de entorno son las siguientes:

```
NODE_ENV=development
PORT=3000

USERNAME=chronicles
DB_PORT=27017
DATABASE=mongodb://user:<PASSWORD>@mongodb:27017/chronicles?authSource=admin
DATABASE_PASSWORD=root

JWT_SECRET=99999999
JWT_EXPIRES_IN="1d" # 1 day
JWT_COOKIE_EXPIRES_IN = 90

EMAIL_USERNAME=""
EMAIL_PASSWORD=""
EMAIL_HOST=""
EMAIL_PORT=""
MAPBOX_TOKEN=token321
```

Si el proyecto se inicializa con Docker, es necesario agregar las siguientes variables de entorno adicionales, las cuales se utilizan para inicializar el container de MongoDB con Docker:

```
MONGO_INITDB_ROOT_USERNAME='user'
MONGO_INITDB_ROOT_PASSWORD='root'
DB_DATABASE='chronicles'
```

Ejecutando con Node.js localmente

Una vez configuradas las variables de entorno, es necesario tener un servidor de MongoDB para poder persistir la información. Teniendo esto configurado, se deben de instalar las dependencias utilizando el comando:

```
npm run install
o
yarn install
```

Luego de esto se debe ejecutar el comando:

```
npm run start
o
yarn install
```

Ejecutando con Docker

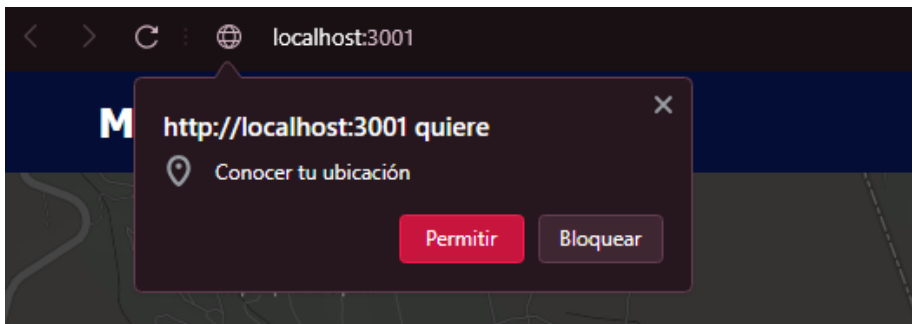
Una vez configuradas las variables de entorno, los contenedores están configurados en el archivo docker-compose.yml, entonces solo es necesario ejecutar el comando

```
docker compose up <dev o prod>
```

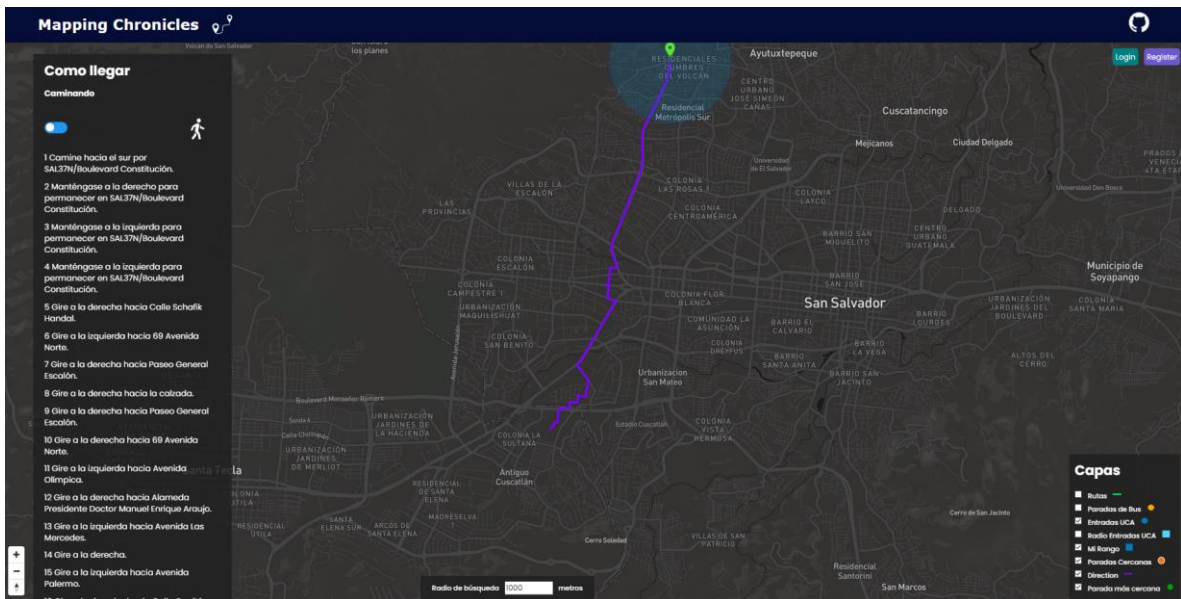
Instrucciones de uso

Inicio del proyecto

Lo primero que debemos hacer al iniciar el proyecto es permitir que el sitio acceda a nuestra ubicación



Una vez que permitamos que acceda podremos ver la interfaz de la aplicación con una primera ruta de ejemplo, dentro de ella podemos ver múltiples opciones e información que será explicada a continuación:

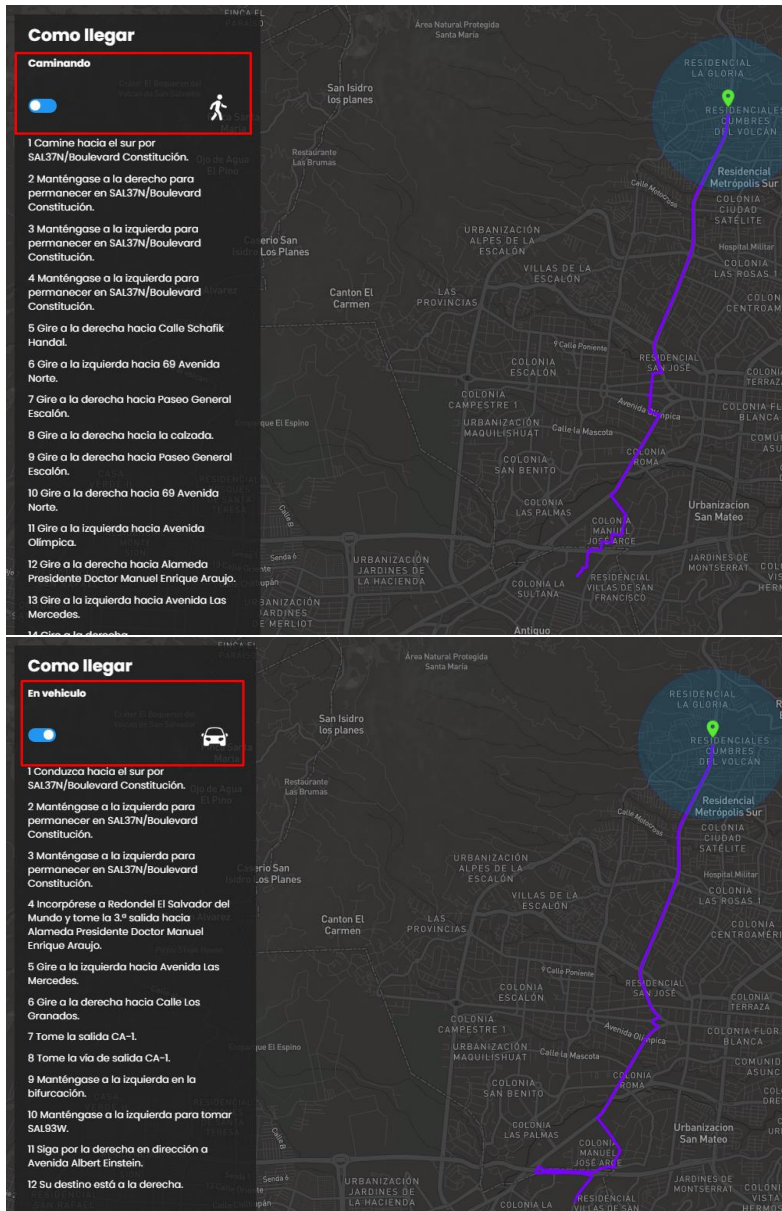


Lo primero que podemos observar es la presencia de un mapa interactivo dentro del cual se nos indica la ruta más óptima dependiendo de cómo decidamos transportarnos

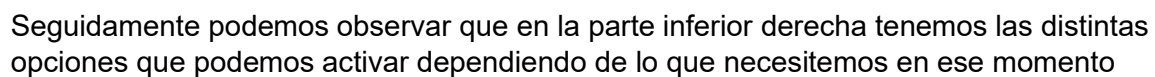
Opciones para el usuario

Respecto a la forma de movilizarnos tenemos las diferentes maneras en las que se puede calcular esto, ya sea caminando o conduciendo.

Podemos observar que en la parte superior izquierda de la pantalla se nos presenta la opción para cambiar el método de transporte. La ruta es recalculada a medida que cambiemos la manera de llegar:



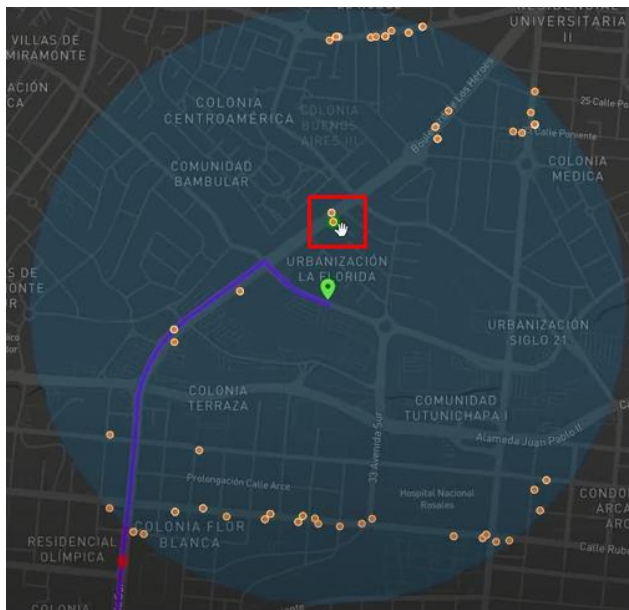
Justo debajo de la opción podemos observar que se nos presenta una serie de indicaciones de la ruta movimiento por movimiento que debemos seguir para llegar de la manera más rápida al destino; que como se puede ver en los diferentes casos, las indicaciones varían dependiendo de cómo nos movilizemos.

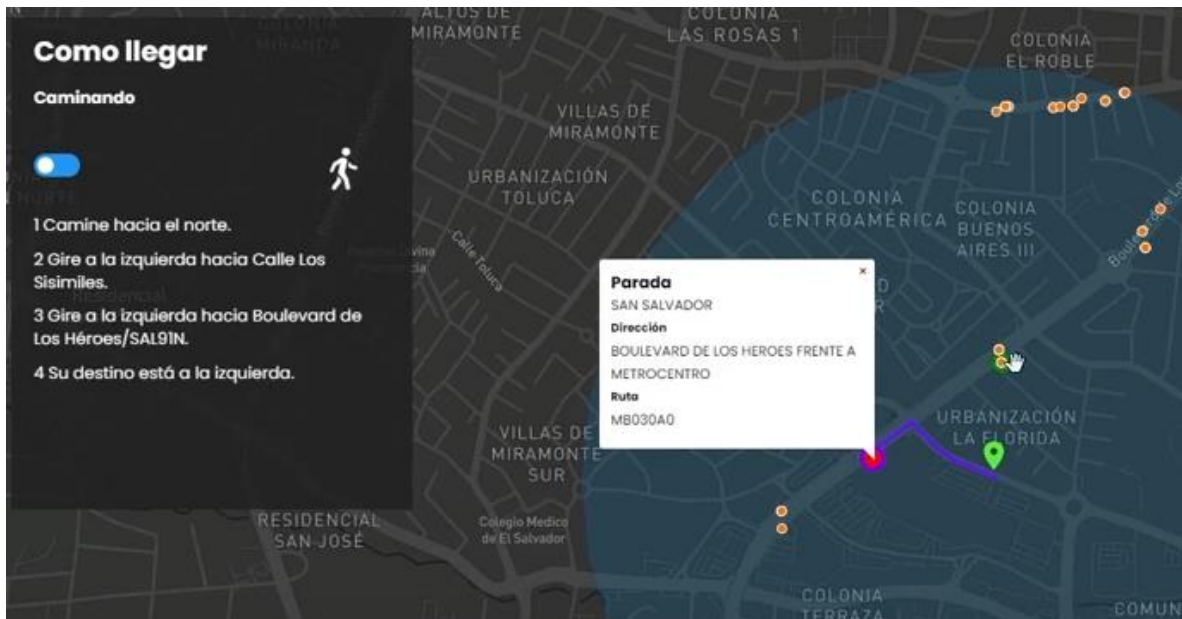


The screenshot shows the OpenStreetMap website interface. A map of Mexico City is displayed with a blue circular search radius centered on a green dot. The map shows various neighborhoods and landmarks. A legend in the bottom right corner explains the symbols used:

- Rutas** (Routes): Represented by a green line.
- Paradas de Bus** (Bus Stops): Represented by a yellow dot.
- Entradas UCA** (UCA Entrances): Represented by a blue dot.
- Radio Entradas UCA** (Radio UCA Entrances): Represented by a blue square.
- Mi Rango** (My Range): Represented by a blue square.
- Paradas Cercanas** (Nearby Stops): Represented by an orange dot.
- Direction** (Direction): Represented by a purple line.
- Parada más cercana** (Nearest Stop): Represented by a green dot.

At the bottom left, there is a search bar with the text "Radio de búsqueda 1000 metros" (Search radius 1000 meters).



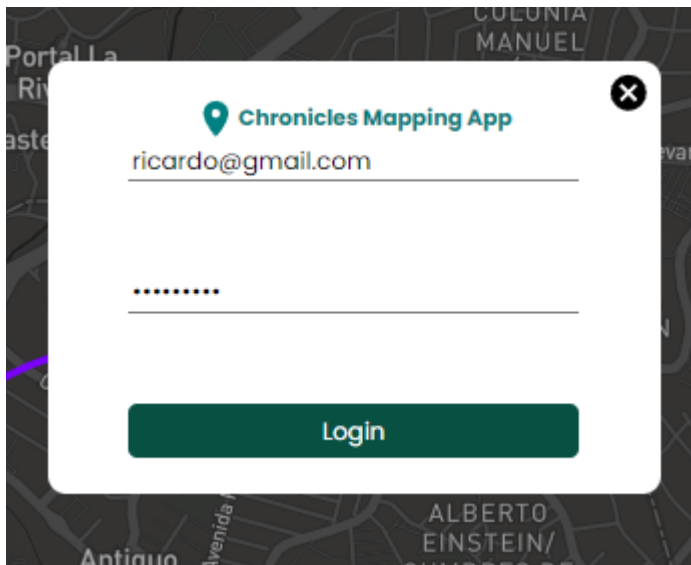


Interacción con el mapa

Para poder interactuar con el mapa necesitamos primero registrarnos mediante el siguiente formulario en donde se tiene que proporcionar obligatoriamente todos los campos, además de un correo electrónico válido y una contraseña de al menos 6 caracteres

A screenshot of a registration form for the 'Chronicles Mapping App'. The form is overlaid on a map background. It has a title bar with the app logo and a close button. The form contains four input fields: a name field with 'Ricardo H', an email field with 'ricardo@gmail.com', a password field with six dots, and a confirmation password field with six dots. A green 'Register' button is at the bottom. The background map shows labels like 'Merkato', 'Cuscatlan', and 'SAN FRANCISCO'.

Posteriormente debemos iniciar sesión con nuestras credenciales:



Una vez iniciada sesión, se pueden añadir puntos de interés, que pueden ser visualizados por otros usuarios