**“** **Разработка мобильных приложений для платформы Андроид. ”**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Архитектура ОС Android. Процесс сборки Android-приложения |
|  | Структура и компоненты приложения |
|  | Организация пользовательского интерфейса. Виды макетов пользовательского интерфейса |
|  | AndroidMainfest. Gradle files. Ресурсы и обращение к ним (R). strings.xml. Получения ресурсов в классе Activity . Предоставление альтернативных ресурсов. Квалификаторы конфигурации. |
|  | Activity. Создание, состояние и жизненный цикл активности. |
|  | Взаимодействие активностей и передача результата. |
|  | Понятие и назначение Intent. Передача и получение значений. Запуск активности для получения результата. |
|  | Явные и неявные объекты Intent. Общие Intents. Информация в объекте Inten |
|  | Файловая система Android. Internal storage. External storage. |
|  | Меню. Типы меню. Создание и отображение. Обработка нажатий. Изменение меню |
|  | Класс Dialog. FragmentDialog |
|  | Навигация по активностям. Активности категорий. ListView и Adapters. |
|  | Fragments. Назначение, создание. |
|  | Реализация методов жизненного цикла фрагмента |
|  | RecyclerView |
|  | Firebase. База данных Firebase и сервисы. |
|  | Firebase. Аутентификация и чтение и запись данных. |
|  | Выполнение операций в отдельном потоке. AsyncTask. |
|  | Архитектура приложения на основе Room. Lifecycle |
|  | Room и LiveData, DAO, Entitry, |
|  | ViewModel |
|  | Сервисы запущенные и привязанные. |