

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Fiki, Vuki & Ogi Very Džrugars Good ♥

Izveštaj o defektima za projekat “Karte.rs”

RC-32-003

| | | | | | |
|--|------------|---------------|-------|---------------|---------|
| Datum: | 19.03.2020 | Vreme: | 23:47 | Mesto: | Beograd |
| Kratak opis: | | | | | |
| Izveštaj o defektima za projekat tima "Zen" koji je rađen kao deo praktične nastave na Elektrotehničkom fakultetu u Beogradu. Ovaj izveštaj o defektima je deo formalne recenzije (formal review) koju je uradio tim "Fiki, Vuki & Ogi Very Džrugars Good ♥". | | | | | |
| Zaključak: | | | | | |
| U projektu su uočene ozbiljne nekonzistentnosti između projektnog zadatka i SSU dokumenata sa datim prototipom. Primećen je određen broj defekata kako u projektnom zadatku i SSU dokumentima, tako i u prototipu. Potrebno je izvršiti veće izmene u pomenutim sferama. | | | | | |

Overa:

Ognjen Nenezić
Moderator

Ognjen Nenezić

Filip Vesović
Inspektor

Filip Vesović

Vuk Vuković
Inspektor

Vuk Vuković

Ognjen Nenezić
Inspektor

Ognjen Nenezić

Vuk Vuković
Zapisničar

Vuk Vuković



Spisak defekata i otvorenih pitanja

V - veći, M - manji, O - otvorena pitanja

Nap - napomena: O=Opste, S=Specifične

| # | Lokacija | Opis | V | M | O | Nap |
|----|----------------------------------|---|---|---|---|-----|
| 1 | Prototip | Pozadina internet aplikacije se ne uklapa sa ostatkom stranica (pomalo je mutna). Predlog je odabrati neutralnu jednobojnu pozadinu (npr. bela/siva boja). | | ✓ | | S |
| 2 | Prototip | Stranice internet aplikacije nisu prilagodljive svim veličinama ekrana uređaja (responsive). Predlog je da se u nekoj od sledećih iteracija to ispravi (npr. korišćenjem Bootstrap radnog okvira). | ✓ | | | O |
| 3 | Prototip | Navigacija bi trebalo da na određeni način (npr. podebljavanjem teksta) ukazuje korisniku na kojoj stranici se trenutno nalazi. | | ✓ | | S |
| 4 | Prototip | Ljubičasta boja koja se prikazuje iza stavke menija prilikom prelaska miša bi mogla biti bolje izabrana kako bi se uklopila u ostatak izgleda. | | ✓ | | S |
| 5 | Projektni zadatak, SSU dokumenti | Ispraviti slovne greške, koristiti sva srpska latinična slova, preformulisati rečenice u kojima su jasne gramatičke greške koje su verovatno promakle prilikom provere (npr: prepordaje, korsnicma, pomod, postojedim, mogudnosti, "koje su zvanično postoje", sledede, preopteredenje, zadovoljavajude). | ✓ | | | O |
| 6 | SSU dokumenti | Usled kopiranja određeni delovi nisu izmenjeni (Scenario administracije u autorizaciji korisnika, Scenario slanja zahteva za verifikaciju, Surveys u zaglavlju itd). | | ✓ | | O |
| 7 | Prototip | Određene funkcionalnosti nisu pokrivene prototipom: "Administriranje sistema" i "Objavljivanje oglasa". | ✓ | | | S |
| 8 | Projektni zadatak | Kako tačno funkcioniše preprodaja karata? | | | ✓ | S |
| 9 | Projektni zadatak | Funkcionalnost "5.4. Autorizacija ostalih kategorija korisnika" nije potrebna s obzirom da za goste nije potrebna autorizacija. | | ✓ | | S |
| 10 | SSU, Prototip | Kontakt opcija u navigaciji nije obrađena ni u SSU dokumentima, kao ni u prototipu pa njegova tačna funkcija nije potpuno jasna. | | | ✓ | S |
| 11 | Prototip | Pored toga što klik na logo vodi ka početnoj stranici, dodati i stavku menija "Početna" radi korisnikovog lakšeg kretanja po stranicama. | | ✓ | | S |
| 12 | Prototip, događaji.html | Prikaz "tačne informacije o ceni, lokaciji i broju slobodnih mesta" nije omogućen u prototipu, | ✓ | | | S |
| 13 | Projektni zadatak | Objasniti detaljnije kako je zamišljen "data scraping", kao automatski ili poluautomatski proces? Sa kojih sajtova, i na koji način bi se vršilo prepoznavanje željenih podataka? Šta se dešava prilikom kupovine tih karata? | | | ✓ | S |
| 14 | Generalni predlog | Obratiti pažnju na zaštitu od SQL injection napada i to dodati u specijalne zahteve SSU onih funkcionalnosti u kojima postoje određene vrste formi pomoću kojih korisnici mogu vršiti slobodan unos. | | | ✓ | S |
| 15 | SSU kontakt forma.docx | Nejasni i nekonzistentni nazivi. Dokument se zove "SSU kontakt forma", funkcionalnost popunjavanje ankete, a zapravo se radi o registraciji korisnika. Ukoliko se radi o registraciji, na svim mestima koristiti pojam registracija, a ne kontakt forma ili anketa. | ✓ | | | S |
| 16 | SSU kontakt forma.docx | Numerisati stavke u toku događaja. | | ✓ | | S |
| 17 | SSU kontakt forma.docx | Dodati alternativne tokove neuspeha u slučaju unosa neispravnih informacija (e-mail ne zadovoljava šablon, ponovljena i unesena lozinka se ne poklapaju, JMBG ili broj lične karte u neispravnom formatu) i u slučaju nepotvrđivanja naloga putem e-maila. | ✓ | | | S |
| 18 | SSU kontakt forma.docx | Dodati posledicu da se informacije o korisničkom nalogu čuvaju u bazi podataka. | | ✓ | | S |

| | | | | | | |
|----|--------------------------------------|---|---|---|---|---|
| 19 | forma.html | U kasnijim iteracijama obratiti pažnju na tekst forme (Re-entered password -> Re-enter password, Brk -> Broj lične karte, odlučiti se za jezik sajta, srpski ili engleski i biti konzistentan). | | ✓ | | S |
| 20 | forma.html, SSU kontakt forma.docx | Razmisliti da li je potrebno prilikom registracije zahtevati toliku količinu ličnih podataka (JMBG, broj lične karte). | | | ✓ | S |
| 21 | forma.html, payment.html, forma.html | Dizajn polja forme nije konzistentan kroz čitavu aplikaciju aplikaciju. | | ✓ | | S |
| 22 | forma.html, login.html | Lozinka je vidljiva tokom kucanja (potrebno je koristiti input type="password"). | ✓ | | | S |
| 23 | forma.html | Tip polja za unos ostalih podataka ne treba da bude mejl adresa (ne koristiti type="email" za sva polja). | | ✓ | | S |
| 24 | Prototip | Dodati razmak između naslova stranice i crvene linije separatora. | | ✓ | | S |
| 25 | SSUAutorizacija Korisnika.docx | Pomalo nejasan redosled, logičnije bi bilo da se dugme "Uloguj se" pritiska nakon unosa korisničkog imena i lozinke. Pristup stranici preko navigacije nije neophodno navoditi u okviru toka događaja. | | ✓ | | S |
| 26 | SSUAutorizacija Korisnika.docx | Dodati alternativni tok neuspeha u slučaju unosa neispravnog korisničkog imena ili lozinke. | ✓ | | | S |
| 27 | SSUAutorizacija Korisnika.docx | U posledicama bi bilo korisno navesti privilegije koje korisnik nakon autorizacije dobija (pretraga, kupovina, prodaja karata itd). | | ✓ | | S |
| 28 | login.html, registration.html | Dugme "Login" i "Submit" se ne uklapaju u dizajn preostalih stranica (bilo bi bolje koristiti crvenu boju poput boje iz zaglavlja). | | ✓ | | S |
| 29 | SSUPlacanje.docx | Rezime dokumenta previše kratak. Numeracija referenci nije poravnata. Naslovi i podnaslovi su iste veličine i ne razlikuju se. | | ✓ | | S |
| 30 | SSUPlacanje.docx | Kratak opis nedovoljno jasan. Čemu služi forma i kakvim se podacima popunjava? | | ✓ | | S |
| 31 | SSUPlacanje.docx | Naziv scenarija iz naslova dokumenta se ne poklapa sa naslovom scenarija iz opisa scenarija. | ✓ | | | S |
| 32 | SSUPlacanje.docx | Prvi korak u toku događaja je suvišan. | | ✓ | | S |
| 33 | SSUPlacanje.docx | Drugi korak u toku događaja nedovoljno opisan i nejasan. | ✓ | | | S |
| 34 | SSUPlacanje.docx | Alternativni i neuspešni tokovi ne postoje (neispravni podaci, neuspešna transakcija i slično). | ✓ | | | S |
| 35 | payment.html | Polja za popunjavanje ispadaju iz okvira stranice. | | ✓ | | S |
| 36 | SSUPlacanje.docx, payment.html | Iako je na prototipu prikazana korpa, u SSU dokumentima, kao i u samom prototipu nije objašnjena mogućnost dodavanja karti u korpu. | ✓ | | | S |
| 37 | index.html | Razmisliti o sadržaju početne strane (npr. prikaz najnovije objavljenih karata, prikaz određenih oglasa). Takođe, ovo bi bilo potrebno pokriti odgovarajućom funkcionalnošću u okviru projektnog zadatka i SSU. | ✓ | | | S |
| 38 | SSUAutorizacija Moderadora.docx | Trenutni naziv funkcionalnosti loše objašnjava samu funkcionalnost. Bolji naslov bi glasio "Dodela privilegije moderatora". | | ✓ | | S |
| 39 | SSUAutorizacija Moderadora.docx | Dodati alternativni tok neuspeha u slučaju unosa nepostojećeg korisničkog imena korisnika za dodelu moderatorskih privilegija. | ✓ | | | S |
| 40 | SSUAutorizacija Moderadora.docx | "U bazi se ažurira privilegija korisnika" je dovoljno navesti kao posledicu, a ne kao jedan od koraka u toku događaja. Brisanje iz baze navoditi samo kao posledice (u zavisnosti od određenog toka događaja). | | ✓ | | S |
| 41 | SSUAutorizacija Moderadora.docx | Razmisliti o dodavanju mogućnosti za oduzimanje privilegije moderatora korisnicima. | | | ✓ | S |
| 42 | SSUAutorizacija Moderadora.docx | Dodati alternativni tok neuspeha u slučaju unosa nepostojećeg korisničkog imena korisnika prilikom brisanja naloga korisnika. | ✓ | | | S |

| | | | | | | |
|----|---------------------------------|---|---|---|---|---|
| 43 | SSUAutorizacija Moderatora.docx | Razmisliti o tome šta uraditi sa aktivnim oglasima korisnika ukoliko administrator izvrši brisanje naloga tog korisnika? Da li se i svi njegovi oglasi brišu u tom slučaju? | | | ✓ | S |
| 44 | dogadjaji.html | Dodati paginaciju kako bi se omogućilo prikazivanje većeg broja oglasa bez preopterećenja i gubitka organizovanosti. | | ✓ | | S |
| 45 | dogadjaji.html | Izdvojiti generalne informacije vezane za događaj na sistematičan način (vreme, mesto, cena karata). | ✓ | | | S |
| 46 | SSU | Iako u projektnom zadatku postoji funkcionalnost "5.7. Pregled manifestacija", ona nije dalje razrađena u vidu odgovarajućeg SSU dokumenta. | ✓ | | | S |
| 47 | SSUObjavljivanj eOglasa.docx | Glavni tok događaja je nedovoljno razrađen. Koje su informacije koje korisnik unosi da bi dodao oglas? | ✓ | | | S |
| 48 | SSUObjavljivanj eOglasa.docx | Ne postoji alternativni tok neuspešnog kreiranja oglasa. | ✓ | | | S |
| 49 | SSUObjavljivanj eOglasa.docx | Funkcionalnost ima posledice koje nisu navedene (npr. oglas je sačuvan u bazi podataka). | | ✓ | | S |
| 50 | Generalni pristup | CSS stilizovanje odvojiti u zaseban (ili zasebne) CSS fajl(ove) iz HTML stranica radi izmena na jednom mestu i lakšeg održavanja. | | | ✓ | O |