**SI3PSI – Zen Team**

SPECIFIKACIJA BAZE PODATAKA

**ZA PROJEKAT Karte.rs**

**Verzija V 1.0**

**Datum: 12. april 2020.**

**Istorija revizija**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Revizija** | **Datum** | **Autor** | **Opis** |
| **Verzija V 1.0** | 12.04.2020. | Petar Perin |  |

**Sadržaj**

### Uvod 4

* 1. **Namena 4**
  2. **Ciljne grupe 4**
  3. **Organizacija dokumenta 4**
  4. **Rečnik pojmova i skraćenica 4**
  5. **Otvorena pitanja 4**

### Model podataka 5

* 1. **Dijagram IE notacije 5**

### Tabele 6

* 1. **Korisnik 6**
  2. **Uloga 6**
  3. **Dogadjaj 7**
  4. **Oglas 7**
  5. **Manifestacija 7**
  6. **Transakcija 8**
  7. **Ima\_Ulogu 8**

### Referencijalni integritet 9

## Namena

1. **Uvod**

Baza podataka za projekat iz predmeta Principi softverskog inženjerstva predstavlja fleksibilan i pouzdan način čuvanja podataka i pristupa istim od strane veb servera radi generisanja veb strana.

U dokumentu je se nalazi jedan modela podataka – dijagram sa IE (*Information Engineering*) notacijom, šema relacione baze podataka, kao i opis svih tabela u bazi podataka.

Ovaj dokument služi kao osnova za razvoj detaljne projektne specifikacije posmatranog podsistema, implementaciju i testiranje. Svi podaci koje je potrebno čuvati su dobijeni u fazi analize korisničkih zahteva.

## Ciljne grupe

Dokument je namenjen vođi (tim lideru) projekta i članovima razvojnog tima.

Tim lideru ovaj dokument služi za planiranje razvojnih aktivnosti i specifikaciju imena tabela i imena polja u bazi, kako bi nezavisne celine, implementirane od strane različitih delova razvojnog tima, na kraju rada bile uspešno integrisane.

Razvojnom timu dokument služi kao osnova za dizajn i implementaciju.

## Organizacija dokumenta

Ostatak dokumenta organizovan je u sledeća poglavlja:

* + 1. **Model podataka** - model podataka u bazi i šema baze;
    2. **Tabele** - spisak tabela;

## Rečnik pojmova i skraćenica

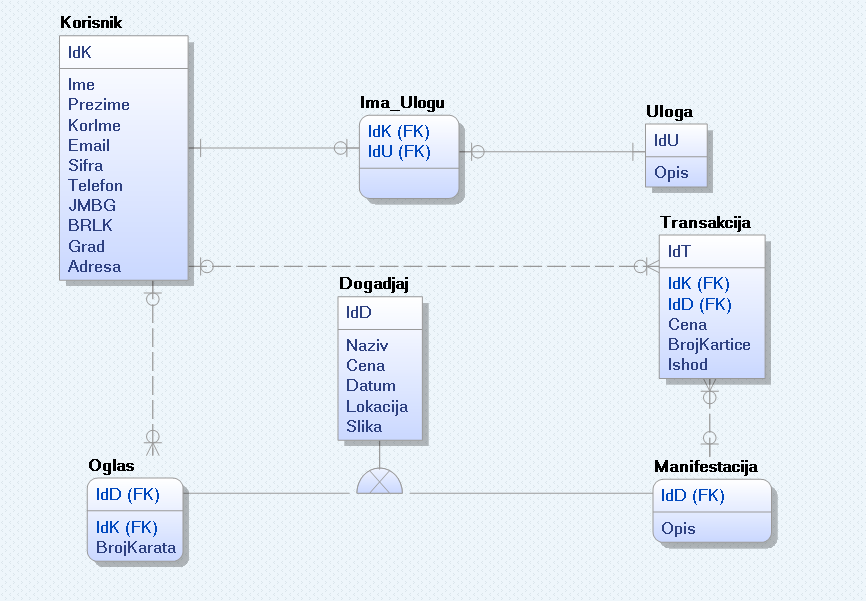
* IE – *Information Engineering*, notacija za modelovanje podataka;
* ER – *Entity Relationship*, notacija za modelovanje podataka;

## Otvorena pitanja

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Broj** | **Datum** | **Problem** | **Rešenje** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Model podataka

* 1. **Dijagram IE notacije**



* 1. **Šema relacione baze podataka**

Korisnik (IdK, Ime, Prezime, KorIme, Email, Sifra, Telefon, JMBG, BRLK, Grad, Adresa)

Uloga (IdU, Opis)

Dogadjaj (IdD, Naziv, Cena, Datum, Lokacija, Slika)

Oglas (IdD, IdK, BrojKarata)

Manifestacija (IdD, Opis)

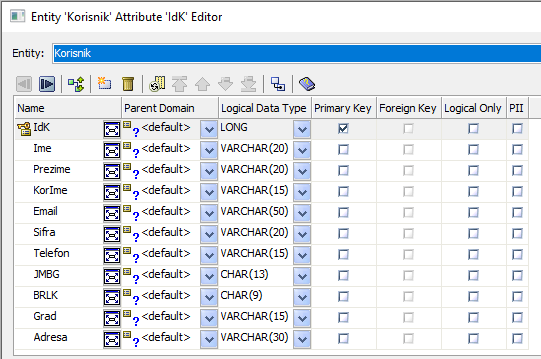
Transakcija (IdT, IdK, IdD, Cena, BrojKartice, Ishod)

Ima\_Ulogu (IdK, IdU)

# Model podataka

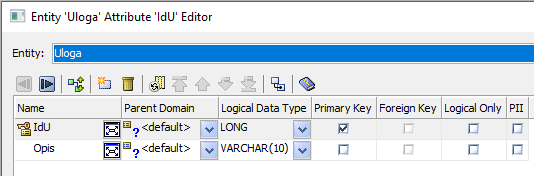
* 1. **Korisnik**

**Sadrži podatke o svim korisnicima.**



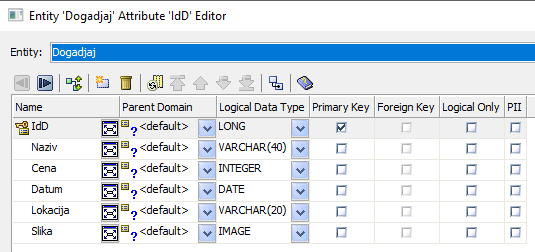
* 1. **Uloga**

**Sadrži Id uloge i opis uloge (administrator, moderator i običan registrovani korisnik).**



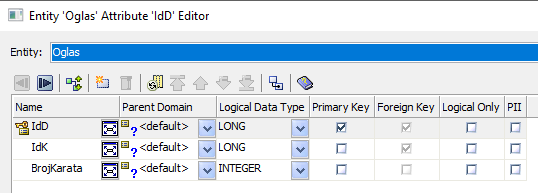
* 1. **Dogadjaj**

**Tabela Dogadjaj predstavlja generalizaciju Oglasa i Manifestacije, a sadrži infromacije koje su neophodne za specijalizovane tabele.**



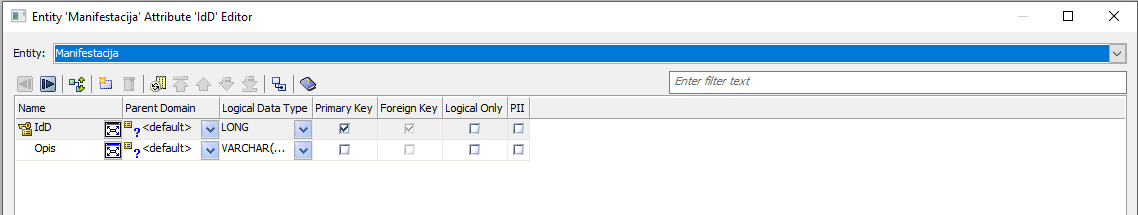
* 1. **Oglas**

**Oglas može da kreira registrovani korisnik i id korisnika predstavlja strani ključ u tabeli oglas. Atribut BrojKarata, kako ime kaže, predstavlja broj raspoloživih karata koje korisnik nudi u svom oglasu.**



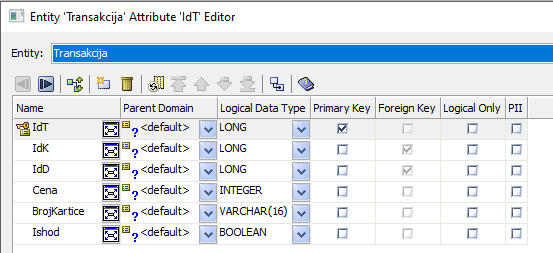
* 1. **Manifestacija**

**Tabela Manifestacija zajedno sa tabelom Dogadjaj, predstavlja tabelu u kojoj će se smeštati/ažurirati podaci sakupljeni uz pomoć web scraping skripte sa različitih sajtova.**



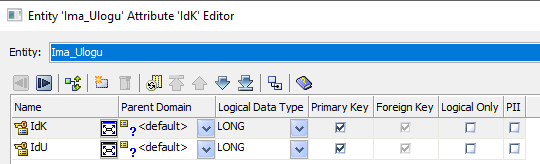
* 1. **Transakcija**

**Tabela Transakcija trajno čuva podatke o svim izvršenim kupovinama karata različitih manifestacija od strane korisnika. Prati se cena, broj kartice i ishod transakcije koji može biti uspešan ili neuspešan (BOOLEAN tip).**



* 1. **Ima\_Ulogu**

**Ima\_Ulogu predstavlja tabelu(veza u ER notaciji) gde se čuvaju informacije o ulozi koju registrovani korisnik ima. Registrovani korisnik mora i može imati samo jednu ulogu (administrator, moderator, običan registrovan korisnik).**



# Referencijalni integritet

# 

