

## Supuestos

Para esta entrega del proyecto hicimos varios supuestos para que el juego transcurra de manera fluida y funcione en su totalidad.

1.- Si en la pantalla de selección de Gladiadogs, al armar los equipos, aparece que un Gladiadog no está disponible, asumimos el que jugador no va a intentar escribir el mismo número que usaba el Gladiadog que estaba ahí. Al hacer esto, se genera un problema con los archivos en donde se guarda la información de los Gladiadogs.

2.- Asumimos que en cualquier input de cualquier jugador, solo escribe números. Si escribe una letra, caracter que no sea un número o no escribe nada, el juego crashea.