

ROLLE

Navigatør

Gir retning til hva sjåføren skal gjøre. De i mobben som ikke er sjåfør er navigatører, og de kan bidra til mobben på mange måter.



ROLLE

Forsker

Frivillige som leter etter informasjon som mobben trenger for å komme videre.



ROLLE

Opptaker

Frivillig som noterer på vegne av mobben ting som for eksempel domeneinformasjon og designbeslutninger.



ROLLE

Fasilitator

Frivillig som hjelper mobben med å holde fokus og hjelper til med å løse uenigheter. Sjåføren har typisk ikke denne rollen.



Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

ROLLE

Sjåfør

Personen som er ved tastaturet, og gjør navigatørenes intensjoner og tanker om til kode eller annet i maskinen.



ROLLE

Djevelens advokat

En navigatør inntar en kritisk rolle for å gjøre design/løsning bedre.



ROLLE

Automasjonist

Deltaker legger merke til ting som gjentar seg og foreslår forbedring eller automatisering. Det kan gjelde oppgaver som gjentar seg, gjentagende steg i en prosess, gjentatt kode som kan refaktoreres, e.lign.



ROLLE

Reserven

En som ikke vil være fullverdig medlem av mobben, sitter i nærheten/utkanten og jobber med sitt, men kan svare raskt om mobben trenger innspill



Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

ROLLE

Snuser

Deltaker påpeker når koden lukter og foreslår forbedringer. Det kan gjelde for lange linjer, komplekse strukturer, duplisering, dårlig navngivning etc.



ROLLE

Trafikkpoliti

Deltaker foreslår nye måter å arbeide på og påpeker og forsøker å hjelpe når mobben ikke følger avtalte prosesser, måter å jobbe på eller når arbeidsmåter er overflødige.



ROLLE

Nostalgiker

Deltaker som foreslår en rask retrospektiv.



ROLLE

Antropolog

Deltaker loggfører teamhistorikk, fasiliterer refleksjon over nye mobb-vaner, passer på innfasing og opplæring av nye mobb-medlemmer.



Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

ROLLE

Disiplinær

Passer på at mobben sjekker at tester passerer, at det skrives test før kode og at det ikke refaktoreres når tester er røde.



ROLLE

Med hjartet på rette staden

Sier i fra når noe i mobben ikke føles bra, enten det er prosess, verktøy eller mellommenneskelige ting. Viser empati når man merker at andre ikke har det bra. Foreslår retro for ting som ikke fungerer bra, så man kan forstå og forbedre.



ROLLE

Dans på roser

Sier i fra om ting som gir en glede i mobben, merker når andre er glade, og foreslår retro for noe bra som skjedde, for å undersøke hvordan det kan skrus opp.



Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Utbrytergruppe

En eller flere personer bryter ut av mobben for å fullføre en rutineoppgaven. Utbrytergrupper kan også utforske alternativer som mobben vurderer samlet etterpå.

STRATEGI

Hold munn

En navigatør lar midlertidig være å snakke, så andre navigatører kan slippe til. Kan brukes for å få i gang en treg mobb eller for å forhindre at en person dominerer i mobben.

STRATEGI

Punktliste

Mobben bruker en oppgaveliste for å organisere oppgaver og velge hva som er neste oppgaven.

STRATEGI

Tvungen rotasjon

En person i mobben tar over som sjåfør etter å ha bli bedt om det av en annen i mobben eller ved bruk av tidtaker.

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Si hva jeg skal gjøre

Sjåføren forsøker å få innspill fra navigatørene, invitasjon til å navigere.



STRATEGI

Plankekjøring

En sjåfør jobber med en oppgave og har som mål å fullføre den så raskt og smertefritt som mulig. Ofte kombinert med at sjåføren navigerer seg selv.



STRATEGI

Egenrådig sjåfør

Ikke bry seg om å bruke timer, eller roller i mobben. Alle kan bidra med ideer, også sjåføren. Sjåføren må gjerne implementere egne ideer, men må uttrykke dem klart først.



STRATEGI

Implementer alt

Dukker det opp flere løsningsforslag, ikke forsøk å finne ut hvilke som er best, bare implementer og test alle.



Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Roter sjåfør sjeldnere

Roter sjåfør sjeldnere enn dere roterer navigatør. Nyttig dersom det tar lang tid å rottere sjåføren.

STRATEGI

Alle remote

Om dere har hybrid mob med noen remote, flytt alle til hver sine rom slik at alle er remote.

STRATEGI

Ekspertsjåføren

Sjåføren er den som best kjenner verktøyet man bruker, og som raskest kan få implementert mobben sine forslag.

STRATEGI

Eksperten sist

Den med best kunnskap er sist i sjåfør-rekka. Eksperten fungerer som navigatør lengst, og bidrar til kompetansedeling.

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Smøre urverket

Om du som navigatør er usikker, spør om hjelp.
Resten av mobben står klar med ideer.

STRATEGI

Hurtigmobben

Gi sjåføren instrukser om hvordan løse oppgave.
Resten av mobben går så til et annet rom for å
planlegge neste oppgave.

STRATEGI

Loggføring

Opprett rollen loggfører (som også går på rundgang). Før logg om alle diskusjoner og beslutninger. Medlemmer som er borte, kan lese loggen for å komme ajour.

STRATEGI

Ingen private maskiner

Ingen bærbare maskiner i mobb-sonen. Sørge for fokus på mobben sine oppgaver.

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Alle har privat maskin

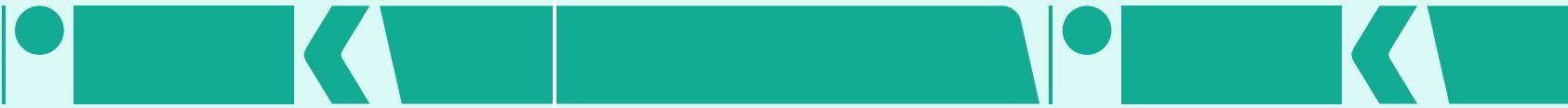
Alle har hver sin maskin i tillegg til mobb-maskina. Alle kan bidra med å lete etter gode løsninger mens sjåfør og navigatør jobber.



STRATEGI

Flere navigatører

Alle som ikke er sjåfør, er navigatør. Samtalene flyter fritt, og man enes fort om løsningene.



STRATEGI

Minst erfarne sine ideer først

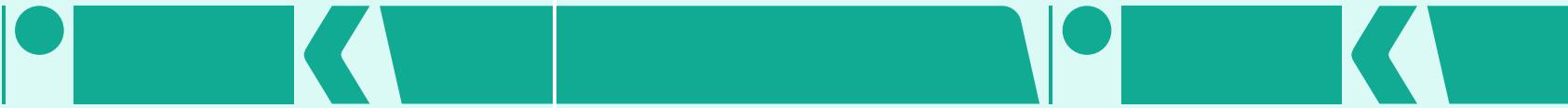
Når det dukker opp ulike ideer, prøv alltid ideene fra den minst erfarne først.



STRATEGI

Mobodoro

Mobb i 25 minutt med korte intervall, kort retrospektiv, pause. Repeter.



Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Naviger navigatørene

Eksperten forteller, på et overordnet plan, de øvrige navigatørene hva som skal skje. Navigatørene nавигаторер så mer detaljert basert på dette.



STRATEGI

Stolleken

Alle bytter plass når man bytter sjåfør.



STRATEGI

Nå skal jeg lære

Når en er usikker eller ny, bruk vedkommende sin navigatørtid til opplæring i stedet for koding.



Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Tørrtrening

Øve på stolleken for å bli vant til å rotere, og forstå at man ikke alltid skal ha samme rolle.



STRATEGI

Snu retningen

Om man normalt blir navigatør umiddelbart etter å ha vært sjåfør, eller motsatt, bytt om på dette for å erfare noe nytt.



STRATEGI

Sentrifuge

Roter raskt, økt gradvis rotasjonstempo, gjerne ned til et minutt. Mikro-retro for å få frem erfaringer.



STRATEGI

Rollespill

Har mobben roller som ikke blir fylt opp godt nok, prøv rollespill.



Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Faste plasser

Når du ikke lenger er sjåfør, flytt deg tilbake til din faste plass. Ikke stolleken.



STRATEGI

Roter ved hendelser

Ikke bruk timer, men roter når noe er fullendt, som når en test er laget, eller en test går grønn.



STRATEGI

Fast sjåfør

Alltid samme person er sjåfør.



STRATEGI

Bruk timer

Bruk en timer, og vær streng med å bytte umiddelbart (ikke noe "skal bare").



Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Oppsummering

Ved hvert bytte, forteller sjåfør eller navigator hva som nettopp ble gjort, og hvorfor. Hjelper den neste å fortsette der den forrige slapp.



STRATEGI

Pause

Ta pauser, jevnlig eller ved behov.



STRATEGI

Fast navigator

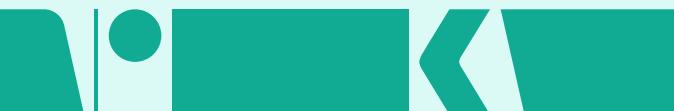
Alltid samme person som nавигerer, men navigatoren får innspill fra resten av mobben.



STRATEGI

Smart tastatur

Sjåføren er et smart tastatur som får instrukser, på et høyest mulig abstraksjonsnivå, og utfører uavhengig av egne meninger.



Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Tenk høyt

Bidra med, og sett pris på halvtenkte tanker. Spinn videre på ideene i fellesskap.

STRATEGI

Skattekartet

Når målet er uklart, finn frem tavla, og tegn og tenk i fellesskap.

AVSPORING

Løs kanon

En navigatør dikterer på egenhånd mobbens arbeid og ekskluderer de andre navigatørene.

AVSPORING

Boksekamp

Situasjon der to eller flere deltagere krangler om retningen mobben skal ta, uten å bry seg om prinsipper om gjensidig respekt og omtanke.

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

AVSPORING

Ufokusert deltaker

Person som er navigatør i mobben, men uten å delta aktivt. Muligens distrahert av andre ting.



AVSPORING

Tenke høyt

Sjåføren tenker høyt fordi vedkommende er den som kan mest om oppgaven eller ser hvordan man kan komme videre. Sjåføren nавигerer seg selv.



AVSPORING

På autopilot

En sjåfør forsetter å skrive uten å ha fått innspill fra resten av mobben.



Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>