

ROLLE

Navigatøren

En som gir retning til sjåføren. Det kan være én eller flere navigatører i mobben, og de kan bidra i mobben på ulike måter.



ROLLE

Forskeren

En som leter etter informasjon som mobben trenger for å komme videre.



ROLLE

Opptakeren

En som på vegne av mobben noterer ting som for eksempel domeneinformasjon og designbeslutninger.



ROLLE

Fasilitatoren

En som hjelper mobben med å holde fokus og hjelper til med å løse uenigheter. Sjåføren har typisk ikke denne rollen.



Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

ROLLE

Sjåføren

Den som er ved tastaturet, og gjør navigatørenes intensjoner og tanker om til kode eller annet på maskinen.

ROLLE

Djevelens advokat

En navigatør som inntar en kritisk rolle for å gjøre design eller løsning bedre.

ROLLE

Automasjonisten

En som legger merke til ting som gjentar seg og foreslår forbedring eller automatisering. Det kan gjelde oppgaver som gjentar seg, gjentagende steg i en prosess, gjentatt kode som kan refaktoreres, eller lignende.

ROLLE

Reserven

En som ikke vil være fullverdig medlem av mobben, og sitter i nærheten/utkanten og jobber med sitt, men kan svare raskt om mobben trenger innspill.

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

ROLLE

Snuseren

En som påpeker når koden lukter og foreslår forbedringer. Det kan gjelde for lange linjer, komplekse strukturer, duplisering, dårlig navngivning etc.

ROLLE

Trafikkonstabelen

En som foreslår nye måter å arbeide på og påpeker og forsøker å hjelpe når mobben ikke følger avtalte prosesser, måter å jobbe på eller når arbeidsmåter er overflødige.

ROLLE

Nostalgikeren

En som foreslår en rask retrospektiv.

ROLLE

Antropologen

En som loggfører teamhistorikk, fasiliterer refleksjon over nye mobb-vaner, passer på innfasing og opplæring av nye mobb-medlemmer.

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

ROLLE

Petimeteren

En som passer på at mobben sjekker at tester passerer, at det skrives test før kode, og at det ikke refaktoreres når tester er røde.

ROLLE

Med hjartet på rette staden

En som sier ifra når noe i mobben ikke føles bra med prosess, verktøy eller mellommenneskelige ting. Viser empati når man merker at andre ikke har det bra. Foreslår retro for ting som ikke fungerer bra, så teamet kan forstå og forbedre.

ROLLE

Dans på roser

En som sier ifra om ting som gir en glede i mobben, merker når andre er glade, og foreslår retro for noe bra som skjedde, for å undersøke hvordan det kan skrus opp.

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Utbrytergruppe

En eller flere personer bryter ut av mobben for å fullføre en rutineoppgave. Utbrytergrupper kan også utforske alternativer som mobben vurderer samlet etterpå.

STRATEGI

Hold munn

En navigatør lar midlertidig være å snakke, så andre navigatører kan slippe til. Kan brukes for å få i gang en treg mobb eller for å forhindre at en person dominerer i mobben.

STRATEGI

Punktliste

Mobben bruker en oppgaveliste for å organisere oppgaver og velge hva som er neste oppgave.

STRATEGI

Tvungen rotasjon

En person i mobben tar over som sjåfør etter å ha blitt bedt om det av en annen i mobben, eller ved bruk av tidtaker.

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Si hva jeg skal gjøre

Sjåføren forsøker å få innspill fra navigatørene, gir invitasjon til å navigere.



STRATEGI

Plankekjøring

Sjåføren jobber med en oppgave og har som mål å fullføre den så raskt og smertefritt som mulig. Ofte kombinert med at sjåføren navigerer seg selv.



STRATEGI

Egenrådig sjåfør

Teamet bryr seg ikke om å bruke timer eller roller i mobben. Alle kan bidra med ideer, også sjåføren. Sjåføren må gjerne implementere egne ideer, men må uttrykke dem klart først.



STRATEGI

Implementer alt

Dukker det opp flere løsningsforslag, ikke bruk tid på å finne ut hvilket som er best. Implementer og test alle.



Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Roter sjåfør sjeldnere

Roter sjåfør sjeldnere enn dere roterer navigatør. Nyttig dersom det tar lang tid å rottere sjåføren.

Dette gjelder når mobben kun bruker én navigatør om gangen.

STRATEGI

Alle remote

Om teamet har hybrid mobb med noen remote, flytt alle til hvert sitt rom slik at alle er “remote”.

STRATEGI

Ekspertsjåføren

Mobben velger den som best kjenner verktøyet man bruker, og som raskest kan få implementert mobben sine forslag, til å være sjåfør.

STRATEGI

Eksperten sist

Den med best kunnskap er sist i sjåfør-rekka. Eksperten fungerer som navigatør lengst, og bidrar til kompetansedeling.

Dette gjelder når mobben kun bruker én navigatør om gangen.

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Smøre urverket

Om du som navigatør er usikker, spør om hjelp.
Resten av mobben står klar med ideer.

STRATEGI

Hurtigmobben

Mobben gir sjåføren instrukser om hvordan oppgaven løses. Resten av mobben trekker seg unna for å planlegge neste oppgave.

STRATEGI

Loggføring

Opprett rollen loggfører, som går på rundgang.
Før logg om alle diskusjoner og beslutninger.
Teammedlemmer som er borte, kan lese loggen for å komme a jour.

STRATEGI

Ingen private maskiner

Ingen personlige maskiner i mobb-sonen. Dette sørger for fokus på mobben sine oppgaver.

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Alle har privat maskin

Alle har hver sin maskin i tillegg til mobb-maskina. Alle kan bidra med å lete etter gode løsninger underveis.



STRATEGI

Flere navigatører

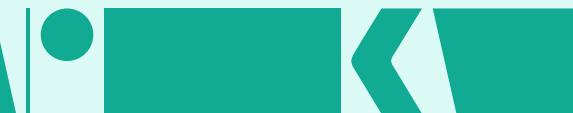
Alle som ikke er sjåfør, er navigatører. Samtalene flyter fritt, og man enes fort om løsningene.



STRATEGI

Minst erfarne sine ideer først

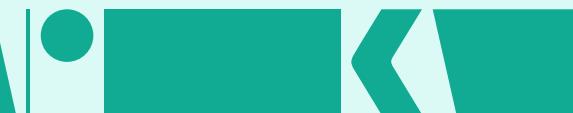
Når det dukker opp ulike ideer, prøv alltid ideene til den minst erfarne først.



STRATEGI

Mobodoro

Mobb i 25 minutter med korte intervall, kort retrospektiv og pause. Repeter.



Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Naviger navigatørene

Eksperten forteller, på et overordnet plan, de øvrige navigatørene hva som skal skje. Navigatørene nавигаторer så mer detaljert basert på dette.

STRATEGI

Én navigator

Bare én nавигаторer sjåføren om gangen, og mobben bytter navigator samtidig som den bytter sjåfør. De andre i mobben kan komme med innspill til navigatøren.

STRATEGI

Stolleken

Alle bytter plass når man bytter sjåfør.

STRATEGI

Nå skal jeg lære

Når en i mobben er usikker eller ny, bruk av vedkommende sin navigatørtid til opplæring i stedet for koding.

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Tørrtrening

Øv på stolleken for å bli vant til å rotere, og forstå at man ikke alltid skal ha samme rolle.



STRATEGI

Snu retningen

Om man normalt blir navigatør umiddelbart etter å ha vært sjåfør, eller motsatt, bytt om på dette for å erfare noe nytt.

Dette gjelder når mobben kun bruker én navigatør om gangen.



STRATEGI

Sentrifuge

Roter raskt, øk gradvis rotasjonstempoet, gjerne ned til ett minutt. Ha mikro-retro for å få frem erfaringer.



STRATEGI

Rollespill

Har mobben roller som ikke blir fylt opp godt nok, prøv rollespill.



Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Faste plasser

Når du ikke lenger er sjåfør, flytt deg tilbake til din faste plass. Ikke stolleken.

STRATEGI

Fast sjåfør

Alltid samme person som er sjåfør.

STRATEGI

Roter ved hendelser

Ikke bruk timer, men roter når noe er fullendt. For eksempel når en test er laget, eller en test går grønn.

STRATEGI

Bruk timer

Bruk en timer, og vær streng med å bytte umiddelbart (ikke noe "skal bare").

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Oppsummering

Ved hvert bytte forteller sjåfør eller navigatør hva som nettopp ble gjort, og hvorfor. Det hjelper den neste å fortsette der den forrige slapp.



STRATEGI

Pause

Ta pauser, jevnlig eller ved behov.



STRATEGI

Fast navigator

Alltid samme person som nавигerer, men
navigatøren får innspill fra resten av mobben.



STRATEGI

Smart tastatur

Sjåføren er et smart tastatur som får instrukser, på et høyest mulig abstraksjonsnivå, og utfører uavhengig av egne meninger.



Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

STRATEGI

Tenk høyt

Bidra med, og sett pris på halvtenkte tanker. Spinn videre på ideene i fellesskap.



AVSPORING

Løs kanon

En navigatør dikterer på egenhånd mobbens arbeid og ekskluderer de andre navigatørene.



STRATEGI

Skattekartet

Når målet er uklart, finn frem tavla, og tegn og tenk i fellesskap.



AVSPORING

Boksekamp

Situasjon der to eller flere deltakere krangler om retningen mobben skal ta, uten å bry seg om prinsipper om gjensidig respekt og omtanke.



Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

AVSPORING

Ufokusert deltaker

Person er navigatør i mobben, men uten å delta aktivt. Muligens distrahert av andre ting.



AVSPORING

Sjåføren nавигerer seg selv

Sjåføren tenker høyt fordi vedkommende er den som kan mest om oppgaven eller ser hvordan man kan komme videre.



AVSPORING

På autopilot

En sjåfør fortsetter å skrive uten å ha fått innspill fra resten av mobben.



Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>

Den mangfoldige mobben

<https://github.com/nrkno/den-mangfoldige-mobben>

kilder

<https://github.com/michaelkeeling/mob-programming-patterns>
<https://jay.bazuzi.com/Mobbing-Pattern-Language>
<https://github.com/willemlarsen/mobprogrammingrpg>