1.a. POST USER

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test Case | Test Step | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| Admin Menambahkan user |  |  | PASS | PASS |

1.b. UPDATE USER

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test Case | Test Step | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| Admin Mengupdate user |  |  | PASS | PASS |

1.c. DELETE USER

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test Case | Test Step | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| Admin Menghapus user |  |  | PASS | PASS |

2.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test Case | Test Step | Expected Result | Actual Result | Pass/Fail |
| User Premium berhasil melakukan withdrawl | 1.User melakukan withdrawl pada hari senin  2.Saldo withdrawl yang dilakukan sebesar Rp 500.000  3.Transaksi Berhasil | User Premium dapat melakukan withdrawl | PASS | PASS |

3. 1. Mencari data pada table Account yang duplikat = SELECT phone, COUNT(\*) field FROM Account GROUP BY phone HAVING COUNT(phone) > 1

3.2. Mencari data pada table Account yang tidak ada di table Seller = -

3.3. Update data email, seller\_name, address, business\_email untuk seller name atas nama Seller Test 6 = UPDATE Account, Seller SET Account.email = ‘update.email@gmail.com’, Seller.seller\_name = ‘update name’, Seller.address = ‘update address’, Seller.business\_email = ‘update.business@refactory.com’ WHERE Account.id = Seller.id AND Seller.id = ‘e07612ad-74ea-4e1c-948e-cbf1ac1c8bd9’

3.4. Delete semua data terkait seller id e07612ad-74ea-4e1c-948e-cbf1ac1c8bd9 = DELETE Account, Selller FROM Account INNER JOIN Seller ON Account.id=Seller.id WHERE Account.id=’ e07612ad-74ea-4e1c-948e-cbf1ac1c8bd9’

4.a. Definisikan data input, lalu diberikan logika jika angka tersebut ganjil atau genap, lalu dilakukan sorting data.

4.b. -

5.1. Melakukan tracing dan melakukan perbaikan. Karena biasanya untuk issue berulang dikarenakan adanya pengembangan/improvement yang dilakukan tidak dilakukan pengecekan end-to-end untuk feature yang relate dengan issue tersebut.

5.2. Komunikasi yang dilakukan, QA discuss Bersama PM dan Analyst, lalu Anlayst dan PM melakukan Analisa lebih lanjut, lalu diarahkan untuk developer melakukan penyesuaian.

5.3. Dengan adanya bug dapat mempengaruhi pengguna maupun bisnis yang sedang dijalankan. Biasanya user tidak akan menggunakan aplikasi jika terlalu banyak bug sehingga mereka akan melakukan comparing dengan vendor lainnya dan menganggap aplikasi ini belum siap untuk dilaunch.

5.4. Untuk memutuskan urutannya yaitu dilihat dari segi featurenya. Contoh misalnya bugnya terkait pembayaran, maka termasuk priority high dengan SLA max. 2jam / 6 jam. Kalau bugnya terkait hal minor, contohnya penempatan posisi informasi kurang sesuai. Hal ini dapat dikerjaan setelah bug priority high selesai.

5.5. Dilakukan brainstorming, karena 1 feature yang akan diimplementasi dapat mengakibatkan impact di feature yang telah tersedia.