



**BUKU PANDUAN**

# **CAMERA WORKS**

**SMK KELAS XII MULTIMEDIA**

**SCAN ME!**



**Nurmaulita Widyaningsih  
Teguh Arie Sandy, M.Pd.  
Teknologi Pendidikan  
Universitas Negeri Yogyakarta**





# **CAMERA WORKS**

**NURMAULITA WIDYANINGSIH**  
**TEGUH ARIE SANDY, M. Pd.**



**UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**  
**JURUSAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN**  
**TAHUN 2022**





# **DOWNLOAD APLIKASI LINK GITHUB DAN QR CODE APLIKASI**

**CAMERA WORKS**  
Untuk SMK kelas XII Multimedia

Oleh:  
Nurmaulita Widyaningsih  
Teguh Arie Sandy, M. Pd.

**SCAN ME!**



**LINK GITHUB**  
<https://github.com/nrmlitaa/Aplikasi-Camera-Works.git>

Teknologi Pendidikan  
Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Negeri Yogyakarta  
Tahun 2022



## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayahnya sehingga penyusun mendapat kemudahan untuk dapat menyelesaikan APLIKASI CAMERA WORKS dengan baik dan tepat pada waktunya.

Buku panduan ini disusun guna memudahkan siswa dalam mengakses APLIKASI CAMERA WORKS. Aplikasi ini dibuat sebagai salah satu cara untuk membekali ilmu kepada siswa mengenai format pengambilan gambar, Gerakan kamera, dan juga angle kamera. APLIKASI CAMERA WORKS ini disusun dengan bahasa yang sederhana, tampilan yang menarik, dan juga interaktif agar siswa tidak bosan untuk belajar melalui aplikasi ini.

Tak lupa penyusun ucapkan terimakasih kepada semua pihak yang membantu terselesaikannya pembuatan karya ini. APLIKASI CAMERA WORKS ini jauh dari sempurna, semoga memberi manfaat bagi para pengguna. Saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penyusun di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 14 Desember 2022

Penyusun



## DAFTAR ISI

Link Download Aplikasi .....	ii
Kata Pengantar .....	iii
Daftar Isi.....	iv
A. Latar Belakang .....	1
B. Identitas Media .....	1
C. Tampilan Aplikasi .....	3
D. Identitas Pengembang.....	7
E. Referensi dan Kredit .....	9
Desain CD .....	10





## **A. LATAR BELAKANG**

Perkembangan dunia videografi di Indonesia kini tampak melalui karya-karya anak bangsa di dunia di layar kaca. Dari hal itu juga perlunya meningkatkan pembekalan ilmu mengenai proses pra produksi hingga pasca produksi dari sebuah video. Hal ini terutama perlu dilakukan bagi siswa SMK jurusan Multimedia yang mendapatkan mata pelajaran audio video. Agar mampu Menyusun video dengan sinematografi yang baik, maka hendaknya mampu menyusun storyboard camera works pada tahap pra-produksi suatu video. Hal ini berhubungan dengan visualisasi video.

## **B. IDENTITAS MEDIA**

### **1. Lingkup materi**

Camera Works untuk siswa SMK Kelas XII Multimedia disesuaikan dengan KI/KD Kurikulum 2013.

### **2. Fungsi dan Manfaat**

- a. Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di rumah.
- b. Membantu guru dalam melaksanakan pembelajaran.
- c. Sebagai pengembangan aspek Kognitif (pengenalan konsep dasar Matematika dan keaksaraan awal) dan Seni (rupa dan musik).

### **3. Sasaran Program**

- a. Guru lebih mudah mengajarkan huruf abjad serta baca dan tulis.
- b. Anak dapat memanfaatkan program tersebut untuk belajar mandiri di rumah dengan menyenangkan.
- c. Anak lebih mudah menerima pelajaran dari guru.



#### **4. Penggunaan Program**

Program ini dapat digunakan sebagai media untuk belajar secara mandiri bagi anak. Penggunaan Perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal :

- a. Android 5.0.0 (Lollipop)
- b. RAM 512 MB
- c. ROM 500 MB
- d. Processor dual core
- e. Kecepatan processor 1,5 GHz



## C. TAMPILAN PROGRAM

### Tampilan Awal



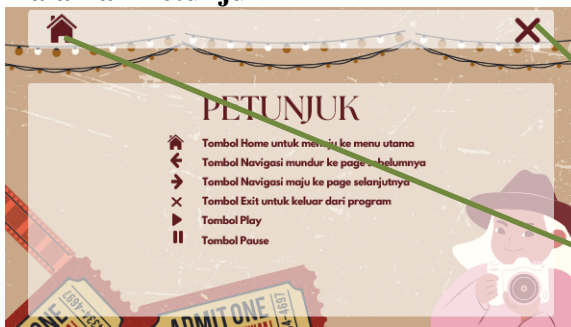
Klik play untuk memulai aplikasi

### Menu Utama



Pilih salah satu menu yang akan dituju, dapat diawali dengan membaca petunjuk

### Halaman Petunjuk

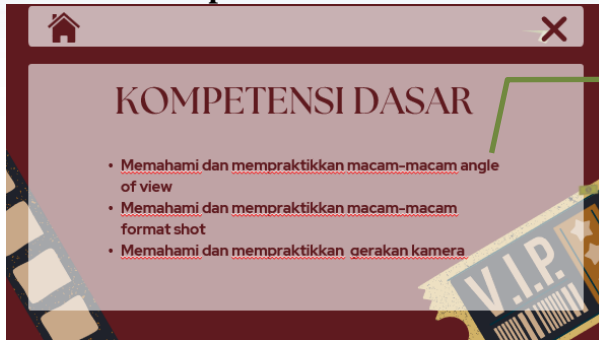


Klik ikon exit untuk menuju halaman penutup

Klik ikon home untuk Kembali ke menu utama/menu awal

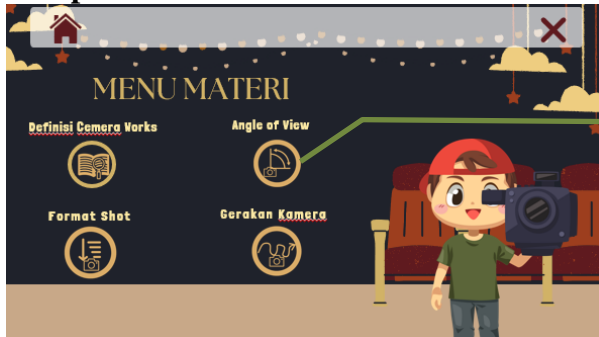


## Halaman Kompetensi Dasar



Penjelasan beberapa kompetensi dasar

## Tampilan Menu Materi



Pilih salah satu menu materi

## Tampilan Materi



Klik tombol back untuk kembali ke halaman sebelumnya

Klik tombol next untuk menuju ke halaman selanjutnya

## Tampilan Link Quiz



Klik tombol link kuis yang nantinya akan diarahkan menuju ke laman Kahoot Quiz.

## Tampilan Credit



Penjelasan sumber-sumber komponen referensi yang digunakan dalam aplikasi

## Tampilan Biodata Kreatot



Penjelasan biodata kreator

## Tampilan Menu Exit



Tombol untuk keluar dari aplikasi

Tombol untuk tidak jadi keluar aplikasi dan akan diarahkan Kembali ke menu utama

## D. IDENTITAS PENGEMBANG

### 1. Identitas Mahasiswa

- Nama : Nurmaulita Widyaningsih
- Jenis Kelamin : Perempuan
- Tempat, tanggal lahir : Gunungkidul, 12 Mei 2003
- Email :  
nurmaulitawidyaningsih.2021@student.uny.ac.id
- No. HP : 081326481930



## 2. Identitas Dosen Pembimbing

- Nama : Teguh Arie Sandy
- Jenis Kelamin : Laki-laki
- Tempat, tanggal lahir : Lamongan, 24 Mei 1989
- Email : teguhariesandy@uny.ac.id
- No. HP : 085232777747





## E. REFERENSI DAN KREDIT

Gambar:

Graphics design canva.com

Animasi:

Elemen design canva.com

Video:

[https://www.youtube.com/watch?v=Q\\_\\_\\_yiVwQVs](https://www.youtube.com/watch?v=Q___yiVwQVs)

<https://www.youtube.com/watch?v=NRIPQygDp7I>

<https://www.youtube.com/watch?v=-HEe27v26Ms>

Suara:

<https://www.youtube.com/watch?v=WKQWxY-ypvc>

## DESAIN CD





# CAMERA WORKS

SMK KELAS XII MULTIMEDIA

SCAN ME!



Created by:

Nurmaulita Widyaningsih

Teguh Arie Sandy, M. Pd.

Teknologi Pendidikan - Universitas Negeri Yogyakarta