

CAPACITACIÓN PYTHON

NELSON R. SALINAS

IDEAM - SMBYC

OBJETIVO

- Presentar una introducción a Python bajo la cual el conocimiento computacional no sea un prerequisite.
- Algunos temas serán sobresimplificados, otros eludidos.

¿POR QUÉ PYTHON?

- Lenguaje de programación multipropósito.
- Sintaxis fácil de aprender.
- Generación de alertas especialmente útiles para el programador novato.
- Gran número de librerías adicionales que extienden o maximizan la utilidad.

INTRODUCCIÓN

1. Bases
2. Tipos de datos
3. Operaciones básicas
4. Operadores, expresiones
5. Variables

BASES

Editor de texto. ¿Cómo debe ser?

- Codificación (ASCII, UTF-8).
- Caracter de fin de línea.
- Enfasis de sintáctico específico a cada lenguaje.
- [JEdit](#), [Geany](#), [Atom](#).
- *Jamás* Microsoft Word o similares.

PYTHON

- Creado en 1991 por Guido van Rossum.
- Lenguaje de programación de alto nivel.
- Amplia diversidad de aplicación (librerías).
- Interpretado, no compilado.
- Versiones populares: 2.7 y 3.6.

PYTHON

```
def chaveI_forest(precipitation):  
    """Estimates Chave et al. 2005 forest type."""  
  
    out = None  
  
    if precipitation <= 1500:  
        out = 'dry'  
    elif precipitation <= 3500:  
        out = 'moist'  
    else: # greater than 3500  
        out = 'wet'  
  
    return out
```

PYTHON

Consola interactiva

```
Python 2.7.14 | (default, Oct 16 2017, 17:29:19)  
[GCC 7.2.0] on linux2  
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more info  
>>> |
```


TIPOS DE DATOS

1). Escalares (elementos indivisibles).

```
- int: `1`, `0`.  
- float: `1.5`, `3.14259`, `6.022e-23`.  
- bool: `True`, `False`.  
- None: `None`.
```

TIPOS DE DATOS

2). No escalares (elementos divisibles).

```
- list: `[1, 2, 3, 4]`  
- tuple: `(1, 2, 3, 4)`  
- dict: `{1: 125, 2: 345, 3: 1023}`  
- str: `"Hola"`, `'Ciao'`  
- unicode: `u"Hola"`, `u'Ciao'`
```

TIPOS DE DATOS

2). No escalares (elementos divisibles).

list, tuple, dict => subunidades de diferentes tipos de datos.

```
[1, 's', u's', 4.9] {'s': 125, 2.0: 345, 3: u's'}
```

FUNCIONES BÁSICAS

len:
tamaño del objeto.

```
len([1,2,3])  
# 3  
len([])  
# 0  
len({1: 125, 2: 345, 3: 1023}) # 3  
len('Hola')  
# 4
```

FUNCIONES BÁSICAS

Índices y slicing:

Acceso a subcomponentes de no escalares (list, dict, etc.).

```
mylist = [1, 5, 7]
mylist[0] # 1
mylist[2] # 7
mylist[-1] # 7
```

FUNCIONES BÁSICAS

Índices y slicing:

Acceso a subcomponentes de no escalares (list, dict, etc.).

```
mylist = [1, 3, 5, 7, 9]  
mylist[:2] # [1, 3]  
mylist[1:3] # [3, 5]  
mylist[3:] # [7, 9]
```

FUNCIONES BÁSICAS

Índices y slicing:

Acceso a subcomponentes de no escalares (list, dict, etc.).

```
myword = 'Hola Pedro'  
myword[2] # 'l'  
myword[5:] # 'Pedro'  
myword[:4] # 'Hola'
```

FUNCIONES BÁSICAS

print:

Envío información como salida estándar (standard output).

```
myword = 'Hola Pancho'  
print myword # Hola Pancho  
  
mylist = [1, 2, 3, 4]  
print mylist # [1, 2, 3, 4]
```


OPERADORES

Elementos que realizan funciones bastante comunes.

Operador + objeto = expresión.

Expresiones => objeto.

```
1 + 1 # 2  
'a' == 'a' # True  
True and False # False
```

CLASES DE OPERADORES

1. Aritméticos

- `+`, `-`, `*`, `/`, `%`, `**`.
- Output es int o float.

2. Comparación

- `==`, `!=`, `>`, `>=`, `<`, `<=`.
- Output es bool.

VARIABLES

Nombres definidos por el usuario para objetos particulares.

```
myage = 88
age_2000 = myname - 18
myname = 'Pancho'
complete_name = myname + ' Villa'
```