

Consola:

Al usuario se le presentaran 6 opciones en la versión original y 7 en la versión modificada.

Para agregar un pedido, simplemente debe de presionar 2. No se permite crear un pedido si no se ha cerrado el pedido en curso.

```
1.Mostrar el Menú
2. Iniciar un nuevo pedido
3. Agregar un elemento a un pedido
4. Cerrar un pedido y guardar la factura
5. Consultar la información de un pedido anterior dado su id
6. Salir
Por favor seleccione una opción:
```

Consola de la aplicación

Para agregar un elemento al pedido, deberá de presionar 3 e ingresar un número. El número que representa al producto deseado es el que aparece junto al nombre del producto al utilizar la función 1 de la consola. En la modificación, para agregar una bebida se hace el mismo proceso, pero con la opción 4.

```
0: corral 14000.
1: corral queso 16000.
2: corral pollo 15000.
3: corralita 13000.
4: todoterreno 25000.
5: 1/2 libra 25000.
6: especial 24000.
7: casera 23000.
8: mexicana 22000.
9: criolla 22000.
10: costeña 20000.
11: hawaiana 20000.
12: wrap de pollo 15000.
13: wrap de lomo 22000.
14: ensalada mexicana 20900.
15: papas medianas 5500.
16: papas grandes 6900.
17: papas en casco medianas 5500.
18: papas en casco grandes 6900.
19: agua cristal sin gas 5000.
20: agua cristal con gas 5000.
21: gaseosa 5000.
22: combo corral 22050.
23: combo corral queso 23850.
24: combo todoterreno 34317.
25: combo especial 32084.
```

Menú de la aplicación

Cuando se selecciona un producto individual, al usuario se le dará la opción de agregar o eliminar un ingrediente, para ambas acciones un 0 como respuesta significa “Sí” y un 1 como respuesta significa “No”. Para elegir el producto solo hay que poner el número que aparece junto con el nombre del ingrediente en el menú de ingredientes que se imprime al querer agregar o eliminar un producto. El usuario puede agregar o eliminar todos los ingredientes que quiera para un mismo producto.

```
Desear agregar un ingrediente 0:Si, 1:No : 0
0 lechuga: 1000
1 tomate: 1000
2 cebolla: 1000
3 queso mozzarella: 2500
4 huevo: 2500
5 queso americano: 2500
6 tocineta express: 2500
7 papa callejera: 2000
8 pepinillos: 2500
9 cebolla grille: 2500
10 suero costeño: 3000
11 frijol refrito: 4500
12 queso fundido: 4500
13 tocineta picada: 6000
14 piña: 2500
Ingrese el id:
```

Menú para agregar o eliminar un ingrediente.

Para cerrar el pedido se utiliza la función 4 en la versión original y la opción 5 en la versión modificada. En la versión modificada se avisa si había o no un pedido igual antes que ese. La factura queda guardada en la carpeta “Facturas” del proyecto, y como nombre tendrá el id del pedido. En la versión modificada se agrega el total de calorías del pedido y las bebidas salen por separado.

```
*1: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
Cliente: Harold Nicolas
Dirección: CityU
Comida:
combo especial:32084
papas en casco grandes sin tocineta express, con queso mozzarella,:9400
Total Neto:41484
IVA:7881
TOTAL:49365
```

Ejemplo de factura.

Por último, el usuario puede buscar un pedido cerrado con la id de este, con la opción 5 en la versión original y la opción 6 en la versión modificada. El usuario recibirá el nombre y dirección del cliente, y el nombre de los productos ordenados.

```
Por favor seleccione una opción: 5
Ingrese una id: 1
Cliente: Harold Nicolas
Dirección: CityU
combo todoterreno
combo corral
```

Ejemplo de búsqueda de pedido por id.

Diferencias con respecto al UML del enunciado:

Las principales diferencias radican en la mayor extensión de la clase Aplicación, pues se agregaron los métodos que poseen la lógica de cada opción de la consola, esto para mantener un formato similar al MVC.

También el cambio del estereotipo de la clase Producto de interfaz a abstracta, esto se hizo con el objetivo de tener una implementación más sencilla y acorde con la forma en la que se habían implementado el resto de las clases.

Por otro lado, se realizaron algunos cambios en los retornos de algunos métodos, pero se hizo con el objetivo de cumplir con la lógica del programa.

En la versión modificada, se agregó una clase Bebida, que extiende la clase Producto. Y la clase abstracta Producto tiene una función getCalorias() adicional.