

2024

소프트웨어융합대학

해커톤

기간 2024년 5월 17일(금) 오후 12시 ~ 5월 18일(토) 오전 10시

장소 세종대학교 광개토관 B1 세종아트갤러리



## 단체 공지방

---



# 후원사 코드잇

---

# 후원사 코드잇

---

## 타임테이블

시간	일정
~12:00 17일	광개토관 B1 세종아트갤러리로 집합
12:00 ~ 14:00	주제 설명, 아이스브레이킹 및 팀빌딩
14:00 ~ 19:00	해커톤 진행
19:00 ~ 20:00	식사
20:00 ~ 09:00 (익일)	해커톤 진행
09:00 ~ 11:00	참가자 결과물 발표
11:00 ~12:00	시상



## 주제 발표

---





## 팀빌딩 방식

---

기획

개발(프론트엔트)

개발(백엔드)

개발(AI)

디자인

각각 1인씩 포함하여 5~6인이 팀을 구성

각 분야에 꼭 모든 분야가 포함될 필요는 없음

# 심사기준

---

## 기획(50)

주제에 맞는 기획을 하였는지(주제 적합도), 실현 가능성이 충분한지(실현가능성)  
타인과 다른 독자적인 아이디어를 제안하였는지(독창성)을 전반적으로 평가

## 디자인(20)

얼마나 잘 짜여진 아름다움인지, 청중에게 충분한 가독성을 주었는지에 대해 평가

## 개발(30)

프론트엔드/백엔드 : 기술 구현에 있어서 기술적인 완성도 및 매력포인트에 대해 평가

AI/데이터분석 : 데이터를 적절하게 잘 사용하여 아이디어에 대한 근거를 확보하였는지

혹은 적절한 AI 모델을 설계하여 아이디어에 대한 근거를 확보하였는지에 대해 평가



## 발표 및 시상

---

팀당 5분의 발표 시간과 2분의 질의응답 시간이 주어짐

단체 공지방에 구글폼이 올라갈 예정. 가장 우수하다고 생각되는 세 팀을 선정하여 최종 결과에 반영

시상은 교수님 평가(50%), 학생 평가(50%)을 집계하여 상위 3팀 선정하여 진행

# 공지사항

- 팀빌딩이 완료된 후 팀장과 팀 이름을 선정하여 운영테이블에 팀장 팀원과 팀 이름을 알려주세요.
- 개성 있는 팀 이름 뽑기 이벤트가 추후 준비되어 있으니 팀 이름은 신중하게 지어주세요!
- 앞에 있는 먹거리는 자유롭게 가져다 드셔도 됩니다. 뒷정리는 필수!
- 일반 쓰레기는 일반 쓰레기 봉투에, 음식물 쓰레기는 음식물 쓰레기 봉투에 담아주세요.
- 상비약이 구비되어 있으니, 몸이 아프신 분들은 운영테이블에서 약을 받아가 주시면 감사하겠습니다.
- 수업 혹은 일정이 있으신 분들은 팀원분들께 양해를 구하고 외출하고 오셔도 됩니다.
- 추가적인 공지 사항은 단체 공지방에서 확인해 주시면 감사하겠습니다.