

オブジェクト指向プログラミングとは

クラスを定義してそこから実体(インスタンス)を生成しプログラミングを進めていくという  
プログラミングのスタンスのこと

### インスタンス変数

- 生成されたインスタンスが持つ重要な情報を保持するためのもの
- 例えば人間なら、名前や年齢など

### インスタンスメソッド

- インスタンスが持つ機能を提供するためのもの
- 例えば人間なら、歩く・話すなど

### コンストラクタ

- インスタンスを作成するためのメソッド。
- インスタンス変数を初期化することなどをよくする