구현노트

A1

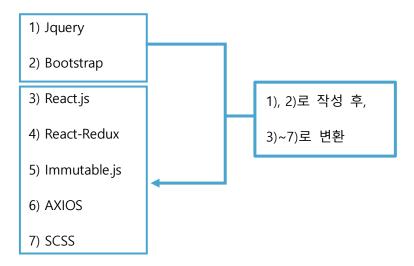
김원배 박서연 오익준 이세명 이효원 한예진

목차

- **1.** 구현 프로그램 선정
 - **A.** Front
 - **B.** Back
- 2. 기능 구현
 - **A.** 고객
 - B. 관리자
- 3. 백엔드 구현

1. 구현 프로그램 선정

A. Front



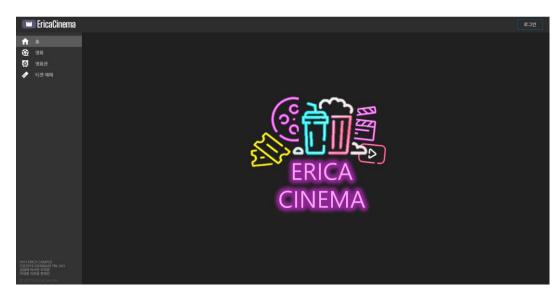
B. Back

- 1) Node.js
- 2) Express.js
- 3) JWT
- 4) Maria DB

2. 기능 구현

A. 고객

1) 메인 페이지



2) 현재 상영 영화 목록

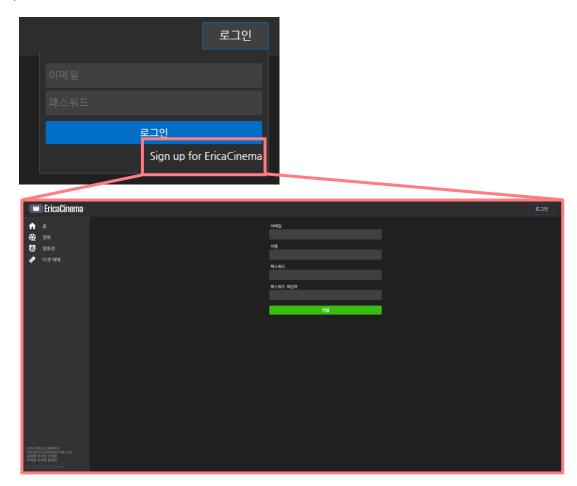




3) 영화관 목록



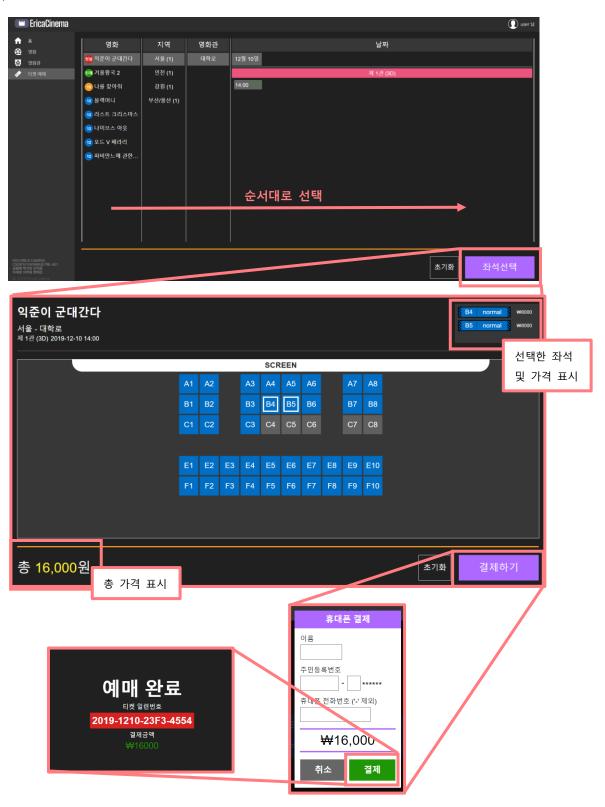
4) 회원가입



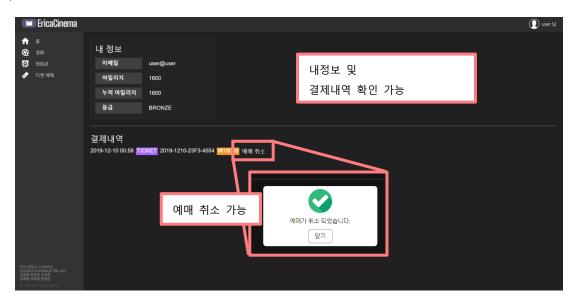
5) 로그인



6) 예매 및 결제

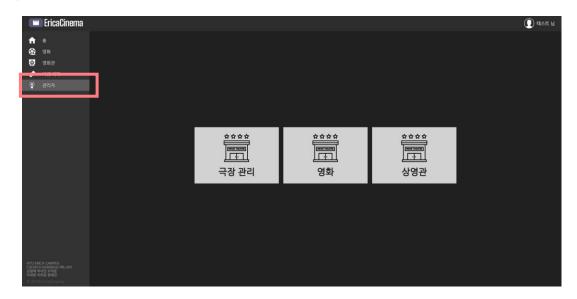


7) 마이페이지



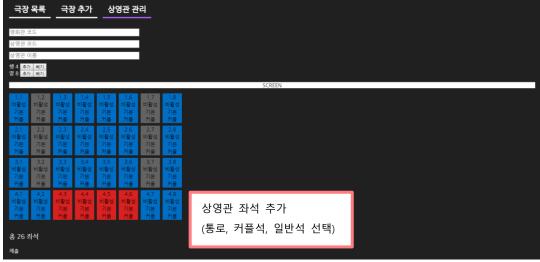
B. 관리자

1) 관리자 로그인 시 관리자 탭 생성



2) 극장 관리

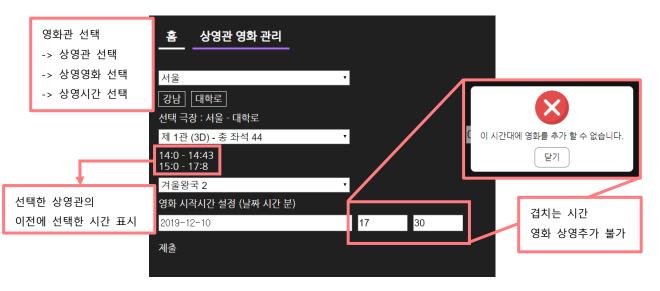




3) 영화 관리



4) 상영관 관리



3. 백엔드 구현

```
Js index.js •
      const express = require('express');
const router = express.Router();
      const user = require('./user');
       const movie = require('./movie');
      const theater = require('./theater');
      const ticket = require('./ticket');
const admin = require('./admin');
       const logMiddleware = async (req, res, next) => {
        const ip = req.headers['x-forwarded-for'] || req.connection.remoteAddress;
        console.log(`IP: ${ ip }\n referer: ${ req.headers['referer'] }\n originalUrl: ${ req.originalUrl }`);
         next();
       router.use(logMiddleware);
       router.use('/user', user);
       router.use('/movie', movie);
       router.use('/theater', theater);
       router.use('/ticket', ticket);
       router.use('/admin', admin);
       module.exports = router;
```

메인 라운터

각각 서브라우터들이 있음.

데이터베이스에 튜플을 삽입, 삭제할때 모두 트랜잭션 처리를 함.

로그인 구현

```
✓ userJS controller.jsJS index.jsJS sql.js
```

유저 기능만을 담당하는 라우터 및 컨트롤러 (서비스 단)

JWT (Json Web Token) 사용

```
✓ config

JS db.config.js

JS jwt.config.js
```

JWT 의 설정값들을 관리하는 스크립트 생성

```
rc > config > Js jwt.config.js > [@] expiresIn

1    const algorithm = "HS256";

2    const secretKey = 'erica_cinema';

3    const expiresIn = '12h'; // 유章 시간

4

5    exports.algorithm = algorithm;

6    exports.secretKey = secretKey;

7    exports.expiresIn = expiresIn;
```

클라이언트에서 로그인 하는 경우가 두가지가 나뉨 로컬에 저장된 토큰을 가지고 로그인, 토큰이 없는 상태에서의 로그인 이미 토큰을 가지고 있을 경우 토큰을 검증하고 페이로드에 저장된 벨류들을 되돌려줌 없을 경우, 사용자가 입력한 값을 데이터베이스에 넘겨 검증시킴 검증이 완료되면 토큰을 생성하여 토큰을 반환함

회원가입 구현

사용자가 입력한 데이터가 올바른 값인지 검증을 한 후, 데이터베이스에 넣는 작업을 함.

관리자 페이지 구현

관리자페이지에서 요청하는 모든 요청들의 헤더에 Authorization에 토큰을 넣어 서버측에 요청을 보내면 서버에서 토큰을 검증하고 데이터베이스에서 사용자가 관리자인지 확인하는 작업을 함. 서버에서는 유저가 관리자인 경우에만 모든 유저에게 열람 되어지는 정보를 제외한 정보를 제공 함.(열람 및 추가 할 때)

이미지 업로드의 경우에는 npm에 있는 multer 를 사용하여 업로드

영화관 구현

+ Field	 Type 	 Null	 Key	 Default	++ Extra +
code location name address phone	int(10) unsigned varchar(20) varchar(20) varchar(200) varchar(20)	' N0 YES N0 YES YES	PRI 	NULL NULL NULL NULL NULL	

Location은 영화관이 위치해 있는 지역 (서울, 경기 등) 을 의미

이부분 의 경우에는 추후에 정규화 작업이 필요

MariaDB [cinema]> desc theater_guide_map;							
Field	Туре	Null	Key	Default Extra			
theater_code floor comment img	int(10) unsigned smallint(6) varchar(50) varchar(200)	N0 N0 YES YES	PRI PRI	NULL			
+	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	l1	lt	 +			

영화관 층별안내도. Img는 서버내부 이미지가 저장된 경로를 저장함.

Comment는 클라이언트 상에서 보여질 층별문구 예) 1F 2F B1, 8층 서관 등

영화관 상영관 구현

+ Field	 Type	 Null	Key	 Default	Extra
code name	int(10) unsigned tinyint(3) unsigned varchar(50) tinyint(3) unsigned tinyint(3) unsigned tinyint(3) unsigned	N0 N0 N0 N0 N0 N0	PRI PRI	NULL	

(영화관, 상영관 코드) 가 PK

Row, col 은 상영관마다 크기 및 배치가 다르기 떄문에 이를 구현하기 위해 넣음

영화관 상영관 좌석 구현

Field	Туре	Null	 Key	Default	+ Extra
_	tinyint(3) unsigned tinyint(3) unsigned		PRI PRI PRI PRI 	NULL NULL NULL NULL NULL	

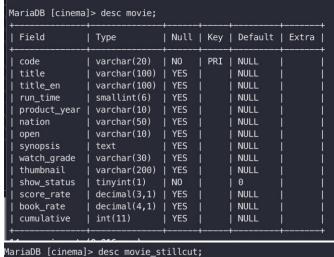
관리자페이지에서 상영관 좌석을 디자인하여 서버에 제출하면

먼저 상영관에 기본적인 정보를 넣고 좌석 정보를 따로 DB에 넣어주기 위해 만든 테이블

X, y 는 각각 행, 열의 위치 예) (3, 4) 등 에 좌석이 존재한다를 의미. code의 경우 A01 A02 같은 사용자에게 실질적으로 보여지는 코드를 의미. Grade는 좌석이 기본석인지 커플석 등등 타입을 의미

영화 구현

먼저 테이블을 기본 영화정보 와 영화 스틸컷을 넣을 수 있는 테이블 두개를 만듦.



Field	Type	Null	Key	Default	Extra
movie_code	 varchar(20)	N0	PRI	NULL	declaration
id	tinyint(3) unsigned	N0	PRI	NULL	
is_external	tinyint(1)	N0	Ĩ	0	Ì
img	varchar(1000)	YES		NULL	

스틸컷에서 movie_code는 무비테이블의 code 외래키 참조

영화의 세부적인 내용들 예) 장르, 상영타입(4d, 3d, 2d, 2d 더빙 등), 감독, 배우 등은 무비의 code 를 외래키로 참조 하는 테이블을 따로 생성하여 추가할 수 있음. (확장성)

영화관별 상영시간 구현

```
MariaDB [cinema]> desc theater_movie_time;
 Field
               | Type
                                      Null | Key | Default | Extra
 theater_code | int(10) unsigned
                                     I NO
                                              PRI | NULL
 screen_code
               | tinyint(3) unsigned
                                       N0
                                              PRI |
                                                    NULL
                varchar(20)
 movie_code
                                       N0
                                              PRI | NULL
                 datetime
 start
                                       N0
                                              PRI | NULL
                 datetime
                                       NO
                                                   | NULL
 end
5 rows in set (0.015 sec)
```

상영관에 영화시간표를 추가할 때 겹치는 시간에 추가 할 수 없도록 다음과 같은 쿼리문을 작성

```
const checkTimeValid = `
SELECT screen_code, start, end
FROM theater_movie_time
WHERE theater_code = ? AND screen_code = ? AND ((start <= ? AND ? <= end) || (? <= end) || (? <= start AND start <= ?) || (? <= end AND end <= ?))
`;</pre>
```

영화 예매 구현

회원 결제 정보 테이블

MariaDB [cinema]:	> desc payment;	1			
Field	 Туре	Null	Key	Default	Extra
email time price type serial_number		N0 N0 N0 N0 N0	PRI PRI	NULL CURRENT_TIMESTAMP NULL NULL NULL	

회원이 결제를 같은 시간 (밀리세컨드 까지 포함하여) 못한다고 판단하여

(email, time)을 PK로 잡음

Price 는 결제 총가격, type 은 어떤 종류의 상품을 구입했는지에 대한 타입 (예) 티켓, 굿즈, 기프티콘 등)

시리얼 넘버는 결제한 품목의 시리얼 넘버 (예를들면 티켓 타입같은 경우엔 티켓의 일련번호)

티켓 테이블

Field	MariaDB [cinema]>	· desc ticket;				
,	Field	Туре	Null	Key	Default	Extra
	<u> </u>			PRI		

티켓의 일련번호를 저장하는 테이블. 유저이메일의 Null허용이 yes인 이유는 비회원도 있기때문 좌석 예매 정보 저장 테이블

MariaDB [cinema]> desc ticket_book;						
Field	Type	Null	Key	Default	Extra	
ticket_serial_number theater_code screen_code movie_code start seat_code	varchar(50) int(10) unsigned tinyint(3) unsigned varchar(20) datetime varchar(4)	NO NO NO NO NO	PRI PRI PRI PRI	NULL NULL NULL NULL NULL NULL		
C in (0 031	-\					

티켓 시리얼 넘버에는 일련번호가 참조됨.

Theater_code, screen_code, movie_code, start 는 상영시간에 있는 정보와 동일

→ 정규화를 안한 이유는, 따로 또 저장된 다른 테이블을 참조해야 하는데 시간이 촉박하여 일단 그대로 냅둠.