

Naïm Saadi Gallego

Alcarràs, Lleida | nsaadig16@gmail.com | 693 90 78 61 | linkedin.com/in/nsaadig16 | nsaadig16.github.io

Sobre mí

Soy Naïm, un estudiante de Ingeniería Informática en la Universidad de Lleida (*UdL*). Mis metas son aprender sobre la Ciencia de Datos, investigar en nuevos campos de la informática y mejorar como ingeniero. Tengo un conocimiento amplio sobre Python, pero siempre estoy dispuesto a aprender nuevas tecnologías. Creo que la perseverancia y el trabajo en equipo son cualidades que poseo y que podrían ser positivas en el trabajo.

Educación

Universitat de Lleida, Grado en Ingeniería Informática	Septiembre 2023 – <i>ahora</i>
• Nota actual: 8.1/10.0	
• Especialización: Mención en Computación	
First Certificate in English, Cambridge	Julio 2022
• Puntaje total: 181 / 190	
• Nivel CEFR: C1	

Experiencia laboral

Secretario y Desarrollador Front-end en LleidaHack	(I) Junio 2024 – <i>ahora</i> (II) Feb 2024 – Mayo 2025
• Secretario (I) y Desarrollador Front-end (II) en la organización estudiantil <i>LleidaHack</i> , promotora de las nuevas tecnologías. • Organizador en la HackEPS 2024 de LleidaHack.	
Profesor de repaso, Academia Gauss – Lleida, Lleida	Sept 2024 – <i>ahora</i>
• Álgebra (<i>Ingeniería Informática</i>), Cálculo (<i>Arquitectura Técnica</i>)	

Proyectos y Hackatones

Participante en la Lleida LAN Party GameJam 2025	Septiembre 2025
Participante en la hackatón <i>HackUPC2025</i> de la UPC	Mayo 2025
Participante en la hackatón <i>UABTheHack2025</i> de la UAB	Marzo 2025
Participante en la hackatón LauzHack de la EPFL (<i>Lausanne, Suiza</i>)	Nov 2024
Ganador en la hackatón <i>UABTheHack</i> de la UAB (Premio Rookies)	Mayo 2024
• Desarrollo de una librería en Python que traduce el código a cualquier idioma • Tecnologías usadas: Python • <i>Enlace del proyecto</i>	
Ganador en la Lleida LAN Party GameJam 2024 de Golden Circle	Marzo 2024
• Desarrollo de <i>Operació: Gravitar</i> , un juego estilo <i>tower defense</i> basado en el espacio • Tecnologías usadas: Unity, C# • <i>Enlace del proyecto</i>	

Tecnologías

Lenguajes: Python, Java, C, C#, JavaScript, HTML y CSS

Tecnologías: React, FastAPI, Tailwind CSS, Git y GitHub, Unity