

Naïm Saadi Gallego

Alcarràs, Lleida | nsaadig16@gmail.com | 693 90 78 61 | nsaadig16.github.io | linkedin.com/in/nsaadig16

Sobre mi

Soc en Naïm, un estudiant d'Enginyeria Informàtica a la Universitat de Lleida (*UdL*). Els meus objectius són aprendre sobre Ciència de Dades, investigar en nous camps de la informàtica i millorar com a enginyer. El llenguatge de programació en el que tinc més domini és Python però sempre estic disposat a aprendre noves tecnologies. Crec que la perseverança i el treball en equip són qualitats que tinc i que poden ser positives en un àmbit de treball.

Educació

Universitat de Lleida, Grau en Enginyeria Informàtica Sept 2023 – ara

- **Nota actual:** 8.1/10.0
- **Especialització:** Menció en Computació

First Certificate in English, Cambridge Juliol 2022

- **Nota total:** 181 / 190
- **Nivell CEFR:** C1

Experiència laboral

Secretari i (I) Juny 2024 – ara

Desenvolupador de Front-end a LleidaHack (II) Feb 2024 – Maig 2025

- Secretari (I) i Desenvolupador de Front-end (II) a l'organització d'estudiants *LleidaHack*, promotora de les noves tecnologies.
- Organitzador en la **HackEPS 2024** de LleidaHack.

Professor de repàs, Acadèmia Gauss – Lleida, Lleida Sept 2024 – ara

- Àlgebra (*Enginyeria Informàtica*), Càlcul (*Arquitectura Tècnica*)

Projectes i Hackatons

Participant en la Lleida LAN Party GameJam 2025 Septembre 2025

Participant en la hackató HackUPC2025 de la UPC Maig 2025

Participant en la hackató UABTheHack2025 de la UAB Març 2025

Participant en la hackató LauzHack de la EPFL (Lausanne, Suïssa) Nov 2024

Guanyador en la hackató UABTheHack de la UAB Maig 2024

- Desenvolupament d'una llibreria en Python que tradueix el codi a qualsevol idioma
- Tecnologies utilitzades: Python
- *Enllaç del projecte*

Guanyador en la Lleida LAN Party GameJam 2024 de Golden Circle Març 2024

- Desenvolupament d'*Operació: Gràvitar*, un joc d'estil *tower defense* basat en l'espai.
- Tecnologies utilitzades: Unity, C#
- *Enllaç del projecte*

Tecnologies

Llenguatges: Python, Java, C, C#, JavaScript, HTML i CSS

Tecnologies: React, FastAPI, Tailwind CSS, Git i GitHub, Unity