

# Naïm Saadi Gallego

Alcarràs, Lleida | nsaadig16@gmail.com | 693 90 78 61 | linkedin.com/in/nsaadig16 | github.com/nsaadig16  
devpost.com/nsaadig16

## Sobre mí

Soy Naïm, un estudiante de Ingeniería Informática en la Universidad de Lleida (*UdL*). Mis metas son aprender sobre desarrollo de software, investigar en nuevos campos de la informática y mejorar como ingeniero. Sé manejar ciertos lenguajes de programación, pero aprender nuevos no es una barrera para mí. Creo que la perseverancia y el trabajo en equipo son cualidades que poseo y que podrían ser positivas en el trabajo.

## Educación

Universitat de Lleida, Grado en Ingeniería Informática	Septiembre 2023 – <i>ahora</i>
• Nota actual: 8.1/10.0	
• Especialización: Mención en Computación	
First Certificate in English, Cambridge	Julio 2022
• Puntaje total: 181 / 190	
• Nivel CEFR: C1	

## Experiencia laboral

Secretario y Desarrollador Front-end en LleidaHack	(I) Junio 2024 – <i>ahora</i> (II) Feb 2024 – Mayo 2025
• Secretario (I) y Desarrollador Front-end (II) en la organización estudiantil <i>LleidaHack</i> , promotora de las nuevas tecnologías.	
• Organizador en la HackEPS 2024 de LleidaHack.	
Profesor de repaso, Academia Gauss – Lleida, Lleida	Sept 2024 – <i>ahora</i>
• Álgebra ( <i>Ingeniería Informática</i> ), Cálculo ( <i>Arquitectura Técnica</i> )	
• Matemáticas, Matemáticas Aplicadas y Física ( <i>Bachillerato</i> )	

## Proyectos y Hackatones

Participante en la Lleida LAN Party GameJam 2025	Septiembre 2025
Participante en la hackatón HackUPC2025 de la UPC	Mayo 2025
Participante en la hackatón LauzHack de la EPFL ( <i>Lausanne, Suiza</i> )	Nov 2024
Ganador en la hackatón UABTheHack de la UAB (Premio Rookies)	Mayo 2024
• Desarrollo de una librería en Python que traduce el código a cualquier idioma	
• Tecnologías usadas: Python	
• <i>Enlace del proyecto</i>	
Ganador en la Lleida LAN Party GameJam 2024 de Golden Circle	Marzo 2024
• Desarrollo de Operació: <i>Gravitar</i> , un juego estilo <i>tower defense</i> basado en el espacio	
• Tecnologías usadas: Unity, C#	
• <i>Enlace del proyecto</i>	

## Tecnologías

Lenguajes: Python, Java, C, C#, JavaScript, HTML y CSS

Tecnologías: React, FastAPI, Tailwind CSS, Git y GitHub, Unity