

Naïm Saadi Gallego

Alcarràs, Lleida | nsaadig16@gmail.com | 693 90 78 61 | linkedin.com/in/nsaadig16 | github.com/nsaadig16
devpost.com/nsaadig16

Sobre mí

Soy Naïm, un estudiante de Ingeniería Informática en la Universidad de Lleida (*UdL*). Mis metas son aprender sobre desarrollo de software, investigar en nuevos campos de la informática y mejorar como ingeniero. Sé manejar ciertos lenguajes de programación, pero aprender nuevos no es una barrera para mí. Creo que la perseverancia y el trabajo en equipo son cualidades que poseo y que podrían ser positivas en el trabajo.

Educación

Universitat de Lleida , Grado en Ingeniería Informática	Septiembre 2023 – <i>ahora</i>
<ul style="list-style-type: none">• Nota actual: 8.1/10.0• Especialización: Mención en Computación	
First Certificate in English , Cambridge	Julio 2022
<ul style="list-style-type: none">• Puntaje total: 181 / 190• Nivel CEFR: C1	

Experiencia laboral

Secretario y Desarrollador Front-end en LleidaHack	(I) Junio 2024 – <i>ahora</i> (II) Feb 2024 – Mayo 2025
<ul style="list-style-type: none">• Secretario (I) y Desarrollador Front-end (II) en la organización estudiantil <i>LleidaHack</i>, promotora de las nuevas tecnologías.• Organizador en la HackEPS 2024 de LleidaHack.	
Profesor de repaso , Academia Gauss – Lleida, Lleida	Sept 2024 – <i>ahora</i>
<ul style="list-style-type: none">• Álgebra (<i>Ingeniería Informática</i>), Cálculo (<i>Arquitectura Técnica</i>)• Matemáticas, Matemáticas Aplicadas y Física (<i>Bachillerato</i>)	

Proyectos y Hackatones

Participante en la Lleida LAN Party GameJam 2025	Septiembre 2025
Participante en la hackatón HackUPC2025 de la UPC	Mayo 2025
Participante en la hackatón LauzHack de la EPFL (<i>Lausanne, Suiza</i>)	Nov 2024
Ganador en la hackatón UABTheHack de la UAB (Premio Rookies)	Mayo 2024
<ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de una librería en Python que traduce el código a cualquier idioma• Tecnologías usadas: Python• <i>Enlace del proyecto</i>	
Ganador en la Lleida LAN Party GameJam 2024 de Golden Circle	Marzo 2024
<ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de <i>Operació: Gravitat</i>, un juego estilo <i>tower defense</i> basado en el espacio• Tecnologías usadas: Unity, C#• <i>Enlace del proyecto</i>	

Tecnologías

Lenguajes: Python, Java, C, C#, JavaScript, HTML y CSS

Tecnologías: React, FastAPI, Tailwind CSS, Git y GitHub, Unity