

# Naïm Saadi Gallego

Alcarràs, Lleida | nsaadig16@gmail.com | 693 90 78 61 | linkedin.com/in/nsaadig16 | github.com/nsaadig16  
devpost.com/nsaadig16

## Sobre mi

Soc en Naïm, un estudiant d'Enginyeria Informàtica a la Universitat de Lleida (*UdL*). Els meus objectius són aprendre sobre el desenvolupament de software, investigar en nous camps de la informàtica i millorar com a enginyer. Sé treballar amb certs llenguatges de programació però aprendre'n de nous no és una barrera per a mi. Crec que la perseverància i el treball en equip són qualitats que tinc i que poden ser positives en un àmbit de treball.

## Educació

Universitat de Lleida, Grau en Enginyeria Informàtica	Sept 2023 – ara
• Nota actual: 8.1/10.0	
• Especialització: Menció en Computació	
First Certificate in English, Cambridge	Juliol 2022
• Nota total: 181 / 190	
• Nivell CEFR: C1	

## Experiència laboral

Secretari i Desenvolupador de Front-end a LleidaHack	(I) Juny 2024 – ara (II) Feb 2024 – Maig 2025
• Secretari (I) i Desenvolupador de Front-end (II) a l'organització d'estudiants <i>LleidaHack</i> , promotora de les noves tecnologies. • Organitzador en la <b>HackEPS 2024</b> de LleidaHack.	
Professor de repàs, Acadèmia Gauss – Lleida, Lleida	Sept 2024 – ara
• Àlgebra ( <i>Enginyeria Informàtica</i> ), Càcul ( <i>Arquitectura Tècnica</i> ) • Matemàtiques, Matemàtiques Aplicades i Física ( <i>Batxillerat</i> )	

## Projectes i Hackatons

Participant en la Lleida LAN Party GameJam 2025	Septembre 2025
Participant en la hackató <i>HackUPC2025</i> de la UPC	Maig 2025
Participant en la hackató <i>LauzHack</i> de la EPFL ( <i>Lausanne, Suïssa</i> )	Nov 2024
Guanyador en la hackató <i>UABTheHack</i> de la UAB	Maig 2024
• Desenvolupament d'una llibreria en Python que tradueix el codi a qualsevol idioma • Tecnologies utilitzades: Python • <i>Enllaç del projecte</i>	
Guanyador en la Lleida LAN Party GameJam 2024 de Golden Circle	Març 2024
• Desenvolupament d' <i>Operació: Gravitar</i> , un joc d'estil <i>tower defense</i> basat en l'espai. • Tecnologies utilitzades: Unity, C# • <i>Enllaç del projecte</i>	

## Tecnologies

**Llenguatges:** Python, Java, C, C#, JavaScript, HTML i CSS

**Tecnologies:** React, FastAPI, Tailwind CSS, Git i GitHub, Unity