

Naïm Saadi Gallego

Alcarràs, Lleida | nsaadig16@gmail.com | 693 90 78 61 | linkedin.com/in/nsaadig16 | nsaadig16.github.io

Sobre mí

Soy Naïm, un estudiante de Ingeniería Informática en la Universidad de Lleida (*UdL*). Mis metas son aprender sobre la Ciencia de Datos, investigar en nuevos campos de la informática y mejorar como ingeniero. Tengo un conocimiento amplio sobre Python, pero siempre estoy dispuesto a aprender nuevas tecnologías. Creo que la perseverancia y el trabajo en equipo son cualidades que poseo y que podrían ser positivas en el trabajo.

Educación

Universitat de Lleida, Grado en Ingeniería Informática Septiembre 2023 – *ahora*

- **Nota actual:** 8.1/10.0
- **Especialización:** Mención en Computación

First Certificate in English, Cambridge Julio 2022

- **Puntaje total:** 181 / 190
- **Nivel CEFR:** C1

Experiencia laboral

Secretario y (I) Junio 2024 – *ahora*
Desarrollador Front-end en LleidaHack (II) Feb 2024 – Mayo 2025

- Secretario (I) y Desarrollador Front-end (II) en la organización estudiantil *LleidaHack*, promotora de las nuevas tecnologías.
- Organizador en la **HackEPS 2024** de *LleidaHack*.

Profesor de repaso, Academia Gauss – Lleida, Lleida Sept 2024 – *ahora*

- Álgebra (*Ingeniería Informática*), Cálculo (*Arquitectura Técnica*)

Proyectos y Hackatones

Participante en la Lleida LAN Party GameJam 2025 Septiembre 2025

Participante en la hackatón HackUPC2025 de la UPC Mayo 2025

Participante en la hackatón UABTheHack2025 de la UAB Marzo 2025

Participante en la hackatón LauzHack de la EPFL (*Lausanne, Suiza*) Nov 2024

Ganador en la hackatón UABTheHack de la UAB (Premio Rookies) Mayo 2024

- Desarrollo de una librería en Python que traduce el código a cualquier idioma
- Tecnologías usadas: Python
- *Enlace del proyecto*

Ganador en la Lleida LAN Party GameJam 2024 de Golden Circle Marzo 2024

- Desarrollo de *Operació: Gravitator*, un juego estilo *tower defense* basado en el espacio
- Tecnologías usadas: Unity, C#
- *Enlace del proyecto*

Tecnologías

Lenguajes: Python, Java, C, C#, JavaScript, HTML y CSS

Tecnologías: React, FastAPI, Tailwind CSS, Git y GitHub, Unity