

NATALIA SANZ DIGÓN

UX/UI ENGINEER



Graduada en Ingeniería Informática por la Universidad Carlos III de Madrid, llevo más de cuatro años ejerciendo profesionalmente en diseño de interfaces, experiencia de usuario y desarrollo web.

Actualmente, estoy realizando el Máster en UX/UI: Experiencia de usuario, usabilidad y diseño de interfaces en Kschool.

IDIOMAS

ESPAÑOL

Nativo

INGLÉS

B2

DATOS DE INTERÉS

EDAD

28 AÑOS

CARNET DE CONDUCIR

B, A2

VEHÍCULO PROPIO

SÍ

CONTACTO

687 68 95 95

nsanz03@gmail.com

nsanzd.github.io

Madrid

MIS HABILIDADES

UX/UI DESIGN

Photoshop ● ● ● ● ●

Illustrator ● ● ● ● ●

Sketch ● ● ● ● ●

InDesign ● ● ● ● ●

XD ● ● ● ● ●

UI Frameworks ● ● ● ● ●
WordPress, Bootstrap...

WEB DEVELOPMENT

HTML ● ● ● ● ●

CSS ● ● ● ● ●

JavaScript ● ● ● ● ●

Angular ● ● ● ● ●

NodeJS ● ● ● ● ●

MongoDB ● ● ● ● ●

Git ● ● ● ● ●

EXPERIENCIA LABORAL



UX/UI ENGINEER

2014 - 2020

Responsable de diseño (producto y servicios) y desarrollo front

FORMACIÓN ACADÉMICA



MÁSTER EN UX/UI: Experiencia de usuario, usabilidad y diseño de interfaces

Kschool

2019-2020



GRADO EN ING. INFORMÁTICA

Universidad Carlos III de Madrid

2009-2016

Università degli Studi di Milano

2013-2014