Agile Softwareentwicklung mit SCRUM Refactoring the Core War

27.06.2020

# 

# Dokumentenversionen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versionsnr. | Datum | Autor | Änderungsgrund / Bemerkungen |
| 0.1 | 27.06.2020 | Team G | Ersterstellung |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhalt

[Dokumentenversionen 1](#_Toc44148679)

[1. Definition of Done 3](#_Toc44148680)

[2. User Stories 3](#_Toc44148681)

[User-Story 1: Zusammensetzen und Code (IST-Stand) gemeinsam analysieren 3](#_Toc44148684)

[User-Story 2: DoR definieren 3](#_Toc44148685)

[Als für die Weiterentwicklung verantwortlicher Chefarchitekt möchte ich, dass der bestehende Projektcode überarbeitet wird und die alte Parameterweitergabe wie bei einem Applet entfernt wird. 3](#_Toc44148686)

[User-Story 4: Trennung von Verantwortlichkeiten 2 3](#_Toc44148687)

# Definition of Done

* User Story ist umgesetzt und durch Product Owner abgenommen.
* Tests werden bestanden.
* Produzierter Code ist Fehlerfrei.

# User Stories



Aufbau einer User-Story:

Als [Nutzer / Rolle] möchte ich [was?], dass / weil / um [warum? / Nutzen / Wert].

### User-Story 1: Zusammensetzen und Code (IST-Stand) gemeinsam analysieren

Als für die Weiterentwicklung verantwortlicher Chefarchitekt möchte ich, dass das Entwicklungsteam im zu bearbeitenden Coding auskennt, um eine hohe Entwicklungsqualität und -geschwindigkeit zu gewährleisten.

### User-Story 2: DoR definieren

Als Product Owner möchte ich, dass für jede Userstory eine Story-Point Vergabe durchgeführt wird, das Team die Aufgaben und das Ziel des Projektes versteht und ein DoD festgelegt wird, sodass hierdurch eine zeitliche Abschätzung vorhanden ist, die Aufgabe verständlich ist und DoD klar ist.

User-Story 3: Trennung von Verantwortlichkeiten 1

Als für die Weiterentwicklung verantwortlicher Chefarchitekt möchte ich, dass der bestehende Projektcode überarbeitet wird und die alte Parameterweitergabe wie bei einem Applet entfernt wird.

### User-Story 4: Trennung von Verantwortlichkeiten 2

Als für die Weiterentwicklung verantwortlicher Chefarchitekt möchte ich, dass der bestehende Projektcode überarbeitet wird und inhaltlich getrennte Aufgaben in verschiedenen Klassen bzw. Methoden umgesetzt werden.

User-Story 5: Seperation of Concern

Als Product Owner möchte ich, dass die Komponenten ausgelagert werden, um zukünftig den Code voneinander zu Koppeln.

=> Wurde verworfen aufgrund einer unbemerkten Dopplung mit User-Story 4

User-Story 6: Neue Feature für Simulator

Als Product Owner möchte ich, dass der Simulator um weitere Funktionen erweitert wird, um die Attraktivität des Endprodukts zu erhöhen.

User-Story 7: Errors überarbeiten

Als Systemadministrator möchte ich, dass der Simulator um weitere Funktionen erweitert wird, um die Attraktivität des Endprodukts zu erhöhen.