



İnsan Robot

Araçlar

Müzik çalar

Beceriler

Temek yön bilgisi

Çevre

Dans edebileceğiniz her yer

Destek

Yetişkin moderatör ve bir veya daha fazla öğrenci

Açıklama

Bu aktivite, öğrenciler için fiziksel ve ekran deneyimlerinin bir kombinasyonunu sağlar. Bu hedefe dayalı faaliyet, öğrencilerin bir robotu belirli bir hedefe doğru hareket ettirmek için bir dizi planlamalarını, yürütmelerini ve hata ayıklamalarını (gerekirse) gerektirir. Bu aktivite, öğrenciler arasında işbirliği ve iletişim gerektirir.

Adımlar

- * Öğrenci'den ortamdaki belirli bir noktaya, örneğin odanın bir köşesine gitmesini isteyin.
- * Öğrenci'den bir robot gibi davranmasını ve sadece takip etmesini isteyin.
- * Aynı ortamda belirli bir hedef seçin.
- * Moderatör, öğrenciyi seçilen hedefe götürmek için diğer öğrenciler ile beraber bir dizi komut verir.
- * Öğrenci'in nihai hedefe ulaşp ulaşmadığını görmek için "Oynat" deyin.

İpuçları

- * Dönüşleri tanıtmadan önce düz yollarla başlayın.
- * Görevi başarıyla tamamlamaları halinde her iki öğrenciyi de ödüllendirin.
- * Moderatör programı duraklatabilir ve öğrenci 2'nin öğrenci 1'i hedeften uzaklaştıran eylem bloklarını ayıklamasına ve değiştirmesine yardımcı olabilir.
- * Program tarafından söylenen sesli etiketlere ek olarak moderatör, yönler hakkındaki öğrenmeyi pekiştirmek için her bir eylem bloğunu yürütülürken konuşabilir.

Beceri Geliştirme

Yönlü
Mekânsal
Sıralama
Hata Ayıklama
Sosyal beceriler (örn. sıra alma)

Seviye Atlayın!

- * Moderatör ve öğrenciler rolleri değiştirebilir. Bu kez, öğrenciler moderatörü kontrol eder ve onları istenen hedefe geri götürür.
- * Ortamdaki mobilya gibi bazı nesneleri barikat olarak kullanabilirsiniz, böylece öğrencileriniz daha karmaşık programlar oluşturabilir.
- * "Robotun" gözleri bağlıysa, öğrenciler açık ve kesin talimatların önemini fark edebilirler.