

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Auction house

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pravljenja aukcije

Verzija 1.0

Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	12.3.2019.	osnovna verzija	Aleksandar Pantić

Sadržaj

1. Uvod	2
1.1. Rezime	2
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	2
1.3. Reference	2
2. Scenario za pravljenje aukcije	2
2.1. Opis	2
2.2. Glavni tok događaja	2
2.2.1 Korisnik prelazi sa osnovne stranice na stranicu za pravljenje aukcija	2
2.2.2 Korisnik popunjava neophodne podatke preko otvorene forme	3
2.2.3 Korisnik potvrđuje kreiranje	3
2.3. Alternativni tokovi događaja	3
2.3.1 Korisnik nije popunio neko od polja sa zadate forme	3
2.4. Posebni zahtevi	4
2.5. Preduslovi	4
2.6. Posledice	4

1. Uvod

1.1. Rezime

U ovom dokumentu je dat scenario upotrebe za slučaj kada korisnik želi da napravi novu aukciju.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj scenario je prvenstveno napisan za članove tima koji učestvuju u izradi projekta Auction house ali on takođe može poslužiti i za pisanje uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Auction house (sam projektni zadatak)
2. Uputstvo za projektni zadatak
3. Primer jednog SSU dokumenta

2. Scenario za pravljenje aukcije

2.1. Opis

Korisnik ima mogućnost da pravi aukcije. Za to su mu potrebne osnovne informacije o tom predmetu i cena. Poželjno je priložiti sliku i detaljniji opis predmeta uz ostale dodatne korisne informacije. Nakon ovoga, čeka se odobrenje moderatora.

2.2. Glavni tok događaja

2.2.1 Korisnik prelazi sa osnovne stranice na stranicu za pravljenje aukcija

1. Korisnik pritiska dugme “New Auction” iz bara osnovne stranice čime se izvršava prelazak na stranicu za pravljenje aukcija.

2.2.2 Korisnik popunjava neophodne podatke preko otvorene forme

1. Dodavanje fotografija u polju “Auction Pictures”.
2. Popunjava polje “Auction Name”.
3. Popunjava polje “Category”.
4. Popunjava polje “Start Date and Time”.
5. Gost bira trajanje aukcije u polju “Duration”.
6. Takođe bira startnu cenu “Starting Price”.
7. Selektuje neko od stanja predmeta “Item Condition”.
8. Gost popunjava polje “E-mail”.
9. Popunjava opis aukcije u polju “Auction Description”.

2.2.3 Korisnik potvrđuje kreiranje

1. Na kraju, pritiskom na dugme “Create Auction”, korisnik potvrđuje kreiranje aukcije, nakon čega je sistem predaje moderatoru na odobravanje.
2. Prelazi se na stranicu MessageInfo gde se ispisuje odgovarajuća poruka o uspešnom kreiranju.

2.3. Alternativni tokovi događaja

2.3.1 Korisnik nije popunio neko od polja sa zadate forme

1. Ova akcija se odnosi na scenario 2.2.3.
2. Ukoliko korisnik nije popunio neko od polja sa forme, po pritisku na dugme “Create Auction” sistem javlja grešku ispisivanjem poruke da neko/neka od polja nisu popunjena i označava ta polja crvenom bojom.
3. Korisnik treba da popuni odgovarajuća polja kao što je opisano u scenariju 2.2.2 da bi uspešno nastavio registraciju.

2.4. Posebni zahtevi

Za ovaj scenario upotrebe nisu potrebni nikakvi posebni zahtevi.

2.5. Preduslovi

Potrebno je da je korisnik već ulogovan na svoj nalog.

2.6. Posledice

Po uspešnom kreiranju aukcije, sistem je evidentira nakon čega se očekuje odobrenje moderatora da bi sama aukcija postala aktivna.