

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Auction house

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti za učestvovanje u aukciji

Verzija 1.0

Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	12.3.2019.	osnovna verzija	Aleksandar Pantić

Sadržaj

1. Uvod	2
1.1. Rezime	2
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	2
1.3. Reference	2
2. Scenario za učestvovanje u aukcijama	2
2.1. Opis	2
Učestvovanje u aukcijama podrazumeva kupovinu i davanje ponuda na nekoj.	2
2.2. Glavni tok događaja	2
2.2.1 Korisnik se nalazi na strani željene aukcije	2
2.2.2 Korisnik unosi željeni iznos kojim nadmašuje prethodnu ponudu na datoj aukciji	2
2.2.3 Korisnik potvrđuje učešće u aukciji	3
2.3. Alternativni tokovi događaja	3
2.3.1 Korisnik je uneo nedozvoljeni karakter	3
2.3.2 Korisnik je uneo manju sumu od trenutno ponuđene	3
2.4. Posebni zahtevi	3
2.5. Preduslovi	3
2.6. Posledice	4

1. Uvod

1.1. Rezime

U ovom dokumentu je dat scenario upotrebe za slučaj kada korisnik želi da učestvuje u aukciji.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj scenario je prvenstveno napisan za članove tima koji učestvuju u izradi projekta Auction house ali on takođe može i poslužiti i za pisanje uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Auction house (sam projektni zadatak)
2. Uputstvo za projektni zadatak
3. Primer jednog SSU dokumenta

2. Scenario za učestvovanje u aukcijama

2.1. Opis

Učestvovanje u aukcijama podrazumeva kupovinu i davanje ponuda na nekoj.

2.2. Glavni tok događaja

2.2.1 Korisnik se nalazi na strani željene aukcije

1. Način dolaska na odgovarajuću stranu je već prethodno opisan u SSU za pregledanje aukcija.

2.2.2 Korisnik unosi željeni iznos kojim nadmašuje prethodnu ponudu na datoj aukciji

1. Unosi se cifra u donjem desnom uglu stranice.

2.2.3 Korisnik potvrđuje učešće u aukciji

1. Pritiskom na dugme “Bid”, korisnik potvrđuje učešće u aukciji, nakon čega sistem evidentira ovo u bazi.
2. Prelazi se na stranicu MessageInfo gde se ispisuje odgovarajuća poruka.

2.3. Alternativni tokovi događaja

2.3.1 Korisnik je uneo nedozvoljeni karakter

1. Ova akcija se odnosi na scenario 2.2.3.
2. Ukoliko je korisnik uneo slovo ili neki drugi nedozvoljeni karakter, prelazi se na stranicu MessageInfo gde se ispisuje odgovarajuća poruka o grešci.
3. Korisnik treba da popuni odgovarajuće polje ciframa kao što je opisano u scenariju 2.2.2 da bi uspešno nastavio kupovinu.

2.3.2 Korisnik je uneo manju sumu od trenutno ponuđene

1. Ova akcija se odnosi na scenario 2.2.3.
2. Ukoliko je korisnik uneo manju sumu od trenutno ponuđene, prelazi se na stranicu MessageInfo gde se ispisuje odgovarajuća poruka o grešci.
3. Korisnik treba da popuni odgovarajuće polje ciframa kao što je opisano u scenariju 2.2.2 da bi uspešno nastavio kupovinu.

2.4. Posebni zahtevi

Za ovaj scenario upotrebe nisu potrebni nikakvi posebni zahtevi.

2.5. Preduslovi

Korisnik se već nalazi na stranici zadate aukcije.

2.6. Posledice

Po uspešnom učešću u aukciji, sistem evidentira ponudu u bazi.