

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Auction house

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti slanja E-mail-a

Verzija 1.0

Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	9.3.2019.	osnovna verzija	Aleksandar Pantić

Sadržaj

1. Uvod	2
1.1. Rezime	2
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	2
1.3. Reference	2
2. Scenario za slanje E-mail-a	2
2.1. Opis	2
2.2. Glavni tok događaja	2
2.2.1 Klijent prelazi sa osnovne stranice na kontakt stanicu	2
2.2.2 Klijent popunjava neophodne podatke preko otvorene forme	3
2.2.3 Klijent potvrđuje slanje mail-a	3
2.3. Alternativni tokovi događaja	3
2.3.1 Klijent nije popunio neko od polja sa zadate forme	3
2.4. Posebni zahtevi	3
2.5. Preduslovi	3
2.6. Posledice	4

1. Uvod

1.1. Rezime

U ovom dokumentu je dat scenario upotrebe za slučaj kada klijent, iz bilo kog razloga, želi da pošalje e-mail našem timu.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj scenario je prvenstveno napisan za članove tima koji učestvuju u izradi projekta Auction house ali on takođe može i poslužiti i za pisanje uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Auction house (sam projektni zadatak)
2. Uputstvo za projektni zadatak
3. Primer jednog SSU dokumenta

2. Scenario za slanje E-mail-a

2.1. Opis

Klijent ima mogućnost da napiše E-mail našem timu preko kontakt strane. U njemu može da predstavi neki problem ukoliko je došlo do toga ili jednostavno da napiše svoje mišljenje o bilo kojoj stvari vezanoj za aplikaciju.

2.2. Glavni tok događaja

2.2.1 Klijent prelazi sa osnovne stranice na kontakt stanicu

1. Klijent pritiska dugme "Contact" iz gornjeg desnog ugla osnovne stranice čime se izvršava prelazak na kontakt stanicu.

2.2.2 Klijent popunjava neophodne podatke preko otvorene forme

1. Popunjava polje “First Name”.
2. Popunjava polje “Last Name”.
3. Popunjava polje “E-mail”.
4. Klijent piše sam tekst poruke koju želi da pošalje u sekciji “Message”.

2.2.3 Klijent potvrđuje slanje mail-a

1. Pritiskom na dugme “Submit”, klijent potvrđuje slanje E-mail-a nakon čega mu se na stranici MessageInfo ispisuje odgovarajuća poruka.

2.3. Alternativni tokovi događaja

2.3.1 Klijent nije popunio neko od polja sa zadate forme

1. Ova akcija se odnosi na scenario 2.2.3.
2. Ukoliko klijent nije popunio neko od polja sa forme, po pritisku na “Submit” sistem javlja grešku ispisivanjem poruke da neko/neka od polja nisu popunjena i označava ih.
3. Klijent potom treba da popuni odgovarajuća polja kao što je opisano u scenariju 2.2.2 da bi uspešno nastavio sa slanjem E-mail-a.

2.4. Posebni zahtevi

Za ovaj scenario upotrebe nisu potrebni nikakvi posebni zahtevi.

2.5. Preduslovi

Za ovaj scenario upotrebe nisu potrebni nikakvi preduslovi.

2.6. Posledice

Nakon uspešnog slanja E-mail-a, E-mail stiže na kontakt adresu našeg tima.