

Musify

SHARING PLATFORM

NOAH SCHARRENBURG

Studentnummer 2984369
Klas S22

Inhoudsopgave

Inleiding	1
User Requirements Specification	2
MoSCoW-Requirements	2
Entity Relationship Diagram.....	4
Use Cases.....	6
Use Case Diagram.....	19
Acceptatie Test Plan.....	20
Functionele Requirements	20
Test Matrix	21
Test Cases	23

Inleiding

Voor het vak Software Engineering kreeg ik de opdracht toegewezen om een website te maken. Ik heb hierbij gekozen om mijn applicatie Musify, gemaakt voor het vak fundamentals, om te zetten naar een website.

Dit document dient dan ook om de applicatie voor te bereiden, en voor te leggen aan de klant. Het document is opgesplitst in 2 onderdelen. De User Requirements Specifications (URS) en het Acceptatie Test Plan (ATP).

User Requirements Specification

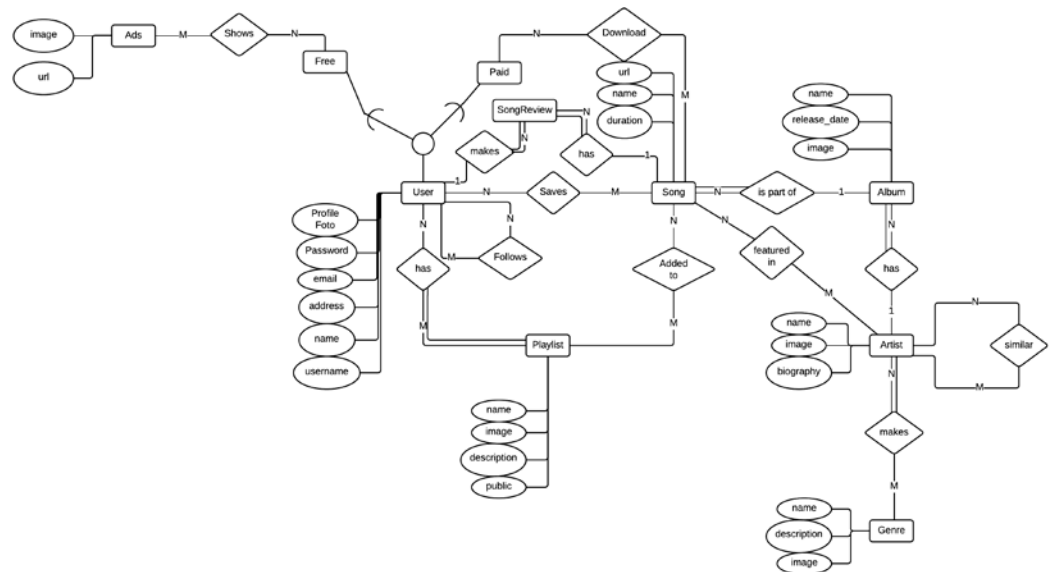
MoSCoW-Requirements

#	Beschrijving	Requirements
GEN01	De genres worden weergegeven als thumbnails.	M
GEN02	Genres kunnen toegevoegd, bewerkt & verwijderd worden.	M
GEN03	Een lijst van alle nummers van een Genre worden getoond.	M
GEN04	Je krijgt aanbevolen Genres, op bepaalde genres.	M
GEN05	Zoekfilter moet Genres eruit halen.	S
GEN06	Gebruikers kunnen Genres volgen	C
GEN07	Gebruikers kunnen alle nummers van een Genre toevoegen aan een afspeellijst.	C
ART01	Artiest Informatie moet weergegeven worden.	M
ART02	De Populairste nummers van een artiest moeten weergegeven worden.	M
ART03	De nieuwste nummers van een artiest moeten weergegeven worden.	M
ART04	De albums van de artiest moeten weergegeven worden.	M
ART05	Soortgelijke muzikanten moeten weergegeven worden.	M
ART06	Artiesten kunnen toegevoegd, bewerkt & verwijderd worden.	M
ART07	Je kan een artiest delen.	S
ART08	Je kan een artiest volgen.	C
ART09	Hoeveelheid volgers word weergegeven.	C
ART10	Je kan alle nummers van een artiest in je Afspeellijst zetten.	C
ART09	Artiesten worden gevonden in het zoekfilter.	S
ART10	Artiesten kunnen geblokkeerd worden van de website in verband met DMCA.	S
ALB01	Alle nummers van het album worden weergegeven.	M
ALB02	Een album kan toegevoegd, bewerkt en verwijderd worden.	M
ALB03	Alle informatie van een album word weergegeven.	M
ALB04	Een aflbum kan opgeslagen worden.	C
ALB05	Alle nummers van een album kunnen aan een afspeellijst worden toegevoegd.	C
ALB06	Een album kan gevonden worden via het zoekfilter.	S
NUM01	Informatie van een nummer word weergegeven. (Artiest, Genre, speelduur, album)	M
NUM02	Soortgelijke nummers van een nummer worden getoond.	M
NUM03	Nummers kunnen een youtube, soundcloud & server link hebben	M

NUM04	Nummers kunnen aan een afspeellijst toegevoegt worden.	M
NUM05	Nummers kunnen opgeslagen worden door gebruikers.	C
NUM06	Een nummer kan gevonden worden via het zoekfilter.	S
AFS01	Er kan een afspeellijst toegevoegd, bewerkt en verwijderd worden.	M
AFS02	Er is een afspeellijst met de populairste nummers van de afgelopen 7 dagen.	M
AFS03	Er is een afspeellijst met de meest geluisterde muziek dat afgelopen maand is uitgekomen.	M
AFS04	Als een afspeellijst private is dan kan alleen de eigenaar de afspeellijst bekijken.	M
AFS05	Als de afspeellijst public (openbaar) is dan kan iedereen de afspeellijst bekijken.	M
AFS06	Een gebruiker kan zijn eigen afspeellijst maken.	C
AFS07	Een gebruiker kan een afspeellijst volgen.	C
AFS08	Alle nummers van een afspeellijst kunnen worden toegevoegt aan een andere afspeellijst.	C
AFS09	De hoeveelheid volgers word getoond.	C
AFS10	Een afspeellijst kan gevonden worden via het zoekfilter.	S
ZOE01	Je kan alle onderdelen opzoeken via het zoekfilter. (Genre, Artiest, Album, Nummer, Afspeellijst)	M
ZOE02	alle gevonden resultaten, worden geordend op onderdeel	M
ZOE03	De zoekmachine kan ook gebruikers opzoeken.	S
ZOE04	De 3 populairste nummers van de bekendst gevonden artiest worden weergeven.	C
ZOE05	Zoekfilter past zich aan, aan vaak gemaakte zoekwoorden, en vraagt of misschien iets anders gezocht werd.	C
MUZ01	Als je op de play knop druk bij een nummer, dan word deze afgespeeld.	M
MUZ02	Je kan een nummer, album of afspeellijst toevoegen aan de wachtrij.	M
MUZ03	Je kan de wachtrij shuffle	M
MUZ04	Je kan kiezen welke service (youtube, soundcloud, Musify) waarbij je de muziek luisterd.	M
MUZ05	Je kan de volume veranderen.	M
MUZ06	Je kan naar een ander moment van het lied springen.	M
MUZ07	Je kan de wachtrij op repeat zetten.	M
MUZ08	Je kan de lyrics van een lied te zien krijgen.	S
GEB01	Een gebruiker kan zich registreren.	C
GEB02	Een Gebruiker kan een andere gebruiker volgen.	C
GEB03	Een Gebruiker kan zijn profiel bewerken.	C
GEB04	Een gratis gebruiker krijgt advertenties te zien.	C

GEB05	Een Premium gebruiker krijgt geen advertenties te zien.	C
GEB06	Een premium gebruiker kan muziek downloaden.	C
GEB07	Een gebruiker kan gevonden worden via het zoekfilter.	C

Entity Relationship Diagram



Gebruiker

Ik heb ervoor gekozen om de relatie tussen Gebruiker [user] & nummer [song] optioneel te maken omdat een gebruiker niet perse een nummer opgeslagen hoeft te hebben, en een nummer niet perse opgeslagen hoeft te zijn door een gebruiker. Het is een meer op meer relatie omdat een gebruiker meerdere nummers kan opslaan, en een nummer kan door meerdere gebruikers opgeslagen zijn.

Ik heb ervoor gekozen om een subtypering van Gratis [free] & betaalde [paid] gebruikers te hebben, omdat ik bij de andere entiteiten niet iets kon vinden waar subtypering gebruikt kon worden. Ik stond te twijfelen bij Song, Album, Artist & Genre om dat onder het kopje "Music" te laten vallen, omdat ze allemaal "name" over erven, maar van het dan te ruim om het te nemen als subtypering, en omdat een song iets heel anders is dan een artist.

Een gebruiker heeft optioneel een afspeellijst [playlist], maar een afspeellijst heeft verplicht een gebruiker. Ik heb hiervoor gekozen omdat een gebruiker niet perse een afspeellijst hoeft te hebben, maar een afspeellijst moet wel altijd minimaal 1 gebruiker hebben.

Er is een meer op meer relatie omdat meerdere gebruikers de afspeellijst kunnen toevoegen als het op 'public' staat.

De relatie tussen een nummer [song] en een afspeellijst is geheel optioneel. Dit omdat een afspeellijst niet verplicht is om een nummer te hebben. Het kan namelijk ook leeg zijn, en een nummer kan ook in geen enkele afspeellijst zitten.

Muziek

Een nummer [song] moet verplicht aan 1 album gekoppeld worden, omdat een nummer altijd gekoppeld zit aan een album. Een album kan nul of meerdere nummers [song] hebben.

Een nummer heeft ook een optionele relatie naar artist. Dit om aan te duiden wie er allemaal heeft mee gewerkt buiten de artiest van het album. Een nummer kan namelijk in samenwerking zijn gemaakt met een andere artiest en die zal via deze relatie gekoppeld worden. De relatie is dan ook optioneel, en kan ook meerdere artiesten bevatten.

Artiest

Een Artiest kan 0 of meerdere albums hebben, want een beginnend artiest heeft niet altijd gelijk een album, en kan dus ook 0 albums hebben, omdat hij nog niets heeft uitgebracht. Een album heeft verplicht 1 artiest. Het is verplicht omdat er anders geen artiest aan het album zit gekoppeld, en dit kan niet.

Er is een recursieve relatie met zichzelf, dit zijn de vergelijkbare artiesten. Niet alle artiesten maken namelijk unieke muziek, en vele artiesten maken dezelfde soort muziek. Deze relatie, laat zien welke artiesten dezelfde soort muziek maken en koppelt deze artiesten met elkaar.

Een artiest maakt verplicht 1 of meerdere genres, maar een genre hoeft niet perse door een artiest gemaakt te worden. Een Artiest moet altijd minimaal 1 genre hebben, zodat de artiest in dat genre gevonden kan worden.

Use Cases

Genre toevoegen	
Naam:	Genre toevoegen
Samenvatting:	De actor voegt een nieuwe genre toe aan het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	Het Genre bestaat nog niet in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor kiest om een genre toe te voegen. 2. Het systeem weergeeft het scherm om genres toe te voegen. 3. De actor vult de benodigde genre velden in. 4. De actor kiest om de genre op te slaan. [1] 5. Het genre wordt opgeslagen in het systeem.
Uitzonderingen:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Indien het genre al in het systeem bestaat, toon een foutmelding.
Resultaat:	Het genre wordt toegevoegd aan het systeem.

Genre aanpassen	
Naam:	Genre aanpassen
Samenvatting:	De actor kan het genre in het systeem aanpassen.
Actors:	Administrator
Aannames:	Het Genre bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een genre. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over het genre. 3. De actor kiest om het genre te bewerken. 4. De actor voegt de nieuwe informatie toe. 5. De actor bevestigt de aanpassingen. 6. De nieuwe informatie word in het systeem opgeslagen.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het genre word aangepast.

Genre verwijderen	
Naam:	Genre verwijderen
Samenvatting:	De actor kan het genre verwijderen uit het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	Het Genre bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een genre. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over het genre. 3. De actor klikt op de knop verwijderen. 4. Het systeem geeft een bevestigingsscherm weer met de vraag of de actor het genre echt wil verwijderen. 5. De actor kies de optie om het genre te verwijderen. 6. Het systeem voert de gekozen actie uit en verwijdert het genre.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het genre word van het systeem verwijderd.

Genre verbergen	
Naam:	Genre verbergen
Samenvatting:	De actor kan het genre verbergen uit het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	Het Genre bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een genre. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over het genre. 3. De actor klikt op de knop Verbergen. 4. Het systeem geeft een bevestigingsscherm weer met de vraag of de actor het genre echt wil verbergen. 5. De actor kies de optie om het genre te verbergen. 6. Het systeem voert de gekozen actie uit en zet het genre op private.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het genre wordt op private gezet..

Genre overzicht	
Naam:	Genre overzicht
Samenvatting:	De actor kan een overzicht van alle genres zien.
Actors:	Bezoeker, Free, Premium, Administrator
Aannames:	De actor wilt een overzicht zien van alle genres.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor kiest om een overzicht van alle genres te zien. 2. Het systeem haalt het een lijst van genres op. 3. De actor krijgt de lijst met genres die door het systeem zijn is opgehaald te zien doormiddel van een thumbnail en de naam van het genre.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De actor krijgt een overzicht van genres te zien.

Genre nummers overzicht	
Naam:	Genre nummers overzicht
Samenvatting:	De actor kan een overzicht van alle nummers van een bepaald genre zien.
Actors:	Bezoeker, Free, Premium, Administrator
Aannames:	De actor wilt een overzicht van alle nummers van een bepaald genre.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteerd een genre. 2. Het systeem haalt een lijst van nummers op, van het geselecteerd genre. 3. De actor krijgt de lijst met nummers die door het systeem zijn opgehaald zien.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De actor krijgt een overzicht van nummers te zien.

Artiest toevoegen	
Naam:	Artiest toevoegen
Samenvatting:	De actor voegt een nieuwe artiest toe aan het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	De Artiest bestaat nog niet in het systeem. De artiest heeft geen DMCA-claim.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor kiest om een artiest toe te voegen. 2. Het systeem weergeeft het scherm om artiesten toe te voegen. 3. De actor vult de benodigde artiestinformatie velden in. 4. De actor kiest om de artiest op te slaan. [1] [2] 5. De artiest wordt opgeslagen in het systeem.
Uitzonderingen:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Indien de artiest al in het systeem bestaat, toon een foutmelding. 2. Indien de artiest een DMCA-claim heeft, toon een foutmelding over de DMCA-claim.
Resultaat:	De artiest wordt toegevoegd aan het systeem.

Artiest aanpassen	
Naam:	Artiest aanpassen
Samenvatting:	De actor kan de artiest in het systeem aanpassen.
Actors:	Administrator
Aannames:	De artiest bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een artiest. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over de artiest. 3. De actor kiest om de artiest te bewerken. 4. De actor voegt de nieuwe informatie toe. 5. De actor bevestigt de aanpassingen. 6. De nieuwe informatie word in het systeem opgeslagen.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De artiest word aangepast.

Artiest verwijderen	
Naam:	Artiest verwijderen
Samenvatting:	De actor kan de artiest verwijderen uit het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	De artiest bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 7. De actor selecteert een artiest. 8. Het systeem laat een scherm zien met informatie over de artiest. 9. De actor klikt op de knop verwijderen. 10. Het systeem geeft een bevestigingsscherm weer met de vraag of de actor de artiest echt wil verwijderen. 11. De actor kies de optie om de artiest te verwijderen. 12. Het systeem voert de gekozen actie uit en verwijdert de artiest.
Uitzonderingen:	

Resultaat:	Het artiest word van het systeem verwijderd.
-------------------	--

Artiest verbergen	
Naam:	Artiest verbergen
Samenvatting:	De actor kan de artiest verbergen uit het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	De artiest bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een artiest. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over de artiest. 3. De actor klikt op de knop Verbergen. 4. Het systeem geeft een bevestigingsscherm weer met de vraag of de actor de artiest echt wil verbergen. 5. De actor kies de optie om de artiest te verbergen. 6. Het systeem voert de gekozen actie uit en zet de artiest op private.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De artiest wordt op private gezet..

Artiest blokkeren	
Naam:	Artiest blokkeren
Samenvatting:	De actor kan de artiest blokkeren uit het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	De artiest wilt zijn muziek niet in het systeem. De artiest heeft nog geen DMCA-claim.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor kiest om een artiest te blokkeren. 2. Het systeem weergeeft het scherm om artiesten te blokkeren. 3. De actor vult de naam van de artiest in. 4. De actor kiest om de artiest te blokkeren. [1] 5. De DMCA-claim word opgeslagen in het systeem.
Uitzonderingen:	1. Indien de artiest al geblokkeerd is, toon een foutmelding.
Resultaat:	De artiest word kan niet aangemaakt worden en/of word van het systeem verborgen.

Artiest inzien	
Naam:	Artiest inzien
Samenvatting:	De actor kan de informatie van een artiest te zien krijgen.
Actors:	Bezoeker, Free, Premium, Administrator
Aannames:	De actor wilt informatie over een artiest vinden.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een artiest. 2. Het systeem haalt de informatie over de geselecteerde artiest op. 3. De actor krijgt de biografie, een overzicht van albums, een overzicht van nummers, gerelateerde artiesten en de hoeveelheid volgers te zien.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De actor krijgt informatie van een artiest te zien.

Album nummers overzicht	
Naam:	Album nummers overzicht
Samenvatting:	De actor kan een overzicht van alle nummers van een bepaald album zien.
Actors:	Bezoeker, Free, Premium, Administrator
Aannames:	De actor wilt een overzicht van alle nummers van een bepaald album.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een album. 2. Het systeem haalt een lijst van nummers op, van het geselecteerd album. 3. De actor krijgt de lijst met nummers die door het systeem zijn opgehaald zien.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De actor krijgt een overzicht van nummers te zien.

Album toevoegen	
Naam:	Album toevoegen
Samenvatting:	De actor voegt een nieuwe album toe aan het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	Het album bestaat nog niet in het systeem. De artiest bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een Artiest. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over de artiest. 3. De actor kiest om een album toe te voegen. 4. Het systeem weergeeft het scherm om albums toe te voegen. 5. De actor vult de benodigde albuminformatie velden in. 6. De actor kiest om de album op te slaan. [1] [2] 7. Het album wordt opgeslagen in het systeem.
Uitzonderingen:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Indien de album met de artiest al in het systeem bestaat, toon een foutmelding.

	2. Indien de artiest nog niet bestaat, toon een foutmelding, en laat de actor een nieuwe artiest aanmaken.
Resultaat:	Het album wordt toegevoegd aan het systeem.

Album aanpassen

Naam:	Album aanpassen
Samenvatting:	De actor kan het Album in het systeem aanpassen.
Actors:	Administrator
Aannames:	Het Album bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een Album. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over het Album. 3. De actor kiest om het album te bewerken. 4. De actor voegt de nieuwe informatie toe. 5. De actor bevestigt de aanpassingen. 6. De nieuwe informatie word in het systeem opgeslagen.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het Album word aangepast.

Album verwijderen

Naam:	Album verwijderen
Samenvatting:	De actor kan het Album verwijderen uit het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	Het Album bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een Album. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over het Album. 3. De actor klikt op de knop verwijderen. 4. Het systeem geeft een bevestigingsscherm weer met de vraag of de actor het Album echt wil verwijderen. 5. De actor kies de optie om het Album te verwijderen. 6. Het systeem voert de gekozen actie uit en verwijdert het Album.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het Album word van het systeem verwijderd.

Album verbergen	
Naam:	Album verbergen
Samenvatting:	De actor kan het Album verbergen uit het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	Het Album bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een Album. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over het Album. 3. De actor klikt op de knop Verbergen. 4. Het systeem geeft een bevestigingsscherm weer met de vraag of de actor het Album echt wil verbergen. 5. De actor kies de optie om het Album te verbergen. 6. Het systeem voert de gekozen actie uit en zet het Album op private.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het Album wordt op private gezet..

Album inzien	
Naam:	Album inzien
Samenvatting:	De actor kan de informatie van een Album te zien krijgen.
Actors:	Bezoeker, Free, Premium, Administrator
Aannames:	De actor wilt informatie over een Album vinden.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een artiest. 2. Het systeem haalt de informatie over het geselecteerde Album op. 3. De actor een overzicht van nummers van het geselecteerde album, en andere albums van de artiest te zien.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De actor krijgt informatie van een Album te zien.

Nummer Service Provider veranderen	
Naam:	Nummer service Provider veranderen
Samenvatting:	De actor kan de service provider van een nummer veranderen. (Musify, Youtube, Soundcloud)
Actors:	Bezoeker, Free, Premium, Administrator
Aannames:	De actor wilt een andere service provider gebruiker dan Musify. (Youtube of Soundcloud)
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een nummer. 2. Het systeem haalt de informatie over het geselecteerde nummer op en speelt de muziek af. 3. De actor kiest de optie om een andere provider te gebruiken. 4. Het systeem laat alle ondersteunde providers zien. 5. De actor selecteerd een provider. 6. Het systeem stopt de muziek, en laat de muziek in via de nieuwe service provider.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De actor krijgt een nieuwe service provider te zien.

Nummer toevoegen	
Naam:	Nummer toevoegen
Samenvatting:	De actor voegt een nieuwe nummer toe aan het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	Het nummer zit nog niet in het album. De artiest bestaat in het systeem. Het album bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een Album. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over het album. 3. De actor kiest om een nummer toe te voegen. 4. Het systeem weergeeft het scherm om nummers toe te voegen. 5. De actor vult de benodigde nummerinformatie velden in. 6. De actor kiest om de nummer op te slaan. 7. Het nummer wordt opgeslagen in het systeem.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het nummer wordt toegevoegd aan het systeem.

Nummer aanpassen	
Naam:	Nummer aanpassen
Samenvatting:	De actor kan het nummer in het systeem aanpassen.
Actors:	Administrator
Aannames:	Het nummer bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 7. De actor selecteert een nummer. 8. Het systeem laat een scherm zien met informatie over het nummer. 9. De actor kiest om het nummer te bewerken. 10. De actor voegt de nieuwe informatie toe. 11. De actor bevestigt de aanpassingen. 12. De nieuwe informatie word in het systeem opgeslagen.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het nummer word aangepast.

Nummer verwijderen	
Naam:	Nummer verwijderen
Samenvatting:	De actor kan het nummer verwijderen uit het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	Het nummer bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 7. De actor selecteert een nummer. 8. Het systeem laat een scherm zien met informatie over het nummer. 9. De actor klikt op de knop verwijderen. 10. Het systeem geeft een bevestigingsscherm weer met de vraag of de actor het nummer echt wil verwijderen. 11. De actor kies de optie om het nummer te verwijderen.

	12. Het systeem voert de gekozen actie uit en verwijderd het nummer.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het nummer word van het systeem verwijderd.

Systeemafspeellijst toevoegen

Naam:	Systeemafspeellijst toevoegen
Samenvatting:	De actor voegt een nieuwe Systeemafspeellijst toe aan het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor kiest om een Systeemafspeellijst toe te voegen. 2. Het systeem weergeeft het scherm om afspeellijsten toe te voegen. 3. De actor vult de benodigde afspeellijstinformatie velden in. 4. De actor kiest om de afspeellijst op te slaan. 5. De afspeellijst wordt opgeslagen in het systeem.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De afspeellijst wordt toegevoegd aan het systeem.

Systeemafspeellijst aanpassen

Naam:	Systeemafspeellijst aanpassen
Samenvatting:	De actor kan de Systeemafspeellijst in het systeem aanpassen.
Actors:	Administrator
Aannames:	De Systeemafspeellijst bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een nummer. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over de Systeemafspeellijst. 3. De actor kiest om de Systeemafspeellijst te bewerken. 4. De actor voegt de nieuwe informatie toe. 5. De actor bevestigt de aanpassingen. 6. De nieuwe informatie word in het systeem opgeslagen.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het nummer word aangepast.

Systeemafspeellijst verwijderen	
Naam:	Systeemafspeellijst verwijderen
Samenvatting:	De actor kan de Systeemafspeellijst verwijderen uit het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	De Systeemafspeellijst bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een Systeemafspeellijst. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over de Systeemafspeellijst. 3. De actor klikt op de knop verwijderen. 4. Het systeem geeft een bevestigingsscherm weer met de vraag of de actor de Systeemafspeellijst echt wil verwijderen. 5. De actor kies de optie om de Systeemafspeellijst te verwijderen. 6. Het systeem voert de gekozen actie uit en verwijdert de Systeemafspeellijst.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De Systeemafspeellijst word van het systeem verwijderd.

Systeemafspeellijst verbergen	
Naam:	Systeemafspeellijst verbergen
Samenvatting:	De actor kan de Systeemafspeellijst verbergen uit het systeem.
Actors:	Administrator
Aannames:	De Systeemafspeellijst bestaat in het systeem.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een Systeemafspeellijst. 2. Het systeem laat een scherm zien met informatie over de Systeemafspeellijst. 3. De actor klikt op de knop verbergen. 4. Het systeem geeft een bevestigingsscherm weer met de vraag of de actor de Systeemafspeellijst echt wil verbergen. 5. De actor kies de optie om de Systeemafspeellijst te verbergen. 6. Het systeem voert de gekozen actie uit en verbergt de Systeemafspeellijst.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De Systeemafspeellijst word van het systeem verborgen.

Nummer toevoegen aan systeemafspeellijst	
Naam:	Nummer toevoegen aan systeemafspeellijst
Samenvatting:	De actor voegt een nummer toe aan een systeemafspeellijst.
Actors:	Administrator
Aannames:	
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een nummer. 2. Het systeem speelt het nummer af. 3. De actor drukt op de 3 puntjes, naast het nummer. 4. Het systeem laat de opties zien, dat de actor kan uitvoeren. 5. De actor klikt op de knop om het nummer aan een systeemafspeellijst toe te voegen. 6. Het systeem laat een lijst met systeemafspeellijsten zien. 7. De actor selecteert de systeemafspeellijst. 8. Het systeem voegt het nummer toe aan de systeemafspeellijst.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het nummer wordt toegevoegd aan de systeemafspeellijst.

Onderdeel zoeken	
Naam:	Onderdeel zoeken
Samenvatting:	De actor zoekt een bepaald onderdeel (nummer, genre, album, artiest, of gebruiker)
Actors:	Bezoeker, Free, Premium, Administrator
Aannames:	
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor vult een zoekterm in. 2. Het systeem laat een scherm zien met alle gevonden resultaten, gesorteerd op onderdeel. 3. De actor selecteert een gevonden resultaat. 4. Het systeem laat de informatie over het geselecteerde onderdeel zien.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het gezochte onderdeel wordt getoond.

Muziek afspelen	
Naam:	Muziek afspelen
Samenvatting:	De actor speelt muziek af.
Actors:	Bezoeker, Free, Premium, Administrator
Aannames:	
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een nummer. 2. Het systeem speelt de muziek van het geselecteerde nummer af.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De muziek word afgespeeld.

Wachtrij Toevoegen	
Naam:	Wachtrij Toevoegen
Samenvatting:	De actor voegt een nummer toe aan de wachtrij.
Actors:	Free, Premium, Administrator
Aannames:	
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor drukt op de 3 puntjes, naast het nummer. 2. Het systeem laat de opties zien, dat de actor kan uitvoeren. 3. De actor klikt op de knop om het nummer aan de wachtrij toe te voegen. 4. Het systeem voegt het nummer toe aan de wachtrij.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	Het nummer word toegevoegd aan de wachtrij.

Wachtrij Shuffle	
Naam:	Wachtrij Shuffle
Samenvatting:	De actor shuffled alle nummers van de wachtrij door elkaar heen.
Actors:	Free, Premium, Administrator
Aannames:	Er staan nummers in de wachtrij.
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor drukt op het shuffle teken in de muzikspeler [1] 2. Het systeem shuffled de afspeellijst door elkaar heen.
Uitzonderingen:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Indien er geen nummers in de wachtrij staan, toon foutmelding.
Resultaat:	De nummers worden door elkaar heen geshuffled in de wachtrij.

Volume Aanpassen	
Naam:	Volume aanpassen
Samenvatting:	De actor past de volume van de muziek aan.
Actors:	Bezoeker, Free, Premium, Administrator
Aannames:	
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none">1. De actor verschuift de slider van het volume op de muzikspeler.2. Het systeem past het volume van de muziek aan, op de stand van de slider.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De muziek volume word aangepast.

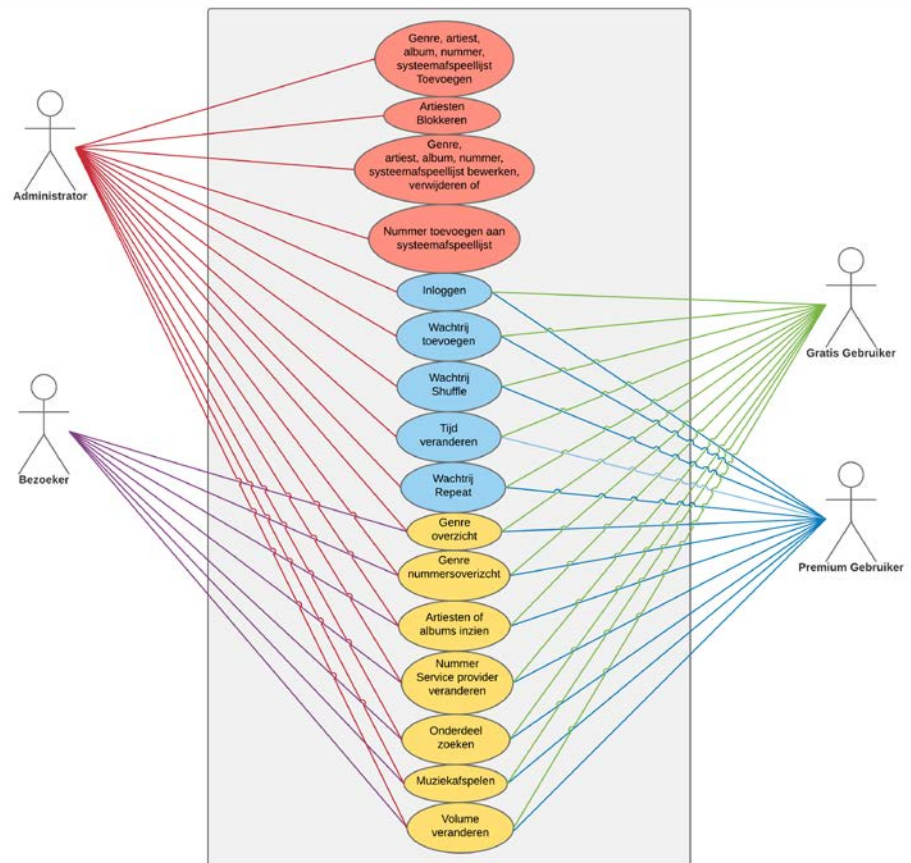
Tijd veranderen	
Naam:	Tijd veranderen
Samenvatting:	De actor springt naar een ander moment in een bepaald nummer.
Actors:	Free, Premium, Administrator
Aannames:	
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none">1. De actor drukt op een bepaald punt in de tijd slider van de muzikspeler.2. Het systeem springt over op het geselecteerde punt.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De muziek verspringt naar het geselecteerde gedeelte.

Wachtrij Repeat	
Naam:	Wachtrij Repeat
Samenvatting:	De actor kan de wachtrij blijven herhalen.
Actors:	Free, Premium, Administrator
Aannames:	
Beschrijving:	<ol style="list-style-type: none">1. De actor drukt op het repeat teken in de muzikspeler [1]2. Het systeem blijft de wachtrij herhalen.
Uitzonderingen:	
Resultaat:	De nummers in de wachtrij worden opnieuw afgespeeld, wanneer alle nummers in de wachtrij zijn gespeeld.

Use Case Diagram

MUSIFY USE CASE DIAGRAM

Noah Scharrenberg | May 3 2017



Acceptatie Test Plan

Functionele Requirements

Requirements ID	Omschrijving	MoSCoW Prioriteit
FR_ADD	Administrator moet een genre, artiest, album, nummer of systeemafspeellijst kunnen aanmaken.	M
FR_EDIT	Administrator moet een genre, artiest, album, nummer of systeemafspeellijst kunnen bewerken.	M
FR_DELETE	Administrator moet een genre, artiest, album, nummer of systeemafspeellijst kunnen verwijderen.	M
FR_BLOCK	Administrator moet een artiest kunnen blokkeren.	S
FR_GEN	Gebruiker moet een genre kunnen zien, met alle artiesten en nummers die bij dat genre horen.	M
FR_ART	Gebruiker moet de artiest kunnen zien, met alle albums, populairste nummers, biografie en soortgelijke artiesten.	M
FR_ALB	Gebruiker moet een album kunnen inzien, met nummers.	M
FR_NUM	Gebruiker moet een nummer kunnen afspelen.	M
FR_NSP	Gebruiker moet de Nummer Service provider kunnen veranderen.	M
FR_AFNUM	Administrator moet een nummer aan een systeemafspeellijst kunnen toevoegen.	M
FR_SEARCH	Gebruiker moet een bepaald onderdeel kunnen zoeken. (Genre, artiest, album, nummer, afspeellijst of gebruiker)	S
FR_MUZ	Gebruiker moet muziek kunnen afspelen via de muzikspeler.	M
FR_WACHT	Gebruiker moet nummers aan de muzikspeler wachtrij kunnen toevoegen.	M
FR_SHUF	Gebruiker moet de nummers in de wachtrij kunnen shuffle.	M
FR_VOL	Gebruiker moet de volume van de muziek via de muzikspeler kunnen veranderen.	M
FR_TIJD	Gebruiker moet naar een bepaald moment van een nummer kunnen gaan.	M
FR_REP	Gebruiker moet de wachtrij op herhalen kunnen zetten.	M

[illegible]

Test Cases

Test ID	Beschrijving stappenplan	Verwacht resultaat	Geobserveerd resultaat	Resultaat van testcase
T_ADD_0	De gebruiker drukt op "Maak Genre", vult de benodigde gegevens in en drukt op "Opslaan".	Het nieuwe genre is toegevoegd in het systeem.		
T_ADD_1	De gebruiker drukt op "Voeg Artiest Toe", vult de benodigde gegevens in, en drukt op "Opslaan".	De nieuwe artiest is toegevoegd in het systeem.		
T_ADD_2	De gebruiker drukt op de artiest, en daarna op "Voeg Album Toe", vult de benodigde gegevens in en drukt op "Opslaan".	Het nieuwe album is toegevoegt in het systeem en gekoppeld aan de artiest.		
T_ADD_3	De Gebruiker drukt op het Album en daarna op "Voeg Nummer toe", vult de benodigde gegevens in en drukt op "Opslaan".	Het nieuwe nummer is toegevoegt in het systeem en gekoppeld met de artiest en het album.		
T_ADD_4	De gebruiker drukt op "Maak systeemafspeellijst", vult de benodigde gegevens in, en drukt op "Opslaan".	De nieuwe systeemafspeellijst is toegevoegt aan het systeem.		
T_ADD_5	De gebruiker vult een al bestaand genre, artiest, album met artiest, nummer met album of systeemafspeellijst aan.	Het onderdeel word niet toegevoegd, maar krijgt een waarschuwing dat het onderdeel al bestaat.		
T_EDIT_0	De gebruiker vult in alle velden de gewenste waardes en drukt op "Opslaan"	Het systeem slaat de nieuwe waardes op en deze worden voortaan weer gegeven.		
T_DELETE_0	De gebruiker gaat naar een genre,	Het systeem verwijderd de data		

	artiest, album, nummer of systeemafspeellijst en drukt op "Verwijder ..."	van het systeem, en deze zijn permanent verwijderd.		
T_DELETE_0	De gebruiker gaat naar een genre, artiest, album, nummer of systeemafspeellijst en drukt op "Verberg ..."	Het systeem verwijdert de data van public-view maar kunnen nog gevonden worden door de administrator en terug gezet worden.		
T_BLOCK_0	De gebruiker vult een lijst met artiesten in, en drukt op "Opslaan".	Het systeem blokkeert de namen, en deze kunnen niet gebruikt worden bij het aanmaken van een artiest.		
T_GEN_0	De gebruiker drukt op Genres.	De thumbnails en de naam van alle genres worden weergegeven.		
T_GEN_1	De gebruiker drukt op een bepaald genre.	De populairste nummers, artiesten en albums van dit genre worden weergegeven.		
T_ART_0	De gebruiker drukt op een artiest.	De biografie, afbeelding, volgers, populairste nummers, en alle albums worden weergegeven.		
T_ALB_0	De gebruiker drukt op een album.	Alle nummers van het album worden weergegeven.		
T_NUM_0	De gebruiker drukt op een nummer.	Het nummer wordt toegevoegd aan de muzikspeler en speelt het nummer gelijk af.		
T_NSP_0	De gebruiker luistert een nummer. De gebruiker drukt op de video knop.	De muzikspeler stopt, en opent de youtube video (indien die er is).		
T_NSP_1	De gebruiker luistert een nummer. De	De muzikspeler stopt, en opent de		

	gebruiker drukt op de soundcloud knop.	soundcloud player. (Indien die er is)		
T_AFNUM_0	De gebruiker drukt op de 3 puntjes bij een nummer. Drukt op "Voeg aan systeemafspeellijst toe", en drukt op de afspeellijst waaraan het nummer toegevoegd moet worden.	Het nummer word aan de systeemafspeellijst toegevoegt.		
T_SEARCH_0	De gebruiker vult een zoekterm in de zoekbalk in, en drukt op enter of op het vergrootglas.	Alle resultaten met de zoekterm worden weergegeven geordend op onderdeel.		
T_WACHT_0	De gebruiker drukt op de 3 puntjes bij een nummer, en drukt dan op "Voeg toe aan wachtrij".	Het nummer word toegevoegt aan de wachtrij, en word pas afgespeeld als het aan de beurt is.		
T_MUZ_0	De gebruiker drukt op een nummer.	De muzikspeler speelt het nummer af.		
T_MUZ_1	De gebruiker drukt op de play knop in de muzikspeler. (Met muziek in de wachtrij)	De muzikspeler speelt af, op het volgende nummer in de wachtrij.		
T_MUZ_2	De gebruiker drukt op de knop "Volgende".	Het volgende nummer word afgespeeld.		
T_MUZ_3	De gebruiker drukt op de knop "Vorige"	Het vorige nummer word afgespeeld.		
T_SHUF_0	De gebruiker drukt op de shuffle knop in de muzikspeler met meerdere nummers in de wachtrij.	Alle nummers in de wachtrij worden door elkaar heen geschoven.		
T_VOL_0	De gebruiker verschuif de volume balk in de muzikspeler tijdens het luisteren.	Het geluid word harder of zachter.		
T_VOL_1	De gebruiker drukt op de luidspreker	Het geluid word gemute.		

	naar de volume slider.			
T_TIJD_0	De gebruiker drukt op een willekeurige plek op de tijdslijn in de muzikspeler.	Het nummer springt over naar dat tijdstip.		
T_REP_0	De gebruiker drukt op de repeat knop.	De wachtrij word telkens weer herhaald.		