

Musify

ONTWERP DOCUMENT

NOAH SCHARRENBURG

Studentnummer 2984369
Klas S22

Inhoudsopgave

Inleiding 1

Ontwerp document 2

Het klassendiagram 3

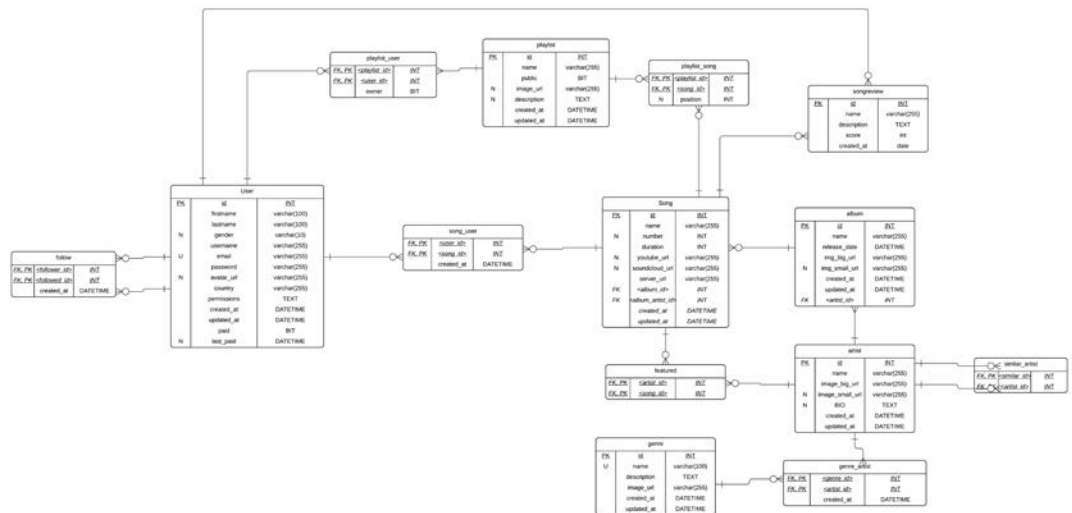
Software Architectuur 4

Inleiding

Voor het vak Software Engineering kreeg ik de opdracht toegewezen om een website te maken. Ik heb hierbij gekozen om mijn applicatie Musify, gemaakt voor het vak fundamentals, om te zetten naar een website.

Dit document dient dan ook om de applicatie voor te bereiden, en voor te leggen aan de programmeurs. Het document is opgesplitst in 3 onderdelen. Het Database Ontwerp, het klassendiagram en de infrastructuur.

Ontwerp document



Bijna alle entiteiten hebben een created_at & Updated_at field, ik heb dit erbij gezet omdat dit kan dienen voor de administratie, zodat hij kan zien wie en wat er actief veranderd is en hoe oud iets al is.

Ik heb ervoor gekozen om bij de gebruiker alleen het land te laten invoeren, inplaats van het adres van de gebruiker. Dit omdat ik overige gegevens (nog) niet nodig acht.

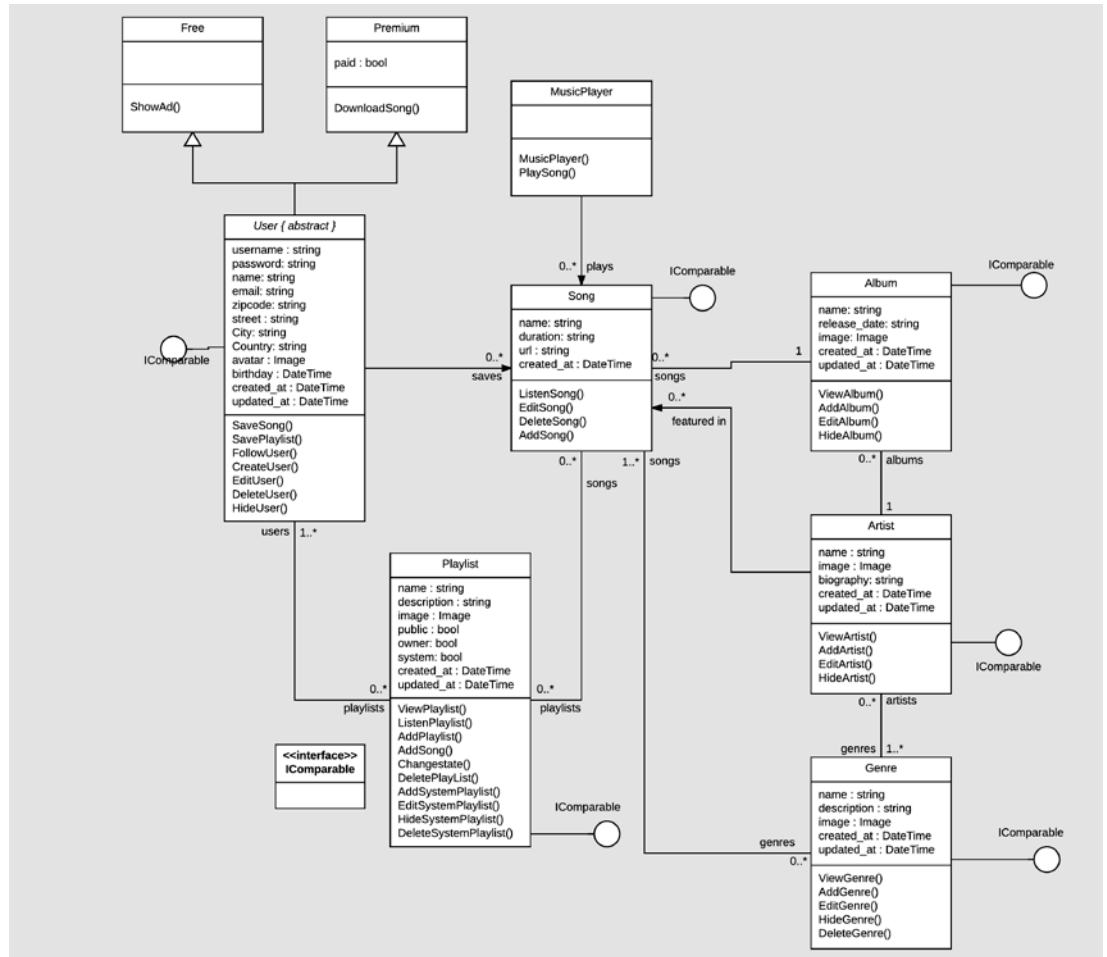
Bij de gebruiker word er ook gecontroleerd of het een betaalde gebruiker is, en indien "paid" op true staat, wanneer de laatste keer is dat hij betaald heeft. Dit is dus om te controleren of het een gratis of premium gebruiker is.

Song heeft 3 opslag plaatsen, zo kan een youtube of soundcloud link aan een lied gekoppeld worden, of het word geupload naar onze server.

Een album & Artist krijgen een grote en kleine afbeelding, dit is zodat het voor zowel grote als kleine schermen goed zichtbaar is, en het voor meerdere formaten gebruikt kan worden.

Playlist_user heeft een field genaamd "owner", deze kijkt of de user de eigenaar van de playlist is. Alleen hij kan de playlist dan ook aanpassen, en de andere hebben het alleen opgeslagen, en kunnen het gemakkelijk terug vinden en krijgen updates als het is geupdate. playlist_song kan een position hebben, dit geeft weer op welke positie het nummer komt te staan in de playlist. Positie 1 is dan helemaal bovenaan, eerste resultaat.

Het klassendiagram



Bijna alle klassen hebben een 'created_at' & 'updated_at' property. Deze kan gebruikt worden voor het notificeren van gebruikers als er nieuwe content word toegevoegt. Ook word de IComparable gebruikt, om te kunnen sorteren op bepaalde onderdelen. De Free en de Premium gebruiker erven beide de User over.

Software Architectuur

