

USER REQUIREMENT SPECIFICATIONS

NOAH SCHARRENBURG

Versie 2

Inhoudsopgave

TERMENLIJST	2
INLEIDING	2
PRODUCTBESCHRIJVING	2
REQUIREMENTS	2
PRIORITEITEN	3
FUNCTIES	3
RELEVANTE INFORMATIE	4
KWALITEITSATTRIBUTEN	5
WIREFRAMES	6
USE CASES	7

Versie	Datum	Verandering
1	14/11/2017	Opzet document
1.1	18/11/2017	Use Cases afgemaakt & Termenlijst gevult.
2	21/11/2017	Use Case Diagram tekening & Wireframes toegevoegt.

USER REQUIREMENT SPECIFICATIONS

Termenlijst

TERM	BETEKENIS
REMOTE METHOD INVOCATION	Een methode die de communicatie tussen gedistribueerde objecten verzorgd.
USE CASE	De beschrijving van een bepaalde actie die een gebruiker met het systeem kan doen.
JAVA	Een programmeertaal ontwikkeld door Oracle
MOSCOW-MODEL	Een prioriteiten techniek die word gebruikt om prioriteiten te stellen voor de eisen om hierbij duidelijk te maken welke eisen een hogere prioriteit hebben en welke eisen een kleinere prioriteit hebben.

Inleiding

In dit document staan de requirements beschreven voor de scheduler applicatie. Dit project wordt ontwikkeld door Noah Scharrenberg voor de Fontys Hogeschool Eindhoven. De aanleiding voor de ontwikkeling van de scheduler applicatie is het vak Gedistribueerde Softwareontwikkeling, hiervoor moet er een gedistribueerde applicatie ontwikkeld worden die bestaat uit minimaal 3 componenten en waarbij Java Remote Method Invocation geïmplementeerd moet worden.

Productbeschrijving

Scheduler is een applicatie waarmee je je persoonlijke planning te maken en te beheren. Ook kan je groepsplanningen maken waarbij meerdere mensen toegevoegd kunnen worden. In deze planningen kunnen taken en reminders worden toegevoegd, waarbij reminders eenmalig kunnen zijn maar ook terugkerend.

Requirements

Er zijn op basis van het moscow-model geprioriteerde requirements opgesteld voor het systeem. Deze bestaan uit 2 onderdelen: functies en relevante informatie.

Prioriteiten

Bij het indelen van de requirements wordt gebruik gemaakt van verschillende prioriteiten. De afkortingen hiervan en de bijbehorende uitleg staat in de tabel hieronder.

Afkorting	Volledige naam	Betekenis
Must	Must have	Deze eisen moeten er absoluut in komen.
Should	Should have	Deze eisen moeten erin komen, maar de applicatie functioneert ook zonder.
Could	Could have	Deze eisen worden geïmplementeerd indien er nog extra tijd over is.
Won't	Will not have	Deze eisen zullen waarschijnlijk niet worden voldaan voor de deadline van dit project.

Functies

ID	Naam	Omschrijving	Belang	Urgentie	UCID
F.1	Registreren	De gebruiker kan registreren.	Must	2	2
F.2	Login	De gebruiker kan inloggen.	Must	2	1
F.3	Persoonlijke planning inzien	De gebruiker kan zijn persoonlijke planning inzien.	Must	1	3
F.4	Taak toevoegen	De gebruiker kan een taak aan zijn persoonlijke planning toevoegen.	Must	1	6
F.5	Reminder toevoegen	De gebruiker kan een reminder aan zijn persoonlijke planning toevoegen.	Must	1	5
F.6	Notities toevoegen	De gebruiker kan een notitie toevoegen aan een taak of reminder	Should	3	7
F.7	Groepsplanning aanmaken	De gebruiker kan een nieuwe groepsplanning aanmaken.	Must	2	8
F.8	Groepsplanning inzien	De gebruiker kan een groepsplanning waar hij/zij bij hoort inzien.	Must	2	4

F.9	Gebruiker aan groepsplanning toevoegen.	De gebruiker kan een andere gebruiker aan een groepsplanning toevoegen.	Must	2	9
F.10	Taak toevoegen aan groepsplanning	De gebruiker kan een taak aan een van zijn groepsplanningen toevoegen.	Must	2	6
F.11	Reminder toevoegen aan groepsplanning	De gebruiker kan een reminder aan een van zijn groepsplanningen toevoegen.	Must	2	5
F.12	Notities toevoegen aan groepsplanning	De gebruiker kan een notitie toevoegen aan een taak of reminder in zijn groepsplanningen.	Should	3	7
F.13	Groepsplanning verlaten	De gebruiker kan een groepsplanning verlaten.	Must	2	10
F.14	Notificaties	De gebruiker krijgt een notificatie als er een taak of reminder voorbij is.	Could	3	11

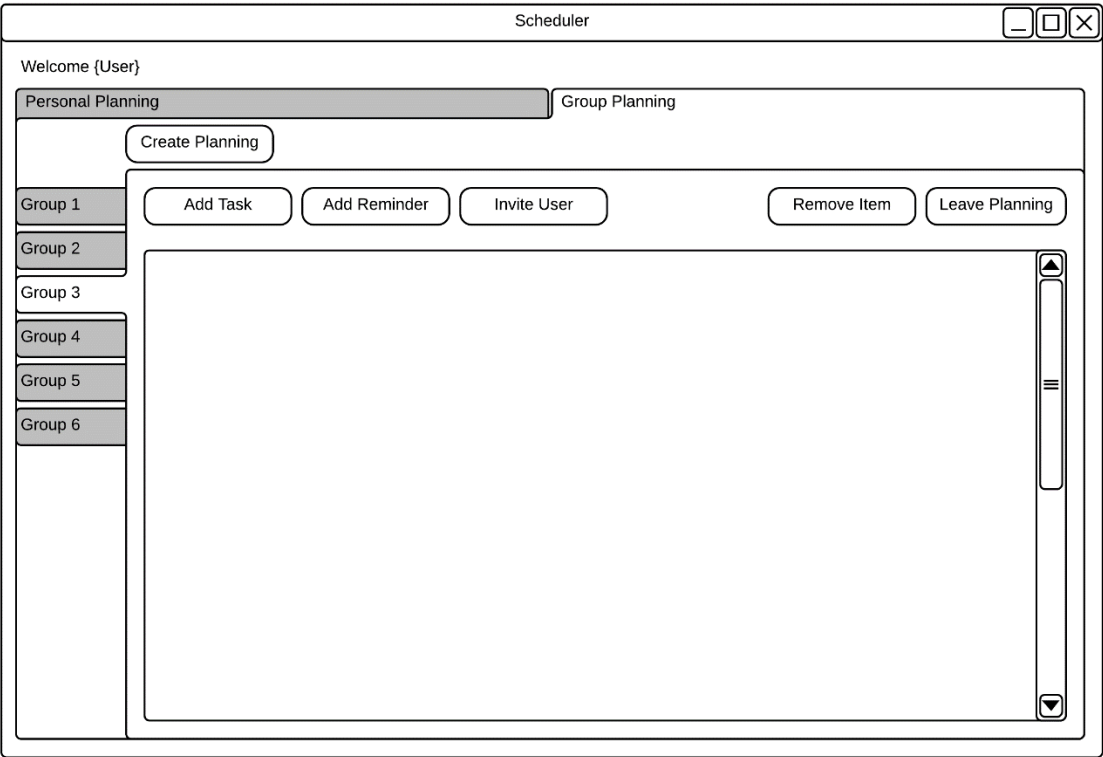
Relevante informatie

ID	Omschrijving
1	<User> heeft <id>, <username>, <email>, <password>, <schedules>
2	<Schedule> heeft <id>, <name>, <users>, <tasks>, <reminders>
3	<Task> heeft <id>, <name>, <description>, <deadline>, <notes>
4	<Reminder> heeft <id>, <description>, <date>, <duration>, <notes>
5	<TaskNote> heeft <id>, <content>, <user>, <task>
6	<ReminderNote> heeft <id>, <content>, <user>, <reminder>
7	<User> heeft altijd een persoonlijke <Schedule>
8	<User> kan een groepen <Schedule> maken.
9	<User> kan een andere <User> aan een groep <Schedule> toevoegen als de <User> aan die groep is toegevoegt.
10	<User> kan <Task> en <Reminder> toevoegen aan persoonlijke en/of zijn/haar groep <Schedule> toevoegen.

Kwaliteitsattributen

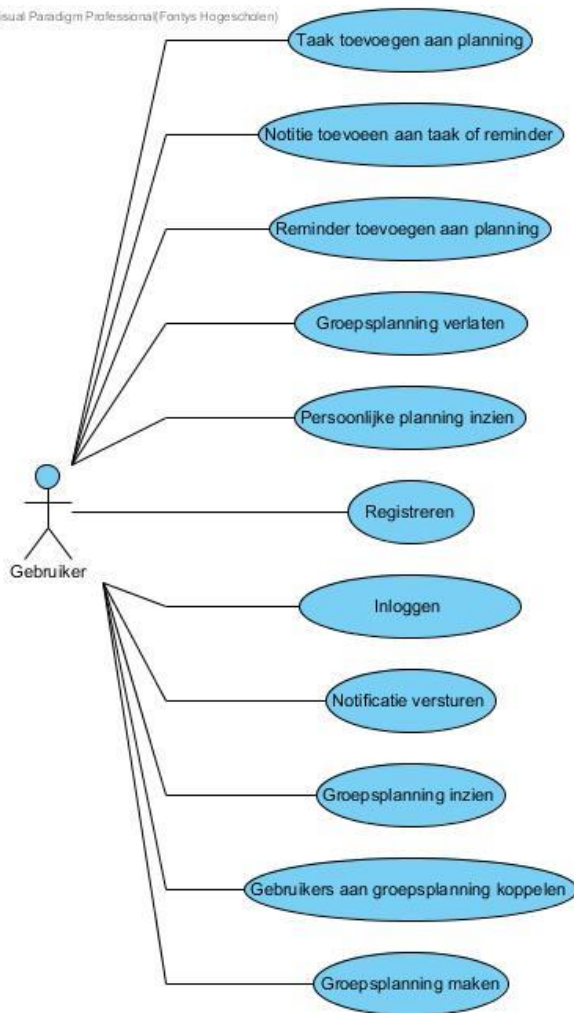
ID	Categorie volgens ISO 25010	Omschrijving
Q.1	Compatibiliteit	De applicatie moet op verschillende platforms kunnen draaien.
Q.2	Prestatie	De applicatie moet real-time zijn.

Wireframes



Use Cases

Visual Paradigm Professional (Fontys Hogescholen)



UC1	Inloggen
Actor	Gebruiker
Aannamen	Actor is niet ingelogd.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor selecteert "Inloggen" 2. Actor vult de benodigde informatie in. 3. Actor bevestigt de gegevens 4. Systeem bevestigt de gegevens.
Uitzonderingen	<ol style="list-style-type: none"> 4. Benodigde informatie is incorrect. 1. Actor krijgt een melding dat de inloggegevens niet kloppen. 2. Ga terug naar 2
Resultaat	Actor is ingelogd.

UC2	Registreren
Actor	Gebruiker
Aannamen	Actor is niet ingelogt. Actor heeft nog geen account.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor selecteert “Registreren” 2. Actor vult de benodigde informatie in voor de gebruiker. (zie. RI.1) 3. Actor bevestigt de gegevens 4. Systeem voegt de nieuwe gebruiker toe.
Uitzonderingen	<p>4a. De gebruikersnaam is al bekend.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Actor krijgt een melding dat de gebruikersnaam al bekend is. 2. Ga terug naar 2. <p>4b. De email is al bekend</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Actor krijgt een melding dat het email al bekend is. 2. Ga terug naar 3. <p>4d. Een of meerdere verplichte velden van de gebruiker zijn leeg.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Actor krijgt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. 2. Ga terug naar 3.
Resultaat	Nieuwe gebruiker is aangemaakt.

UC3	Persoonlijke planning inzien
Actor	Gebruiker
Aannamen	Actor is ingelogd
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor selecteerd “Persoonlijke Planning”
Uitzonderingen	
Resultaat	De Actor krijgt de persoonlijke planning te zien.

UC4	Groepsplanning inzien
Actor	Gebruiker
Aannamen	Actor is ingelogd
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor selecteerd “Groeps Planning”
Uitzonderingen	

Resultaat	De Actor krijgt de persoonlijke planning te zien.
------------------	---

UC5 Reminder toevoegen aan planning	
Actor	Gebruiker
Aannamen	Actor is ingelogd, Actor is in een planning (Persoonlijk of Groeps)
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor selecteert “Reminder Toevoegen” 2. Actor vult een naam voor de reminder in. 3. Actor vult een beschrijving van de reminder in. 4. Actor zet een datum en tijd voor de reminder. 5. Actor bevestigt de gegevens. 6. System voegt de nieuwe reminder toe.
Uitzonderingen	4a. Datum is al verstreken <ol style="list-style-type: none"> 1. Actor krijgt een melding dat de datum al is verstreken.
Resultaat	De Actor heeft een reminder toegevoegd.

UC6 Taak toevoegen aan planning	
Actor	Gebruiker
Aannamen	Actor is ingelogd, Actor is in een planning (Persoonlijk of Groeps)
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor selecteert “Taak Toevoegen” 2. Actor vult een naam voor de taak in. 3. Actor vult een beschrijving van de taak in. 4. Actor zet een deadline voor de taak in. 5. Actor bevestigt de gegevens. 6. System voegt de nieuwe taak toe.
Uitzonderingen	4a. Deadline is al verstreken <ol style="list-style-type: none"> 1. Actor krijgt een melding dat de deadline al is verstreken.
Resultaat	De Actor heeft een taak toegevoegd.

UC7 Notitie toevoegen aan Taak of reminder	
---	--

Actor	Gebruiker
Aannamen	Actor is ingelogd, Actor is in een planning (Persoonlijk of Groeps) Actor heeft een taak of reminder geselecteerd.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor selecteert “Notitie Toevoegen” 2. Actor vult een beschrijving in. 3. Actor bevestigt de gegevens. 4. System voegt de nieuwe notitie toe.
Uitzonderingen	
Resultaat	De Actor heeft een notitie toegevoegd.

UC8	Groepsplanning maken
Actor	Gebruiker
Aannamen	Actor is ingelogd,
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor selecteert “Groepsplanning maken” 2. Actor vult een naam voor de groepsplanning in. 3. Actor bevestigt de gegevens. 4. System voegt de nieuwe groepsplanning toe.
Uitzonderingen	
Resultaat	De Actor heeft een groepsplanning toegevoegd.

UC9	Gebruikers aan groepsplanning koppelen
Actor	Gebruiker
Aannamen	Actor is ingelogd, Actor is gekoppeld aan groepsplanning Actor is in de groepsplanning.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor selecteert “Gebruiker Toevoegen” 2. Actor vult een naam of email van de gebruiker in. 3. Actor geeft aan of de nieuwe gebruiker alleen mag lezen (Read Only). 4. Actor bevestigt de gegevens. 5. System voegt de gebruiker aan de groepsplanning toe.
Uitzonderingen	<p>4a. Gebruikersnaam en/of email bestaat niet.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Actor krijgt een melding dat de gebruiker niet gevonden kon worden. <p>4b. Gebruikersnaam en/of email zit al in de groepsplanning.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Actor krijgt een melding dat de gebruiker al lid is van de groepsplanning.

Resultaat	De Actor heeft een gebruikers aan de groepsplanning toegevoegd.
------------------	---

UC10	Groepsplanning verlaten
Actor	Gebruiker
Aannamen	Actor is ingelogd, Actor is gekoppeld aan groepsplanning Actor is in de groepsplanning.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor selecteert “Groepsplanning Verlaten” 2. Het systeem verwijderd de Actor van de groepsplanning.
Uitzonderingen	
Resultaat	De Actor heeft een groepsplanning verlaten.

UC11	Notificatie versturen
Actor	RMI Server
Aannamen	Actor heeft minimaal 1 plannig met taken en/of reminders.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor vergelijkt de begin-en einddatums van een taak en/of reminder. 2. Actor controleerd of een taak en/of reminder binnen de komende 24 uur benaderd wordt. 3. Actor verzendt een push notificatie naar de gebruikers van de planning.
Uitzonderingen	
Resultaat	De Actor heeft een notificatie verstuurd.