**Practica 3 – Ejercicio 1**

1. El ShellSort no es un algoritmo estable dado que el H ordenamiento no tiene en cuenta el orden previo de los elementos de igual valor, sino que le corresponde ordenar los elementos posicionados en posiciones H sin importar dicho valor, tanto de manera estable como no.
2. El QuickSort no es un algoritmo estable dado que ordena los elementos teniendo en cuenta solo el pivote y no considera el resto de los elementos a la hora de hacer los swaps.
3. El grafico corresponde al QuickSort. Lo que hace es tomar un elemento como pivote y posicionar a su derecha aquellos elementos mayores a este, y a su izquierda los menores. En la secuencia final los elementos no quedan ordenados, pero el elemento pivote queda situado en su posicion final.