Sistemas Operativos Trabajo Práctico Nº 3

Sincronización entre procesos Productor/Consumidor

Objetivos

• Implementar una aplicación con un proceso productor y un proceso consumidor que intercambien mensajes a través de un buffer de tamaño limitado.

Ejercicios

Implementar procesos productores/consumidores que intercambien mensajes a través de un *buffer* de tamaño limitado.

El programa debe permitir explorar su ejecución con una cantidad variable de productores y consumidores y un tamaño de mensajes configurable:

```
prodcons <cant. prod.> <cant. consumidores> <tamaño del buffer>
```

El siguiente ejemplo:

```
prodcons 2 10 100
```

Deberá crear:

- 2 productores que generen mensajes en forma continua a un intervalo fijo.
- 10 consumidores que consuman los mensajes tan pronto como estén disponibles.
- un buffer limitado con un tamaño máximo de 100 elementos