



รายงาน  
เรื่อง Booth Management System

เสนอ  
ผศ. ดร. ชัยยงค์ รักจิตเวชสกุล  
ผศ. ดร. ธีรวิทย์ สุเนตน์นันท

คณะผู้จัดทำ

นางสาวเตชินี	รัตนวิมล	รหัสนักศึกษา	6687003
นายณัฐ	ชัยพิพันธ์	รหัสนักศึกษา	6687017
นางสาวณัฐนิชา	มาลัยลอย	รหัสนักศึกษา	6687018
นางสาวพลอย	พวงมาลา	รหัสนักศึกษา	6687032
นางสาววิโนทัย	ทัตทอง	รหัสนักศึกษา	6687071

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา ITDS262 Software Engineering  
มหาวิทยาลัยมหิดล ภาคการศึกษา 1/2567

## คำนำ

โครงการนี้จัดทำขึ้นเพื่อนำเสนอการพัฒนาระบบซอฟต์แวร์ Booth Management System ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของวิชา ITDS262 Software Engineering Lab ภาคการศึกษา 1/2567 มหาวิทยาลัยมหิดล โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อฝึกแนวคิด การแก้ปัญหา การบริหารจัดการโครงการ รวมถึงวิเคราะห์ความต้องการและการออกแบบซอฟต์แวร์ด้วยโมเดลมาตรฐานในด้านวิศวกรรมซอฟต์แวร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

การจัดทำโครงการนี้ คณะผู้จัดทำได้ทำการรวบรวมและวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับระบบการจัดการบูธ โดยมีเป้าหมายเพื่อพัฒนาระบบซอฟต์แวร์ Booth Management System ให้เป็นแพลตฟอร์มที่สามารถใช้งานได้ง่ายและมีประสิทธิภาพมากขึ้น ซึ่งระบบสามารถแสดงรายการบูธ รวมถึงรายละเอียดต่าง ๆ เพิ่มเติม โดยผู้จัดการบูธสามารถกำหนดและแก้ไขได้ อีกทั้งมีการจัดทำรายงานสรุปเพื่อให้สะดวกต่อการติดตามและตรวจสอบของผู้จัดงาน

### คณะผู้จัดทำ

นางสาวเตชินี	รัตนวิมล	รหัสนักศึกษา 6687003
นายณัฐ	ชัยพิพันธ์	รหัสนักศึกษา 6687017
นางสาวณัฐนิชา	มาลัยลอย	รหัสนักศึกษา 6687018
นางสาวพลอย	พวงมาลา	รหัสนักศึกษา 6687032
นางสาววิโนทัย	ทัดทอง	รหัสนักศึกษา 6687071

## สารบัญ

เรื่อง	หน้า
คำนำ	ก
สารบัญ	ข
สารบัญรูปภาพ	ค
รายการแก้ไขและคำอธิบายการแก้ไขของสิ่งที่ส่งมอบคุณในโครงการระยะที่ 1	1
Use Case Diagram ที่ได้รับการแก้ไข	2
Use Case Narrative ที่ได้รับการแก้ไข	3 - 5
Functional decomposition diagram	5
Data Flow Diagram Level 0	6
Data Flow Diagram Level 1	7 - 8
Data Flow Diagram Level 2	9 - 12
List of data stores and attribute	13 - 14
Prototype	15 -18
Testing	19 - 23
บรรณานุกรม	24

## สารบัญรูปภาพ

รูปที่	หน้า
รูปที่ 1 หน้า Home	16
รูปที่ 2 หน้า Home	16
รูปที่ 3 หน้า Booth Overview	17
รูปที่ 4 หน้า Edit Booth	17
รูปที่ 5 หน้า Reservation Overview	18
รูปที่ 6 หน้า Edit Reservation	18

## รายการแก้ไขและคำอธิบายการแก้ไขของสิ่งที่ส่งมอบในโครงการระยะที่ 1

### 1. มีการแก้ไข use case diagram

- แก้ไข เปลี่ยนจาก “ ส่งรายงานสรุป ” เป็น “ ดูรายงานสรุป ”
- แก้ไข “ แจ้งเตือนบุตรถูกจองสำเร็จแล้ว ” เป็น “ แจ้งเตือนสถานะการจองบุตร ”
- แก้ไข use case สร้างบัญชีผู้ใช้ โดยการเพิ่ม include “ อนุมัติการลงทะเบียน ”
- แก้ไข “ ตรวจสอบบัญชีผู้ใช้ ” เป็น “ ตรวจสอบสถานะ ” และเพิ่ม extend 2 ตัวคือ “ ดูสถานะการจอง ” และ “ ดูสถานะการลงทะเบียน ”
- เพิ่ม use case “ แก้ไขบัญชีผู้ใช้ ”
- เพิ่ม use case “ login ระบบ ”
- ลบ use case “ แจ้งเตือนอนุมัติผ่าน ”
- มีการเพิ่ม ที่ use case “ ชำระเงิน ”

### 2. มีการแก้ไข use case Narrative

- แก้ไข use case Narrative 2 จองบุตร
- แก้ไข use case Narrative 3 ชำระเงินได้หลายช่องทาง

### 3. มีการแก้ไขข้อมูลของ Data Flow Diagram



## Use Case Narrative

## 2. Use case จองบูธ

Use Case Name	จองบูธ
Goal in Context	ผู้ใช้งานสามารถดูรายละเอียดบูธที่ว่างและสามารถทำการจองบูธสำหรับการจัดโชว์ หรือขายสินค้าได้
Primary Actor	ผู้ใช้งานทั่วไป
Secondary Actor	ผู้จัดการบูธ
Precondition	ผู้ใช้งานทั่วไปต้องสมัครและลงทะเบียนบัญชีผู้ใช้ในระบบก่อน จึงเข้าสู่ระบบเพื่อดูรายละเอียดและจองบูธ
Trigger	ผู้ใช้งานทั่วไปคลิกเพื่อดูรายการบูธที่ว่างสำหรับการจอง หรือคลิกปุ่ม จองบูธ หลังจากที่ได้ดูรายละเอียดของบูธเรียบร้อยแล้ว
Scenario (Typical Flows of Events)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ผู้ใช้งานเลือกเมนู "ดูบูธที่ว่าง" เพื่อดูรายการบูธที่ยังสามารถจองได้</li> <li>2. ระบบแสดงรายการบูธที่มีสถานะว่าง รวมถึงรายละเอียดของบูธ</li> <li>3. ผู้ใช้งานทำการเลือกบูธที่สนใจ</li> <li>4. ระบบแสดงหน้าจอการชำระเงิน โดยผู้ใช้งานต้องเลือกวิธีการชำระเงิน เช่น บัตรเครดิต หรือ TrueMoney Wallet</li> <li>5. ผู้ใช้งานชำระเงินตามช่องทางการชำระเงินที่ผู้ใช้เลือก</li> <li>6. หลังจากการจองสำเร็จ ผู้ใช้งานจะได้รับอีเมลยืนยันการจองบูธ พร้อมรายละเอียดการจอง</li> <li>7. ระบบอัปเดตสถานะของบูธเป็น "จองแล้ว"</li> </ol>
Exceptions	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ระบบอาจพบว่าบูธนั้นถูกจองไปแล้วโดยผู้ใช้งานคนอื่น ซึ่งทำให้ไม่สามารถจองบูธได้อีก</li> <li>2. ผู้ใช้งานป้อนข้อมูลไม่ถูกต้องหรือชำระเงินไม่ถูกต้อง ทำให้ระบบชำระเงินปฏิเสธการทำรายการ</li> <li>3. ผู้ใช้งานป้อนข้อมูลการจองไม่ครบถ้วน เช่น ไม่กรอกชื่อ เบอร์โทรศัพท์</li> </ol>

	หรือรายละเอียดที่จำเป็นในการจอง 4. เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบอาจจะพบว่าทุกบูธในงานถูกจองหมดแล้ว
Channels to actors	<ul style="list-style-type: none"> <li>● ผ่านเว็บเบราว์เซอร์ (Web browser)</li> <li>● การแจ้งเตือนผ่านอีเมล (Email)</li> </ul>

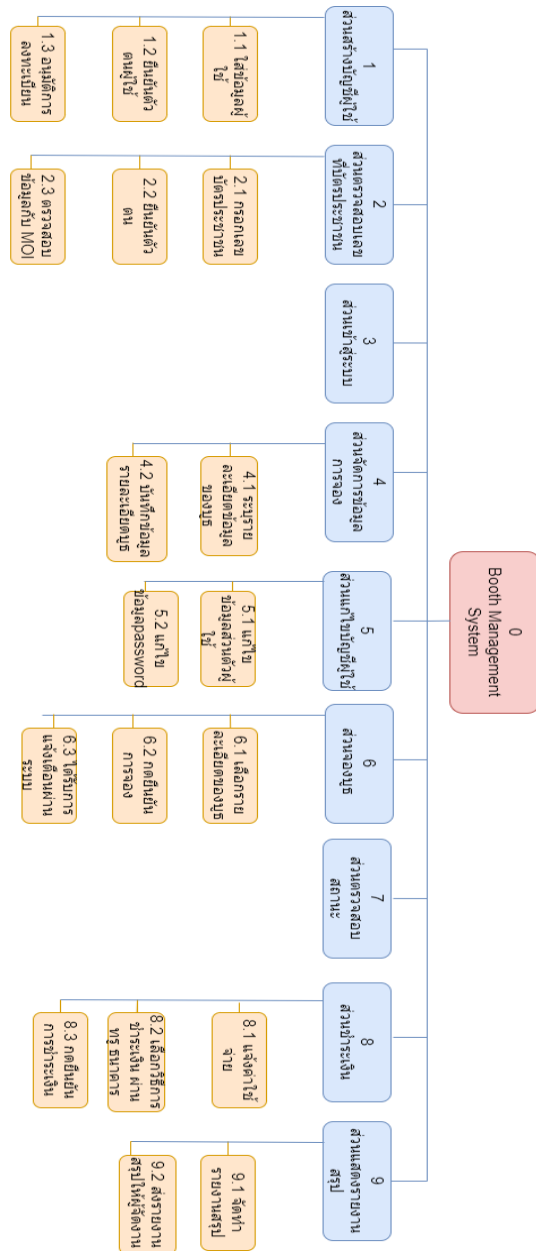
### 3. Use case ชำระเงินได้หลายช่องทาง

Use Case Name	ชำระเงินได้หลายช่องทาง
Goal in Context	ผู้ใช้งานทั่วไปสามารถทำการชำระเงินผ่านช่องทางได้หลายช่องทางตามที่ผู้ใช้สะดวก เช่น บัตรเครดิต และ TrueMoney Wallet
Primary Actor	ผู้ใช้งานทั่วไป
Secondary Actor	Payment API service(Bank)
Precondition	ผู้ใช้งานดำเนินการจองบูธครบถ้วนตามเงื่อนไข เพื่อให้ระบบสามารถเข้าสู่ขั้นตอนการชำระเงิน
Trigger	ผู้ใช้งานทั่วไปทำการยืนยันการจองบูธและเลือกช่องทางการชำระเงินในระบบ
Scenario (Typical Flows of Events)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ผู้ใช้เลือกช่องทางการชำระเงินจากหลากหลายช่องทาง เช่น บัตรเครดิต, TrueMoney Wallet, การสแกน QR code</li> <li>2. ระบบทำการยืนยันการชำระเงินสำเร็จ</li> <li>3. ผู้ใช้งานได้รับการแจ้งเตือนว่าการโอนสำเร็จแล้ว</li> </ol>
Exceptions	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. การชำระเงินผ่านบัตรเครดิตอาจถูกปฏิเสธ เพราะ ข้อมูลบัตรไม่ถูกต้อง หรือ ยอดเงินในบัตรไม่เพียงพอ เป็นต้น</li> <li>2. ระบบการชำระเงินผ่านทาง TrueMoney wallet ล่ม</li> <li>3. การเชื่อมต่อ Internet ชัดข้อง</li> <li>4. การยกเลิกการชำระโดยผู้ใช้งาน</li> </ol>
Channels to actors	<ul style="list-style-type: none"> <li>● ผ่านเว็บเบราว์เซอร์ (Web browser)</li> </ul>

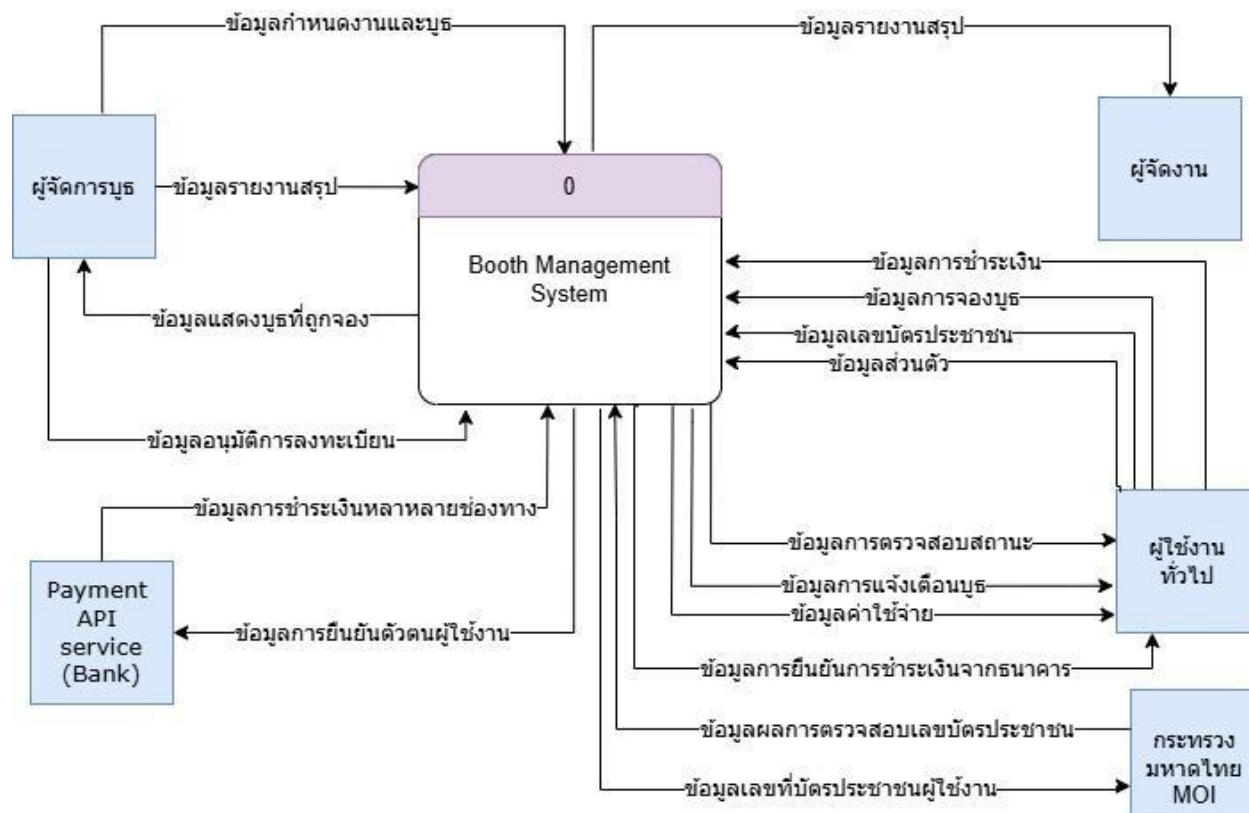


- การแจ้งเตือนผ่านอีเมล (Email)

## Functional decomposition diagram

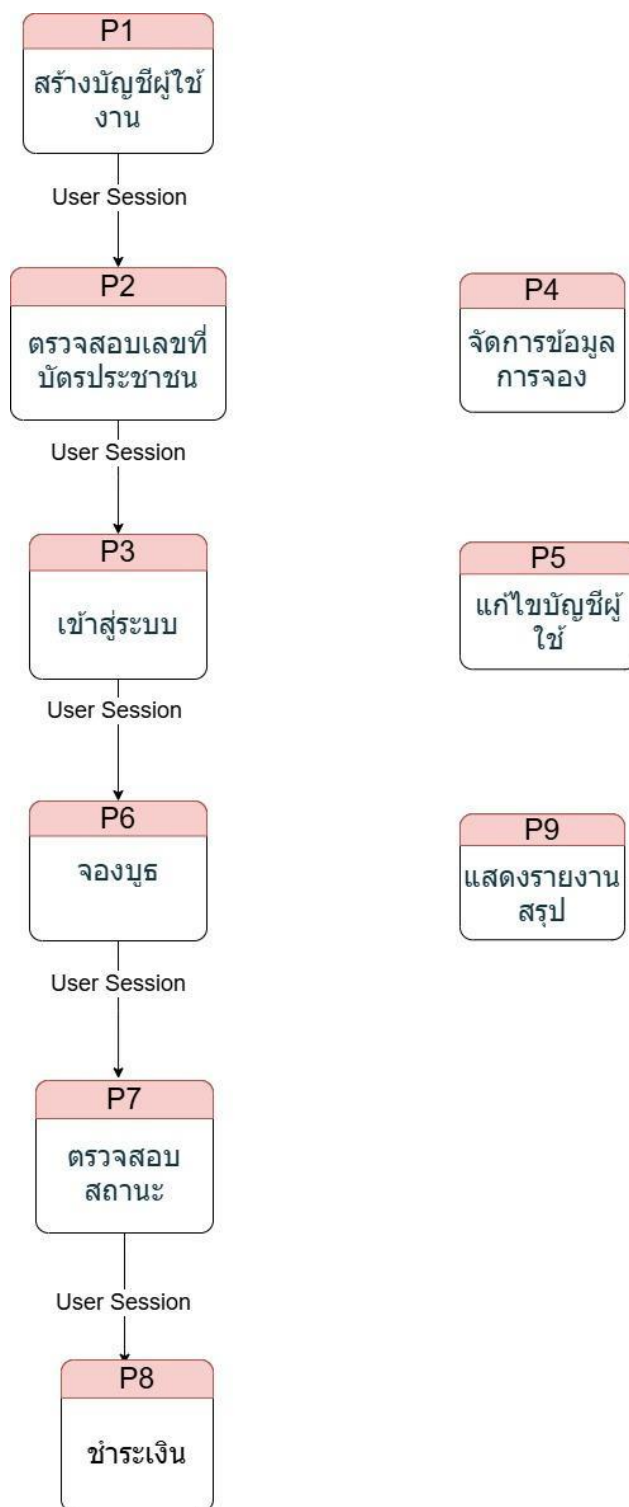


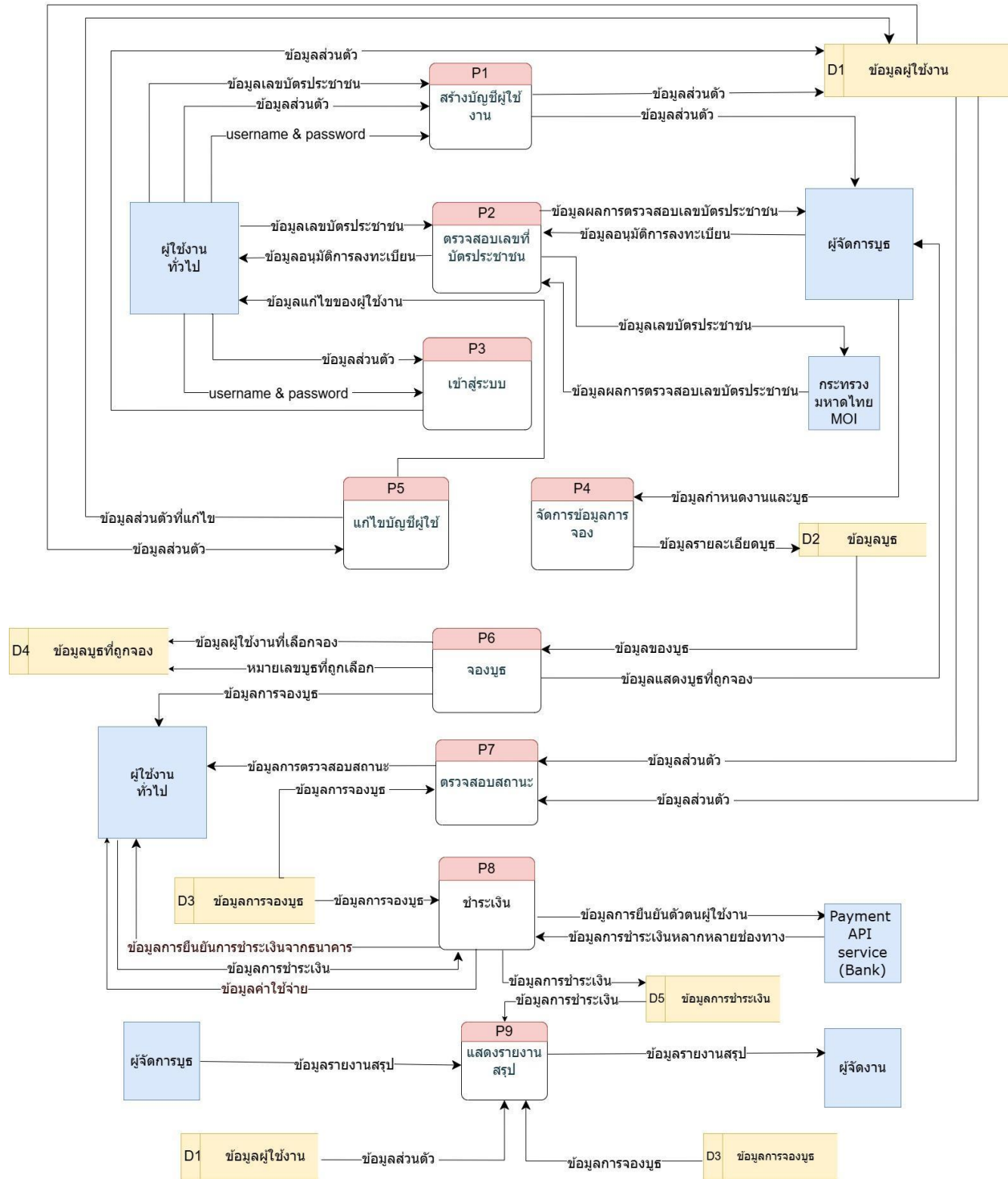
## Data Flow Diagram Level 0



## Data Flow Diagram Level 1

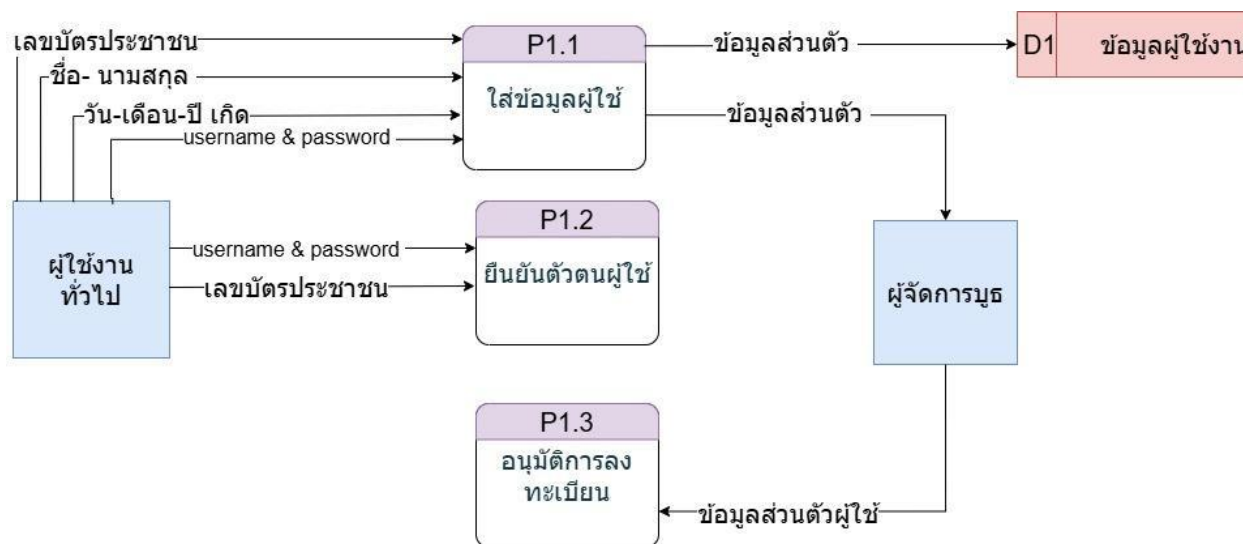
การเชื่อมกันของแต่ละ Process





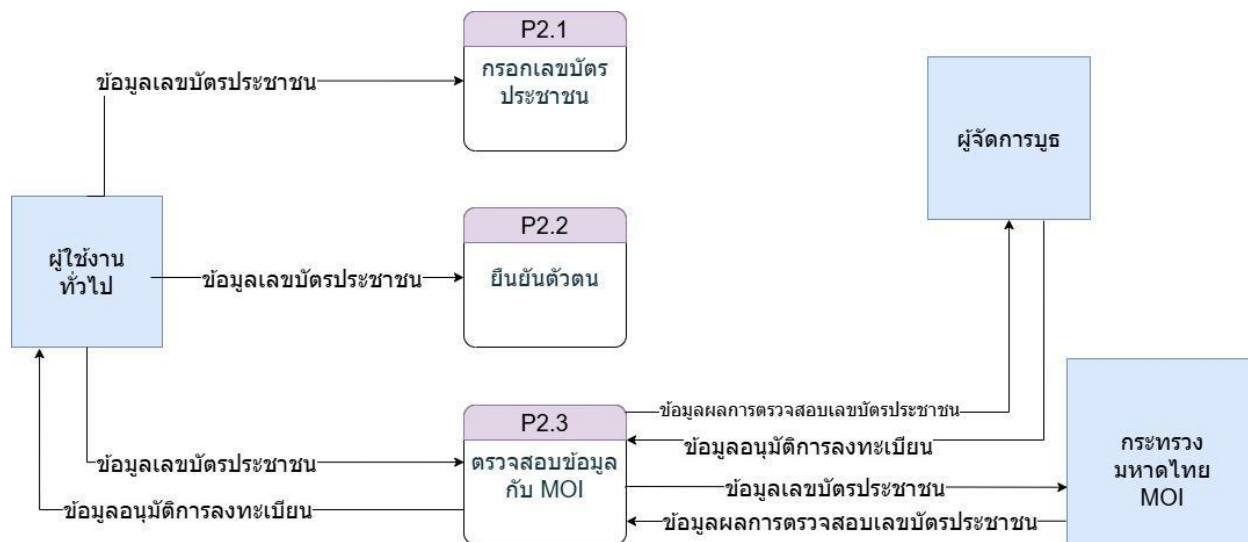
## Data Flow Diagram Level 2

## Process 1 สร้างบัญชีผู้ใช้งาน



หมายเหตุ : มีการเชื่อม user session ส่งต่อไป process 2

## Process 2 ตรวจสอบเลขที่บัตรประชาชน

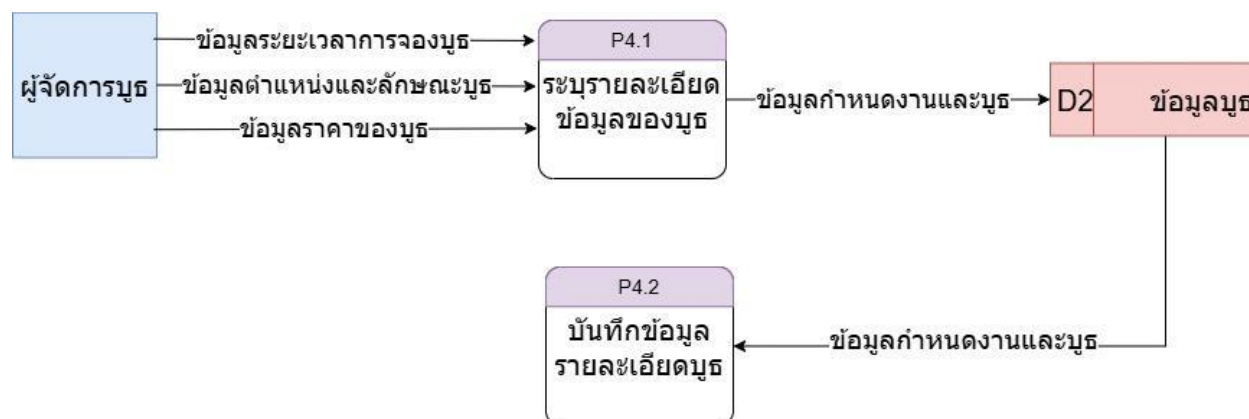


หมายเหตุ : มีการเชื่อม user session ส่งต่อไป process 3

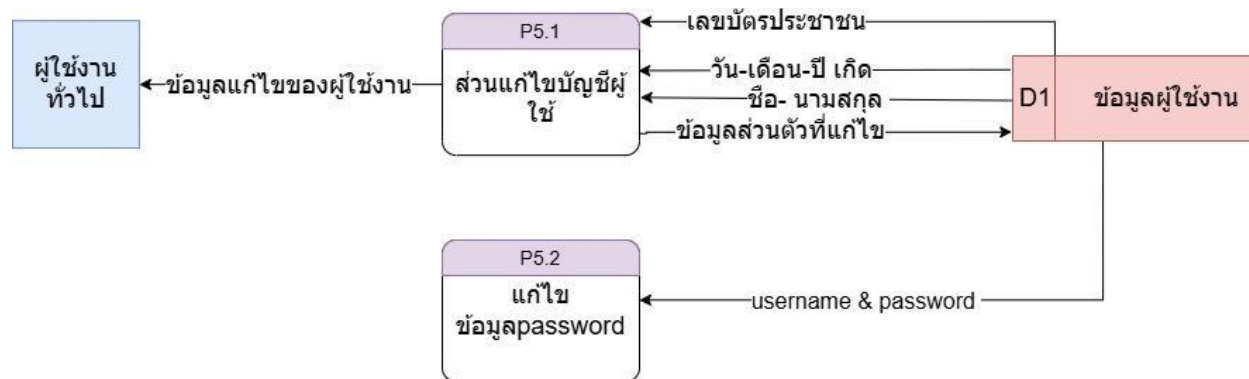
### process 3 เข้าสู่ระบบ

มีลักษณะเป็นขั้นตอนทั่วไปที่ไม่ต้องอธิบายเพิ่มเติมในระดับย่อย (DFD Level 2)  
เนื่องจากไม่มีข้อมูลหรือฟังก์ชันการทำงานที่ซับซ้อน แต่มีการเชื่อม user session ส่งต่อไป process 6

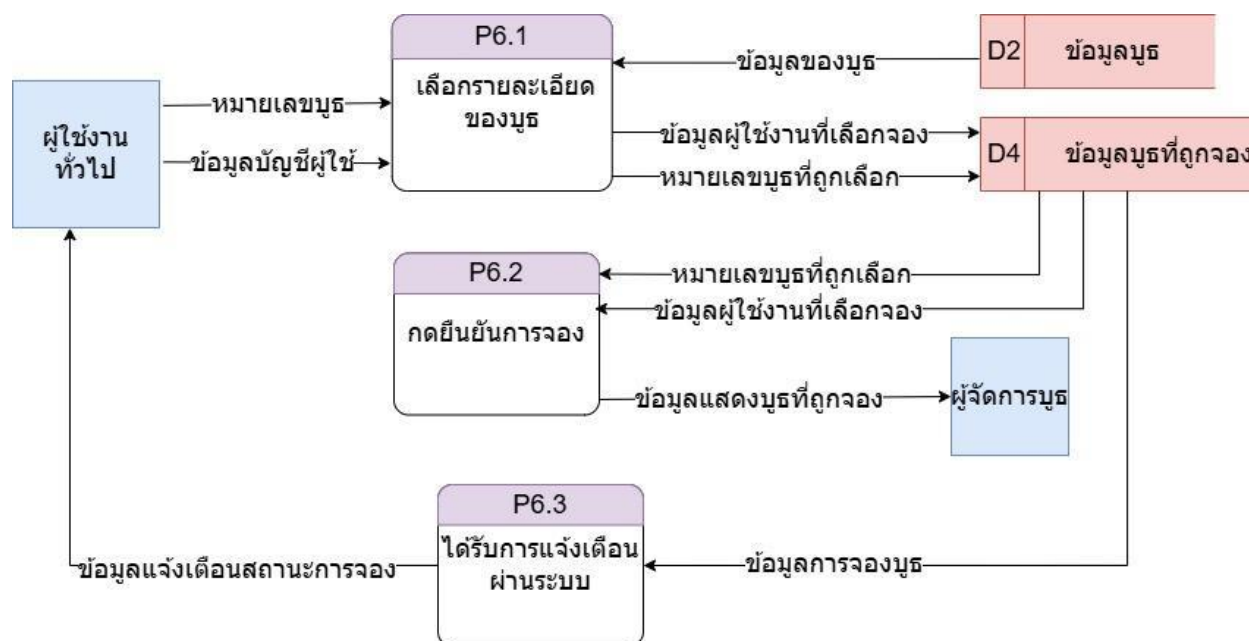
### Process 4 จัดการข้อมูลการจอง



### Process 5 แก้ไขบัญชีผู้ใช้



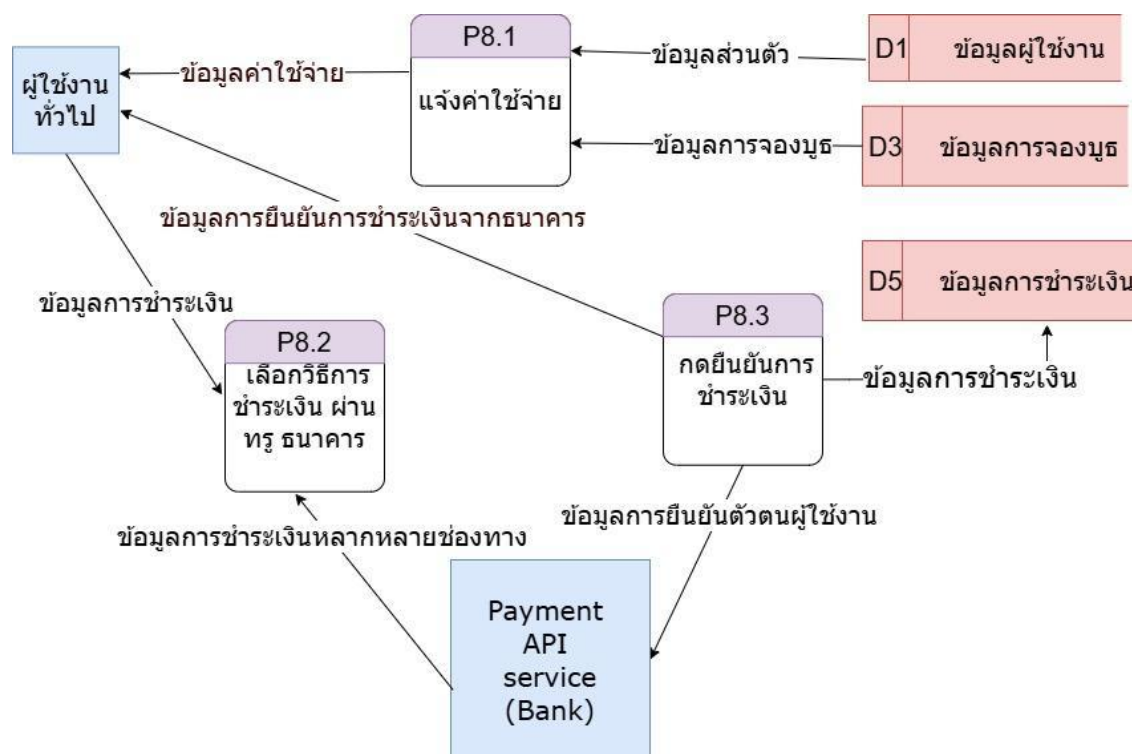
## Process 6 จองบูธ



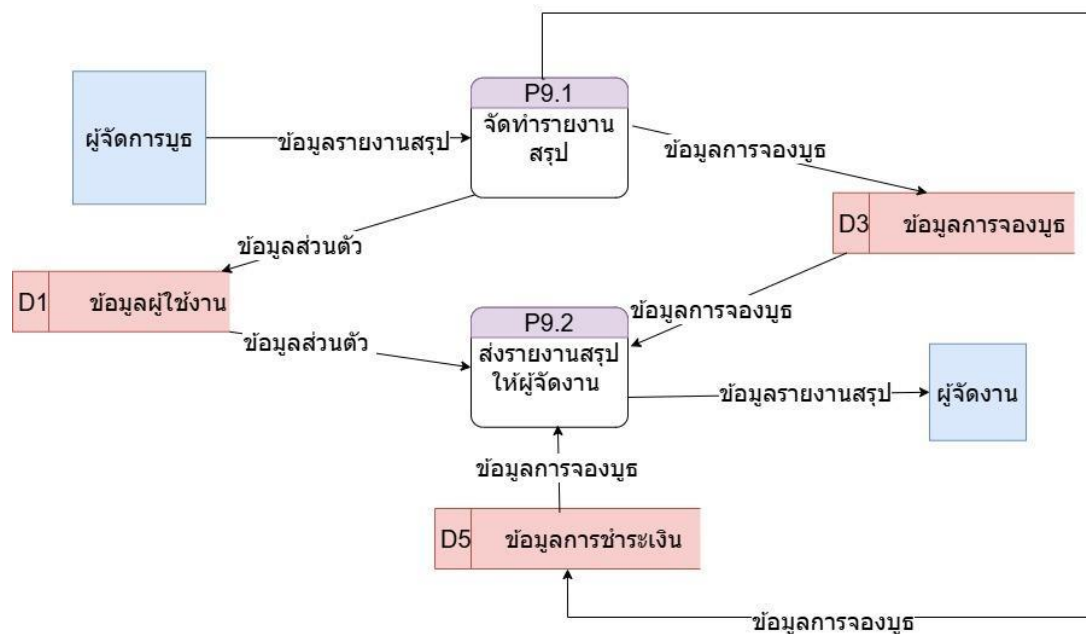
## process 7 ตรวจสอบสถานะ

มีลักษณะเป็นขั้นตอนทั่วไปที่ไม่ต้องอธิบายเพิ่มเติมในระดับย่อย (DFD Level 2) เนื่องจากไม่มีข้อมูลหรือฟังก์ชันการทำงานที่ซับซ้อน แต่มีการเชื่อม user session ส่งต่อไป process 8

## Process 8 ชำระเงิน



## Process 9 แสดงรายงานสรุป





## List of data stores and attribute

**Data store 1 ข้อมูลผู้ใช้งาน** - เก็บข้อมูลเกี่ยวกับผู้ใช้ที่ลงทะเบียนในระบบ เพื่อใช้สำหรับการยืนยันตัวตนและการติดต่อ มี Attributes ดังนี้

### Attributes

- User-ID: รหัสเฉพาะของผู้ใช้งานแต่ละคนในระบบ เพื่อใช้เป็นตัวระบุไม่ซ้ำกัน
- Username: ชื่อผู้ใช้งานในระบบ
- Email: ที่อยู่อีเมลของผู้ใช้งาน ใช้สำหรับการยืนยันตัวตน การสื่อสาร และการแจ้งเตือน
- Password: รหัสผ่านของผู้ใช้งาน

**Data store 2 ข้อมูลบูธ** - จัดเก็บข้อมูลของบูธต่าง ๆ ที่สามารถจองได้ในระบบ รวมถึงรายละเอียดเกี่ยวกับทำเลที่ตั้ง ขนาด และราคา มี Attributes ดังนี้

### Attributes

- BoothID: รหัสเฉพาะของบูธแต่ละบูธ เพื่อระบุความแตกต่างระหว่างบูธ
- Location: ตำแหน่งที่ตั้งของบูธ เพื่อให้ผู้ใช้ทราบว่าบูธนั้นตั้งอยู่ที่ใด
- Size: ขนาดของบูธ ระบุเป็นหน่วย เช่น ตารางเมตร เพื่อให้ผู้ใช้งานทราบขนาดพื้นที่ของบูธ
- Price: ราคาการเช่าบูธ
- Availability\_Status: สถานะความพร้อมของบูธ เช่น “Available” หรือ “Booked” เพื่อให้ทราบว่าบูธนั้นพร้อมให้จองหรือไม่
- Description: รายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับบูธ เป็นข้อมูลเพิ่มเติมเช่น สิ่งอำนวยความสะดวกหรือข้อกำหนดอื่น ๆ

**Data store 3 ข้อมูลการจองบูธ** - รวบรวมรายละเอียดของการจองบูธแต่ละครั้ง ซึ่งใช้ในการบริหารจัดการ การจองและการชำระเงิน มี Attributes ดังนี้

### Attributes

- StartDate: วันที่เริ่มการจอง
- EndDate: วันที่สิ้นสุดการจอง

- Duration: จำนวนระยะเวลาของการจองบูธ
- Company\_name: ชื่อบริษัทที่จองบูธ เพื่อการตรวจสอบและอ้างอิงย้อนหลัง
- Payment\_method: วิธีการชำระเงินที่ใช้สำหรับการจองครั้งนั้น ๆ เช่น บัตรเครดิต, โอนเงิน หรือ Truemoney Wallet
- Price: ราคาที่ต้องชำระสำหรับการจองบูธ

**Data store 4 ข้อมูลบูธที่ถูกจอง** - บันทึกข้อมูลบูธที่ถูกจองเสร็จสิ้นแล้ว เพื่อให้สามารถตรวจสอบประวัติการใช้งานได้ มี Attributes ดังนี้

#### Attributes

- StartDate: วันที่เริ่มการจอง
- EndDate: วันที่สิ้นสุดการจอง
- Duration: จำนวนระยะเวลาของการจองบูธ
- Company\_name: ชื่อบริษัทที่จองบูธ เพื่อการตรวจสอบและอ้างอิงย้อนหลัง
- Payment\_method: วิธีการชำระเงินที่ใช้สำหรับการจองครั้งนั้น ๆ เช่น บัตรเครดิต, โอนเงิน หรือ TrueMoney Wallet
- Price: ราคาที่ต้องชำระสำหรับการจองบูธ

**Data store 5 ข้อมูลการชำระเงิน** - บันทึกข้อมูลเกี่ยวกับการชำระเงินจาก การจองบูธ เพื่อการบริหารการเงินและการติดตามสถานะการชำระเงิน มี Attributes ดังนี้

#### Attributes

- TotalPrice: จำนวนเงินทั้งหมดที่ต้องชำระสำหรับการจองครั้งนั้น
- Status: สถานะของการชำระเงิน เช่น "Paid", "Pending" หรือ "Failed" เพื่อบอกถึง การยืนยันการชำระเงิน
- PaymentMethod: วิธีการชำระเงินที่ใช้สำหรับการจองครั้งนั้น ๆ เช่น บัตรเครดิต, โอนเงิน หรือ TrueMoney Wallet
- PaymentDate: วันที่ทำการชำระเงิน เพื่อบันทึกวันที่ทำการจ่าย

## Prototype

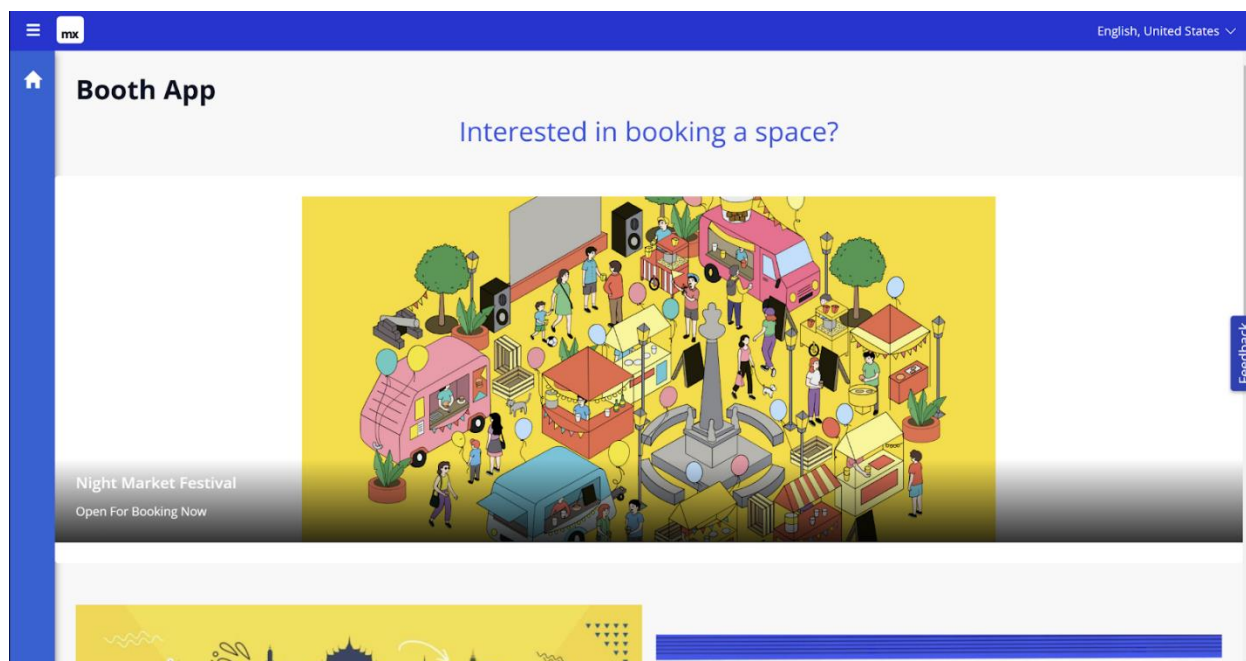
### Use case จัดการข้อมูลการจอง

- ผู้จัดการบูธสามารถใส่รายละเอียดต่าง ๆ ของบูธ ได้แก่ ไอดีของบูธ ตำแหน่ง ขนาด ราคา สถานะ รวมถึงรายละเอียดเพิ่มเติม
- ผู้จัดการสามารถบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูลบูธ

### Use case จองบูธ

- ผู้ใช้สามารถเลือกวันที่เริ่มต้นและวันที่สิ้นสุดของการจอง
- ระบบจะแสดงจำนวนวันที่ทั้งหมดที่ผู้ใช้ต้องการจอง
- ระบบแสดงรายการบูธที่ว่าง
- ระบบคำนวณราคารวมทั้งหมด
- เมื่อผู้ใช้ทำการจองบูธแล้ว บูธจะขึ้นสถานะว่าถูกจอง

**หมายเหตุ** ระบบมีข้อจำกัดในการทำงาน เนื่องจากไม่สามารถแสดงรายการบูธที่ว่างในวันที่ผู้ใช้เลือกจองได้



รูปที่ 1 หน้า Home

หมายเหตุ: จาก <https://dribbble.com/shots/8337459-Food-festival-illustration>



รูปที่ 2 หน้า Home

หมายเหตุ: จาก <https://pin.it/4ID6VLGuc>, <https://pin.it/2aahUwTdk> และ <https://pin.it/22fsUtJvD>

Booth Overview

Booth

+ New Booth

Booth ID	Location	Size	Price	Availability Status	Description
N1	MU	50*50	1200	reserved	
N2			2000	available	
N3			20000	booked	
N4			2000	booked	
N5			1200	booked	
N6			500000	booked	

1 to 6 of 6

รูปที่ 3 หน้า Booth Overview

Edit Booth

Booth ID

Location

Size

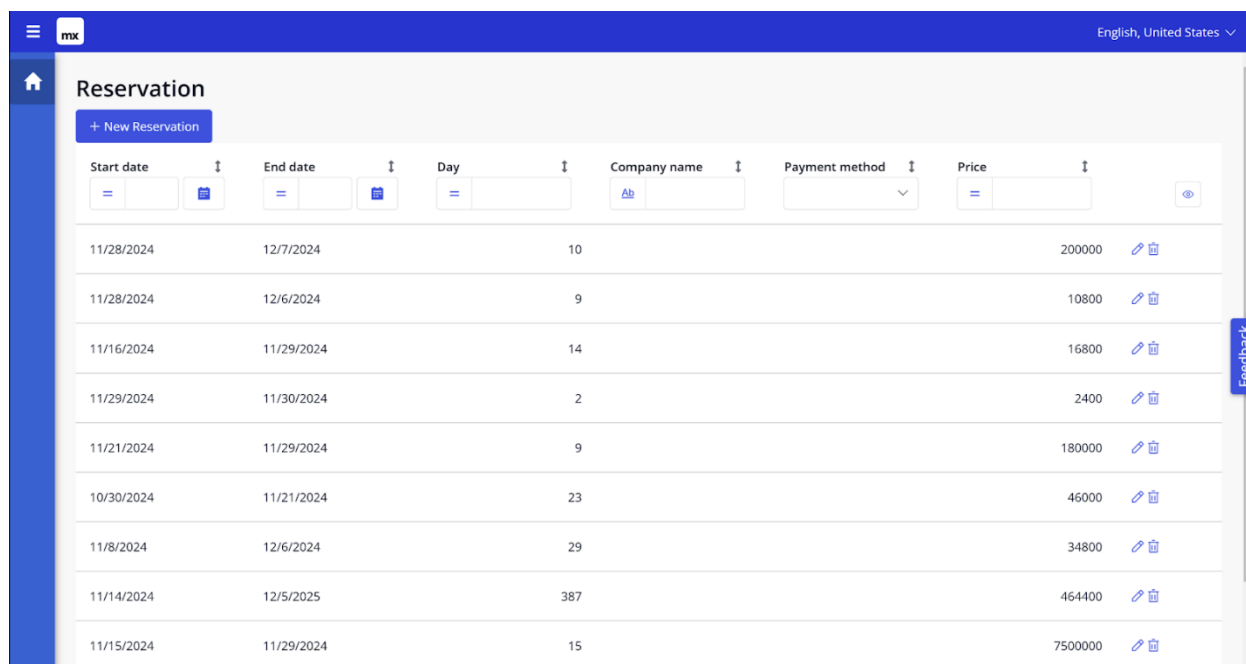
Price 0.00

Availability Status ☐ available ☐ booked

Description

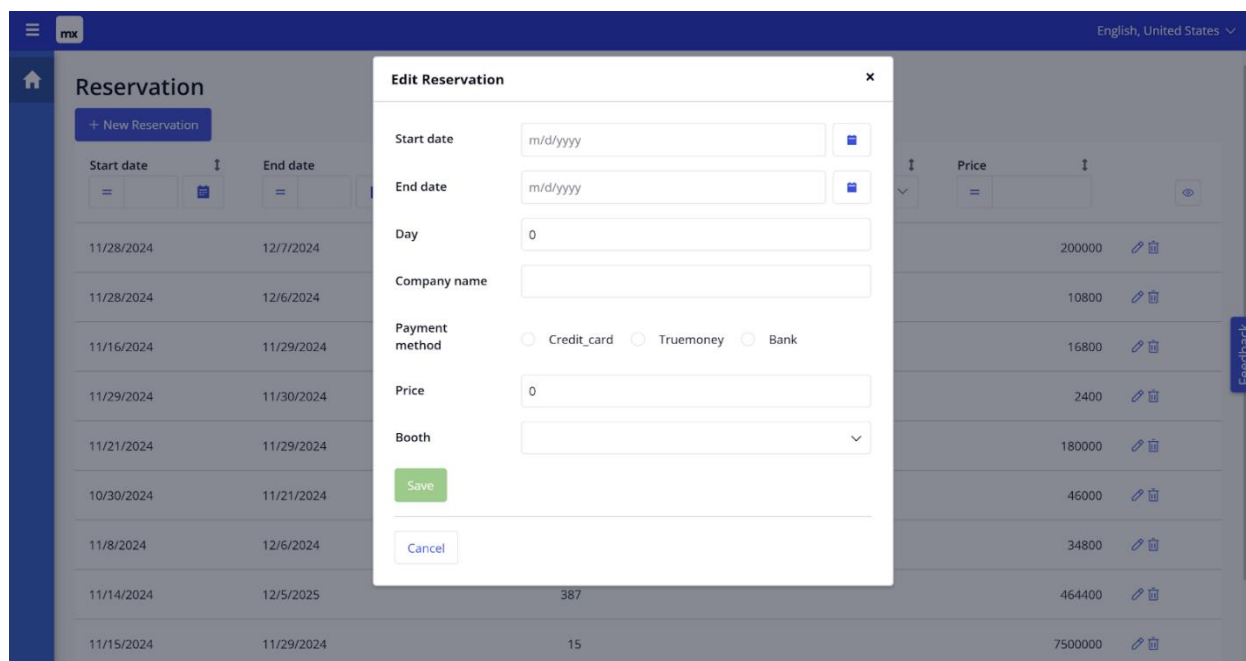
Save Cancel

รูปที่ 4 หน้า Edit Booth



Start date	End date	Day	Company name	Payment method	Price
11/28/2024	12/7/2024	10			200000
11/28/2024	12/6/2024	9			10800
11/16/2024	11/29/2024	14			16800
11/29/2024	11/30/2024	2			2400
11/21/2024	11/29/2024	9			180000
10/30/2024	11/21/2024	23			46000
11/8/2024	12/6/2024	29			34800
11/14/2024	12/5/2025	387			464400
11/15/2024	11/29/2024	15			7500000

รูปที่ 5 หน้า Reservation Overview



mx

English, United States

Reservation

+ New Reservation

Start date	End date	Day	Company name	Payment method	Price
11/28/2024	12/7/2024	10			200000
11/28/2024	12/6/2024	9			10800
11/16/2024	11/29/2024	14			16800
11/29/2024	11/30/2024	2			2400
11/21/2024	11/29/2024	9			180000
10/30/2024	11/21/2024	23			46000
11/8/2024	12/6/2024	29			34800
11/14/2024	12/5/2025	387			464400
11/15/2024	11/29/2024	15			7500000

Start date

m/d/yyyy

End date

m/d/yyyy

Day

0

Company name

Payment method

☐ Credit\_card
 ☐ Truemoney
 ☐ Bank

Price

0

Booth

Save

Cancel

รูปที่ 6 หน้า Edit Reservation

## Testing

### Test cases 1

#### Process สร้างบูธ (หน้าที่ผู้จัดการ)

##### Pre-conditions

- ผู้ใช้งาน (ผู้จัดการ) ต้องล็อกอินเข้าสู่ระบบแล้ว
- ระบบต้องแสดงเมนู "Booth Overview" และ "New Booth"
- ผู้ใช้งานมีสิทธิ์เข้าถึงการสร้างบูธ

Test ID	Test Name	Test Procedure	Expected Result	status
T1	การสร้างบูธ	1. ผู้ใช้ต้องกดเลือกเมนู “Booth Overview”	1. ผู้ใช้งานสามารถกดเข้าเมนู “Booth Overview” ได้	Pass
		2. ผู้ใช้กดเข้าเมนู “New Booth ” เพื่อสร้างบูธใหม่	2. ผู้ใช้งานกดเข้าเมนู “New Booth ” เพื่อสร้างบูธใหม่ได้	Pass
		3. กรอก Booth ID ต้องกรอกตามชื่อบูธที่มีในระบบ (N8)	3.ช่อง Booth ID แสดง “N8” ในระบบ	Pass
		4. กรอก Location ของผู้ใช้งานระบบ (Bangkok)	4. ช่อง Location แสดง b”Bangkok” ในระบบ	Pass
		5. กรอก Size (ขนาดพื้นที่ที่ทำการสร้างบูธ) ของผู้ใช้งานระบบ 50*50	5. ช่อง Size แสดงขนาด “50*50” ในระบบ	Pass
		6.กรอก Price เป็น 1200.00 (โดยราคาจะต้องมากกว่า 1000.00 เท่านั้นระบบถึงจะดำเนินการต่อให้)	6.ช่อง Price แสดงราคา “1200.00” ในระบบ	Pass

Test ID	Test Name	Test Procedure	Expected Result	status
T1	การสร้างบูธ	7. กด Availability status ให้ available หมายถึงว่า บูธที่ทำการจองนี้ว่าง	7.ผู้ใช้งานสามารถ กด Availability status ให้ available หรือ กด Booked ในระบบเองได้	Pass
		8. กรอก Description “ปลั๊กพ่วง 3 ตัว” สำหรับคำอธิบายเพิ่มเติม	8.ช่อง Description แสดง ”ปลั๊กพ่วง 3 ตัว” ในระบบ	Pass
		9. หลังจากนั้นให้กด “Save” การสร้างบูธจะเสร็จสิ้น และเข้าสู่หน้า Booth Overview	9.ผู้ใช้งานสามารถ กด “Save” เพื่อบันทึกการสร้างบูธเสร็จสิ้น และเข้าสู่หน้า Booth Overview ได้	Pass

#### Post-conditions

- ข้อมูลบูธใหม่ที่สร้างหรือแก้ไขจะถูกบันทึกในระบบและแสดงในหน้า "Booth Overview"
- ระบบพร้อมสำหรับการสร้างหรือแก้ไขบูธครั้งถัดไป
- ผู้ใช้งานสามารถแก้ไขหรือลบการสร้างบูธได้



## Test cases 2

### Process จองบูธ (หน้าที่ผู้ใช้งาน)

#### Pre-conditions

- ผู้ใช้งานต้องล็อกอินเข้าสู่ระบบแล้ว
- ระบบต้องแสดงเมนู "Reservation Overview" และ "New Reservation"
- มีข้อมูลบูธในระบบที่พร้อมให้จอง

Test ID	Test Name	Test Procedure	Expected Result	status
T2	กาจองบูธ	1. ผู้ใช้งานกดที่เมนู “Reservation Overview”	1. เมื่อผู้ใช้งานกดที่เมนู “Reservation Overview” จะต้องแสดงเมนู “New Reservation” ในการจองบูธ	Pass
		2. ผู้ใช้งานกดที่เมนู “New Reservation” เพื่อทำการจองบูธ	2. ผู้ใช้งานกดเข้าเมนู “New Reservation” เพื่อทำการจองบูธใหม่ได้	Pass
		3. ผู้ใช้งานกดเลือก “Start date” วันที่ 4 เดือน 12 ปี 2024 เพื่อเลือกวันในการจองบูธวันแรก	3.จองบูธในวันที่วันที่ 4 เดือน 12 ปี 2024 แสดงในระบบ	Pass
		4. ผู้ใช้งานกดเลือก “End date” วันที่ 7 เดือน 12 ปี 2024 เพื่อเลือกวันในการจองบูธวันสุดท้าย	4. จองบูธในวันที่วันที่ 7 เดือน 12 ปี 2024 แสดงในระบบ	Pass

Test ID	Test Name	Test Procedure	Expected Result	status
T2	กา จองบูธ	5. จากนั้นระบบจะทำการคำนวณและแสดงจำนวนผลลัพธ์ของวันที่ผู้ใช้งานได้ลงทะเบียน Start date และ End date ไว้ในระบบ	5.ช่อง Day แสดงวันจำนวน 4 วัน ในระบบ	Pass
		6.ผู้ใช้งานกรอก Company name “DST”	6.ช่อง Company name แสดง “DST” ในระบบ	Pass
		7. ผู้ใช้งานกดเลือก“Payment method เป็น”Credit card” เพื่อเลือกวิธีการชำระเงินได้เพียง 1 ตัวเลือก	7.ช่อง Company name แสดง ”Credit card” ในระบบ	Pass
		8. เมื่อกรอกวิธีการชำระเงินเสร็จ ระบบจะขึ้น “Price” หรือราคาให้อัตโนมัติ สำหรับการจองบูธนั้นๆ	8. ช่อง Price แสดง ”4800” ในระบบ	Pass
		9. ผู้ใช้งานกดเลือก Booth เป็น N8 (โดยในระบบจะแสดงบูธที่ว่างในระบบเท่านั้น)	9. ช่อง Booth แสดง “N8” ในระบบ	Pass
		10.หลังจากนั้นให้กด “Save” การจองบูธจะเสร็จสิ้น และเข้าสู่หน้า Reservation Overview	10.เมื่อสิ้นสุดทุกขั้นตอนระบบจะต้องแสดงข้อมูลการจองบูธที่ผู้ใช้งานได้นัดหมายไว้	Pass

#### Post-conditions

- ระบบบันทึกข้อมูลการจองบูธที่ถูกสร้างหรือแก้ไข และแสดงในหน้า "Reservation Overview"

- หากลบข้อมูล ระบบจะลบการจองออกจากฐานข้อมูลและไม่แสดงในหน้า "Reservation Overview"
- ระบบพร้อมสำหรับการจองหรือแก้ไขครั้งถัดไป

## บรรณานุกรม

Darija Jotun. (ม.ป.ป.). Food festival illustration. สืบค้นเมื่อ 9 พฤศจิกายน 2567, จาก

<https://dribbble.com/shots/8337459-Food-festival-illustration>

(ม.ป.ป.). สืบค้นเมื่อ 9 พฤศจิกายน 2567, จาก <https://pin.it/4ID6VLGuc>

(ม.ป.ป.). สืบค้นเมื่อ 9 พฤศจิกายน 2567, จาก <https://pin.it/2aahUwTdk>

(ม.ป.ป.). สืบค้นเมื่อ 9 พฤศจิกายน 2567, จาก <https://pin.it/22fsUtJvD>