

App	Topology	Controller	Steps	SDNRacer		BigBug			Clusters		Timing		
				Events	Races	Isomorphic	Clusters	Timeouts	Final	Clusters	Median	Max	Total
Adm. Ctrl.	BinTree	Floodlight	200	908	81	26 (32.10 %)	0 (0.00 %)	3 (3.70 %)	24	33	0.810 s	0.427 s	0.383 s
			400	1663	97	37 (38.14 %)	0 (0.00 %)	3 (3.09 %)	24.5	45	5.520 s	4.191 s	1.329 s
			600	2088	94	32 (34.04 %)	0 (0.00 %)	3 (3.19 %)	24	46	5.977 s	5.044 s	0.933 s
			800	2369	102	33 (32.35 %)	0 (0.00 %)	3 (2.94 %)	24	57	6.347 s	5.069 s	1.278 s
			1000	2738	91	37 (40.66 %)	0 (0.00 %)	3 (3.30 %)	25	47	6.521 s	5.389 s	1.131 s
	Linear	Floodlight	200	287	17	11 (64.71 %)	0 (0.00 %)	3 (17.65 %)	5	8	0.154 s	0.123 s	0.030 s
			400	559	18	12 (66.67 %)	0 (0.00 %)	3 (16.67 %)	4	7	2.327 s	2.157 s	0.170 s
			600	889	16	10 (62.50 %)	0 (0.00 %)	3 (18.75 %)	4	7	3.697 s	3.599 s	0.098 s
			800	1098	18	10 (55.56 %)	0 (0.00 %)	3 (16.67 %)	4	8	3.804 s	3.539 s	0.265 s
			1000	1466	19	12 (63.16 %)	0 (0.00 %)	3 (15.79 %)	6	8	4.695 s	4.547 s	0.149 s
	Single	Floodlight	200	160	11	3 (27.27 %)	0 (0.00 %)	1 (9.09 %)	7	10	0.109 s	0.085 s	0.024 s
			400	282	11	4 (36.36 %)	0 (0.00 %)	2 (18.18 %)	6	9	2.486 s	2.344 s	0.142 s
			600	447	13	4 (30.77 %)	0 (0.00 %)	2 (15.38 %)	9	12	3.209 s	3.049 s	0.160 s
			800	513	9	3 (33.33 %)	0 (0.00 %)	1 (11.11 %)	8	8	3.519 s	3.424 s	0.094 s
			1000	628	12	4 (33.33 %)	0 (0.00 %)	1 (8.33 %)	8.5	11	3.431 s	3.319 s	0.112 s
CircuitPusher	BinTree	Floodlight	200	1017	39	6 (15.38 %)	0 (0.00 %)	2 (5.13 %)	19.5	32	0.606 s	0.567 s	0.039 s
			400	2471	125	13 (10.40 %)	0 (0.00 %)	2 (1.60 %)	62.5	67	8.588 s	7.441 s	1.147 s
			600	4742	229	16 (6.99 %)	0 (0.00 %)	2 (0.87 %)	114.5	124	21.921 s	18.571 s	3.350 s
			800	7290	411	16 (3.89 %)	0 (0.00 %)	2 (0.49 %)	205.5	225	44.790 s	38.171 s	6.619 s
			1000	9455	528	16 (3.03 %)	0 (0.00 %)	2 (0.38 %)	246	294	68.437 s	57.737 s	10.700 s
	Linear	Floodlight	200	248	42	6 (14.29 %)	0 (0.00 %)	2 (4.76 %)	24	39	0.212 s	0.163 s	0.049 s
			400	602	118	6 (5.08 %)	0 (0.00 %)	2 (1.69 %)	66.5	114	4.685 s	4.070 s	0.615 s
			600	947	179	6 (3.35 %)	0 (0.00 %)	2 (1.12 %)	90.5	174	6.675 s	5.639 s	1.035 s
			800	1280	258	6 (2.33 %)	0 (0.00 %)	2 (0.78 %)	134	253	9.265 s	7.996 s	1.269 s
			1000	1558	302	6 (1.99 %)	0 (0.00 %)	2 (0.66 %)	152	296	11.647 s	10.012 s	1.635 s
	Single	Floodlight	200	363	47	3 (6.38 %)	0 (0.00 %)	2 (4.26 %)	23.5	29	0.417 s	0.387 s	0.030 s
			400	783	93	3 (3.23 %)	0 (0.00 %)	2 (2.15 %)	46.5	57	5.909 s	5.416 s	0.493 s
			600	1180	102	3 (2.94 %)	0 (0.00 %)	2 (1.96 %)	51	71	7.657 s	6.849 s	0.807 s
			800	1595	169	3 (1.78 %)	0 (0.00 %)	2 (1.18 %)	84.5	121	10.420 s	9.420 s	1.000 s
			1000	2062	231	3 (1.30 %)	0 (0.00 %)	2 (0.87 %)	111	154	13.816 s	12.424 s	1.393 s
Forwarding	BinTree	Floodlight	200	3016	288	58 (20.14 %)	0 (0.00 %)	3 (1.04 %)	31	215	5.585 s	3.828 s	1.757 s
			400	6565	669	92 (13.75 %)	0 (0.00 %)	3 (0.45 %)	36	597	37.135 s	21.619 s	15.516 s
			600	10074	1006	98 (9.74 %)	0 (0.00 %)	3 (0.30 %)	33	970	68.634 s	43.453 s	25.181 s
			800	13444	1385	101 (7.29 %)	0 (0.00 %)	3 (0.22 %)	27.5	1292	105.409 s	72.112 s	33.297 s
			1000	16750	1695	106 (6.25 %)	0 (0.00 %)	3 (0.18 %)	33.5	1630	155.350 s	111.872 s	43.478 s
		POX EEL	200	5632	310	160 (51.61 %)	4 (2.08 %)	4 (1.29 %)	64.5	143	187.159 s	18.740 s	168.419 s
			400	9398	359	204 (56.82 %)	4 (2.02 %)	4 (1.11 %)	73.5	199	909.363 s	57.606 s	851.757 s
			600	12104	365	216 (59.18 %)	4 (2.05 %)	4 (1.10 %)	74	198	1086.691 s	91.750 s	994.941 s
			800	14431	395	248 (62.78 %)	2 (1.05 %)	4 (1.01 %)	68	223	1201.879 s	113.654 s	1088.225 s
			1000	16860	410	234 (57.07 %)	2 (0.99 %)	4 (0.98 %)	71.5	249	1248.684 s	140.393 s	1108.290 s
		POX EEL Fx	200	5419	52	48 (92.31 %)	0 (0.00 %)	4 (7.69 %)	7.5	32	238.242 s	30.598 s	207.645 s
			400	8803	76	68 (89.47 %)	0 (0.00 %)	4 (5.26 %)	8	47	841.106 s	76.081 s	765.025 s
			600	12112	77	72 (93.51 %)	1 (14.29 %)	4 (5.19 %)	10	54	1108.713 s	124.025 s	984.688 s
			800	14227	93	87 (93.55 %)	1 (14.29 %)	4 (4.30 %)	10.5	65	1334.358 s	154.012 s	1180.346 s
			1000	16757	96	89 (92.71 %)	1 (12.50 %)	4 (4.17 %)	11	70	1587.661 s	196.097 s	1391.564 s
	Linear	Floodlight	200	273	18	11 (61.11 %)	0 (0.00 %)	3 (16.67 %)	4	8	0.154 s	0.118 s	0.036 s
			400	585	14	9 (64.29 %)	0 (0.00 %)	3 (21.43 %)	4	6	3.536 s	3.408 s	0.128 s
			600	880	14	10 (71.43 %)	0 (0.00 %)	3 (21.43 %)	4	6	3.695 s	3.523 s	0.173 s
			800	1161	22	13 (59.09 %)	0 (0.00 %)	3 (13.64 %)	5	10	4.273 s	4.069 s	0.204 s
			1000	1446	21	12 (57.14 %)	0 (0.00 %)	3 (14.29 %)	5	12	4.514 s	4.366 s	0.148 s
		POX EEL	200	389	13	12 (92.31 %)	0 (0.00 %)	3 (23.08 %)	4	7	0.336 s	0.264 s	0.072 s
			400	643	15	13 (86.67 %)	0 (0.00 %)	3 (20.00 %)	4	8	4.501 s	4.136 s	0.364 s
			600	978	13	13 (100.00 %)	0 (0.00 %)	3 (23.08 %)	4	7	4.665 s	4.493 s	0.172 s
			800	1315	16	15 (93.75 %)	0 (0.00 %)	3 (18.75 %)	4	8	4.827 s	4.484 s	0.343 s
			1000	1698	15	13 (86.67 %)	0 (0.00 %)	3 (20.00 %)	4	10	5.471 s	5.060 s	0.411 s
	POX EEL Fx	200	347	6	6 (100.00 %)	0 (0.00 %)	3 (50.00 %)	2	2	0.317 s	0.233 s	0.084 s	
		400	695	6	6 (100.00 %)	0 (0.00 %)	3 (50.00 %)	2	2	4.268 s	3.882 s	0.386 s	
		600	1015	7	6 (85.71 %)	0 (0.00 %)	3 (42.86 %)	2	3	4.965 s	4.532 s	0.433 s	
		800	1320	7	6 (85.71 %)	0 (0.00 %)	3 (42.86 %)	2	3	4.924 s	4.569 s	0.354 s	
		1000	1679	6	5 (83.33 %)	0 (0.00 %)	3 (50.00 %)	2	2	5.459 s	5.068 s	0.392 s	
Single	Floodlight	200	423	10	5 (50.00 %)	0 (0.00 %)	2 (20.00 %)	7.5	9	0.272 s	0.254 s	0.018 s	
		400	882	26	7 (26.92 %)	0 (0.00 %)	2 (7.69 %)	14.5	19	4.285 s	4.080 s	0.205 s	
		600	1352	35	7 (20.00 %)	0 (0.00 %)	2 (5.71 %)	23.5	34	5.037 s	4.644 s	0.394 s	
		800	1841	46	7 (15.22 %)	0 (0.00 %)	1 (2.17 %)	36	46	6.535 s	5.975 s	0.560 s	
		1000	2284	57	7 (12.28 %)	0 (0.00 %)	1 (1.75 %)	44	57	7.059 s	6.577 s	0.482 s	
	POX EEL	200	583	11	9 (81.82 %)	0 (0.00 %)	2 (18.18 %)	4	8	0.755 s	0.583 s	0.172 s	
		400	983	12	10 (83.33 %)	0 (0.00 %)	2 (16.67 %)	7.5	10	6.003 s	4.555 s	1.448 s	
		600	1342	10	7 (70.00 %)	0 (0.00 %)	2 (20.00 %)	4.5	8	6.515 s	5.685 s	0.830 s	
		800	1738	12	11 (91.67 %)	0 (0.00 %)	3 (25.00 %)	6	7	6.850 s	6.169 s	0.681 s	
		1000	2122	11	9 (81.82 %)	0 (0.00 %)	3 (27.27 %)	5.5	9	8.229 s	6.973 s	1.257 s	
	POX EEL Fx	200	586	9	7 (77.78 %)	0 (0.00 %)	2 (22.22 %)	4.5	7	0.707 s	0.563 s	0.144 s	
		400	973	12	10 (83.33 %)	0 (0.00 %)	2 (16.67 %)	4	10	6.113 s	4.887 s	1.226 s	
		600	1323	9	7 (77.78 %)	0 (0.00 %)	3 (33.33 %)	3	6	6.537 s	5.547 s	0.990 s	
		800	1734	12	9 (75.00 %)	0 (0.00 %)	2 (16.67 %)	6	9	7.195 s	5.996 s	1.199 s	
		1000	2154	13	11 (84.62 %)	0 (0.00 %)	2 (15.38 %)	5	10	7.829 s	6.921 s	0.909 s	

App	Topology	Controller	SDNRacer			BigBug			Clusters		Timing		
			Steps	Events	Races	Isomorphic	Clusters	Timeouts	Final Clusters	Median	Max	Total	SDNRacer
LearningSwitch	BinTree	Floodlight	200	6658	344	210 (61.05 %)	0 (0.00 %)	5 (1.45 %)	48	155	19.075 s	13.753 s	5.323 s
			400	16744	897	450 (50.17 %)	0 (0.00 %)	5 (0.56 %)	108	359	135.686 s	96.995 s	38.691 s
			600	25960	1341	623 (46.46 %)	0 (0.00 %)	5 (0.37 %)	175	535	355.050 s	286.455 s	68.595 s
			800	34236	1874	740 (39.49 %)	0 (0.00 %)	5 (0.27 %)	244	748	591.360 s	488.984 s	102.377 s
			1000	42411	2470	957 (38.74 %)	0 (0.00 %)	5 (0.20 %)	307	961	1303.925 s	1126.017 s	177.908 s
		POX EEL	200	3408	66	61 (92.42 %)	0 (0.00 %)	2 (3.03 %)	33	46	9.819 s	7.208 s	2.611 s
			400	7396	137	103 (75.18 %)	0 (0.00 %)	2 (1.46 %)	50.5	88	45.896 s	28.689 s	17.207 s
			600	11285	175	137 (78.29 %)	0 (0.00 %)	2 (1.14 %)	78.5	135	78.074 s	60.054 s	18.019 s
			800	14625	235	178 (75.74 %)	0 (0.00 %)	2 (0.85 %)	108	186	128.402 s	94.802 s	33.601 s
			1000	17763	269	184 (68.40 %)	0 (0.00 %)	2 (0.74 %)	121.5	208	175.274 s	147.868 s	27.406 s
	Linear	Floodlight	200	228	15	12 (80.00 %)	0 (0.00 %)	2 (13.33 %)	12	14	0.190 s	0.119 s	0.072 s
			400	452	15	10 (66.67 %)	0 (0.00 %)	1 (6.67 %)	8.5	12	3.880 s	3.546 s	0.334 s
			600	717	18	10 (55.56 %)	0 (0.00 %)	2 (11.11 %)	8	13	3.947 s	3.752 s	0.195 s
			800	984	27	17 (62.96 %)	0 (0.00 %)	2 (7.41 %)	13	17	4.357 s	4.032 s	0.324 s
			1000	1253	45	17 (37.78 %)	0 (0.00 %)	3 (6.67 %)	11	22	6.035 s	5.656 s	0.379 s
		POX EEL	200	241	13	6 (46.15 %)	0 (0.00 %)	2 (15.38 %)	6.5	7	0.187 s	0.140 s	0.047 s
			400	490	17	7 (41.18 %)	0 (0.00 %)	2 (11.76 %)	9	14	3.832 s	3.620 s	0.213 s
			600	758	16	7 (43.75 %)	0 (0.00 %)	2 (12.50 %)	13	16	3.989 s	3.896 s	0.093 s
			800	1057	32	12 (37.50 %)	0 (0.00 %)	2 (6.25 %)	20	29	5.421 s	4.845 s	0.576 s
			1000	1274	36	12 (33.33 %)	0 (0.00 %)	2 (5.56 %)	18.5	32	5.830 s	5.302 s	0.528 s
	Single	Floodlight	200	450	30	10 (33.33 %)	0 (0.00 %)	4 (13.33 %)	7	14	0.402 s	0.334 s	0.069 s
			400	1016	73	19 (26.03 %)	0 (0.00 %)	4 (5.48 %)	18.5	28	5.730 s	4.806 s	0.924 s
			600	1574	126	20 (15.87 %)	0 (0.00 %)	4 (3.17 %)	28.5	41	7.535 s	6.340 s	1.195 s
			800	2185	158	25 (15.82 %)	0 (0.00 %)	4 (2.53 %)	37.5	48	10.347 s	8.721 s	1.626 s
			1000	2709	200	28 (14.00 %)	0 (0.00 %)	4 (2.00 %)	54.5	66	15.214 s	13.479 s	1.735 s
		POX EEL	200	372	6	3 (50.00 %)	0 (0.00 %)	1 (16.67 %)	6	6	0.371 s	0.355 s	0.016 s
			400	776	16	3 (18.75 %)	0 (0.00 %)	1 (6.25 %)	16	16	4.896 s	4.577 s	0.319 s
			600	1210	16	4 (25.00 %)	0 (0.00 %)	1 (6.25 %)	16	16	5.453 s	5.228 s	0.224 s
			800	1620	28	5 (17.86 %)	0 (0.00 %)	1 (3.57 %)	28	28	7.512 s	7.127 s	0.385 s
			1000	2008	34	5 (14.71 %)	0 (0.00 %)	1 (2.94 %)	34	34	7.655 s	7.154 s	0.501 s
LoadBalancer	BinTree	Floodlight	200	17593	1910	272 (14.24 %)	0 (0.00 %)	5 (0.26 %)	204	1362	326.107 s	116.644 s	209.463 s
			400	49486	5474	662 (12.09 %)	73 (0.81 %)	5 (0.09 %)	245	4199	4246.278 s	781.849 s	3464.429 s
			600	48895	3611	480 (13.29 %)	9 (0.17 %)	4 (0.11 %)	294	2550	1867.922 s	717.664 s	1150.258 s
			800	45394	2591	419 (16.17 %)	11 (0.34 %)	4 (0.15 %)	371	1649	909.077 s	424.274 s	484.804 s
			1000	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
		Floodlight Fx	200	7626	206	68 (33.01 %)	11 (7.48 %)	3 (1.46 %)	24	177	168.426 s	16.569 s	151.857 s
			400	10863	206	70 (33.98 %)	12 (7.89 %)	3 (1.46 %)	24	179	229.735 s	31.611 s	198.124 s
			600	14845	205	71 (34.63 %)	17 (11.56 %)	3 (1.46 %)	24	175	312.969 s	52.922 s	260.047 s
			800	17905	200	62 (31.00 %)	12 (7.79 %)	3 (1.50 %)	31	169	269.124 s	70.056 s	199.068 s
			1000	21055	207	68 (32.69 %)	12 (7.79 %)	3 (1.21 %)	57.25	185.5	272.186 s	89.583 s	182.602 s
	Linear	Floodlight	200	2039	225	34 (15.11 %)	0 (0.00 %)	4 (1.78 %)	35	172	6.053 s	4.169 s	1.884 s
			400	5932	861	60 (6.97 %)	0 (0.00 %)	4 (0.46 %)	72	735	76.724 s	36.901 s	39.824 s
			600	9323	1283	74 (5.77 %)	0 (0.00 %)	4 (0.31 %)	116.5	1061	180.790 s	87.350 s	93.440 s
			800	13692	1828	77 (4.21 %)	0 (0.00 %)	4 (0.22 %)	144	1448	280.655 s	173.331 s	107.324 s
			1000	16636	2191	78 (3.56 %)	0 (0.00 %)	4 (0.18 %)	165	1853	386.232 s	259.141 s	127.090 s
		Floodlight Fx	200	1341	19	6 (31.58 %)	0 (0.00 %)	3 (15.79 %)	7	10	1.019 s	0.839 s	0.180 s
			400	3387	14	4 (28.57 %)	0 (0.00 %)	2 (14.29 %)	7	10	7.262 s	6.616 s	0.646 s
			600	5262	24	7 (29.79 %)	0 (0.00 %)	3 (12.77 %)	7	11	10.202 s	9.364 s	0.839 s
			800	7197	23	8 (34.78 %)	0 (0.00 %)	3 (13.04 %)	7	12	13.404 s	12.863 s	0.540 s
			1000	9290	23	8 (34.78 %)	0 (0.00 %)	3 (13.04 %)	7	12	17.701 s	16.582 s	1.118 s
	Single4	Floodlight	200	4034	1664	107 (6.43 %)	0 (0.00 %)	3 (0.18 %)	125	1529	146.332 s	29.504 s	116.828 s
			400	11445	3281	253 (7.71 %)	0 (0.00 %)	3 (0.09 %)	228	3053	550.670 s	226.691 s	323.978 s
			600	21465	3577	280 (7.83 %)	0 (0.00 %)	3 (0.08 %)	239	3328	1042.517 s	634.503 s	408.013 s
			800	23731	4161	281 (6.75 %)	0 (0.00 %)	3 (0.07 %)	253	3956	1162.911 s	754.363 s	408.548 s
			1000	28355	6196	358 (5.78 %)	0 (0.00 %)	3 (0.05 %)	339	5882	1909.232 s	1148.232 s	760.999 s
		Floodlight Fx	200	1385	13	2 (15.38 %)	0 (0.00 %)	2 (15.38 %)	7	8	1.391 s	1.334 s	0.057 s
			400	3731	13	2 (15.38 %)	0 (0.00 %)	2 (15.38 %)	7	8	9.510 s	9.197 s	0.314 s
			600	6063	12	2 (16.67 %)	0 (0.00 %)	2 (16.67 %)	7	9	15.172 s	14.748 s	0.424 s
			800	8591	12	2 (16.67 %)	0 (0.00 %)	2 (16.67 %)	7	9	22.420 s	21.831 s	0.589 s
			1000	10493	15	2 (13.33 %)	0 (0.00 %)	2 (13.33 %)	7.5	10	29.239 s	28.676 s	0.563 s