Правительство Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования

«Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

Факультет бизнеса и менеджмента Образовательная программа бизнес-информатика

Team project "Bookworm" Пояснительная записка

Студенты группы № 152 Голосов Никита Сергеевич Банщиков Артур Андреевич Боев Андрей Сергеевич

Старший преподаватель
Кафедры управления
информационными системами
и цифровой инфраструктурой,
кандидат наук
Ефремов С.Г.

Москва, 2016 год

Результатом выполнения Team project является программа, написанная на языке C#. Она обеспечивает следующие возможности:

- Создание и загрузка базы данных книг
- Создание и загрузка базы данных клиентов
- Создание и загрузка базы данных заказов
- Вывод списка книг на экран пользователя
- Поиск по базе данных книг
- Оформление заказа
- Отправка e-mail с информацией о заказе на групповую почту курьеров

Адрес центрального репозитория: https://github.com/nsgolosoff/bookworm

Участники:

- Боев Андрей Сергеевич написание классов и методов, ответственных за основную логику программу
- Голосов Никита Сергеевич написание классов и методов, ответственных за создание базы данных, работа над пользовательским интерфейсом
- Банщиков Артур Андреевич работа над пользовательским интерфейсом, тестирование программы на ошибки

Список классов:

- Enteties -Сущности для создания базы данных:
 - **➤** Book
 - ➤ Client
 - > Order
- Helpers- Классы с логикой для работы программы:
 - ➤ DataBaseHelper для работы программы с базой данных

- ➤ GuiHelper логика для работы интерфейса
- ➤ BookWormContext создание базы данных
- Классы-формы:
 - ➤ MainWindow Основное окно программы
 - ➤ NewOrderWindows окно с информациец о заказе

Рис.1 Главное окно программы

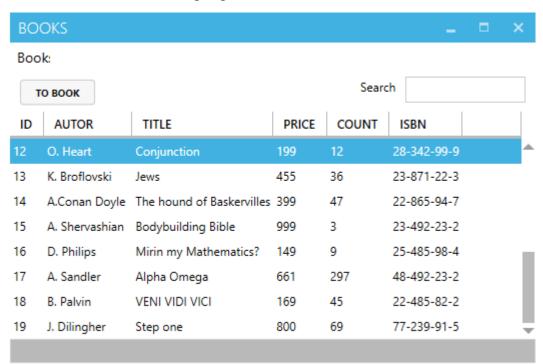


Рис. 2 Окно выбора файла с информацией о книгах

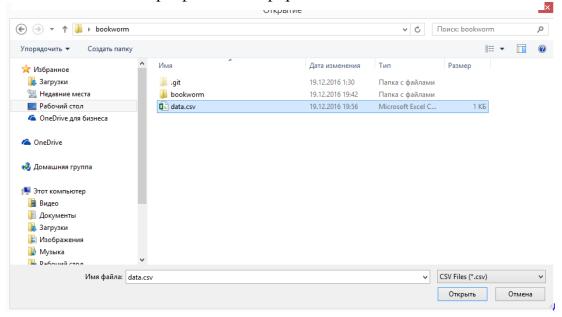


Рис.3 Окно нового заказа

