

Genesis Giant



Information



게네시스 거인병



Genesis Giant

클래스	전사
주 전투 양상	4개 스쿼드(20인) 전투
캐릭터 사이즈	키 2.8m 내외 폭 1 m 내외
애니메이션 스타일	게네시스 백인 대장
애니메이션 웨폰	양손 도끼

Visual guide



언리얼4 엔진 상 모델링



2월 빌드 인플레이 스틸샷

2.8m

2.1m

2.0m

1.9m

1.8m

Argos



Genesis Giant





Motion & Pattern



2월 빌드 버전 보스
(클릭시 영상 링크 이동)



엔진에서 보스 공격 모션

- 행동 양식
 - 모션과 이펙트를 통해 상당한 무게감을 느낄 수 있는 보스이다.
 - 전반적인 움직임이 둔하지만 시각적으로 강렬한 임팩트를 준다.

- 공격 패턴

- 기본 공격과 휩쓸기 공격을 통해 넓은 범위 공격을 반복
- 최소 2 개의 스쿼드를 번갈아 가며 내려찍기 디버프(받는 물리 피해 200% 증가)를 플레이어에게 건다.

- 공략 특징

- 사망자 발생 시 보스 공격력 상승으로 인한 난이도 상승
- HP 30% 이하에서 반복 발동하는 광폭화 버프 (99회 중첩되는 자신 공격력, 공격 속도 상승)
- HP 30% 에서 집중 화력으로 극딜을 해야 클리어 가능하도록 설계

Battle Experience

Experience

- 전달하고 싶은 전투 경험
 - 4분 이내의 고난이도 스쿼드 협력 전투
 - 적정 장비와 레벨이 안 갖춰져 있으면 광폭화와 광란 효과로 인해 난이도 상승

Battle Concept Phase 1



패시브

패시브 스킬이라 특별한 발동 연출 없이 아래 사진과 같은 UI와 이펙트로 유저에게 발동 인식 시키는 게 좋을 듯 보입니다.



NAME	CATEGORY	DISTANCE	Buff & Debuff	MOTION
광란	Passive	30m	15초 공격 30% 증가 3회까지 중첩 가능	주변 30m 이내의 플레이어가 사망 시, 15초 간 공격력이 30% 증가합니다. 3회까지 중첩됩니다.

패시브 범위 프레임 시간 도표

□ GEN_REG_Giant_HINF_PSK_01

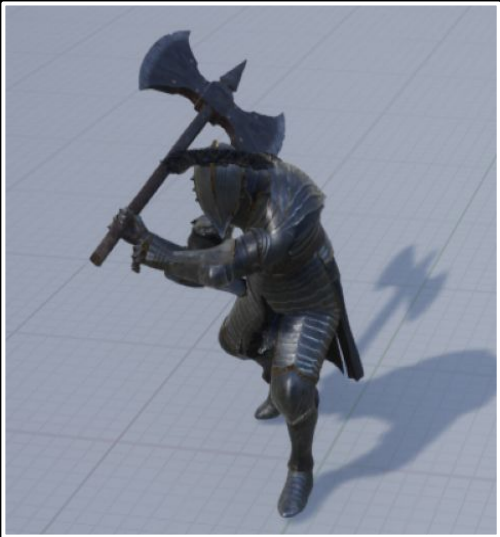


1.범위 : 자신 주변 30m 이내

* 도표에는 10m까지 나와있어서 표기해 놓은 거리를 보고
작업하시면 됩니다.



기본 공격 1

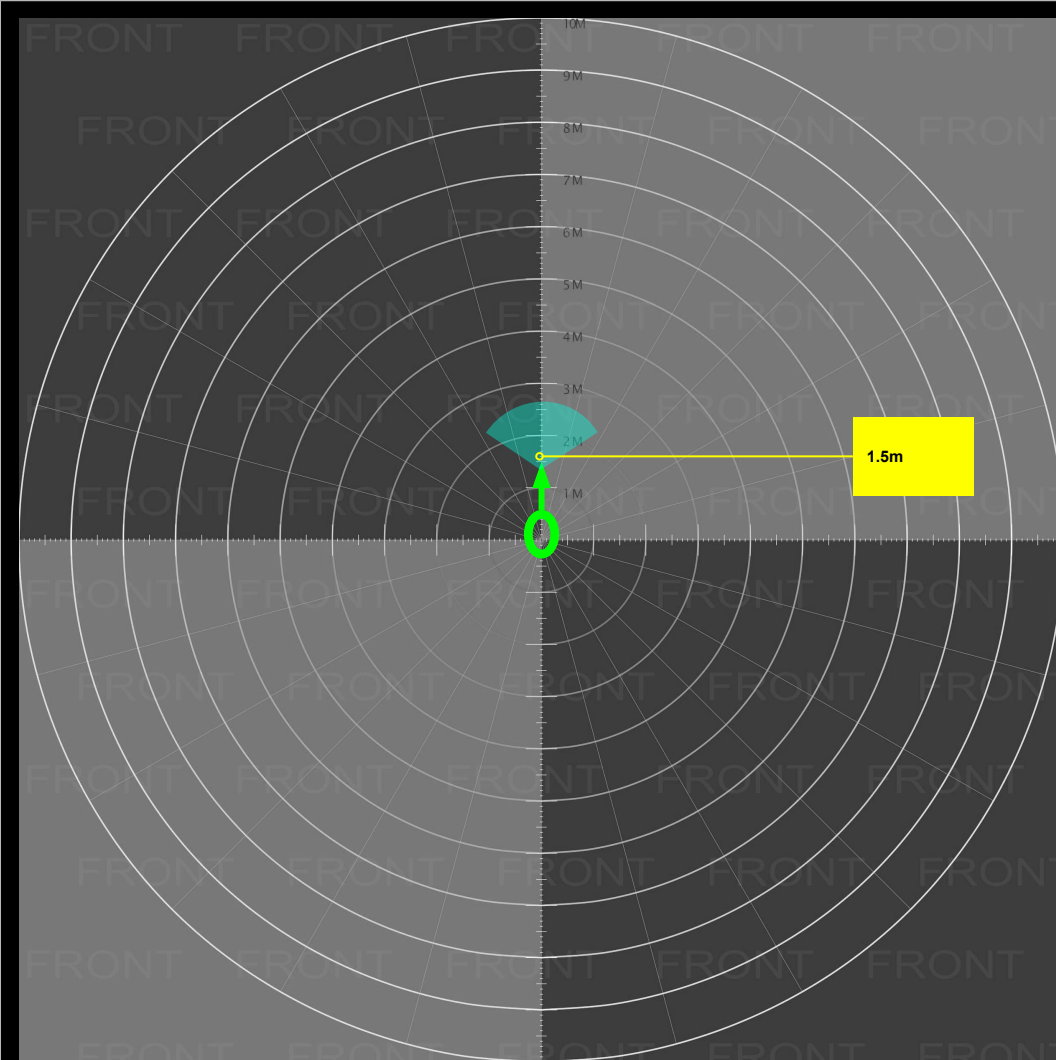


NAME	CATEGORY	DISTANCE	Buff & Debuff	MOTION
기본 공격	Active	1m ~1.5m	없음	대상에게 물리 피해를 입힙니다.

공격 범위 프레임 시간 도표

□ GEN_REG_Giant_HINF_BA

	1. 이동거리 1.5m
	1.범위 전방 90도 2.공격 범위 1m



액티브 스킬 1

참고 이미지와 스킬은 무관함 느낌과 시각적인 기능만 참고 바람



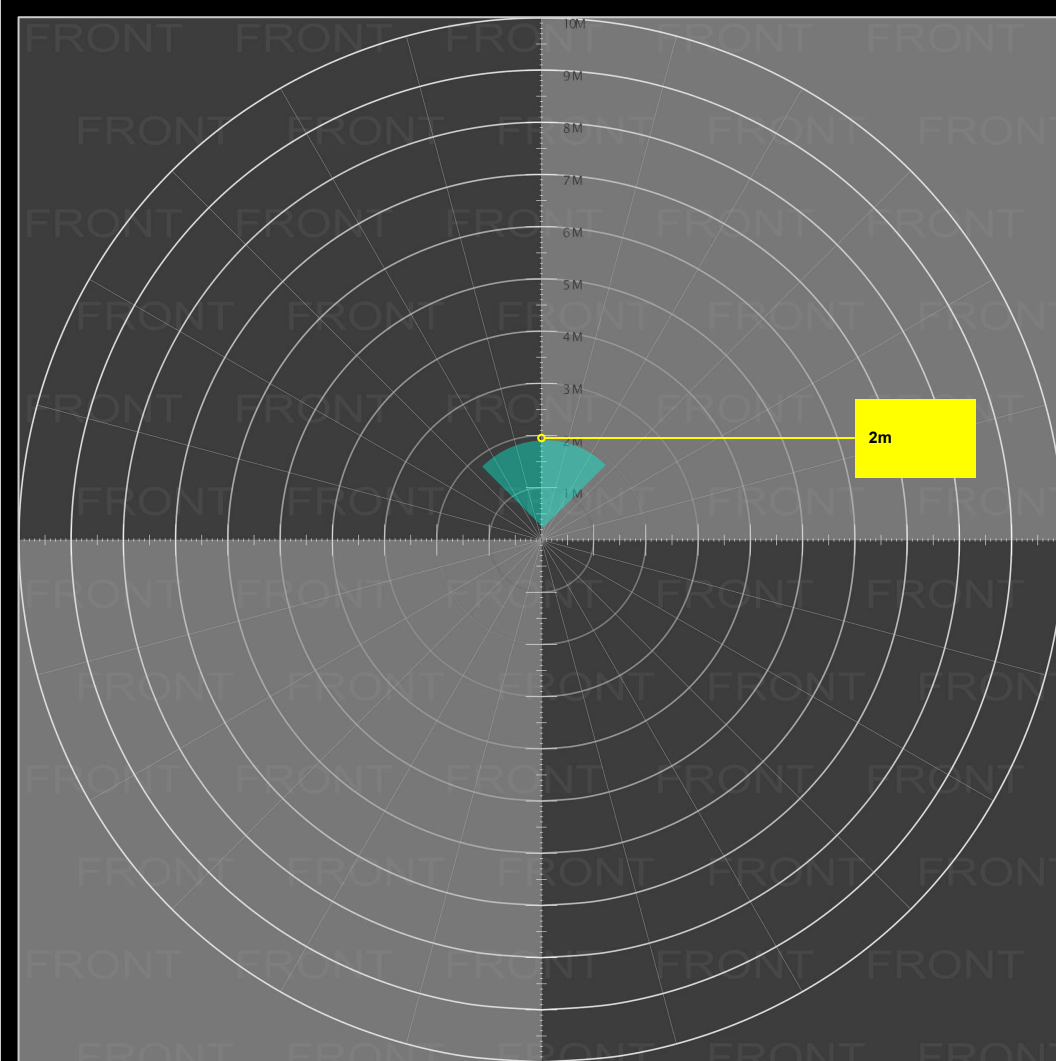
NAME	CATEGORY	DISTANCE	Debuff	MOTION
휩쓸기	Active	1.5m ~ 2m	8초간 출혈	전방 부채꼴 방향의 모든 플레이어에게 물리 피해를 입히고, 8초간 출혈 피해

공격 범위 프레임 시간 도표

□ GEN_REG_Giant_HINF_ASK_01



- 1.범위 전방 90도
- 2.공격 범위 2m



액티브 스킬 2



NAME	CATEGORY	DISTANCE	Debuff	MOTION
내려찍기	Active	1.5m ~ 2m	30초 물리 피해량 200%	대상과 대상 주변 작은 범위 내의 모든 플레이어에게 물리 피해를 입히고, 30초간 받는 물리 피해량을 200% 증가

스킬 범위 프레임 시간 도표

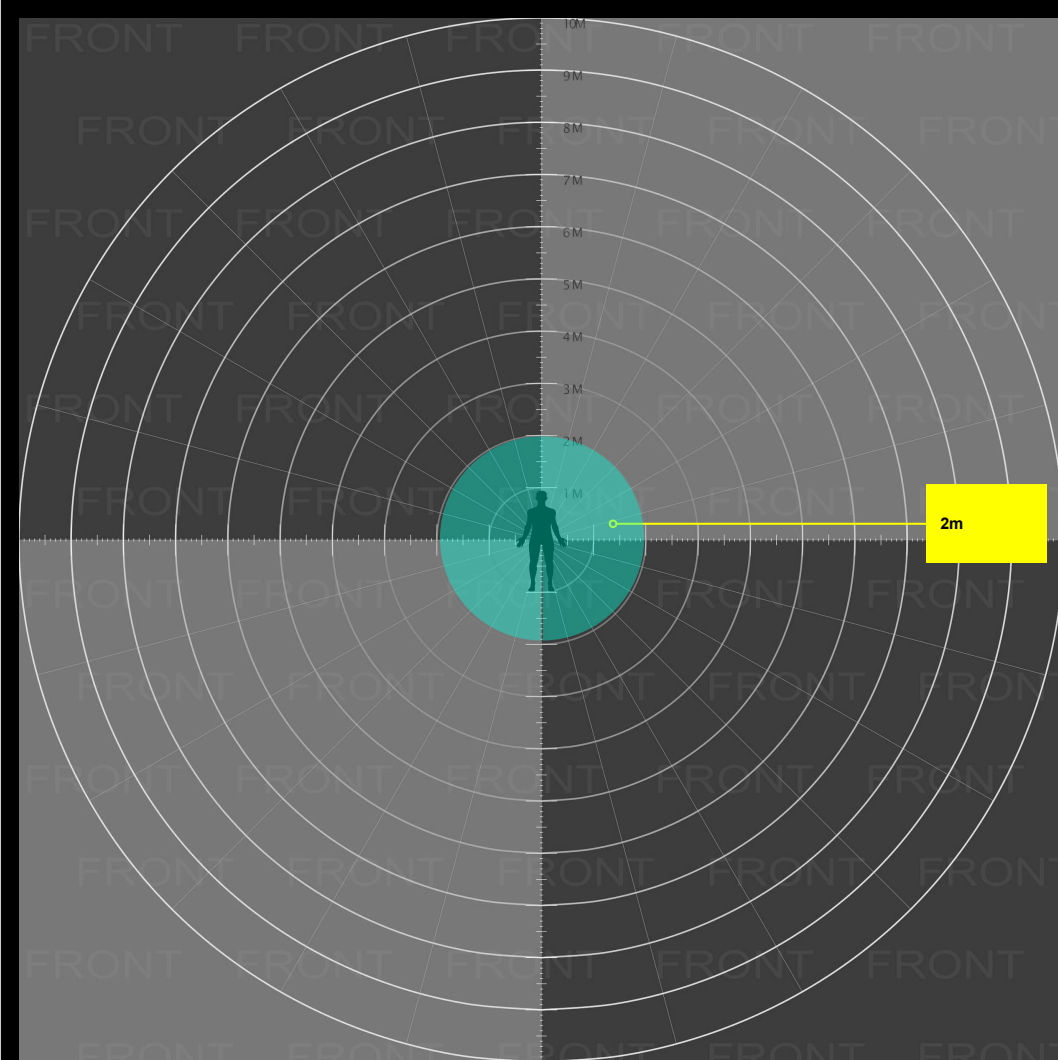
□ GEN_REG_Giant_HINF_ASK_02



- 1.범위 : 타겟 주변 원 범위
- 2.공격 범위 2m



타겟으로 잡은 플레이어 표시



액티브 스킬 3

참고 이미지와 스킬은 무관함 느낌과 시각적인 기능만 참고 바람

6월 빌드 애니메이션 생산 비용 관계로 공격 모션으로 임시 대체



NAME	CATEGORY	DISTANCE	Debuff	MOTION
고함	Active	20m	6초 이동속도 40% 감소	주변 20m 이내 모든 적에게 마법 피해를 입히고, 이동속도 감소 디버프 적용

패시브 범위 프레임 시간 도표

□ GEN_REG_Giant_HINF_ASK_03



1.범위 : 자신 주변 20m 이내

* 도표에는 10m까지 나와있어서 표기해 놓은 거리를 보고
작업하시면 됩니다.

Battle Concept

Phase 2

페이지 2 추가 패시브

1페이지 패시브 보다 시각적으로 아래 사진과 같은 변화감을 줄 수 있는 패시브 발동 효과를 생각 함



NAME	CATEGORY	DISTANCE	Buff	MOTION
광폭화	Passive	0m	10초 모든 공격 공속 20% 증가	매 10초마다 모든 공격력 공격 속도 20% 증가 99회까지 중첩 가능

패시브 범위 프레임 시간 도표

□ GEN_REG_Giant_HINF_PSK_02



1.범위 : 자신 주변 30m 이내

* 도표에는 10m까지 나와있어서 표기해 놓은 거리를 보고
작업하시면 됩니다.