Уравнение плоскости в пространстве

Уравнение плоскости по трём точкам в пространстве

Правила пользования

- Пользователь должен ввести три точки с координатами (x, y, z)
- Значения координат должны быть целыми числами или числами с плавающие точкой (при вводе чисел с плавающей точкой использовать вместо точки запятую).
- После ввода трёх точек при нажатии на кнопку «Выполнить» калькулятор выведет уравнение этой плоскости.

Теоретическая часть

Рассмотрим цель — вывести уравнение плоскости, проходящей через три различные точки $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$, $M_3(x_3, y_3, z_3)$, не лежащие на одной прямой. Так как эти точки не лежат на одной прямой,

векторы
$$M_1 M_2 \left[x_2 - x_1, \ y_2 - y_1, \ z_2 - z_1 \right]$$
 и $M_1 M_3 \left[x_3 - x_1, \ y_3 - y_1, \ z_3 - z_1 \right]$ не

коллинеарны. Следовательно точка M(x, y, z) лежит в одной плоскости с точками M_1, M_2, M_3 тогда и тольно тогда, когда

векторы M_1M_2 , M_1M_3 и M_1M_2 , M_1M_3 и Компланарны. Но векторы M_1M_2 , M_1M_3 , M_1M компланарны тогда и только тогда, когда их смешанное произведение равно нулю. Используя смешанное произведение векторов M_1M_2 , M_1M_3 , M_1M в координатах, получим необходимое и достаточное условие принадлежности точки M(x, y, z) к указанной плоскости:

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & x_2 - x_1 & x_3 - x_1 \\ y - y_1 & y_2 - y_1 & y_3 - y_1 \\ z - z_1 & z_2 - z_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

Разложив определитель в левой части выражения, например, по первому столбцу и упростив, получим уравнение плоскости в общей форме, проходящий по точкам M_1 , M_2 , M_3 :

$$Ax+By+Cz+D=0$$
.

Уравнение плоскости по точке и нормали в пространстве

Правила пользования

• Пользователь должен ввести точку с координатами (x_0, y_0, z_0) и нормаль (A, B, C).

- Значения координат должны быть целыми числами или числами с плавающие точкой (при вводе чисел с плавающей точкой использовать вместо точки запятую).
- После ввода точки и нормали при нажатии на кнопку «Выполнить» калькулятор выведет уравнение этой плоскости.

Теоретическая часть

Уравнение плоскости, проходящей через точку $M_0(x_0, y_0, z_0)$ и имеющей нормаль n(A, B, C) имеет следующий вид:

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) + D = 0.$$