# Содержание

Задание	2
Результаты работы	4
Код программы	18

#### Задание

- 1. Реализовать одномерное финитное преобразование Фурье с помощью применения алгоритма БПФ.
- 2. Построить график гауссова пучка  $e^{-x^2}$ . Здесь и далее для каждого графика следует строить отдельно графики амплитуды и фазы.
- 3. Убедиться в правильности реализации преобразования, подав на вход гауссов пучок  $e^{-x^2}$  собственную функцию преобразования Фурье. На выходе тоже должен получиться гауссов пучок (построить график на правильной области определения  $[-\tilde{b}, \tilde{b}]$ . Рекомендуемая входная область: [-a, a] = [-5,5].
- 4. Реализовать финитное преобразование Фурье стандартным методом численного интегрирования (например, методом прямоугольников). Важно: необходимо вычислить интеграл для каждого дискретного значения *u*, чтобы получить результат в виде вектора. На вход преобразования вновь следует подавать гауссов пучок.
- 5. Построить результаты двух разных реализаций преобразования на одном изображении (одно для амплитуды, одно для фазы) и убедиться, что они совпадают.
- 6. Используя первую реализацию преобразования, подать на вход световое поле, отличное от гауссова пучка, в соответствии со своим вариантом. Построить графики самого пучка и результата преобразования.
- 7. Рассчитать аналитически результат преобразования своего варианта поля и построить график на одной системе координат с результатом, полученным в предыдущем пункте. Аналитический расчёт должен быть помещён в отчёт. Прикрепление в отчёт фотографии или скана вывода формулы не является допустимым. В некоторых вариантах после преобразования могут появиться особые точки. Значения в них нужно вычислять отдельно, в том числе в коде программы.
- 8. Исследовать параметры N и M алгоритма БПФ. Для этого сначала необходимо варьировать N, задавая при этом M=N. Что происходит при увеличении и уменьшении N? После этого следует зафиксировать N и изменять M>N. Что происходит при увеличении M? Выводы следует поместить в таблицу 1. Подкрепить выводы графиками. Важно: число M должно оставаться степенью двойки, чтобы график фазы содержал минимальное число ошибок.
- 9. Выполнить пункты 1-3 и 6 для двумерного случая. Графики изменятся на двумерные изображения, одномерные функции следует заменить на двумерные, равные произведению соответствующих одномерных функций. Например, гауссов пучок поменяется на  $e^{-x^2-y^2}$ . Изображение следует строить не в виде 3D-графиков, а в

виде цветовой схемы (см. примеры двумерных пучков в лекциях). Рассчитать аналитически результат двумерного преобразования и нарисовать изображения его амплитуды и фазы. Двумерное преобразование следует реализовывать по предложенному выше алгоритму, а именно: применить одномерный алгоритм к строкам и столбцам матрицы. Если реализовывать алгоритм через двумерное БПФ, то добавление огромного числа нулей к матрице не будет оптимальным, сведёт на нет все преимущества БПФ, а потому будет поводом для снижения оценки за работу.

### Вариант 15:

15   $\exp(-\pi i x) + \exp(3\pi i x)$   Для аналитики применить финитное преобразование.	
---	--

## Результаты работы

## Задание 1-3:

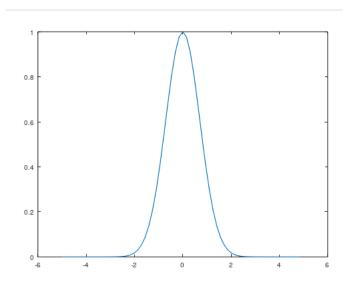


Рисунок 1 – График амплитуды гауссова пучка

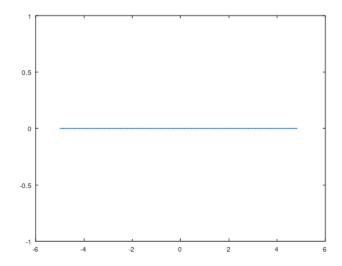


Рисунок 2 – График фазы гауссова пучка

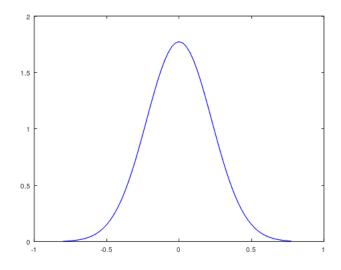


Рисунок 3 – График амплитуды БПФ гауссова пучка

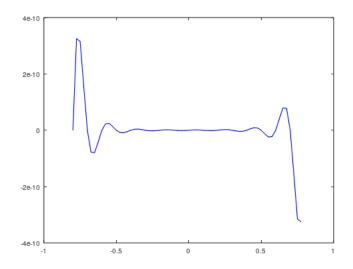


Рисунок 4 – График фазы БПФ гауссова пучка

## Задание 4-5:

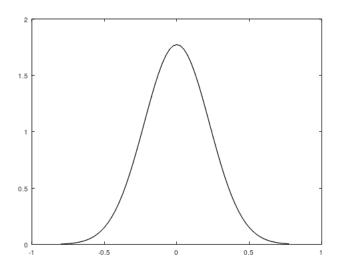


Рисунок 5 — График амплитуды преобразования стандартным методом численного интегрирования

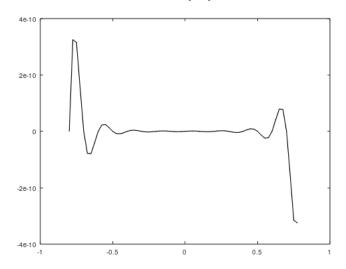


Рисунок 6 — График фазы преобразования стандартным методом численного интегрирования

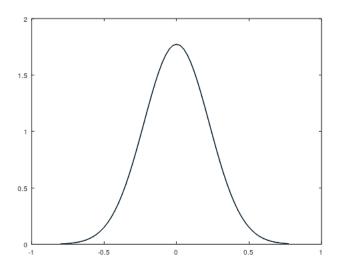


Рисунок 7 – Графики амплитуд результатов БПФ и преобразования стандартным методом численного интегрирования

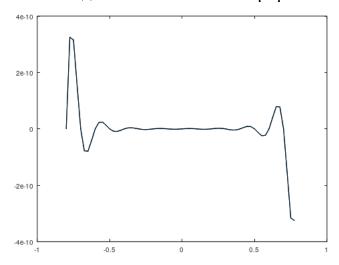


Рисунок 8 — Графики фаз результатов БПФ и преобразования стандартным методом численного интегрирования

Исходя из рисунков 7 и 8, где синим цветом изображены графики, полученные с помощью БПФ, а черным – с использованием стандартного метода численного интегрирования, можно сделать вывод, что результаты двух преобразований совпадают.

## Задание 6:

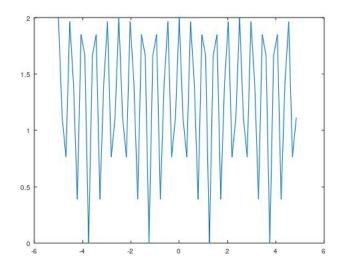


Рисунок 9 – График амплитуды светового поля

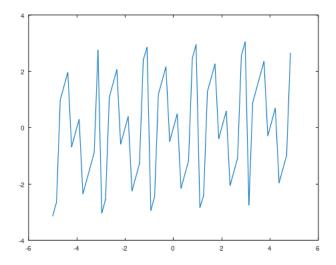


Рисунок 10 – График фазы светового поля

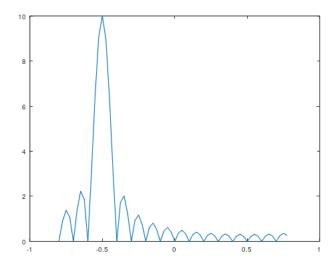


Рисунок 11 – График амплитуды БПФ светового поля

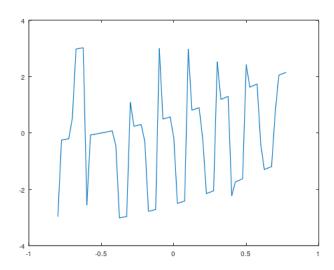


Рисунок 12 – График фазы БПФ светового поля

### Задание 7:

$$\int_{-5}^{5} \left(e^{-\pi ix} + e^{3\pi ix}\right) e^{-2u\pi ix} dx = \int_{-5}^{5} \left(e^{-\pi ix(1+2u)} + e^{\pi ix(3-2u)}\right) dx =$$

$$= \left(\frac{e^{-\pi ix(1+2u)}}{-\pi i(1+2u)} + \frac{e^{\pi ix(3-2u)}}{\pi i(3-2u)}\right) \Big|_{-5}^{5} = -\frac{e^{-5\pi i(1+2u)}}{\pi i(1+2u)} + \frac{e^{5\pi i(3-2u)}}{\pi i(3-2u)} +$$

$$+ \frac{e^{5\pi i(1+2u)}}{\pi i(1+2u)} - \frac{e^{-5\pi i(3-2u)}}{\pi i(3-2u)} = \frac{(4ui-2i)e^{10\pi iu}}{4\pi u^2 - 4\pi u - 3\pi} - \frac{4ui-2i}{(4\pi u^2 - 4\pi u - 3\pi)e^{10\pi iu}}$$

$$= \frac{i}{\pi} \left(\frac{4u-2}{4u^2-4u-3}\right) \left(e^{10\pi iu} - e^{-10\pi iu}\right).$$

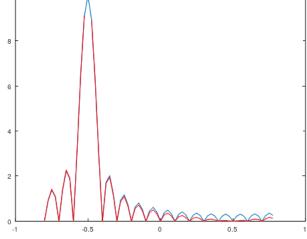


Рисунок 13 — Графики амплитуды результатов преобразований светового поля

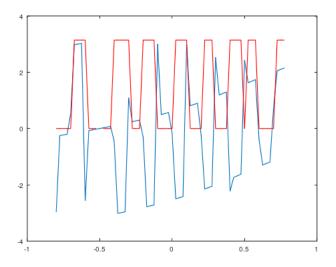


Рисунок 14 – Графики фазы результатов преобразований светового поля

На рисунках 13 и 14 представлены графики амплитуд и фаз соответственно, где синим цветом изображены графики, полученные с помощью БПФ, а красным с помощью аналитического решения.

**Задание 8:** Сначала будем увеличивать N и брать M = N.

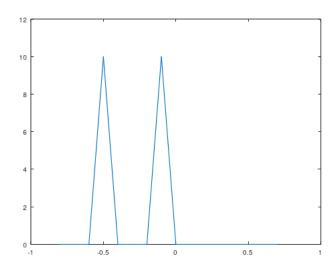


Рисунок 15 — График амплитуды БПФ светового поля при N=16

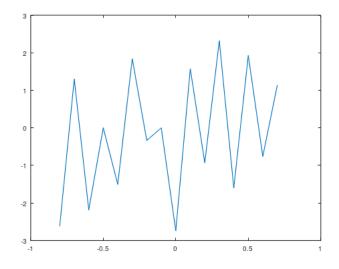


Рисунок 16 – График фазы БПФ светового поля при N=16

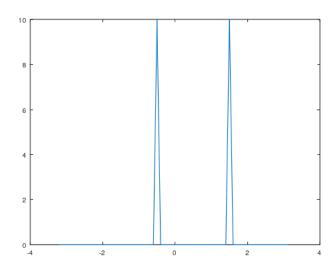


Рисунок 17 — График амплитуды БПФ светового поля при N=64

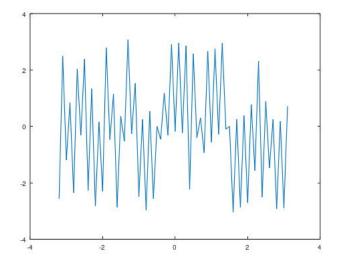


Рисунок 18 — График фазы БПФ светового поля при N=64

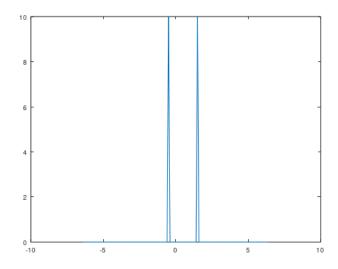


Рисунок 19 — График амплитуды БПФ светового поля при N=256

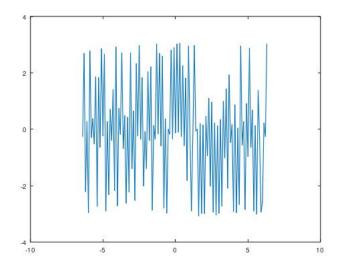


Рисунок 20 – График фазы БПФ светового поля при N=256 Выводы по влиянию параметра N представлены в таблице 1. Теперь зафиксируем N=64 и будем увеличивать параметр M.

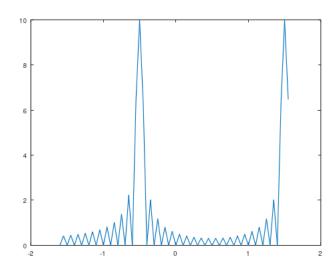


Рисунок 21 — График амплитуды БПФ светового поля при M=128

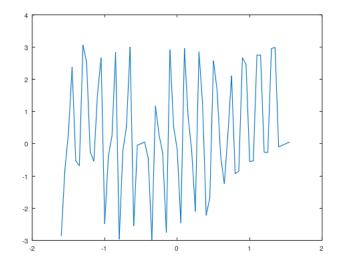


Рисунок 22 — График фазы БПФ светового поля при M=128

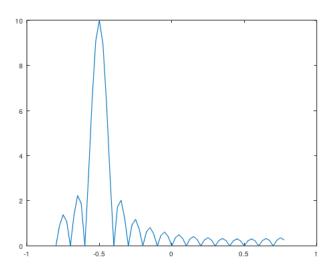


Рисунок 23 — График амплитуды БП $\Phi$  светового поля при M=256

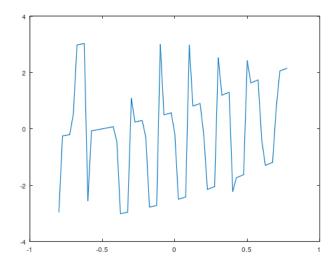


Рисунок 24 — График фазы БПФ светового поля при M=256

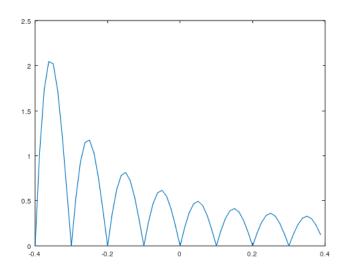


Рисунок 25 — График амплитуды БПФ светового поля при M=512

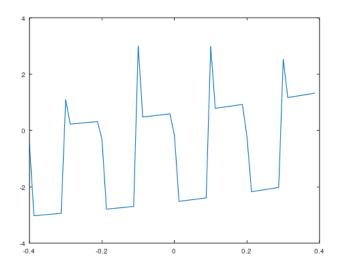


Рисунок 26 – График фазы БПФ светового поля при M=512 Выводы по влиянию параметра M представлены в таблице 1. Таблица 1. Влияние параметров на график результата преобразования.

	При изменении $N$ (увеличении или уменьшении), выходная	
N	область преобразования меняется соответственно, а также	
	каждый раз меняются экстремумы.	
М	При увеличении М, выходная область преобразования	
	уменьшается, и масштаб графика увеличивается.	

## Задание 9:

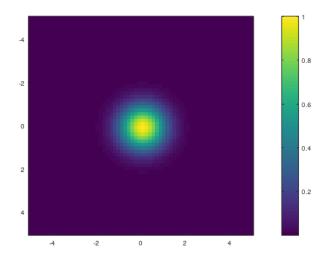


Рисунок 27 – Изображение амплитуды двумерного гауссова пучка

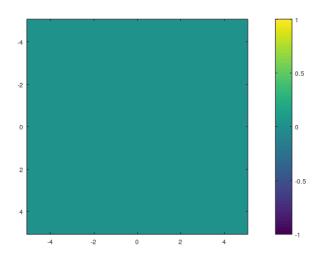


Рисунок 28 – Изображение фазы двумерного гауссова пучка

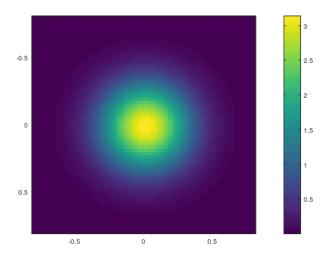


Рисунок 29 — Изображение амплитуды двумерного преобразования гауссова пучка

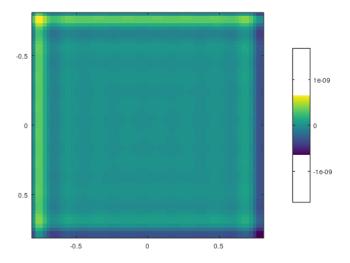


Рисунок 30 – Изображение фазы двумерного преобразования гауссова пучка

$$\int_{-5}^{5} \int_{-5}^{5} (e^{-\pi ix} + e^{3\pi ix})(e^{-\pi iy} + e^{3\pi iy})e^{-2\pi i(ux+vy)}dx dy =$$

$$= \int_{-5}^{5} (e^{-\pi ix} + e^{3\pi ix})e^{-2\pi iux}dx \int_{-5}^{5} (e^{-\pi iy} + e^{3\pi iy})e^{-2\pi ivy}dy =$$

$$= \left( \left( \frac{e^{-\pi ix(1+2u)}}{-\pi i(1+2u)} + \frac{e^{\pi ix(3-2u)}}{\pi i(3-2u)} \right) \Big|_{-5}^{5} \right) \left( \left( \frac{e^{-\pi iy(1+2v)}}{-\pi i(1+2v)} + \frac{e^{\pi iy(3-2v)}}{\pi i(3-2v)} \right) \Big|_{-5}^{5} \right) =$$

$$= -\frac{1}{\pi^{2}} \left( \frac{4u-2}{4u^{2}-4u-3} \right) \left( \frac{4v-2}{4v^{2}-4v-3} \right) \left( e^{10\pi iv} - e^{-10\pi iv} \right) \left( e^{10\pi iu} - e^{-10\pi iu} \right).$$

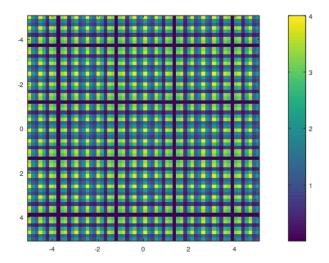


Рисунок 31 – Изображение амплитуды двумерного светового поля

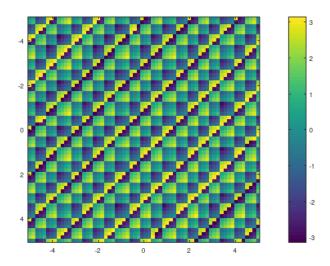


Рисунок 32 – Изображение фазы двумерного светового поля

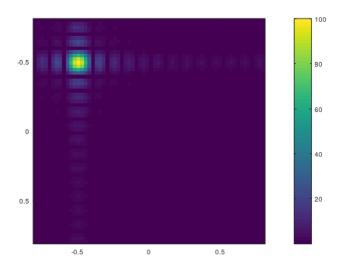


Рисунок 33 — Изображение амплитуды двумерного преобразования светового поля

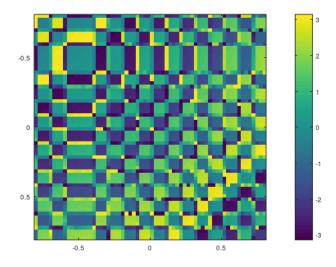


Рисунок 34 – Изображение фазы двумерного преобразования светового поля

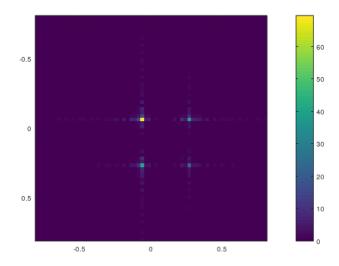


Рисунок 35 — Изображение амплитуды аналитического результата двумерного преобразования светового поля

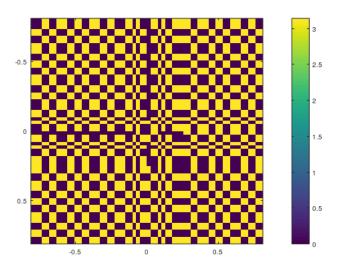


Рисунок 36 — Изображение фазы аналитического результата двумерного преобразования светового поля

### Код программы

```
clear:
# БПФ
function F = DFT(func, M, hx)
   s = (M - length(func)) / 2;
   func = [zeros(s, 1).', func, zeros(s, 1).'];
   func = [func(1 + M/2:end), func(1:M/2)];
   F = fft(func) * hx;
   F = [F(1 + M/2:end), F(1:M/2)];
   F = F(s + 1:M - s);
end
# Аналитическое решение
function solve = AnaliticSolve(u, a)
   #e = \exp(2i*a*pi.*u);
   \#solve = (1i/pi).*(4*u - 2)./(4*u.^2 - 4*u - 3).*(e.^2-1)./e;
   solve = (1i/pi).*(4*u - 2)./(4*u.^2 - 4*u - 3).*(exp(2i*a*pi.*u)-exp(-2i*a*pi.*u));
end
# Аналитическое решение для двумерного случая
function solve = AnaliticSolve2D(u, v, a)
   #e = \exp(2i*a*pi.*u);
   \#solve = (1i/pi).*(4*u - 2)./(4*u.^2 - 4*u - 3).*(e.^2-1)./e;
   solve = (-1/(pi^2)).*(4*u - 2)./(4*u.^2 - 4*u - 3).*(exp(2i*a*pi.*u)-exp(-2i*a*pi.*u)).*(4*v - 2).*(4*u.^2 - 4*u - 3).*(exp(2i*a*pi.*u)-exp(-2i*a*pi.*u)).*(4*v - 2).*(4*v - 2).*(4*v - 3).*(4*v - 3
2)./(4*v.^2 - 4*v - 3).*(exp(2i*a*pi.*v)-exp(-2i*a*pi.*v));
end
N = 64;
a = 5;
hx = 2 * a / N;
x = -a:hx:(a - hx / 2);
# Гауссов пучок
f = \exp(-(x.^2));
#figure(1);
\#plot(x, abs(f)); # Амплитуда
#figure(2);
\#plot(x, arg(f)); \#\Phiаза
# БПФ гауссова пучка
M = 256;
F = DFT(f, M, hx);
b = N ^2 (4 * a * M);
hxi = 2 * b / N;
xi = -b:hxi:(b - hxi / 2);
#figure(1);
#plot(xi, abs(F), "b"); # Амплитуда
#figure(2);
```

```
#plot(xi, arg(F), "b"); # Φa3a
# Стандартный метод численного интегрирования
[X, XI] = meshgrid(x, xi);
Kernel = exp(-2 * pi * 1i * X.*XI);
F2 = Kernel * f.' * hx;
#figure(1);
#plot(xi, abs(F2), "k"); # Амплитуда
#figure(2);
#plot(xi, arg(F2), "k"); # Фаза
# Сравнение БПФ и стандартного метода численного интегрирования
#figure(3);
#plot(xi, abs(F)); # Амплитуда
#hold on;
#plot(xi, abs(F2), "k"); # Амплитуда
#figure(4);
#plot(xi, arg(F)); # Фаза
#hold on:
#plot(xi, arg(F2), "k"); # Фаза
# Световое поле
LF = \exp(-pi * 1i * x) + \exp(3 * pi * 1i * x)
#figure(1);
#plot(x, abs(LF)); # Амплитуда
#figure(2);
#plot(x, arg(LF)); # Фаза
# Преобразование светового поля
FLF = DFT(LF, M, hx);
#figure(1);
#plot(xi, abs(FLF)); # Амплитуда
#figure(2);
#plot(xi, arg(FLF)); # Фаза
# Аналитическое решение
ASolve = AnaliticSolve(xi, a);
#figure(1);
#plot(xi, abs(FLF)); # Амплитуда
#hold on;
#plot(xi, abs(ASolve), "r"); # Фаза
#figure(2);
#plot(xi, arg(FLF)); # Амплитуда
#hold on;
#plot(xi, arg(ASolve), "r"); # Фаза
# Двумерный гауссов пучок
y = x.';
f = \exp(-(x.^2)-(y.^2));
intervalA = [-a, a];
#figure(1);
#imagesc(intervalA, intervalA, abs(f)); # Амплитуда
```

```
#colorbar;
#figure(2);
#imagesc(intervalA, intervalA, arg(f)); # Φa3a
#colorbar;
# Двумерное преобразование гауссова пучка
[X, Y] = meshgrid(x, y);
F2D = \exp(-(X.^2)-(Y.^2));
intervalB = [-b, b];
for i = 1:rows(F2D)
 F2D(i, :) = DFT(F2D(i, :), M, hx);
for j = 1:columns(F2D)
 F2D(:, j) = DFT(F2D(:, j).', M, hx).';
endfor
#figure(1);
#imagesc(intervalB, intervalB, abs(F2D)); # Амплитуда
#colorbar;
#figure(2);
#imagesc(intervalB, intervalB, arg(F2D)); # Фаза
#colorbar;
# Двумерное световое поле
y = x.';
LF2D = (exp(-pi * 1i * x) + exp(3 * pi * 1i * x)).*(exp(-pi * 1i * y) + exp(3 * pi * 1i * y));
#figure(1);
#imagesc(intervalA, intervalA, abs(LF2D)); # Амплитуда
#colorbar;
#figure(2);
#imagesc(intervalA, intervalA, arg(LF2D)); # Фаза
#colorbar;
# Двумерное преобразование светового поля
[X, Y] = meshgrid(x, y);
FLF2D = (exp(-pi * 1i * x) + exp(3 * pi * 1i * x)).*(exp(-pi * 1i * y) + exp(3 * pi * 1i * y));
intervalB = [-b, b];
for i = 1:rows(FLF2D)
 FLF2D(i, :) = DFT(FLF2D(i, :), M, hx);
endfor
for j = 1:columns(FLF2D)
 FLF2D(:, j) = DFT(FLF2D(:, j).', M, hx).';
endfor
#figure(1);
#imagesc(intervalB, intervalB, abs(FLF2D)); # Амплитуда
#colorbar;
#figure(2):
#imagesc(intervalB, intervalB, arg(FLF2D)); # Фаза
#colorbar;
# Аналитическое решение двумерного случая
[X, Y] = meshgrid(x, y);
ASolve2D = AnaliticSolve2D(X, Y, a);
```

```
figure(1); imagesc(intervalB, intervalB, abs(ASolve2D)); # Амплитуда colorbar; figure(2); imagesc(intervalB, intervalB, arg(ASolve2D)); # Фаза colorbar;
```