# Mini-Projet 1 : Défi Logo Sprint



### → Objectif

Nous allons suivre une démarche de projet pour créer un logo numérique à l'aide de python et turtle. (le faire à partir d'un logiciel de traitement d'image serait trop simple ...)

#### Reprise de Deezer



### **E** Cahier des charges :

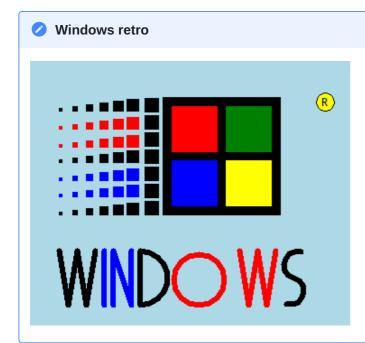
Logo numérique original qui contient :

- Plusieurs colonnes de rectangles, carrés, polygônes ou de cercles colorés.
- Un texte au choix en dessous de ces colonnes .
- Des couleurs variés.
- Le code est basé sur des fonctions et des boucles pour éviter les répétitions.

### Ressources autres

tutoriel turtle

# 1. Le « sprint »



5'	Répartition des tâches
30'	1ère session de travail
5'	Point d'étape 1
	• Mise en commun : qu'est-ce qui marche ? Ne marche pas ?
	• Echange et nouvelle répartition de tâches en fonction des difficultés.
30'	2nde session de travail
5'	Point d'étape 2
	Mise en commun : première version.
	Elaboration des protocoles de tests
20'	3ème session de travail
	Tests et corrections finales
5'	Final
	Mise en commun et rendu final

# 2. CONSEILS

• Description et répartition des tâches précise

Description de la tâche	Ordre / Priorité	Temps alloué	Qui ?	Critères de validation

- Se mettre d'accord sur les noms de variables et les E/S d'éventuels fonctions
- PDCA (Plan, Do, Check, Act) Imaginer → Tester → Vérifier → Modifier ... etc
- Ne pas oublier de documenter par des commentaires précis.
- Les différents codes réalisés sont à regrouper dans un même programme.

# Evaluation

#### 3.1. Fonctionnalités minimales demandées :

Colonne de formes	/2	• Texte	/2
• Formes colorées	/2	Couleur de fond	/2

### 3.2. Fonctionnalités plus : (+1pt par fct)

Recherches d'images/formes originales	Autre	
Choix des paramètres du logo à créer		

#### 3.3. Code:

• Lisibilité du code, clarté	/2	Utilisation de fonctions	/2
Variables explicites	/2	Utilisation de boucles for ou while	/2
Commentaires pertinents	/2		