

```
{% set num = 1 %} {% set titre = "Logo Sprint" %} {% set theme = "projet" %} {% set niveau = "premiere" %}
```

```
{{ titre_chapitre(num,titre,theme,niveau) }}
```

```
{{ initexo(0) }}
```

!!! objectif Nous allons suivre une démarche de projet pour créer un logo numérique à l'aide de python et turtle. (le faire à partir d'un logiciel de traitement d'image serait trop simple ...)

!!! note inline end "Reprise de Deezer"

!!! abstract "Cahier des charges :" Logo numérique original qui contient :

- Plusieurs colonnes de rectangles, carrés, polygones ou de cercles colorés.
- Un texte au choix en dessous de ces colonnes .
- Des couleurs variés.
- Le code est basé sur des fonctions et des boucles pour éviter les répétitions.

!!! info "Ressources autres" tutoriel turtle

Le « sprint »

!!! note inline end "Windows retro"

5'	Répartition des tâches
30'	1ère session de travail
5'	Point d'étape 1
	<ul style="list-style-type: none"> • Mise en commun : qu'est-ce qui marche ? Ne marche pas ? ... • Echange et nouvelle répartition de tâches en fonction des difficultés.
30'	2nde session de travail
5'	Point d'étape 2
	<ul style="list-style-type: none"> • Mise en commun : première version. • Elaboration des protocoles de tests
20'	3ème session de travail
	<ul style="list-style-type: none"> • Tests et corrections finales
5'	Final
	<ul style="list-style-type: none"> • Mise en commun et rendu final

CONSEILS

- Description et répartition des tâches précise

Description de la tâche	Ordre / Priorité	Temps alloué	Qui ?	Critères de validation
...	...			
...	...			

- Se mettre d'accord sur les noms de variables et les E/S d'éventuels fonctions
- PDCA (Plan, Do, Check, Act) Imaginer → Tester → Vérifier → Modifier ...
etc
- Ne pas oublier de documenter par des commentaires précis.
- Les différents codes réalisés sont à regrouper dans un même programme.

Evaluation

Fonctionnalités minimales demandées :

• Colonne de formes	/2	• Texte	/2
• Formes colorées	/2	• Couleur de fond	/2

Fonctionnalités plus : (+1pt par fct)

• Recherches d'images/formes originales	• Autre...
• Choix des paramètres du logo à créer	

Code :

• Lisibilité du code, clarté	/2	• Utilisation de fonctions	/2
• Variables explicites	/2	• Utilisation de boucles for ou while	/2
• Commentaires pertinents	/2		