

6.1.3 La boucle `while`

La boucle `for` s'utilise lorsqu'on connaît à l'avance le nombre de répétitions à effectuer: soit un nombre entier, soit un ensemble de valeurs contenus dans un *iterable* dont le nombre de valeurs est fixe. On parle de boucle **bornée**.

Mais il arrive fréquemment qu'on doive répéter des instructions un *certain* nombre de fois, qui n'est pas connu à l'avance. On a donc besoin d'une boucle **non bornée**, `while` en Python, qui s'exécutera tant qu'une condition est réalisée et qui stoppera dès que cette condition ne le sera plus.

Si jamais cela arrive...



1. 1. Un premier exemple

Combien de fois doit-on plier une feuille de papier pour que son épaisseur dépasse la hauteur de la Tour Eiffel (324 m)?

Sous réserve que cela soit techniquement possible, on va donc partir d'une feuille de papier classique, d'une épaisseur de 0,1 mm, puis on va plier, plier, plier... sachant que l'épaisseur va doubler à chaque pliage.

Il est donc nécessaire d'utiliser une boucle pour répéter ces pliages (c'est-à-dire les calculs successifs de l'épaisseur de papier). Répéter, d'accord, mais combien de fois? Justement, on ne le sait pas, puisque c'est la question !!!

En revanche, on sait qu'on doit s'arrêter de plier dès que l'épaisseur de papier sera supérieure à 324 m. Autrement dit, on doit répéter **tant que l'épaisseur est inférieure à 324 m**.

On obtient donc le code:

```
Script Python
```

```


1  epaisseur = 0.0001
2  nombre_pliages = 0
3
4  while epaisseur < 324:
5      epaisseur = 2 * epaisseur
6      nombre_pliages += 1
7
8  print("Il faut", nombre_pliages, "pliages.")

```

2. 2. La syntaxe

La boucle `while`

Syntaxe générale:

 Script Python

```

1  while expression:
2      *instructions à répéter*

```

Remarques:


- `expression` doit renvoyer une valeur **booléenne** : une égalité, comparaison, appartenance, etc. ;
- `while` répète le bloc d'instructions à répéter tant que cette expression est égale à `True` ;
- il faut terminer la ligne commençant par `while` par `:` ;
- le bloc d'instructions à répéter (le corps de la boucle) doit être indenté.

3. 3. Les dangers de la boucle `while`

3.1. 3.1 Ne JAMAIS ENTRER dans la boucle

No Entrance

Le programme suivant ne va pas faire grand chose... à part afficher `fini!` . Voyez-vous pourquoi?

 Script Python

```

1  toto = 0
2  while toto >= 1:
3      toto = toto + 1
4      print("ce texte ne s'écrit jamais")
5  print("fini!")


```

3.2. 3.2 Ne JAMAIS SORTIR de la boucle

Je vous rassure tout de suite, aucun programmeur professionnel n'est passé à côté de ce piège...

No Exit

Que va faire le programme suivant?

 Script Python

```
1  toto = 1
2  while toto < 10:
3      toto = 2
4      print("ok")
5  print("fini!")
```

⚠ Éviter une boucle infinie

Il faut **toujours** s'assurer que le corps de la boucle contienne une instruction qui fera en sorte qu'à un moment donné l'expression booléenne prendra la valeur `False`.



4. 4. Exercices

Exercice 1 : pydéfi

Énoncé

SW IV : On passe en vitesse lumière : <https://pydefis.callicode.fr/defis/VitesseLumiere/txt>

Comment compter le nombre de passages dans la boucle?

Correction

Exercice 2

Énoncé

Trouver le plus petit nombre entier n tel que 2^n soit supérieur à 1 milliard.

Correction

Exercice 3

Énoncé

Demander à l'utilisateur de taper la lettre S (puis sur la touche Entrée). Recommencer tant qu'il n'a pas obéi.

On utilisera la fonction `input` pour récupérer une saisie clavier (voir [ici](#)).

Correction

Exercice 4 : pydéfi

Énoncé

L'algorithme du professeur Guique : <https://pydefis.callicode.fr/defis/Algorithme/txt>

Correction

Exercise 5

Énoncé

On considère le code ci-dessous:

Script Python

```
1 for k in range(5):  
2     print("Scooby-doo")
```

Ré-écrire ce code en utilisant une boucle `while`.

Correction

