

TP08 TuplesTableauxExercices



<p>TD n°8 : Les types construits : tuples et tableaux</p>	<p>Thème 4 : Langages et Programmation</p>
	<p>EXERCICES</p>

Exercice 5.1

On considère la variable `repertoire` suivante.

```
In [ ]: repertoire = [('Michel', '0210101010'), ('Marjorie', '0210101010')]
```

1. Quel est le type de la variable `repertoire` ?
2. Quel est le type de la variable `repertoire[0]` ?
3. Qu'affiche l'instruction `repertoire[1][1]` ?
4. Quelle instruction permet d'accéder au numéro de téléphone de Michel ?
5. Quel est le type de la variable `repertoire[2][0]` ?

Réponse :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.



Solution

- La variable repertoire est de type list
- La variable repertoire[0] est de type tuple
- L'instruction repertoire[1][1] affiche 0211111111
- Pour accéder au numéro de téléphone de Michel, il faut utiliser l'instruction repertoire[0][1]
- La variable repertoire[2][0] est de type str

Exercice 5.2

Répondez aux questions suivantes **puis** exécutez la cellule pour vérifier.

1. Quel est le tableau construit par les instructions suivantes ?

```
In [ ]: t1 = [0]*10
```

```
for i in range(10):
    t1[i] = i
```



1. Quel est le tableau construit par les instructions suivantes ?

```
In [ ]: t2 = [i+1 for i in range(8)]
```



1. Quel est le tableau construit par les instructions suivantes ?

```
In [ ]: t3 = [i*i for i in range(5, 10)]
```



1. Quel est le tableau construit par les instructions suivantes ?

```
In [ ]: t4 = [0]*50
for i in range(len(t4)):
    t4[i] = i % 2
```



Exercice 5.3

Complétez la fonction suivante pour qu'elle échange les valeurs d'index `i` et `j` du tableau `tab`.

Exemple

```
T = [3, 8, 12, 9, 56, 14, 22, 7, 13, 41]
echange(T, 2, 4)
```

```
T
[3, 8, 56, 9, 12, 14, 22, 7, 13, 41]
```

```
In [ ]: def echange(tab,i,j):
        pass
        return tab

# Tests
T = [3, 8, 12, 9, 56, 14, 22, 7, 13, 41]
echange(T, 2, 4)
T
```



Solution

```
```python def echange(tab,i,j): temp=tab[j] tab[j]=tab[i]
tab[i]=temp return tab ```
```

## Exercice 5.4

On considère le tableau `t` suivant.

```
In []: t = [0, 2, 4, 6, 8, 10]
```

1. Ecrivez un programme qui parcourt *par indice* le tableau et affiche tous ses éléments.

```
In []:
```

1. Ecrivez un programme qui parcourt *par valeur* le tableau et affiche ses éléments.

In [ ]:



1. Ecrire un programme qui calcule la somme des éléments du tableau.

In [ ]:



## Solution

1. Parcours par indice ``python for indice in range(len(t)): print(t[indice]) `` 2. Parcours par valeur ``python for elt in t: print(elt) `` 3. Calcul de la somme des termes d'une suite ``python somme=0 for valeur in t: somme=somme+valeur # ou somme+=valeur ``

## Exercice 5.5 :

On considère le tableau défini par compréhension suivant.

In [ ]: `T = [i for i in range(15)]`

1. Que contient le tableau `T` ?
1. Ecrivez un programme qui parcourt le tableau `T` et qui affiche uniquement les multiples de 2 qu'il contient.

In [ ]:



Solution

```
``python for valeur in T: if valeur %2==0: #on teste si valeur est
pair que montrant que le reste de la division euclidienne par 2
vaut 0 print(valeur) ``
```

## Exercice 5.6 :

On rappelle que l'on peut construire un tableau en utilisant une boucle `for` (en ayant au préalable créé un tableau de la bonne taille avec une valeur arbitraire) ou en le définissant par compréhension.

Utilisez les deux méthodes pour construire les tableaux demandés.

1. Un tableau qui contient tous les entiers compris entre 0 et 1000.
2. Un tableau qui contient tous les entiers compris entre 5 et 15.
3. Un tableau qui contient tous les nombres pairs compris entre 0 et 50.
4. Un tableau qui contient les carrés de tous les entiers compris entre 1 et 100 (c'est-à-dire 1, 4, 9, 16, etc.)

In [ ]: # Q1 avec méthode 1



In [ ]: # Q1 avec méthode 2



In [ ]: # Q2 avec méthode 1



In [ ]: # Q2 avec méthode 2



In [ ]: # Q3 avec méthode 1



In [ ]: # Q3 avec méthode 2



In [ ]: # Q4 avec méthode 1



In [ ]: # Q4 avec méthode 2



### Solution

```
``python #Q1 Méthode 1 tab1=[] #initialisation for k in
range(0,1001): tab1.append(k) `` ``python #Q1 Méthode 2 par
compréhension tab1=[k for k in range(0,1001)] `` ``python
#Q2 Méthode 1 tab2=[] #initialisation for k in range(5,16):
tab2.append(k) `` ``python #Q2 Méthode 2 par
compréhension tab2=[k for k in range(5,16)] `` ``python #Q3
Méthode 1 tab3=[] #initialisation for k in range(0,51,2):
tab3.append(k) `` ``python #Q3 Méthode 2 par
compréhension tab3=[k for k in range(0,51,2)] `` ou ``python
#Q3 Méthode 2 par compréhension tab3=[k for k in range(51) if
k%2==0] `` ``python #Q4 Méthode 1 tab4=[] #initialisation for
k in range(1,101): tab4.append(k**2) `` ``python #Q4 Méthode
2 par compréhension tab4=[k**2 for k in range(1,101)] ``
```

## Exercice 5.7 : Moyenne annuelle

Compléter la fonction `moyenne` qui prend en argument un tableau de notes et qui renvoie la moyenne de ce tableau.

```
notes=[12,10,15,18,8]
moyenne(notes)
>>>12.6
```

In [ ]: `def moyenne(notes):`

```
 ...
 ...
 ...
```



Solution

```
```python def moyenne(notes): somme=0 nb_notes=len(notes)
for note in notes: somme+=note moy=somme/nb_notes return
moy ```
```

Exercice 5.8 : Moyenne coefficientée

Voici les premières notes de l'année obtenues par un élève en NSI :

Note	coefficient
------	-------------

Note	coefficient
15	1
13	2
8	1
18	1

1. Ces notes et coefficients sont d'abord stockées dans deux tableaux comme ci-dessous.

- Quelle instruction permet d'accéder la troisième note ?
- Quelle instruction permet d'accéder au coefficient de la deuxième note ?

```
In [ ]: notes = [15, 13, 8, 18]
        coeff = [1, 2, 1, 1]
```



Réponse :

- Ecrire une fonction `moyenneCoeff(notes, coeffs)` qui prend en paramètres deux tableaux et qui renvoie la moyenne coefficientée correspondante.

```
In [ ]: def moyenneCoeff(notes, coeffs):
        sommenotes=0
```



```
sommecoeffs=0
for i in range(...):
    ...
```



Solution

```
```python def moyenne(notes,coeffs): sommenotes=0
sommecoeffs=0 nb2notes=len(notes) for indice in
range(nb2notes): sommenotes+=notes[indice]
sommecoeffs+=coeffs[indice] moy=sommenotes/sommecoeffs
return moy ```
```

1. Ces notes et coefficient sont maintenant stockées dans un tableau de tableaux.

Quelle instruction permet d'accéder à la troisième paire note-coefficient ?

Quelle instruction permet d'accéder la troisième note ?

Quelle instruction permet d'accéder au coefficient de la deuxième note ?

```
In []: notes_coeff = [[15, 1], [13, 2], [8, 1], [18, 1]]
```



Réponse :

1. Ecrire une fonction `moyenneCoeff(tab)` qui prend en paramètre un tableau et qui renvoie la moyenne coefficientée correspondante.

```
In []:
```





## Solution

```
```python def moyenneCoeff(tab): sommenotes=0
sommecoeffs=0 nb2notes=len(tab) for indice in
range(nb2notes): sommenotes+=tab[indice][0]*tab[indice][1]
#les notes ont toujours pour position 0 dans le tableau extrait et
les coeffs ont pour position1 sommecoeffs+=tab[indice][1]
moy=sommenotes/sommecoeffs return moy ```
```

Exercice 5.9 :

Répondez aux questions suivantes **puis** exécutez la cellule pour vérifier.

1. Quel est le tableau construit par compréhension de la façon suivante ?

```
In [ ]: tab = [[j**2 for j in range(5)] for i in range(3)]
tab
```



1. Quel est le tableau construit par compréhension de la façon suivante ?

```
In [ ]: tab = [[2*i + j for j in range(2)] for i in range(4)]
tab
```



Exercice 5.10 :

On a mémorisé dans le tableau `grille` l'état d'un jeu de morpion. Voici le contenu du jeu après deux tours.

```
In [ ]: grille = [['X', '.', 'O'],
                  [ '.', '.', 'O'],
                  [ '.', '.', 'X']]
```

1. C'est au joueur « O » de jouer et il compte mettre un 'O' au centre de la grille. Quelle instruction faut-il écrire ? Vérifiez.

```
In [ ]:
```



Solution

```
```python grille[1][1] ```
```

1. Vous avez du constater qu'en affichant le tableau, celui ne s'affiche pas comme on souhaiterait (comme la grille du jeu). Pour pallier à ce souci, il suffit de parcourir le tableau ligne par ligne et afficher cette ligne. Ecrivez le programme correspondant.

```
In []:
```



Solution

```
```python for ligne in grille: print(ligne) ```
```

1. Approfondissement

Pour ceux qui le désire, écrire un programme permettant de jouer au morpion.

In []:



Parcours tableaux à plusieurs dimensions

Exercice 5.11 :

Ecrire une fonction `ajoutNumero(rep, nom, numero)` qui prend pour paramètre un répertoire, un nom et un numéro de téléphone et qui permet d'enregistrer un nouveau nom ainsi que son numéro dans le répertoire

```
In [ ]: repertoire = [['Michel', '0210101010'], ['Marjorie', '0210101010']]
```



Exercice 5.11 :

Ecrivez une fonction `somme(t)` qui renvoie la somme des éléments du tableau d'entiers `t`.

Exemple :

```
t=[1,2,3,5,7,10]
somme(t)
>>> 28
```

In []:



Solution

```
```python def ajoutNumero(rep,nom,numero):
rep.append([nom,numero]) return rep ```
```

## Exercice 5.12 : cadavre exquis

Le **cadavre exquis** est un « jeu qui consiste à faire composer une phrase, ou un dessin, par plusieurs personnes sans qu'aucune d'elles ne puisse tenir compte de la collaboration ou des collaborations précédentes. »

*Remarque :* la méthode `choice` du module `random` permet de tirer au sort un élément dans un itérable non vide (et donc dans un tableau non vide). Vous pouvez

exécuter plusieurs fois la cellule de code ci-dessous pour tester :

```
In []: from random import choice

tab = ['chat', 'chien', 'cheval', 'vache', 'cochon']
animal = choice(tab)
animal
```

Compléter la fonction `cadavre_exquis` ci-dessous qui prend en argument :

- un tableau de noms non vide,
- un tableau de verbes non vide,
- un tableau de compléments non vide,

et qui renvoie une phrase aléatoire construite selon le principe du cadavre exquis : en piochant un nom dans le tableau de noms, puis en piochant un verbe dans le tableau de verbes et enfin en piochant un complément dans le tableau de compléments.

```
In []: from random import choice

def cadavre_exquis(noms, verbes, complements):
 nom = ...
 verbe = ...
 complement = ...
 phrase = ...
 return ...
```

▼  
Solution

```

python from random import choice def
cadavre_exquis(noms, verbes, complements): nom = noms
verbe = verbes complement = complements phrase =
choice(nom)+choice(verbe)+choice(complement) return phrase

```

Question 2 :

Tester votre fonction en complétant l'exemple ci-dessous.

```
In []: n = ['Le chasseur ', 'La présidente ', 'Le lapin ', 'Pil
v = ['mange ', 'cherche ', 'entretient ', 'admire ', 'vener
c = ['la saucisse.', 'la forêt.', 'la casquette.', 'la bicy

cadavre_exquis(n, c,v)
```

## Exercice 5.13 : Travail sur les listes en compréhension

Créez une liste `Liste1` de 15 entiers aléatoires compris entre 0 et 20 à l'aide d'une boucle.

*Aide* : Nous allons utiliser le module random qui génère des nombres pseudo-aléatoires.

Commencez par importer la fonction `randint` du module avec l'instruction :

`from random import randint` à placer en début de cellule.



L'instruction `randint(a,b)` retournera un entier aléatoire compris entre a et b (bornes comprises)

[Vers la documentation du module](#)

```
In []: #un exemple :
 from random import randint
 Liste1 = []

 for k in range(15):
 alea=randint(0,20)
 Liste1.append(alea)
 print(Liste1)
```

**Créez une liste `Liste2` de 30 entiers aléatoires compris entre 0 et 20 à l'aide d'une compréhension de liste.**

```
In []: Liste2 = # Votre code ici
 print(Liste2)
```



Solution

```
```python from random import randint liste2=[randint(0,20) for k
in range(30)] ```
```

Créez une fonction `moyenne` qui prend en paramètre une liste de nombres et qui renvoie la moyenne de cette liste.

Testez votre fonction à l'aide des `assert` de la cellule suivante.

```
In [ ]: def moyenne(liste):
        pass
        return moyenne
```



Solution

```
```python def moyenne(liste): somme=0
for elt in liste:
 somme+=elt
moy=somme/len(liste)
return moy ```
```

```
In []: # Méthode de TEST
```

```
assert moyenne(Liste1) == sum(Liste1)/len(Liste1)
assert moyenne(Liste2) == sum(Liste2)/len(Liste2)
```



Un méchant professeur veut baisser le notes de ses élèves de 10 %

**Créez une liste `Liste3` obtenue en diminuant de 10 % les nombres de la liste `Liste1` avec une compréhension de liste**

Testez votre fonction à l'aide des `assert` de la cellule suivante.

```
In []: Liste3 = # Votre code ici
Liste3
```



Solution

```
```python from random import randint
Liste3=[elt*0.9 for elt in Liste1] ```
```

```
In [ ]: for index in range(len(Liste1)):
        assert Liste3[index] == Liste1[index]*0.9
```



Le même professeur cherche à écrire des appréciation automatiques en fonction de la note.

Il souhaite voir écrit "Pas terrible" si la note est inférieure ou égale à 10 et "Pas mal" sinon.

Créez une liste `Appreciations` à partir de la liste `Liste1` à l'aide d'une compréhension de liste

Aide : `[<expression> if <condition> else <autre_expression> for <element> in <iterable>]`

In []: `Appreciations = # Votre code ici`



Solution

```
```python Appreciations=['Pas terrible' if elt<10 else 'Pas mal'
for elt in Liste1] ```
```

In [ ]: `print(Liste1)`  
`print(Appreciations)`

Le professeur souhaite maintenant créer une fonction `app2` qui prend en paramètre un nombre et qui renvoie un tuple constitué de ce nombre et d'une appréciation.

L'appréciation sera :

- "Bon travail" si la note est supérieure ou égale à 15;
- "Fais encore des efforts" si la note est entre 10 et 15 (non compris);
- "Au travail !" si la note est inférieure ou égale à 10.

## Ecrivez la fonction ci-dessous

```
In []: def app2(nombre):
 pass
 # Votre code ici
```



Solution

```
```python def app2(nombre): if nombre<=10: return (nombre,'Au
travail !' elif nombre >=15: return (nombre,'Bon travail') else:
return (nombre,'Fais encore des efforts') ```
```

Créez une liste Appreciations2 à partir de la liste Liste2 contenant les notes et les appréciation à l'aide d'une compréhension de liste

```
In [ ]: Appreciations2 = [app2(nb) for nb in Liste2]
        print(Appreciations2)
```



Exercice 5.14 : Travail sur les listes de listes.

Les carrés magiques : prolongement de l'exercice vu dans la leçon.

Première étape - Créer une fonction `Gen_carre` qui prend en paramètre un entier naturel non nul n , et qui renvoie un tableau carré (liste de liste)

contenant les entiers de 1 à n^2 entiers
"mélangés"

Par exemple : `Gen_carre(3)` pourra retourner
`[[2, 7, 6], [9, 5, 1], [4, 3, 8]]`

Vous allez utiliser le module `random` et en particulier la fonction `shuffle` qui prend en paramètre une liste et qui la mélange "sur place". Par exemple `liste = [0, 1, 2, 3]` suivi de `shuffle(liste)` va mélanger les éléments de liste et, par exemple, on obtiendra `liste = [3, 0, 1, 2]`.

```
In [ ]: from random import shuffle, randint

def Gen_carre(n):
```

```
In [ ]: carre3 = Gen_carre(3)
print(carre3)
```

Deuxième étape : Ecrire une fonction `somme_ligne` qui prend en paramètres un tableau carré d'entiers et un entier n et qui retourne la somme de la ligne d'index n

```
In [ ]: def somme_ligne(carre : list, n : int):
```

```
In [ ]: # Tests de la fonction somme_ligne

carre3 = [[2, 7, 6],
           [9, 5, 1],
           [4, 3, 8]]
```

```

carre4 = [[4, 5, 11, 14],
          [15, 10, 8, 1],
          [7, 3, 13, 12],
          [9, 16, 2, 6]]

assert somme_ligne(carre3,0) == 15
assert somme_ligne(carre3,1) == 15
assert somme_ligne(carre3,2) == 15
assert somme_ligne(carre4,0) == 34
assert somme_ligne(carre4,3) == 33

```

Troisième étape : Ecrire une fonction `verif_lignes` qui prend en paramètres un tableau carré d'entiers et qui retourne un booléen indiquant si toutes les lignes ont la même somme.

```
In [ ]: def verif_lignes(carre : list):
```

```
In [ ]: # Tests de la fonction verif_lignes
```

```

assert verif_lignes(carre3) == True
assert verif_lignes(carre4) == False

```

Quatrième étape : Faire de même avec les colonnes.
 Vous avez la liberté pour construire les fonctions que vous souhaitez, ajoutez des docstrings et des tests à vos fonctions.

```
In [ ]: def somme_colonne(carre : list, index_colonne : int):
```

```

assert somme_colonne(carre3,0) == 15
assert somme_colonne(carre3,1) == 15
assert somme_colonne(carre3,2) == 15
assert somme_colonne(carre4,0) == 35
assert somme_colonne(carre4,1) == 34

def verif_colonnes(carre : list):

```

```
assert verif_colonnes(carre3) == True
assert verif_colonnes(carre4) == False
```

Cinquième étape : Vérifier de même les deux diagonales

```
In [ ]: def verif_diag(carre : list):

assert verif_diag(carre3) == True
assert verif_diag(carre4) == False
```

Dernière étape : Ecrire une fonction qui prend en paramètre un tableau carré d'entiers et qui retourne un booléen indiquant si le carré est magique

```
In [ ]: def verif_carre(carre):

assert verif_carre(carre3) == True
assert verif_carre(carre4) == False
```

Bonus : à l'aide de votre fonction `Gen_carre`, trouvez des carrés magiques d'ordre 3, puis 4. *Conseil : soyez patient !*

```
In [ ]: # Voici une exemple de solution (Aucune inquiétude, je
def carre_magique_ordre3():

carre_magique_ordre3()
```