

TP Pokedex

À faire en ligne sur Capytale : <https://capytale2.ac-paris.fr/web/c/0a28-520690>

Dans tout ce TP, on manipulera la table contenue dans [ce fichier](#).

1. Commencez par ouvrir le fichier avec l'éditeur de texte. Contrôlez le délimiteur utilisé.
2. Importez les données dans une table.
3. Existe-t-il un pokemon dont le nom est `Apireine` ? Si oui, quel est son `'Nom US'` ?
4. Modifiez la table pour ne conserver que les champs:

 **Script Python**

```
'Nom', 'Type', 'PV', 'Attaque', 'Défense', 'code'
```

5. Combien de pokemons ont une `'Attaque'` supérieure ou égale à 50?
6. À partir de la table initiale, créez une nouvelle table qui ne contient que les pokemons de type `'Plante'`.
7. Créez une nouvelle table triée sur le champ `'PV'` par ordre décroissant.
8. [Voici une table](#) des coordonnées géographiques des communes françaises. Créez une nouvelle table en fusionnant les deux tables sur le champ `'code'`.
9. Créez une carte avec folium pour localiser les pokemons...

Créer une carte avec le module `folium`

Le module `folium` de Python permet de créer une carte au format `html` grâce à [OpenStreetMap](#) et le module `webbrowser` permet de l'afficher dans un navigateur.

Script Python

```
1  import folium
2  import webbrowser
3
4  lieu = [48.8704, 2.31673] # (1)
5
6  c = folium.Map(location=lieu, zoom_start=15) # (2)
7
8  folium.Marker(location=lieu, popup="Qui habite ici?").add_to(c) # (3)
9
10 c.save('maCarte.html') # (4)
11 webbrowser.open('maCarte.html') # (5)
```

1. On définit une variable `lieu` contenant des coordonnées géographiques.
2. On crée une carte `c` centrée en `lieu`.
3. On ajoute à la carte `c` un marker centré en `lieu`.
4. On sauvegarde la carte au format HTML.
5. On affiche la carte dans un navigateur.

Il est bien évidemment possible d'ajouter autant de markers que souhaité.

Correction