

## Prise en main de Processing

Processing est un outil de création multimédia utilisant le code informatique. Simple de prise en main, il a été créé par des artistes pour des artistes. On peut utiliser le langage Python pour entrer les instructions.

Nous l'utiliserons pour ajouter du graphisme à nos créations...

??? info “Documentation” - Le site officiel (anglais){:target="\_\_blank"} - Un manuel d'utilisation (français){:target="\_\_blank"}

{: .center}