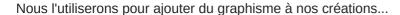
Prise en main de Processing

Processing est un outil de création multimédia utilisant le code informatique. Simple de prise en main, il a été créé par des artistes pour des artistes. On peut utiliser le langage Python pour entrer les instructions.





Documentation
Le site officiel (anglais)
Un manuel d'utilisation (français)

