

Prise en main de Processing

Processing est un outil de création multimédia utilisant le code informatique. Simple de prise en main, il a été créé par des artistes pour des artistes. On peut utiliser le langage Python pour entrer les instructions.

Nous l'utiliserons pour ajouter du graphisme à nos créations...



Documentation

- Le site officiel (anglais)
- Un manuel d'utilisation (français)



