

Thème : Types de bases

# Cryptage et 18 décryptage d'un message

## 1. Approfondissement : application au cryptage d'un message



### Cryptage

Transformation d'un message en clair en un message codé compréhensible seulement par qui dispose du code

L'informatique permet d'automatiser le procédé de cryptage et décryptage d'un message, dans ce notebook vous allez simuler le fonctionnement d'un logiciel de mail qui crypte/décrypte les messages.

Deux personnes 'Alice' et 'Bob' vont utiliser ce procédé pour communiquer.

Cher agent 'EVE', votre mission sera de découvrir le message envoyé par Alice à Bob qui a été intercepté en écoutant le réseau. Nos cryptographes n'ont pas réussi, nous comptons sur vous ! Voici le message :

```
010011010111101001101001011110010111101001110101001011010111000101101010011  
1000001101110001000001110000000100000011001110010011101110110011010010110001  
0011001110111101000100000011110010111101000100000011001110111011000100000011  
0110101110000011110100010000001101101011010100111011010001110110011001110111101
```

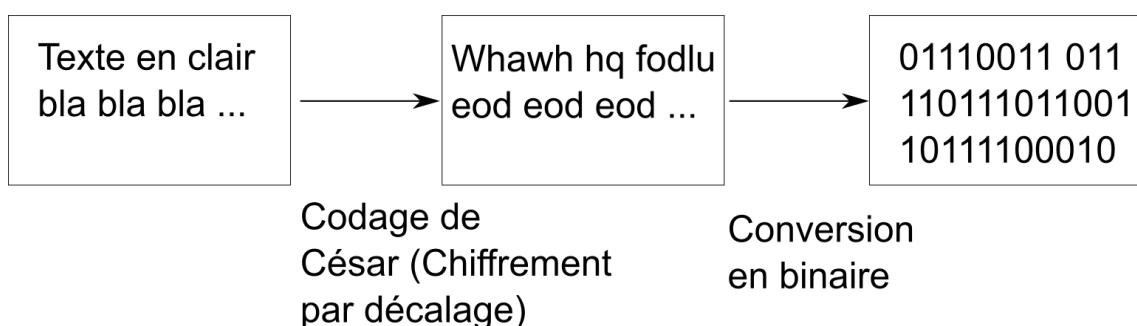
```
00010000001110100110111001000000111001011101000100000011001110110110001
00000011011010111000001110100010000001110010111010001000000101011101101
00111000001101101011000100110101001100010011010010111010001000001110000001
0000001101000011001000111001011001000011010110110010001100111011101
0001000000100001
```

Nos équipes ont mis la main sur la documentation de leur logiciel de messagerie, à vous d'en comprendre le fonctionnement pour décrypter leur message.

## 1.1 Principe de fonctionnement.

Le texte en clair sera : - chiffré par Alice en utilisant le code de césar, c'est un chiffrement par décalage des lettres. Le texte chiffré s'obtient en remplaçant chaque lettre du texte clair original par une lettre à distance fixe, toujours du même côté, dans l'ordre de l'alphabet. Pour les dernières lettres (dans le cas d'un décalage à droite), on reprend au début. Par exemple avec un décalage de 3 vers la droite, A est remplacé par D, B devient E, et ainsi jusqu'à W qui devient Z, puis X devient A etc... - chaque caractère sera ensuite converti en binaire sur un octet (8 bits).

C'est ce message binaire qui sera envoyé à Bob qui devra le décoder, Bob connaît la clé qu'Alice a utilisée pour son chiffrement.



## 1.2 Chiffrement de césar.

[Wikipédia : Chiffrement de César](#)

Fonction `ord` :

Renvoie le nombre entier représentant le code Unicode du caractère représenté par la chaîne donnée. Par exemple, `ord('a')` renvoie le nombre entier 97 et `ord('€')` (symbole Euro) renvoie 8364. Il s'agit de l'inverse de `chr()`.

Fonction `chr()`

Renvoie la chaîne représentant un caractère dont le code de caractère Unicode est le nombre entier *i*. Par exemple, `chr(97)` renvoie la chaîne de caractères 'a', tandis que `chr(8364)` renvoie '€'. Il s'agit de l'inverse de `ord()`.

L'intervalle valide pour cet argument est de 0 à 1114111 (0x10FFFF en base 16).

Une exception `ValueError` sera levée si *i* est en dehors de l'intervalle.

### Fonction `% 26`

Renvoie le reste de la division entière par 26. Par exemple : `67 % 26` donne 15

### Fonction `.split()`

La méthode `split()` divise une chaîne selon le séparateur spécifié et renvoie une liste de chaînes.

```
str = "Bonjour a tous"
res = str.split()
print(res)
['Bonjour', 'a', 'tous']
```

Les codes UTF-8 et ASCII sont identiques, ainsi pour vous aider voici un [lien vers une table ASCII](#)

```
def chiffrement_caractere(carac, cle):
    """
    Chiffre un caractère par la méthode de césar , les lettres a..z et
    A..Z sont décalées par la méthode de césar
    les autres caractères ne sont pas modifiés (accents, tiret ...)
    Entrées :
        carac (str) un caractère
        cle (int) la clé de codage (classiquement entre 0 et 25)
    Sortie :
        (str) Le caractère décalé par la méthode de césar
    """
    if 65<= ord(carac) <=90:
        # Votre code ici
    elif 97 <= ord(carac) <= 122:
        # Votre code ici
    else :
        # Votre code ici
    return # Votre code ici
```

```
# Tests, si pas d'erreurs continuez.
assert chiffrement_caractere('A',3) == 'D'
assert chiffrement_caractere('T',5) == 'Y'
assert chiffrement_caractere('w',7) == 'd'
# Gestion accent ...
```

```
assert chiffrement_caractere('é', 10) == 'é'
assert chiffrement_caractere('ç', 15) == 'ç'
```

```
def chiffrement_mot(mot, cle):
    """
    Chiffre un mot (chaîne de caractères sans espace) par la méthode de
    césar
    Entrées :
        mot (str)
        cle (int) la clé de codage
    Sortie :
        (str) Le mot décalé par la méthode de césar
    """
    # Votre code ici
    return # Votre code ici
```

```
# Tests, si pas d'erreurs continuez.
```

```
assert chiffrement_mot('Bonjour', 7) == 'Ivuqvby'
assert chiffrement_mot('Décodage', 16) == 'Tésetqwu'
assert chiffrement_mot('Bonjour', 33) == 'Ivuqvby'
assert chiffrement_mot('Anticonstitutionnellement', 4) ==
    'Erxmgswmxmxymsrrippiqirx'
```

```
def decoupage(texte):
    """
    Découpe un texte suivant ses espaces
    Entrée : texte (str)
    Sortie : (lst) une liste de str constitué des mots du texte
    """
    # Votre code ici
    return # Votre code ici
```

```
# Tests, si pas d'erreurs continuez.
```

```
assert decoupage('Ceci est un test.') == ['Ceci', 'est', 'un', 'test.']
assert decoupage(' Un texte avec des espaces !!!') == ['Un', 'texte',
    'avec', 'des', 'espaces', '!!!']
```

```
def cesar(texte, cle):
    """
    Chiffre un texte par la méthode de césar. Le texte ne commence, ni
    ne se termine par des espaces.
    Entrées :
        texte (str)
        cle (int) la clé de codage
    Sortie :
        (str) Le texte décalé par la méthode de césar
    """
    # Votre code ici
```

```
# Votre code ici
return # Votre code ici

# Tests, si pas d'erreurs continuez.
assert cesar('Bonjour', 7) == 'Ivuqvby'
assert cesar("WIKIPEDIA ENCYCLOPEDIE LIBRE", 9) == 'FRTRYNMRJ
NWHLUXYNMRN URKAN'
assert cesar("Le texte chiffré s'obtient en remplaçant chaque lettre du
texte clair original par une lettre à distance fixe.", 11) == "Wp epiet
nstqqcé d'zmetptye py cpxawlçlye nslbfp wpeecp of epiet nwltc zctrtylw
alc fyp wpeecp à otdelynq qtip."
```

## 1.3 Conversion en binaire

Compléter les fonction de conversion entre base 2 et base 10.

- Soit vous essayez de faire le programme sans utiliser de fonction intégrée à python  
(A privilégier pour travailler la programmation et la compréhension du processus)
- Soit vous utiliser une méthode existante dans python :

```
>>> format(138, '08b')
'10001010'
>>> format(103, '08b')
'01100111'
```

Dans ce cas ne pas tester avec le assert

```
def dec_vers_bin(nombre):
    """
    Convertir un nombre entier naturel vers la base 2 sans passer par
    les fonctions pré-existantes.
    Entrées :
        nombre (int) : entier naturel
    Sortie :
        (str) Le nombre écrit en base 2
    """
    # Votre code ici
    return # Votre code ici
```

```
from random import randint
# Tests, si pas d'erreurs continuez.
assert dec_vers_bin(1) == '1'
assert dec_vers_bin(2) == '10'
assert dec_vers_bin(1) == '1'
assert dec_vers_bin(17) == '10001'
# test aléatoire
```

```
nbe = randint(3,1000)
assert dec_vers_bin(nbe) == bin(nbe)[2:]
```

```
def bin_vers_dec(binaire):
    """
    Convertir un nombre binaire vers la base 10 sans passer par les
    fonctions pré-existantes.

    Entrées :
        binaire (str) : un nombre binaire
    Sortie :
        (int) Le nombre écrit en base 10
    """
    # Votre code ici
    return # Votre code ici
```

```
# Tests, si pas d'erreurs continuez.
assert (bin_vers_dec('1111011') == 123)
assert (bin_vers_dec('101111011') == int('0b101111011',2))
assert (bin_vers_dec('1001101') == int('0b1001101',2))
# test aléatoire
nbe = randint(30,1000)
binaire = bin(nbe)[2:]
assert bin_vers_dec(binaire) == nbe
```

## 1.4 Codage et décodage du message

**Rappels :**

Fonction `ord` :

Renvoie le nombre entier représentant le code Unicode du caractère représenté par la chaîne donnée. Par exemple, `ord('a')` renvoie le nombre entier 97 et `ord('€')` (symbole Euro) renvoie 8364. Il s'agit de l'inverse de `chr()`.

Fonction `chr()`

Renvoie la chaîne représentant un caractère dont le code de caractère Unicode est le nombre entier `i`. Par exemple, `chr(97)` renvoie la chaîne de caractères 'a', tandis que `chr(8364)` renvoie '€'. Il s'agit de l'inverse de `ord()`.

L'intervalle valide pour cet argument est de 0 à 1114111 (0x10FFFF en base 16). Une exception `ValueError` sera levée si `i` est en dehors de l'intervalle.

**Pour chaque caractère codé par la méthode de César, on trouve son code UTF-8 puis on le converti en binaire sur 8 bits.**

```
def codage_message(texte,cle):
    """
    Chiffre un texte par la méthode de césar puis code les caractères en
    binaire en utilisant leur code UTF-8
    Le texte ne commence, ni ne se termine par des espaces.
    Entrées :
        texte (str)
        cle (int) la clé de codage
    Sortie :
        (str) Le texte codé
    """
    # Votre code ici
    return # Votre code ici
```

```
# Tests, si pas d'erreurs continuez.
assert codage_message('Coucou le monde',5) ==
'01001000011101000111101001101000011101000111101000100000011100010110101000'

assert codage_message('César',10) ==
'0100110111101001011000110110101101100010'
```

```
def decodage_message(binaire,cle):
    """
    Déchiffre un message binaire codé avec la méthode du notebook
    Le texte ne commence, ni ne se termine par des espaces.
    Entrées :
        binaire (str)
        cle (int) la clé de décodage
    Sortie :
        (str) Le texte décodé
    """
    # Votre code ici
    return # Votre code ici
```

```
# Tests, si pas d'erreurs continuez.
assert
decodage_message('010010000111010001111010011010000111010001111010001000000'
== 'Coucou le monde'
assert decodage_message('0100110111101001011000110110101101100010',10)
== 'César'
```

```
# A vous de décoder le message d'Alice, à vous d'être malin pour décoder
sans connaître la clé.
message_code =
'01010111011001000111101001101001001000000110010101101010011100001110100100

# Votre code ici
```

