```
\{\% \text{ set num} = 6 \%\} \{\% \text{ set titre} = \text{"Représentation des flottants"}\%\} \{\% \text{ set num} = 6 \%\} 
theme = "typesbase" %} {% set niveau = "premiere"%}
{{ titre chapitre(num,titre,theme,niveau)}}
Avant de commencer, demandez à Python d'effectuer les calculs suivants (que
vous aurez bien entendu faits de tête auparavant) dans un terminal:
>>> 0.1 + 0.2
>>> 0.5 - 0.2 - 0.2 - 0.1
\{\{ \text{ initexo}(0) \} \}
Un nombre flottant permet de représenter les nombres à virgule... Mais pas
tous...
En Python, un nombre flottant est du type float.
>>> type(0.5)
<class 'float'>
Écriture binaire
Comme pour les entiers, on utilise le système binaire, qu'on prolonge à la partie
à droite de la virgule par les puissances négatives de 2.
!!! abstract "Base 2 \rightarrow Base 10"
On utilise un tableau de conversion avec les puissances de 2:
![](data/puissances2neg.png){: .center}
**Exemple:** Que vaut $101,011_2$ en décimal?
??? check "Correction"
    101,011_2 = 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^5
**Remarque:** si l'écriture en base 2 est finie, alors l'écriture en base 10 est également :
!!! abstract "Base 10 \rightarrow Base 2" Prenons par exemple le nombre 3,6875. Il
comporte une partie entière (3) et une partie décimale (0,6875)
- On écrit la partie entière «comme d'habitude» : $3 = 11_2$.
- On convertit la partie décimale par des **multiplications successives par 2**:
     ![](data/conversion.png){: .center width=320}
    Et on prend les parties entières des résultats dans l'ordre: $0,6875=0,1011_2$
```

- Donc \$3,6875=11,1011 2\$.

!!! example "{{ exercice() }}" === "Énoncé" 1. Donner l'écriture binaire de 20, 875.

- 2. Donner l'écriture binaire de 12, 375.
- 3. Donner l'écriture binaire de 6,125. 4. Donner l'écriture binaire de 0,1. 5. En déduire celle de 0,2.

```
=== "Correction"
{{ correction(True,
"

1. $20,875 = 10100,111_2$

4. $0,1 = 0,00011\overline{0011}_2$

5. $0,2 = 0,0011\overline{0011}_2$
"

) }}
```

!!! warning "Écritures binaires infinies" Un nombre ayant une écriture  $d\acute{e}cimale$  finie peut ne pas admettre une écriture binaire finie: par exemple, seul 0, 5 admet une écriture binaire finie parmi les nombres décimaux à un chiffre après la vrigule '

Or la mémoire d'un ordinateur, quelqu'il soit, est toujours finie. Certains nombres ne peuve

## Précautions d'usage

a et b sont égaux

Un nombre admettant une écriture binaire **infinie** ne peut pas être correctement représenté: le nombre manipulé sur la machine est donc **une valeur approchée**. Il faut garder en tête que les calculs sont potentiellement faux, du moins imprécis, lorsque des flottants interviennent.

>>>

!!! history "Histoire de l'informatique: Antimissile Patriot" Lors de la guerre du Golfe, en 1991, les américains disposaient de systèmes d'antimissiles Patriot pour intercepter les missiles Scud irakiens. Les Patriot disposaient d'une horloge interne émettant un signal tous les 0.1 secondes, dès leur mise sous tension. Une durée écoulée est donc :  $0.1 \times le$  nombre de «tics».

Sur ces systèmes, les nombres sont codés en \*\*virgule fixe sur 24 bits\*\*: c'est tout simpler

Or \$0,1 = 0,00011001100110011001\overline{1100}\$

Sur 100 heures de surveillance cela entraîne donc un décalage d'horloge interne de \$0,34\$ se

Ainsi un \*Patriot\* est passé à plus de 500 mètres d'un \*Scud\* le 25 février 1991 qui s'est a

## Norme IEEE-754 (Hors programme)

!!! abstract "Virgule fixe" Sur certains microcontrôleurs, on utilise un codage en **virgule fixe**: on retient un nombre fixe de chiffre après la virgule (voir précédemment).

La distance entre deux nombres successifs est donc toujours la même, égale à \$2^{-n}\$ où \$n\$

\*\*Problème:\*\* l'erreur \*relative\* commise sur le codage des nombres peut devenir très grande !!! abstract "Virgule flottante" L'idée est de retenir un nombre fixe de **chiffres** 

significatifs. Ainsi, les petits nombres seront plus serrés que les grands (pour avoir une erreur relative tolérable).

On se rapproche donc de l'écriture scientifique des nombres réels, en binaire:

- ![](data/ieee754.png){: .center width=480}
- \$(-1)^s\$ désigne le signe: \$s=0\$ pour un nombre positif, \$s=1\$ pour un négatif;
- \$m\$ est la \*\*mantisse\*\*;
- \$e\$ est l'\*\*exposant\*\*. On note \$E = e +127\$ l'exposant décalé (pour être positif).

On choisit ensuite une variante (simple précision, double précision, ou plus) qui détermine

\*\*Exemple:\*\* \$25,90625\$ (base 10) \$\Rightarrow 11001,111101\$ (base 2) \$\Rightarrow (-1)^0 \

```
| | signe | exposant $E$ | mantisse | taille totale | |:-:|:-:|:-:|:-:| | simple précision | 1 | 8 | 23 | 32 |
```

```
On code ainsi un nombre dans l'ordre : $s$ puis $E$ (exposant décalé) puis $m$.
Ainsi $20,90625$ se code en simple précision `0 10000011 1001111010000000000000 .
Selon les valeurs de l'exposant décalé (notez que le décalage vaut $2^b-1$ où $b$ est le nor
pour coder l'exposant), le nombre final peut appartenir à l'une ou l'autre des catégories si
En simple précision :
- Normalisés : $0 < E < 255$
- Dénormalisés : E = 0 et m \neq 0 de la forme (-1)^s \neq 0, m \times 2^{-126}
- Infinis : E = 255 et m = 0
- Indéfinis (Not a Number, `NaN`) : $E=255$ et $m \neq0$
!!! example "{{ exercice() }}" === "Énoncé" On imagine un codage en virgule
flottante sur simplement 6 bits, avec 1 bit pour le signe, 3 bits pour l'exposant
et 2 pour la mantisse.
    On a ainsi E = e + 3.
    1. Déterminer les nombres indéfinis.
    2. Déterminer l'écriture de $-\infty$ et $+\infty$.
    3. Placer sur une droite graduée les nombres normalisés positifs.
    4. Placer sur une autre droite graduée les nombres dénormalisés positifs.
=== "Correction"
    {{ correction(True,
    ![](data/codage_vf_6bits.png){: .center}
    ) }}
!!! example "{{ exercice() }}" === "Énoncé" Quel nombre s'écrit en virgule
flottante simple précision: 11000101000000101100001101000000?
=== "Correction"
    {{ correction(True,
    Il s'agit de $-2092,203125$.
    ) }}
```

|double précision| 1 | 11 | 52 |64 |