# 1. Trier des données

Nous reprenons notre fichier de joueurs de rugby du Top14.

```
import csv
f = open('data/Top14.csv', "r", encoding = 'utf-8')
donnees = csv.DictReader(f)
joueurs = []
for ligne in donnees:
    joueurs.append(dict(ligne))
f.close()
```

#### 1.0.1 Créer une fonction filtre

L'objectif est de créer une fonction joueursEquipe(equipe) qui renvoie une liste contentant tous les joueurs de l'équipe equipe. Le paramètre equipe sera donnée sous forme de chaîne de caractères. La valeur renvoyée sera de type liste.

```
def joueursEquipe(equipe):
    ret = []

    for k in joueurs :
        if k['Equipe'] == equipe :
            ret.append(k)

    return ret

joueursEquipe("Clermont")
```

#### Exemple d'utilisation:

```
len(joueursEquipe("Clermont"))
```

Définir de la même manière une fonction joueursPoste(poste).

## 1.1 Utilisation d'une fonction de tri

Comment classer les joueurs suivant leur taille ? La fonction sorted(liste) est efficace sur les listes : elle renvoie une nouvelle liste triée dans l'ordre croissant.

```
mylist = [4,2,8,6]
mynewlist = sorted(mylist)
print(mynewlist)
```

```
[2, 4, 6, 8]
```

Mais comment trier un dictionnaire?

```
test = sorted(joueurs)
```

Il est normal que cette tentative échoue : un dictionnaire possède plusieurs clés différentes. Ici, plusieurs clés peuvent être des critères de tri : la taille, le poids.

#### 1.1.1 un exemple de tri de dictionnaire

```
def age(personnage):
    return int(personnage["age estimé"])
```

```
age(Simpsons[0])
```

```
10
```

La création de cette fonction age() va nous permettre de spécifier une clé de tri, par le paramètre key :

```
triSimpsons = sorted(Simpsons, key = age)

triSimpsons

triSimpsons = sorted(Simpsons, key = age, reverse = True)
```

```
triSimpsons
```

## 1.2 Exercice

- 1. Trier les joueurs du top14 par taille.
- 2. Trier les joueurs de Clermont par taille.
- 3. Trier les joueurs de Clermont suivant leur Indice de Masse Corporelle (IMC)

```
def taillePlayer(player) :
    return int(player['Taille'])

joueurs_taille_croissant = sorted(joueurs, key = taillePlayer)
print(joueurs_taille_croissant)

def IMC(player):
    masse = int(player['Poids'])
    taille_m = int(player['Taille']) / 100
    return masse / taille_m**2

IMC(joueurs[0])

36.42987249544626

joueursASM = [k for k in joueurs if k['Equipe'] == 'Clermont']

joueursASM_tri = sorted(joueursUBB, key = IMC)

for k in joueursASM_tri:
    print(k['Nom'], IMC(k))
```

### 1.3 Recherche des joueurs de profil physique similaire

#### 1.3.1 Distance entre deux joueurs

Construire une fonction distance(joueur1, joueur2) qui renvoie la somme des carrés des différences de tailles et de poids entre les joueurs joueur1 et joueur2 :  $$$ d = (p_1-p_2)^2 + (t_1-t_2)^2$$$ 

```
def distance(joueur1, joueur2):
   p1 = int(joueur1['Poids'])
   p2 = int(joueur2['Poids'])
   t1 = int(joueur1['Taille'])
   t2 = int(joueur2['Taille'])
   return (p1-p2)**2+(t1-t2)**2
```

### 1.3.2 Distance des joueurs avec Baptiste Serin

Retrouvons d'abord le numéro de Baptiste Serin dans notre classement de joueurs :

```
for k in range(len(joueurs)) :
    if joueurs[k]['Nom'] == 'Baptiste SERIN' :
        print(k)
530

joueurs[530]
```

Nous pouvons maintenant classer les joueurs suivant leur distance morphologique à Baptiste SERIN :

```
def distanceSerin(joueur2):
    return distance(joueurs[530], joueur2)

distanceSerin(joueurs[530])

0

joueurs_VS_Serin = sorted(joueurs, key = distanceSerin)

joueurs_VS_Serin
```