

# Prise en main de Processing

Processing est un outil de création multimédia utilisant le code informatique. Simple de prise en main, il a été créé par des artistes pour des artistes. On peut utiliser le langage Python pour entrer les instructions.

Nous l'utiliserons pour ajouter du graphisme à nos créations...



## Documentation

- [Le site officiel \(anglais\)](#)
- [Un manuel d'utilisation \(français\)](#)



