

# Corrigé sujet 03 - Année : 2022

Sujet 03 - 20222 [↓](#)

## 1. Exercice 1

 Script Python

```
1 def delta(liste):
2     codage=[liste[0]]
3     for i in range(1, len(liste)):
4         codage.append(liste[i]-liste[i-1])
5     return codage
```

### Commentaires

- On construit le codage en partant du premier élément de la liste. Les autres éléments sont les différences entre deux éléments consécutifs de la liste de départ.
- L'écriture de cette fonction peut aussi se faire (de façon plus concise) en utilisant les listes par compréhension :

 Script Python

```
def delta(liste):
    return [liste[i]-liste[i-1] if i>0 else liste[i] for i in
range(len(liste))]
```

## 2. Exercice 2

### Bug

Le code fourni semble contenir une erreur, en effet, pour le compléter on utilise un `if True` à la ligne 23 ! On devrait donc soit se passer de la ligne 23, soit réécrire cette fonction.

 Script Python

1

```

2
3 class Noeud:
4     def __init__(self, g, v, d):
5         self.gauche = g
6         self.valeur = v
7         self.droit = d
8
9     def __str__(self):
10        return str(self.valeur)
11
12    def est_une_feuille(self):
13        '''Renvoie True si et seulement si le noeud est une feuille'''
14        return self.gauche is None and self.droit is None
15
16
17 def expression_infixe(e):
18     s = "" #(1)
19     if e.gauche is not None: #(2)
20         s = '(' + s + expression_infixe(e.gauche)
21     s = s + str(e.valeur)
22     if e.droit is not None: #(3)
23         s = s + expression_infixe(e.droit) + ')'
24     if True : #(4)
25         return s

```

1. La variable `s` va contenir l'expression arithmétique
2. Si le noeud contient un fils gauche, on construit l'expression associée et on ajoute la valeur du noeud à la suite.
3. On construit la partie droite de l'expression (si elle existe)
4. Si on atteint cette ligne, l'expression a été construite en totalité, il reste à la renvoyer. Il ne devrait pas y avoir de `if !`



### Commentaire

Sujet assez difficile *en plus d'être buggé* et qui utilise diverses notions du programme (arbre, récursivité) et qui présente de plus un aspect mathématique.