22 NSI 20

```
In [ ]: class Carre:
                                                                                       Q
             def __init__(self, tableau = [[]]):
                 self.ordre = len(tableau)
                 self.valeurs = tableau
             def affiche(self):
                 '''Affiche un carré'''
                 for i in range(self.ordre):
                     print(self.valeurs[i])
             def somme_ligne(self, i):
                 '''Calcule la somme des valeurs de la ligne i'''
                 return sum(self.valeurs[i])
             def somme_col(self, j):
                 '''calcule la somme des valeurs de la colonne j'''
                 return sum([self.valeurs[i][j] for i in range(self.ordre)])
In [ ]:
        def est_magique(carre):
                                                                                       Q
             n = carre.ordre
             s = carre.somme_ligne(0)
             #test de la somme de chaque ligne
             for i in range(..., ...):
                 if carre.somme_ligne(i) != s:
                     return ...
             #test de la somme de chaque colonne
             for j in range(n):
                 if ... != s:
                     return False
             #test de la somme de chaque diagonale
             if sum([carre.valeurs[...][...] for k in range(n)]) != s:
                     return False
             if sum([carre.valeurs[k][n-1-k] for k in range(n)]) != s:
                     return False
             return ...
```

In []:

Q