Les Files

TD n°14 : Structures de données - Les Files	Thème 1 : Structures de données
	COURS et EXERCICES

file.jpg

Les **piles** et les **files** sont deux structures de données linéaires qui permettent, au même titre que les listes, de gérer des séquences d'éléments. Ainsi, dans une pile et dans une file chaque élément est également repéré par sa position, il y a un premier, un dernier, chaque élément a un successeur (sauf le premier) et un prédécesseur (sauf le dernier). Les opérations disponibles pour ces deux structures sont assez proches car dans les deux cas, on veut pouvoir : * créer une file vide * connaître sa taille * lui ajouter un élément * lui retirer un élément * accéder à un élément particulier

Cependant, la politique d'ajout/retrait des éléments dans la séquence n'est pas la même. Le nom des opérations diffèrent également pour mieux distinguer les deux structures.

I. Les files

Il faut se représenter une file comme... une file d'attente! On ne peut entrer dans la file qu'en dernière position et on ne peut la quitter que si on est le premier. L'ajout d'un élément dans une file ne peut se faire qu'à la fin (en dernière position) et le retrait d'un élément ne peut se faire qu'au début (en première position).

On dit que les files sont en mode **FIFO** (*First In, First Out* qui signifie « premier entré, premier sorti »). fifo01N.png

→ Interface d'une file

Le jeu d'opérations disponibles pour une file est :

- construire file() : crée une file vide
- taille(F): accès au nombre d'éléments dans la file F
- enfiler(F, e) : ajoute l'élément e en dernier dans la file F.
- defiler(F) : retire le premier élément de la file F. **Précondition** : F n'est pas vide.
- premier(F) : pour accéder (en lecture) au premier élément de la file F (sans le retirer de la file). **Précondition** : F n'est pas vide.

En anglais, l'opération enfiler est souvent notée push, l'opération depiler est souvent notée pop et l'opération taille est souvent notée top.

Remarque : Comme pour les piles, on pourrait remplacer l'opération taille par l'opération est_vide et choisir que defiler renvoie également le premier élément pour s'économiser l'opération premier.

1. → Représentation d'une file et exemple

Une file contenant les éléments $(\text{'a'}\)$, $(\text{'b'}\)$ et $(\text{'c'}\)$ ($(\text{'a'}\)$) étant le premier et $(\text{'c'}\)$ le dernier) sera représentée :

\[\text{<'a', 'b', 'c'<}\]

Exemple: Voici comment manipuler une file F:

Opération	Contenu de la file F	
F = construire_file()	\(\text{<<}\)	
taille(F)	renvoie 0	
enfiler(F, 'a')	\(\text{<'a'<}\)	
enfiler(F, 'b')	\(\text{<'a', 'b'<}\)	
enfiler(F, 'c')	\(\text{<'a', 'b', 'c'<}\)	
premier(F)	renvoie 'a'	
defiler(F)	\(\text{<'b', 'c'<}\)	

Opération	Contenu de la file F
enfiler(F, premier(F))	\(\text{<'b', 'c', 'b'<}\)

Applications des files

Les files sont très utilisées en informatique. Leur usage caractéristique concerne les files d'attentes :

- Un système d'exploitation gère l'ordonnancement des processus par des files (voir Thème 3 : Architectures matérielles, systèmes d'exploitation et réseaux)
- Une imprimante gère les tâches d'impression avec des files : chaque nouvelle tâche est insérée dans une file d'attente, et celles-ci sont traitées dans l'ordre d'arrivée.
- On peut aussi utiliser une pile pour parcourir (en profondeur) un graphe et mémoriser les sommets visités. (voir Thème 5 : Algorithmique)
- etc.

II. Exercices sur les files

Activité 1 : Manipulation des files

Question 1.

On considère la séquence d'instructions suivantes. Indiquez le résultat à chaque étape.

Texte

- $-F = construire_file()$
- enfiler(F, 1)
- enfiler(F, 2)
- enfiler(F, 3)
- -s = premier(F)
- defiler(F)
- defiler(F)
- enfiler(F, s)

Question 2.

Écrivez la séquence d'instructions permettant d'obtenir l'évolution suivante pour une file F.

3. → Implémentations

Il existe différentes façons d'implémenter une file, on peut par exemple utiliser :

- un tableau (redimensionnable ou non)
- une liste chaînée
- deux piles

Avec ces implémentations, il faudra en général faire un compromis sur l'efficacité des opérations car celles-ci nécessitent de travailler sur les deux extrémités de la file (pour enfiler/défiler).

- Si on utilise un tableau, les opérations en début sont coûteuses et celles à la fin ne le sont pas. On peut alors décider d'enfiler en fin de tableau (peu coûteux) mais il faudra défiler en début de tableau (coûteux). Si on fait le choix inverse, c'est l'opération defiler qui sera peu coûteuse et l'opération enfiler qui sera coûteuse.
- Si on utilise une liste chaînée, c'est l'inverse (efficace en tête et coûteux en queue) mais le problème reste le même : une des deux opérations sera moins efficace.

Il existe en réalité une implémentation plus efficace mais nous n'en parlerons pas ici.

Activité 2 : Première implémentation d'une file (avec le type `list` de Python)

On définit le type abstrait File par les opérations :

- création d'une file vide
- enfiler : ajout en queue de file
- defiler : retrait du premier élement de la file
- premier : accès (en lecture) au premier élément de la file
- taille : accès au nombre d'éléments

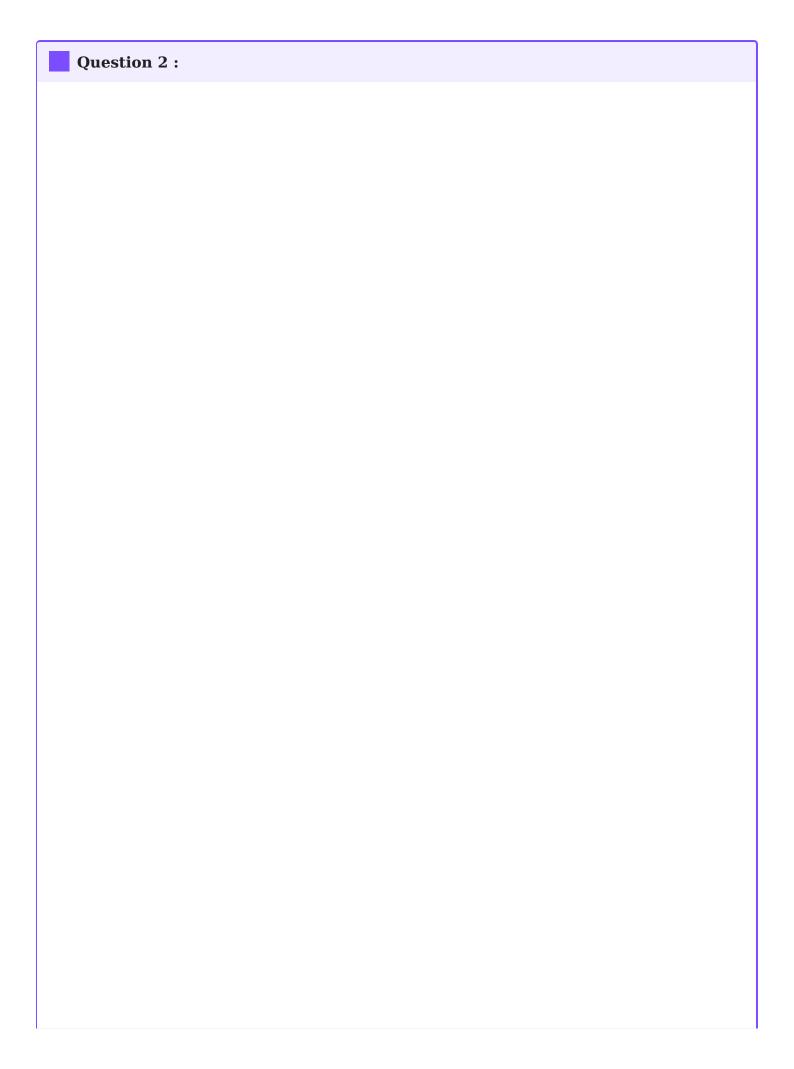
L'objectif est d'implémenter ce type abstrait en utilisant le type prédéfini list de Python (tableau dynamique = redimensionnable).

On choisira d'enfiler en fin de list (efficace) et de défiler en début de list (coûteux). On aurait très bien pu faire l'inverse, mais l'une des deux opérations (enfiler ou défiler) ne peut pas être en temps constant avec le type list.

Pour une évaluation de la complexité des opérations élémentaires de Python voir le site : Python.org -Time complexity.

Question 1:

Consultez les méthodes disponibles sur le type list de Python pour trouver comment retirer un élément en tête de liste (vous devriez savoir comment ajouter en fin de liste!). Quelle est la méthode à utiliser?



Enoncé Solution
Ecrivez une classe File
implémentant les opérations du
type abstrait file avec les list de
Python. Vous utiliserez la
méthode __len__ pour renvoyer la
longueur d'une file.

Exemple: on veut que le code

Texte F = File()print(F) F.enfiler(1) print(F) F.enfiler(2) print(F) F.enfiler(3) print(F) s = F.premier()print(s) F.defiler() print(F) F.defiler() print(F) F.enfiler(s) print(F)

produise l'affichage

```
Texte

<<>>
<1<
<1,2<
<1,2,3<
1
<2,3<<
<3<
<3<
<3,1<
```

& Script Python

& Script Python

```
class File:
   def init (self):
     self.contenu = []
   def enfiler(self, element):
     self.contenu.append(element)
   def defiler(self):
     assert self.taille() != 0, "on
ne peut pas défiler une file vide"
     self.contenu.pop(0) # ou
return self.contenu.pop(0) si
l'opération défiler doit aussi
renvoyer le sommet
   def premier(self):
     assert self.taille() != 0, "une
file vide n'a pas de premier
élément"
     return self.contenu[0]
   def taille(self):
     return len(self.contenu)
    _len__ = taille # pour pouvoir
également utiliser len pour
obtenir la longueur d'une file
   # pour représenter une file
   def __repr__(self):
     ch = ""
     for e in self.contenu:
  Question 3+ str(e) + ","

ch = ch[:-1] # pour enlever
la dernière virgule
     ch = "<" + ch + "<"
                                      repr pour afficher le contenu d'une file comme unelist
     return ch
    Attention:
la méthode <u>repr</u> doit renvoyer une chaîne de caractères (conversion avec la
fonction str)
```

Exemple: on veut que le code

```
Texte

F = File()
print(F)
F.enfiler(1)
```

```
print(F)
F.enfiler(2)
print(F)
F.enfiler(3)
print(F)
s = F.premier()
print(s)
F.defiler()
print(F)
F.defiler()
print(F)
F.defiler()
print(F)
```

produise l'affichage

```
Texte

<< 
<1 < 
<1,2 < 
<1,2,3 < 
1  
<2,3 < 
<3 < 
<3 < 
<3,1 < 

**Total Texte*

**Total T
```

Script Python

Activité 3 : Deuxième implémentation d'une file (avec deux piles)

On veut réaliser une implémentation objet d'une file en utilisant deux piles. Vous utiliserez l'implémentation suivante d'une pile pour travailler

```
class Pile:
    def __init__(self):
        self.contenu = []

    def empiler(self, e):
        self.contenu.append(e)

def depiler(self):
        assert self.taille != 0, "on ne peut pas dépiler une pile vide"
        self.contenu.pop()

def sommet(self):
        assert self.taille != 0, "une pile vide n'a pas de sommet"
        return self.contenu[-1]

def taille(self):
```

```
return len(self.contenu)

# pour représenter la Pile

def __repr__(self):
    ch = "

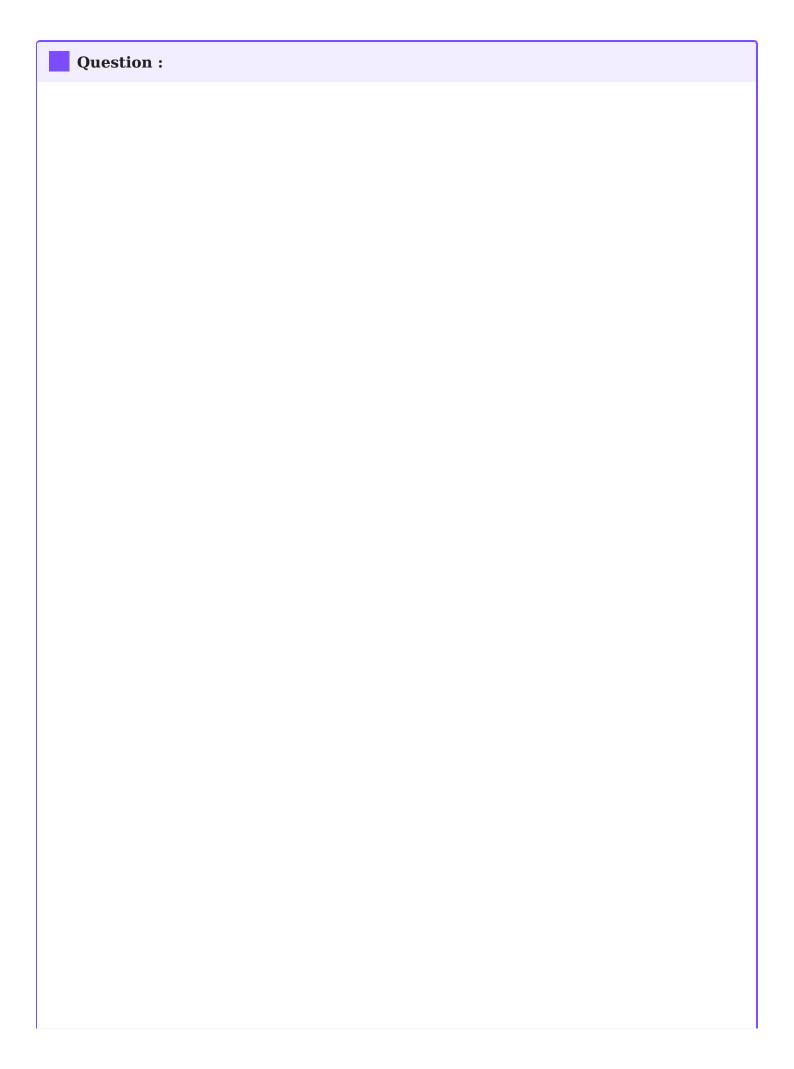
for e in self.contenu:
    ch = str(e) + "," + ch # ne pas oublier de convertir les éléments en__chaine de caractères
    ch = ch[:-1] # pour enlever la dernière virgule
    ch = '>' + ch+']'
    return ch
```

Pour simplifier, l'opération defiler renverra également le premier élément (en plus de le retirer de la file). L'opération premier n'est alors plus nécessaire. Vous devez donc implémenter une classe File permettant les opérations suivantes :

- création d'une file vide
- enfiler : ajout en queue de file
- defiler : renvoie le premier élement de la file et retire cet élément de la file
- len : accès au nombre d'éléments

Aide:

- Opération enfiler (simple) : C'est toujours dans l'une des deux piles (par exemple pA) que l'on empile un nouvel élément à enfiler.
- Opération defiler (compliquée) :
- Si l'autre pile (pB) n'est pas vide, son sommet est le premier élément de la file (celui à défiler)
- Sinon (si pB est vide), le premier élément de la file (celui à défiler) est au fond de pA. On peut alors "retourner" pA sur pB pour le premier élément de la file arrive au sommet de pB.
- Opération **len** (simple) : il suffit d'utiliser la méthode taille définie dans la classe Pile.



Complétez les méthodes enfiler, **len** et defiler de la classe File suivante qui implémente une file avec deux piles.

```
🐍 Script Python
class File:
  """File avec deux piles"""
  def init (self):
     self.pA = Pile() # pA et pB sont les deux
attributs de nos objets de la classe File
     self.pB = Pile()
  def enfiler(self, e):
     # à compléter
     pass
  def len (self):
     # à compléter
    pass
  def defiler(self):
    if self.pA.taille() == 0 and self.pB.taille()
       raise ValueError("on ne peut pas
défiler une file vide")
       # à compléter
  # La méthode __repr__ est définie pour
que vous puissiez voir l'état d'une file
  def __repr__(self):
    import copy
     #print("pile A : ", repr(self.pA)) # pour
voir le contenu des deux piles
     #print("pile B : ", repr(self.pB))
     lstA = copy.copy(self.pA.contenu) #
copie des list Python représentant nos deux
    lstB = copy.copy(self.pB.contenu) #
pour ne pas les modifier
    lstB.reverse() # on a besoin de
renverser lstB pour avoir nos éléments dans
l'ordre d'entrée
    lst = lstB + lstA # et de concaténer lstB
et lstA dans cet ordre
     # on construit ensuite la chaine "<...<"
qui représente nos files
     ch = ""
     for e in lst:
       ch = ch + str(e) + ","
     ch = ch[:-1] # pour enlever la dernière
virgule
```

```
ch = "<" + ch + "<"
return ch
```

& Script Python

```
🐍 Script Python
class Pile:
  def init (self):
    self.contenu = []
  def empiler(self, e):
     self.contenu.append(e)
  def depiler(self):
     assert self.taille !=0, "on ne peut pas
dépiler une pile vide"
     self.contenu.pop()
  def sommet(self):
     assert self.taille != 0, "une pile vide n'a
pas de sommet"
    return self.contenu[-1]
  def taille(self):
     return len(self.contenu)
  # pour représenter la Pile
  def repr (self):
  ch = ""
  for e in self.contenu:
     ch = str(e) + "," + ch # ne pas oublier
de convertir les éléments en chaine de
caractères
  ch = ch[:-1] # pour enlever la dernière
virgule
  ch = ">" + ch+']'
  return ch
class File:
  """File avec deux piles"""
  def init (self):
     self.pA = Pile() # pA et pB sont les deux
attributs de nos objets de la classe File
    self.pB = Pile()
  def enfiler(self, e):
     return self.pA.empiler(e)
  def __len__(self):
     return self.pA.taille()+self.pB.taille()
```

```
def defiler(self):
     if self.pA.taille() == 0 and self.pB.taille()
== 0:
       raise ValueError("on ne peut pas
défiler une file vide")
     # La méthode repr est définie pour
que vous puissiez voir l'état d'une file
    else:
       if self.pB.taille() == 0:
          for x in range(self.pA.taille()-1):
            self.pB.empiler(self.pA.sommet())
            self.pA.depiler()
          self.pA.depiler()
          print('pA',self.pA)
          print('pB1',self.pB)
       else:
          self.pB.depiler()
  def __repr_ (self):
    import copy
     #print("pile A : ", repr(self.pA)) # pour
voir le contenu des deux piles
     #print("pile B : ", repr(self.pB))
     lstA = copy.copy(self.pA.contenu) #
copie des list Python représentant nos deux
piles
    lstB = copy.copy(self.pB.contenu) #
pour ne pas les modifier
    lstB.reverse() # on a besoin de
renverser lstB pour avoir nos éléments dans
l'ordre d'entrée
    lst = lstB + lstA # et de concaténer lstB
et lstA dans cet ordre
```

```
# on construit ensuite la chaine "<...<"
qui représente nos files
ch = ""
for e in lst:
ch = ch + str(e) + ","
ch = ch[:-1] # pour enlever la dernière
virgule
ch = "<" + ch + "<"
return ch
```

Seule 1013 et ualls leur orare a arrivee.

files

jet 2

ées linéaires

it des processus est d'exécuter les processus en une

Enoncé Solution

Parmi les
propositions
suivantes,
quelle est la
structure de
données la
plus
appropriée
pour mettre

en œuvre le mode FIFO (First In First Out)?

a. liste

b.

dictionnaire

c. pile

d. file

réponse d une file

Enoncé Solution

On choisit de stocker les données des processus en attente à l'aide d'une liste Python lst.
On dispose déjà d'une fonction retirer(lst) qui

lst[0] puis le

renvoie l'élément

Osuppisime a de l'aide d'un couple (p1,p2) où p1 et p2 sont des pi'lst.

Airsirile [2] on the point respectivement les piles p1 et p2.

Pour enfiler un nouvel élément elt dans file , on l'empile dans ${\tt p1}$.

Pour défiler file deux cas se présentent. ajouter(lst, proc) qui

ajputale la finede plas vide : on dépile p2.

liste lst le nouveau processus est vide on dépile les éléments de p1 en les empilant dans p2 jusqu'à ce que p1 soit processus en dépile p2.

attente proc. sujetMetropole_Ex5_2.png

& Script Python

def
ajouter(lst,proc):
 lst.append(proc)

Enoncée Solution

On considère la situation représentée ci-dessous.

sujetMetropole_Ex5_3.png

On exécute la séquence d'instructions suivante :

Texte

enfiler(file,ps6) defiler(file) defiler(file) defiler(file) enfiler(file,ps7)

Représenter le contenu

final des deux piles à la suite de ces instructions.

sujetMetropole

Enoncée Solution 4.a Solution 4.b Solution 4.c

On dispose des fonctions :

- empiler(p,elt) qui empile l'élément elt dans la pile
 p,
- depiler(p) qui renvoie le sommet de la pile p si p n'est pas vide et le supprime,
- pile_vide(p) qui
 renvoie True si la
 pile p est vide,
 False si la pile p
 n'est pas vide.
- a. Écrire en Python une fonction est_vide(f) qui prend en argument un couple de piles f et qui renvoie True si la file représentée par f est vide, False sinon.
- b. Écrire en Python
 une fonction
 enfiler(f,elt) qui prend
 en arguments un
 couple de piles f et
 un élément elt et qui
 ajoute elt en queue

```
par f.

c. Écrire en Python
une fonction defiler(f)
qui prend en
argument un couple
de piles f et qui
renvoie l'élement en
tête de la file
représentée par f en
le retirant.
```

de la file représentée

& Script Python

```
def est_vide(f):
    return
pile_vide(f[0]) and
pile_vide(f[1])
```

& Script Python

```
def enfiler(f,elt):
    empiler(f[0],elt)
```

Script Python

```
 \begin{array}{ll} \textbf{Ci} & \begin{array}{ll} \text{def defiler(f):} \\ & p1 = f[\textbf{0}] \\ & p2 = f[\textbf{1}] \end{array} \\ \textbf{Li} & \begin{array}{ll} \text{if pile_vide(p2):} \\ & \text{while not} \\ & \text{pile_vide(p1):} \end{array} \\ \textbf{Si} & \begin{array}{ll} v = \\ \text{depiler(p1)} \\ & \text{empiler(p2,v)} \\ & \text{return depiler(p2)} \end{array}
```

Utmse:

• Éléments, Booléen

e du Nord 2021 - Sujet 2

a notion de pile, de file et sur la programmation de base en Python.

res de données abstraites Pile et File sont proposées ci-dessous.

es fonctions ci-dessous :

bstraite: Pile

Opérations :

- creer_pile_vide : Ø → Pile creer_pile_vide() renvoie une pile vide
- est_vide : Pile → Booléen
 est_vide(pile) renvoie True si pile est vide, False sinon

- empiler : Pile, Élément → Rien empiler(pile, element) ajoute element au sommet de la pile
- depiler : Pile → Élément depiler(pile) renvoie l'élément au sommet de la pile en le retirant de la pile

Structure de données abstraite : File

Utilise:

• Éléments, Booléen

Opérations:

- creer_file_vide : Ø → File
 creer_file_vide() renvoie une file vide
- est_vide : File → Booléen
 est_vide(file) renvoie True si file est vide, False sinon
- empiler : File, Élément → Rien empiler(file, element) ajoute element dans la file
- depiler : File → Élément depiler(file) renvoie l'élément au sommet de la file en le retirant de la file

Enoncé Solution 1.a Solution 1.b

(a) On considère la file F suivante :

sujetAmeriqueNord Ex5 1.png

Quel sera le contenu de la pile P et de la file F après l'exécution du programme Python suivant ?

% Script Python

```
1 P = creer_pile_vide ()
2 while not( est_vide (F )):
3 empiler (P, defiler (F))
```

(b) Créer une fonction taille_file qui prend en paramètre une file F et qui renvoie le nombre d'éléments qu'elle contient.

Après appel de cette fonction la file F doit avoir retrouvé son état d'origine.

```
$ Script Python

1 def taille_file (F):
2     """ File -> Int """
```

sujetAmeriqueNord Ex5 2 2.png

Script Python

```
def taille_file(F):
    t = 0
    ft = creer_file_vide()
    while not est_vide(F):
        t = t + 1
        enfiler(ft, defiler(F))
    while not est_vide(ft):
        enfiler(F, defiler(ft))
    return t
```

Enoncé Solution

Écrire une fonction former_pile qui prend en paramètre une file F et qui renvoie une pile P contenant les mêmes éléments que la file.

Le premier élément sorti de la file devra se trouver au sommet de la pile ; le deuxième élément sorti de la file devra se trouver juste en-dessous du sommet, etc.

Exemple:

sujetAmeriqueNord_Ex5_2.png
former_pile(F) va renvoyer la pile
P ci-dessous :

sujetAmeriqueNord_Ex5_2_2.png

Script Python

```
def former_pile(F):
    p = creer_pile_vide()
    pt = creer_pile_vide()
    while not est_vide(F):
        empiler(pt,defiler(F))
    while not est_vide(pt):
        empiler(p,depiler(pt))
    return p
```

Enoncé Solution

Écrire une fonction nb_elements qui prend en paramètres une file F et un élément elt et qui renvoie le nombre de fois où elt est présent dans la file F. Après appel de cette fonction la file F doit avoir retrouvé son état d'origine.

% Script Python

```
def
nb elements(F,
ele):
  nb = 0
  ft =
creer_file_vide()
  while not
est vide(F):
    x = defiler(F)
     if x = = ele:
       nb = nb +
1
     enfiler(ft, x)
  while not
est_vide(ft):
     enfiler(F,
defiler(ft))
  return nb
```

Enoncé Solution

Écrire une fonction
verifier_contenu qui
prend en paramètres
une file F et trois
entiers:
nb_rouge, nb_vert et
nb_jaune.
Cette fonction renvoie
le booléen True si
"rouge" apparaît au
plus nb_rouge fois
dans la file F, "vert"

apparaît au plus
nb_vert fois dans la
file F et "jaune"
apparaît au plus
nb_jaune fois dans la
file F.
Elle renvoie False
sinon. On pourra
utiliser les fonctions
précédentes.

& Script Python

def
verifier_contenu(F,
nb_rouge, nb_vert,
nb_jaune):
 return
nb_elements(F,
"rouge") <= nb_rouge
and
nb_elements(F,"vert")
<= nb_vert and
nb_elements(F,
"jaune") <= nb_jaune</pre>