Corrigé sujet 03 - Année : 2022

Sujet 03 - 20222 <u>◆</u>

1. Exercice 1

```
def delta(liste):
    codage=[liste[0]]
    for i in range(1,len(liste)):
        codage.append(liste[i]-liste[i-1])
    return codage
```

Commentaires

- On construit le codage en partant du premier élément de la liste. Les autres éléments sont les différences entre deux éléments consécutifs de la liste de départ.
- L'écriture de cette fonction peut aussi se faire (de façon plus concise) en utilisant les listes par compréhension :

```
$\&\ Script Python

def delta(liste):
    return [liste[i]-liste[i-1] if i>0 else liste[i] for i in range(len(liste))]
```

2. Exercice 2



Le code fourni semble contenir une erreur, en effet, pour le compléter on utilise un if True à la ligne 23 ! On devrait donc soit se passer de la ligne 23, soit réécrire cette fonction.

```
1
     class Noeud:
      def __init__(self, g, v, d):
 2
 3
         self.gauche = g
 4
         self.valeur = v
 5
         self.droit = d
 6
 7
        def str (self):
 8
          return str(self.valeur)
 9
10
        def est une feuille(self):
           '''Renvoie True si et seulement si le noeud est une feuille'''
11
12
          return self.gauche is None and self.droit is None
13
14
15
16
     def expression infixe(e):
    s = "" \#(1)
17
18
        if e.gauche is not None: #(2)
19
          s = '(' + s + expression_infixe(e.gauche))
20
        s = s + str(e.valeur)
21
        if e.droit is not None: #(3)
22
          s = s + expression infixe(e.droit) + ')'
23
        if True : #(4)
24
          return s
```

- 1. La variable s va contenir l'expression arithmétique
- 2. Si le noeud contient un fils gauche, on construit l'expression associée et on ajoute la valeur du noeud à la suite.
- 3. On construit la partie droite de l'expression (si elle existe)
- 4. Si on atteint cette ligne, l'expression a été construite en totalité, il reste à la renvoyer. Il ne devrait pas y avoir de if !

Commentaire

Sujet assez difficile $en\ plus\ d'être\ bugg\'e$ et qui utilise diverses notions du programme (arbre, récursivité) et qui présente de plus un aspect mathématique.