

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMERIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

### **Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

#### **Sujet n°1**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction `recherche`, prenant en paramètre un tableau non vide `tab` (type `list`) d'entiers et un entier `n`, et qui renvoie l'indice de la **dernière** occurrence de l'élément cherché. Si l'élément n'est pas présent, la fonction renvoie la longueur du tableau.

Exemples :

```
>>> recherche([5, 3], 1)
2
>>> recherche([2, 4], 2)
0
>>> recherche([2, 3, 5, 2, 4], 2)
3
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On souhaite programmer une fonction donnant la distance la plus courte entre un point de départ et une liste de points. Les points sont tous à coordonnées entières.

Les points sont donnés sous la forme d'un tuple de deux entiers.

La liste des points à traiter est donc un tableau de tuples.

On rappelle que la distance entre deux points du plan de coordonnées  $(x ; y)$  et  $(x' ; y')$  est donnée par la formule :

$$d = \sqrt{(x - x')^2 + (y - y')^2}.$$

On importe pour cela la fonction racine carrée (`sqrt`) du module `math` de Python.

On dispose d'une fonction `distance` et d'une fonction `plus_courte_distance`:

```
from math import sqrt    # import de la fonction racine carrée

def distance(point1, point2):
    """ Calcule et renvoie la distance entre deux points. """
    return sqrt((...)**2 + (...)**2)

assert distance((1, 0), (5, 3)) == 5.0, "erreur de calcul"

def plus_courte_distance(tab, depart):
```

```
""" Renvoie le point du tableau tab se trouvant à la plus
courte distance du point depart."""
point = tab[0]
min_dist = ...
for i in range (1, ...):
    if distance(tab[i], depart) ...:
        point = ...
        min_dist = ...
return point

assert plus_courte_distance([(7, 9), (2, 5), (5, 2)], (0, 0)) ==
[2, 5], "erreur"
```

Recopier sous Python (sans les commentaires) ces deux fonctions puis compléter leur code et ajouter une ou des déclarations (`assert`) à la fonction `distance` permettant de vérifier la ou les préconditions.

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°2**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Programmer la fonction `moyenne` prenant en paramètre un tableau d'entiers `tab` (type `list`) qui renvoie la moyenne de ses éléments si le tableau est non vide et affiche '`erreur`' si le tableau est vide.

**Exemples :**

```
>>> moyenne([5,3,8])  
5.33333333333333  
>>> moyenne([1,2,3,4,5,6,7,8,9,10])  
5.5  
>>> moyenne([])  
'erreur'
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

On considère un tableau d'entiers `tab` (type `list` dont les éléments sont des 0 ou des 1). On se propose de trier ce tableau selon l'algorithme suivant : à chaque étape du tri, le tableau est constitué de trois zones consécutives, la première ne contenant que des 0, la seconde n'étant pas triée et la dernière ne contenant que des 1.

Zone de 0	Zone non triée	Zone de 1
-----------	----------------	-----------

Tant que la zone non triée n'est pas réduite à un seul élément, on regarde son premier élément :

- si cet élément vaut 0, on considère qu'il appartient désormais à la zone ne contenant que des 0 ;
- si cet élément vaut 1, il est échangé avec le dernier élément de la zone non triée et on considère alors qu'il appartient à la zone ne contenant que des 1.

Dans tous les cas, la longueur de la zone non triée diminue de 1.

Recopier sous Python en la complétant la fonction tri suivante :

```
def tri(tab):
    #i est le premier indice de la zone non triee, j le dernier
    indice.
    #Au debut, la zone non triee est le tableau entier.
    i= ...
    j= ...
    while i != j :
        if tab[i]== 0:
            i= ...
        else :
            valeur = tab[j]
            tab[j] = ...
            ...
            j= ...
    ...
    ...
```

Exemple :

```
>>> tri([0,1,0,1,0,1,0,1,0])
[0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMERIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

### **Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

#### **Sujet n°3**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

### **EXERCICE 1 (4 points)**

Programmer la fonction `multiplication`, prenant en paramètres deux nombres entiers `n1` et `n2`, et qui renvoie le produit de ces deux nombres.

Les seules opérations autorisées sont l'addition et la soustraction.

Exemples :

```
>>> multiplication(3,5)
```

```
15
```

```
>>> multiplication(-4,-8)
```

```
32
```

```
>>> multiplication(-2,6)
```

```
-12
```

```
>>> multiplication(-2,0)
```

```
0
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

Recopier et compléter sous Python la fonction suivante en respectant la spécification. On ne recopiera pas les commentaires.

```
def dichotomie(tab, x):
    """
        tab : tableau d'entiers trié dans l'ordre croissant
        x : nombre entier
        La fonction renvoie True si tab contient x et False sinon
    """
    debut = 0
    fin = len(tab) - 1
    while debut <= fin:
        m = ...
        if x == tab[m]:
            return ...
        if x > tab[m]:
            debut = m + 1
        else:
            fin = ...
    return ...
```

Exemples :

```
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33],28)
True
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33],27)
False
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°4**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Ecrire une fonction qui prend en paramètre un tableau d'entiers non vide et qui renvoie la moyenne de ces entiers. La fonction est spécifiée ci-après et doit passer les assertions fournies.

```
def moyenne (tab):
    """
        moyenne(list) -> float
        Entrée : un tableau non vide d'entiers
        Sortie : nombre de type float
        Correspondant à la moyenne des valeurs présentes dans le
        tableau
    """

    assert moyenne([1]) == 1
    assert moyenne([1,2,3,4,5,6,7]) == 4
    assert moyenne([1,2]) == 1.5
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Le but de l'exercice est de compléter une fonction qui détermine si une valeur est présente dans un tableau de valeurs triées dans l'ordre croissant.

L'algorithme traite le cas du tableau vide.

L'algorithme est écrit pour que la recherche dichotomique ne se fasse que dans le cas où la valeur est comprise entre les valeurs extrêmes du tableau.

On distingue les trois cas qui renvoient False en renvoyant False,1 , False,2 et False,3.

Compléter l'algorithme de dichotomie donné ci-après.

```
def dichotomie(tab, x):
    """
        tab : tableau trié dans l'ordre croissant
        x : nombre entier
        La fonction renvoie True si tab contient x et False sinon
    """
    # cas du tableau vide
    if ...:
        return False,1

    # cas où x n'est pas compris entre les valeurs extrêmes
    if (x < tab[0]) or ...:
        return False,2
```

```
debut = 0
fin = len(tab) - 1
while debut <= fin:
    m = ...
    if x == tab[m]:
        return ...
    if x > tab[m]:
        debut = m + 1
    else:
        fin = ...
return ...
```

Exemples :

```
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33], 28)
True
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33], 27)
(False, 3)
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33], 1)
(False, 2)
>>> dichotomie([], 28)
(False, 1)
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMERIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

### **Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

#### **Sujet n°5**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

On modélise la représentation binaire d'un entier non signé par un tableau d'entiers dont les éléments sont 0 ou 1. Par exemple, le tableau [1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] représente l'écriture binaire de l'entier dont l'écriture décimale est

$$2^{**6} + 2^{**4} + 2^{**1} + 2^{**0} = 83.$$

À l'aide d'un parcours séquentiel, écrire la fonction convertir répondant aux spécifications suivantes :

```
def convertir(T):
    """
    T est un tableau d'entiers, dont les éléments sont 0 ou 1 et
    représentant un entier écrit en binaire. Renvoie l'écriture
    décimale de l'entier positif dont la représentation binaire
    est donnée par le tableau T
    """
```

Exemple :

```
>>> convertir([1, 0, 1, 0, 0, 1, 1])
83
>>> convertir([1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0])
130
```

## EXERCICE 2 (4 points)

La fonction tri\_insertion suivante prend en argument une liste L et trie cette liste en utilisant la méthode du tri par insertion. Compléter cette fonction pour qu'elle réponde à la spécification demandée.

```
def tri_insertion(L):
    n = len(L)

    # cas du tableau vide
    if ...:
        return L

    for j in range(1,n):
        e = L[j]
        i = j

    # A l'étape j, le sous-tableau L[0,j-1] est trié
    # et on insère L[j] dans ce sous-tableau en déterminant
```

```

# le plus petit i tel que 0 <= i <= j et L[i-1] > L[j].
while i > 0 and L[i-1] > ...:
    i = ...

# si i != j, on décale le sous tableau L[i,j-1] d'un cran
# vers la droite et on place L[j] en position i
if i != j:
    for k in range(j,i,...):
        L[k] = L[...]
    L[i] = ...
return L

```

**Exemples :**

```

>>> tri_insertion([2,5,-1,7,0,28])
[-1, 0, 2, 5, 7, 28]
>>> tri_insertion([10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,0])
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

```

**BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°6**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

On s'intéresse au problème du rendu de monnaie. On suppose qu'on dispose d'un nombre infini de billets de 5 euros, de pièces de 2 euros et de pièces de 1 euro.

Le but est d'écrire une fonction nommée `rendu` dont le paramètre est un entier positif non nul `somme_a_rendre` et qui retourne une liste de trois entiers `n1`, `n2` et `n3` qui correspondent aux nombres de billets de 5 euros (`n1`) de pièces de 2 euros (`n2`) et de pièces de 1 euro (`n3`) à rendre afin que le total rendu soit égal à `somme_a_rendre`.

On utilisera un algorithme glouton : on commencera par rendre le nombre maximal de billets de 5 euros, puis celui des pièces de 2 euros et enfin celui des pièces de 1 euros.

Exemples :

```
>>> rendu(13)
[2,1,1]
>>> rendu(64)
[12,2,0]
>>> rendu(89)
[17,2,1]
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On veut écrire une classe pour gérer une file à l'aide d'une liste chaînée. On dispose d'une classe `Maillon` permettant la création d'un maillon de la chaîne, celui-ci étant constitué d'une valeur et d'une référence au maillon suivant de la chaîne :

```
class Maillon :
    def __init__(self,v) :
        self.valeur = v
        self.suivant = None
```

Compléter la classe `File` suivante où l'attribut `dernier_file` contient le maillon correspondant à l'élément arrivé en dernier dans la file :

```
class File :
    def __init__(self) :
        self.dernier_file = None

    def enfile(self,element) :
        nouveau_maillon = Maillon(... , self.dernier_file)
        self.dernier_file = ...

    def est_vide(self) :
        return self.dernier_file == None
```

```

def affiche(self) :
    maillon = self.dernier_file
    while maillon != ... :
        print(maillon.valeur)
        maillon = ...

def defile(self) :
    if not self.est_vide() :
        if self.dernier_file.suivant == None :
            resultat = self.dernier_file.valeur
            self.dernier_file = None
            return resultat
        maillon = ...
        while maillon.suivant.suivant != None :
            maillon = maillon.suivant
        resultat = ...
        maillon.suivant = None
        return resultat
    return None

```

On pourra tester le fonctionnement de la classe en utilisant les commandes suivantes dans la console Python :

```

>>> F = File()
>>> F.est_vide()
True
>>> F.enfile(2)
>>> F.affiche()
2
>>> F.est_vide()
False
>>> F.enfile(5)
>>> F.enfile(7)
>>> F.affiche()
7
5
2
>>> F.defile()
2
>>> F.defile()
5
>>> F.affiche()
7

```

**BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°7**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

On s'intéresse à la suite d'entiers définie par

$$U_1 = 1, U_2 = 1 \text{ et, pour tout entier naturel } n, \text{ par } U_{n+2} = U_{n+1} + U_n.$$

Elle s'appelle la suite de Fibonacci.

Écrire la fonction `fibonacci` qui prend un entier  $n > 0$  et qui renvoie l'élément d'indice  $n$  de cette suite.

On utilisera une programmation dynamique (pas de récursivité).

Exemples :

```
>>> fibonacci(1)
1
>>> fibonacci(2)
1
>>> fibonacci(25)
75025
>>> fibonacci(45)
1134903170
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

Les variables `liste_eleves` et `liste_notes` ayant été préalablement définies et étant de même longueur, la fonction `meilleures_notes` renvoie la note maximale qui a été attribuée, le nombre d'élèves ayant obtenu cette note et la liste des noms de ces élèves.

Compléter le code Python de la fonction `meilleures_notes` ci-dessous.

```
liste_eleves = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j']
liste_notes = [1, 40, 80, 60, 58, 80, 75, 80, 60, 24]

def meilleures_notes():
    note_maxi = 0
    nb_eleves_note_maxi = ...
    liste_maxi = ...

    for compteur in range(...):
        if liste_notes[compteur] == ...:
            nb_eleves_note_maxi = nb_eleves_note_maxi + 1
```

```
        liste_maxi.append(liste_eleves[...])
if liste_notes[compteur] > note_maxi:
    note_maxi = liste_notes[compteur]
    nb_eleves_note_maxi = ...
    liste_maxi = [...]

return (note_maxi, nb_eleves_note_maxi, liste_maxi)
```

Une fois complété, le code ci-dessus donne

```
>>> meilleures_notes()
(80, 3, ['c', 'f', 'h'])
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°8**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 2 pages numérotées de 1 / 2 à 2 / 2  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres `caractere`, un caractère, et `mot`, une chaîne de caractères, et qui renvoie le nombre d'occurrences de `caractere` dans `mot`, c'est-à-dire le nombre de fois où `caractere` apparaît dans `mot`.

Exemples :

```
>>> recherche('e', "sciences")
2
>>> recherche('i', "mississippi")
4
>>> recherche('a', "mississippi")
0
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

On s'intéresse à un algorithme récursif qui permet de rendre la monnaie à partir d'une liste donnée de valeurs de pièces et de billets - le système monétaire est donné sous forme d'une liste `pieces=[100, 50, 20, 10, 5, 2, 1]` - (on supposera qu'il n'y a pas de limitation quant à leur nombre), on cherche à donner la liste de pièces à rendre pour une somme donnée en argument.

Compléter le code Python ci-dessous de la fonction `rendu_glouton` qui implémente cet algorithme et renvoie la liste des pièces à rendre

```
Pieces = [100,50,20,10,5,2,1]

def rendu_glouton(arendre, solution=[], i=0):
    if arendre == 0:
        return ...
    p = pieces[i]
    if p <= ... :
        return rendu_glouton(arendre - p, solution.append(...), i)
    else :
        return rendu_glouton(arendre, solution, ...)
```

On devra obtenir :

```
>>>rendu_glouton_r(68,[],0)
[50, 10, 5, 2, 1]
>>>rendu_glouton_r(291,[],0)
[100, 100, 50, 20, 20, 1]
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°9**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Soit le couple (`note`, `coefficient`) :

- `note` est un nombre de type flottant (`float`) compris entre 0 et 20 ;
- `coefficient` est un nombre entier positif.

Les résultats aux évaluations d'un élève sont regroupés dans une liste composée de couples (`note`, `coefficient`).

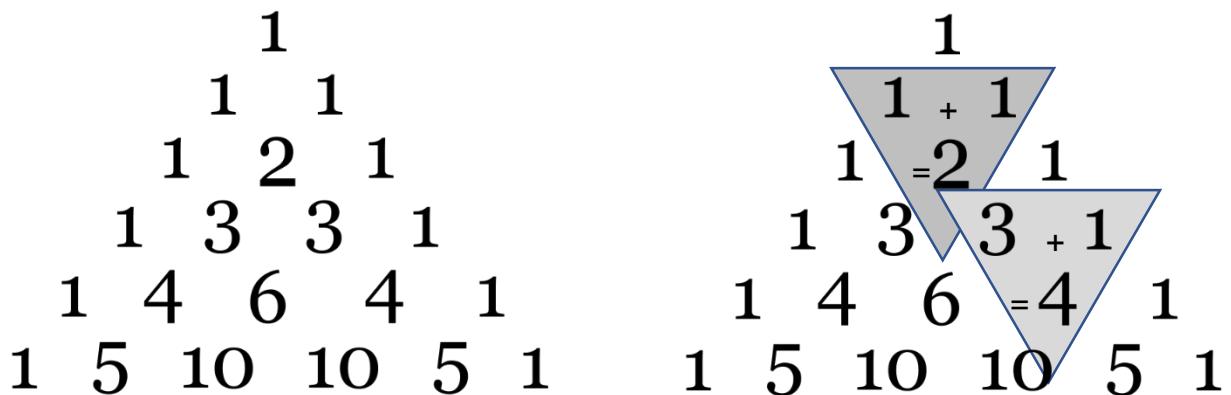
Écrire une fonction `moyenne` qui renvoie la moyenne pondérée de cette liste donnée en paramètre.

Par exemple, l'expression `moyenne([ (15, 2), (9, 1), (12, 3) ])` devra renvoyer le résultat du calcul suivant :

$$\frac{2 \times 15 + 1 \times 9 + 3 \times 12}{2 + 1 + 3} = 11,83$$

## EXERCICE 2 (4 points)

On cherche à déterminer les valeurs du triangle de Pascal. Dans ce tableau de forme triangulaire, chaque ligne commence et se termine par le nombre 1. Par ailleurs, la valeur qui occupe une case située à l'intérieur du tableau s'obtient en ajoutant les valeurs des deux cases situées juste au-dessus, comme l'indique la figure suivante :



Compléter la fonction `pascal` ci-après. Elle doit renvoyer une liste correspondant au triangle de Pascal de la ligne 1 à la ligne `n` où `n` est un nombre entier supérieur ou égal à 2 (le tableau sera contenu dans la variable `c`). La variable `c[k]` doit, quant à elle, contenir, à l'étape numéro `k`, la `k`-ième ligne du tableau.

```
def pascal(n):
    C= [[1]]
    for k in range(1,...):
        Ck = [...]
        for i in range(1,k):
            Ck.append(C[...][i-1]+C[...][...])
        Ck.append(...)
        C.append(Ck)
    return C
```

Pour  $n = 4$ , voici ce que l'on devra obtenir :

```
>> pascal(4)
[[1], [1, 1], [1, 2, 1], [1, 3, 3, 1], [1, 4, 6, 4, 1]]
```

Et pour  $n = 5$ , voici ce que l'on devra obtenir :

```
>> pascal(5)
[[1], [1, 1], [1, 2, 1], [1, 3, 3, 1], [1, 4, 6, 4, 1], [1, 5, 10,
10, 5, 1]]
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°10**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 2 pages numérotées de 1 / 2 à 2 / 2  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Écrire une fonction `maxi` qui prend en paramètre une liste `tab` de nombres entiers et renvoie un couple donnant le plus grand élément de cette liste, ainsi que l'indice de la première apparition de ce maximum dans la liste.

Exemple :

```
>>> maxi([1,5,6,9,1,2,3,7,9,8])
(9, 3)
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

Cet exercice utilise des piles qui seront représentées en Python par des listes (type `list`). On rappelle que l'expression `T1 = list(T)` fait une copie de `T` indépendante de `T`, que l'expression `x = T.pop()` enlève le sommet de la pile `T` et le place dans la variable `x` et, enfin, que l'expression `T.append(v)` place la valeur `v` au sommet de la pile `T`.

Compléter le code Python de la fonction `positif` ci-dessous qui prend une pile `T` de nombres entiers en paramètre et qui renvoie la pile des entiers positifs dans le même ordre, sans modifier la variable `T`.

```
def positif(T):
    T2 = ... (T)
    T3 = ...
    while T2 != []:
        x = ...
        if ... >= 0:
            T3.append(...)
    T2 = []
    while T3 != ...:
        x = T3.pop()
        ...
    print('T = ', T)
    return T2
```

Exemple :

```
>>> positif([-1,0,5,-3,4,-6,10,9,-8])
T = [-1, 0, 5, -3, 4, -6, 10, 9, -8]
[0, 5, 4, 10, 9]
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°11**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `conv_bin` qui prend en paramètre un entier positif `n` et renvoie un couple `(b,bit)` où :

- `b` est une liste d'entiers correspondant à la représentation binaire de `n` ;
- `bit` correspond aux nombre de bits qui constituent `b`.

Exemple :

```
>>> conv_bin(9)
([1, 0, 1, 1], 4)
```

Aide :

- l'opérateur `//` donne le quotient de la division euclidienne : `5//2` donne `2` ;
- l'opérateur `%` donne le reste de la division euclidienne : `5%2` donne `1` ;
- `append` est une méthode qui ajoute un élément à une liste existante :

Soit `T=[5,2,4]`, alors `T.append(10)` ajoute 10 à la liste `T`. Ainsi, `T` devient `[5,2,4,10]`.

- `reverse` est une méthode qui renverse les éléments d'une liste.

Soit `T=[5,2,4,10]`. Après `T.reverse()`, la liste devient `[10,4,2,5]`.

On remarquera qu'on récupère la représentation binaire d'un entier `n` en partant de la gauche en appliquant successivement les instructions :

```
b = n%2
n = n//2
```

répétées autant que nécessaire.

## **EXERCICE 2 (4 points)**

La fonction `tri_bulles` prend en paramètre une liste `T` d'entiers non triés et renvoie la liste triée par ordre croissant.

Compléter le code Python ci-dessous qui implémente la fonction `tri_bulles`.

```
def tri_bulles(T):
    n = len(T)
    for i in range(..., ..., -1):
        for j in range(i):
            if T[j] > T[...]:
                ... = T[j]
                T[j] = T[...]
                T[j+1] = temp
    return T
```

Écrire une autre version de l'algorithme avec

```
for i in range(n-1):
```

en lieu et place de la troisième ligne du code précédent.

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°12**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 2 pages numérotées de 1 / 2 à 2 / 2  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Écrire une fonction `maxi` qui prend en paramètre une liste `tab` de nombres entiers et qui renvoie un couple donnant le plus grand élément de cette liste ainsi que l'indice de la première apparition de ce maximum dans la liste.

Exemple :

```
>>> maxi([1, 5, 6, 9, 1, 2, 3, 7, 9, 8])  
(9, 3)
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

La fonction `recherche` prend en paramètres deux chaînes de caractères `gene` et `seq_adn` et renvoie `True` si on retrouve `gene` dans `seq_adn` et `False` sinon.

Compléter le code Python ci-dessous pour qu'il implémente la fonction `recherche`.

```
def recherche(gene, seq_adn):  
    n = len(seq_adn)  
    g = len(gene)  
    i = ...  
    trouve = False  
    while i < ... and trouve == ... :  
        j = 0  
        while j < g and gene[j] == seq_adn[i+j]:  
            ...  
        if j == g:  
            trouve = True  
        ...  
    return trouve
```

Exemples :

```
>>> recherche("AATC", "GTACAAATCTTGCC")  
True  
>>> recherche("AGTC", "GTACAAATCTTGCC")  
False
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°13**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Écrire une fonction `tri_selection` qui prend en paramètre une liste `tab` de nombres entiers et qui renvoie le tableau trié par ordre croissant.

On utilisera l'algorithme suivant :

- on recherche le plus petit élément du tableau, et on l'échange avec l'élément d'indice 0 ;
- on recherche le second plus petit élément du tableau, et on l'échange avec l'élément d'indice 1 ;
- on continue de cette façon jusqu'à ce que le tableau soit entièrement trié.

Exemple :

```
>>> tri_selection([1,52,6,-9,12])
[-9, 1, 6, 12, 52]
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Le jeu du « plus ou moins » consiste à deviner un nombre entier choisi entre 1 et 99.

Un élève de NSI décide de le coder en langage Python de la manière suivante :

- le programme génère un nombre entier aléatoire compris entre 1 et 99 ;
- si la proposition de l'utilisateur est plus petite que le nombre cherché, l'utilisateur en est averti. Il peut alors en tester un autre ;
- si la proposition de l'utilisateur est plus grande que le nombre cherché, l'utilisateur en est averti. Il peut alors en tester un autre ;
- si l'utilisateur trouve le bon nombre en 10 essais ou moins, il gagne ;
- si l'utilisateur a fait plus de 10 essais sans trouver le bon nombre, il perd.

La fonction `randint` est utilisée. Si `a` et `b` sont des entiers, `randint(a,b)` renvoie un nombre entier compris entre `a` et `b`.

Compléter le code ci-dessous et le tester :

```
from random import randint

def plus_ou_moins():
    nb_mystere = randint(1,...)
    nb_test = int(input("Proposez un nombre entre 1 et 99 : "))
    compteur = ...

    while nb_mystere != ... and compteur < ... :
        compteur = compteur + ...
        if nb_mystere ... nb_test:
            nb_test = int(input("Trop petit ! Testez encore : "))
        else:
            nb_test = int(input("Trop grand ! Testez encore : "))

        if nb_mystere == nb_test:
            print ("Bravo ! Le nombre était ",...)
            print("Nombre d'essais: ",...)
        else:
            print ("Perdu ! Le nombre était ",...)
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°14**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres `elt` un nombre et `tab` un tableau de nombres, et qui renvoie le tableau des indices de `elt` dans `tab` si `elt` est dans `tab` et le tableau vide `[]` sinon.

Exemples :

```
>>> recherche(3, [3, 2, 1, 3, 2, 1])
[0, 3]
>>> recherche(4, [1, 2, 3])
[]
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Un professeur de NSI décide de gérer les résultats de sa classe sous la forme d'un dictionnaire :

- les clefs sont les noms des élèves ;
- les valeurs sont des dictionnaires dont les clefs sont les types d'épreuves et les valeurs sont les notes obtenues associées à leurs coefficients.

Avec :

```
resultats = {'Dupont': {'DS1' : [15.5, 4],  
                      'DM1' : [14.5, 1],  
                      'DS2' : [13, 4],  
                      'PROJET1' : [16, 3],  
                      'DS3' : [14, 4]},  
            'Durand': {'DS1' : [6, 4],  
                      'DM1' : [14.5, 1],  
                      'DS2' : [8, 4],  
                      'PROJET1' : [9, 3],  
                      'IE1' : [7, 2],  
                      'DS3' : [8, 4],  
                      'DS4' : [15, 4]}}
```

L'élève dont le nom est Durand a ainsi obtenu au DS2 la note de 8 avec un coefficient 4.

Le professeur crée une fonction `moyenne` qui prend en paramètre le nom d'un de ces élèves et lui renvoie sa moyenne arrondie au dixième.

Compléter le code du professeur ci-dessous :

```
def moyenne(nom):  
    if nom in ...:  
        notes = resultats[nom]  
        total_points = ...  
        total_coefficients = ...  
        for ... in notes.values():  
            note, coefficient = valeurs  
            total_points = total_points + ... * coefficient  
            total_coefficients = ... + coefficient  
        return round( ... / total_coefficients , 1 )  
    else:  
        return -1
```

**BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°15**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction RechercheMinMax qui prend en paramètre un tableau de nombres non triés tab, et qui renvoie la plus petite et la plus grande valeur du tableau sous la forme d'un dictionnaire à deux clés 'min' et 'max'. Les tableaux seront représentés sous forme de liste Python.

Exemples :

```
>>> tableau = [0, 1, 4, 2, -2, 9, 3, 1, 7, 1]
>>> resultat = rechercheMinMax(tableau)
>>> resultat
{'min': -2, 'max': 9}
```

```
>>> tableau = []
>>> resultat = rechercheMinMax(tableau)
>>> resultat
{'min': None, 'max': None}
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On dispose d'un programme permettant de créer un objet de type PaquetDeCarte, selon les éléments indiqués dans le code ci-dessous.

Compléter ce code aux endroits indiqués par #A compléter, puis ajouter des assertions dans l'initialiseur de Carte, ainsi que dans la méthode getCarteAt().

```
class Carte:
    """Initialise Couleur (entre 1 à 4), et Valeur (entre 1 à
13)"""
    def __init__(self, c, v):
        self.Couleur = c
        self.Valeur = v

    """Renvoie le nom de la Carte As, 2, ... 10,
    Valet, Dame, Roi"""
    def getNom(self):
        if ( self.Valeur > 1 and self.Valeur < 11):
            return str( self.Valeur)
        elif self.Valeur == 11:
            return "Valet"
        elif self.Valeur == 12:
            return "Dame"
        elif self.Valeur == 13:
            return "Roi"
        else:
            return "As"

    """Renvoie la couleur de la Carte (parmi pique, coeur,
carreau, trefle)"""
    def getCouleur(self):
        return ['pique', 'coeur', 'carreau', 'trefle'
] [self.Couleur]

class PaquetDeCarte:
    def __init__(self):
        self.contenu = []

    """Remplit le paquet de cartes"""
    def remplir(self):
        #A compléter

    """Renvoie la Carte qui se trouve à la position donnée"""
    def getCarteAt(self, pos):
        #A compléter
```

**Exemple :**

```
>>> unPaquet = PaquetDeCarte()  
>>> unPaquet.remplir()  
>>> uneCarte = unPaquet.getCarteAt(20)  
>>> print(uneCarte.getNom() + " de " + uneCarte.getCouleur())  
6 de cœur
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°16**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 2 pages numérotées de 1 / 2 à 2 / 2  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Écrire une fonction moyenne qui prend en paramètre un tableau non vide de nombres flottants et qui renvoie la moyenne des valeurs du tableau. Les tableaux seront représentés sous forme de liste Python.

Exemples :

```
>>> moyenne([1.0])
1.0

>>> moyenne([1.0, 2.0, 4.0])
2.333333333333335
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

On considère la fonction `dec_to_bin` ci-dessous qui prend en paramètre un entier positif `a` en écriture décimale et qui renvoie son écriture binaire sous la forme d'une chaîne de caractères.

```
def dec_to_bin(a):
    bin_a = ...
    a = a//2
    while a ... :
        bin_a = ... + bin_a
        a = ...
    return bin_a
```

Compléter la fonction `dec_to_bin`.

Exemples :

```
>>> dec_to_bin(83)
'1010011'
>>> dec_to_bin(127)
'1111111'
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°17**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 2 pages numérotées de 1 / 2 à 2 / 2  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Écrire une fonction `RechercheMin` qui prend en paramètre un tableau de nombres non trié `tab`, et qui renvoie l'indice de la première occurrence du minimum de ce tableau. Les tableaux seront représentés sous forme de liste Python.

Exemples :

```
>>> indice_du_min([5])
0
>>> indice_du_min([2, 4, 1])
2
>>> indice_du_min([5, 3, 2, 2, 4])
2
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

On considère la fonction `separe` ci-dessous qui prend en argument un tableau `tab` dont les éléments sont des 0 et des 1 et qui sépare les 0 des 1 en plaçant les 0 en début de tableau et les 1 à la suite.

```
def separe(tab):
    i = 0
    j = ...
    while i < j :
        if tab[i] == 0 :
            i = ...
        else :
            tab[i], tab[j] = ...
            j = ...
    return tab
```

Compléter la fonction `separe` ci-dessus.

Exemples :

```
>>> separe([1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0])
[0, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
>>> separe([1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0])
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°18**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 2 pages numérotées de 1 / 2 à 2 / 2  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres `elt` un nombre entier et `tab` un tableau de nombres entiers, et qui renvoie l'indice de la première occurrence de `elt` dans `tab` si `elt` est dans `tab` et `-1` sinon.

Exemples :

```
>>> recherche(1, [2, 3, 4])
-1
>>> recherche(1, [10, 12, 1, 56])
2
>>> recherche(50, [1, 50, 1])
1
>>> recherche(15, [8, 9, 10, 15])
3
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

On considère la fonction `insere` ci-dessous qui prend en argument un entier `a` et un tableau `tab` d'entiers triés par ordre croissant. Cette fonction insère la valeur `a` dans le tableau et renvoie le nouveau tableau. Les tableaux seront représentés sous la forme de listes python.

```
def insere(a, tab):
    l = list(tab) #l contient les mêmes éléments que tab
    l.append(a)
    i = ...
    while a < ... :
        l[i+1] = ...
        l[i] = a
        i = ...
    return l
```

Compléter la fonction `insere` ci-dessus.

Exemples :

```
>>> insere(3,[1,2,4,5])
[1, 2, 3, 4, 5]
>>> insere(10,[1,2,7,12,14,25])
[1, 2, 7, 10, 12, 14, 25]
>>> insere(1,[2,3,4])
[1, 2, 3, 4]
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°19**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres un tableau `tab` de nombres entiers triés par ordre croissant et un nombre entier `n`, et qui effectue une recherche dichotomique du nombre entier `n` dans le tableau non vide `tab`.

Cette fonction doit renvoyer un indice correspondant au nombre cherché s'il est dans le tableau, `-1` sinon.

Exemples:

```
>>> recherche([2, 3, 4, 5, 6], 5)
3
>>> recherche([2, 3, 4, 6, 7], 5)
-1
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

Le codage de César transforme un message en changeant chaque lettre en la décalant dans l'alphabet.

Par exemple, avec un décalage de 3, le A se transforme en D, le B en E, ..., le X en A, le Y en B et le Z en C. Les autres caractères ('!', '?'...) ne sont pas codés.

La fonction `position_alphabet` ci-dessous prend en paramètre un caractère `lettre` et renvoie la position de `lettre` dans la chaîne de caractères `ALPHABET` s'il s'y trouve et `-1` sinon.

La fonction `cesar` prend en paramètre une chaîne de caractères `message` et un nombre entier `decalage` et renvoie le nouveau message codé avec le codage de César utilisant le décalage `decalage`.

```
ALPHABET='ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZ'

def position_alphabet(lettre):
    return ALPHABET.find(lettre)

def cesar(message, decalage):
    resultat = ''
    for ... in message :
        if lettre in ALPHABET :
            indice = ( ... )%26
            resultat = resultat + ALPHABET[indice]
        else:
            resultat = ...
    return resultat
```

Compléter la fonction `cesar`.

Exemples :

```
>>> cesar('BONJOUR A TOUS. VIVE LA MATIERE NSI !',4)
'FSRNSYV E XSYW. ZMZI PE QEXMIVI RWM !'
```

```
>>> cesar('GTSOTZW F YTZX. ANAJ QF RFYNJWJ SXN !',-5)
'BONJOUR A TOUS. VIVE LA MATIERE NSI !'
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°20**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

On a relevé les valeurs moyennes annuelles des températures à Paris pour la période allant de 2013 à 2019. Les résultats ont été récupérés sous la forme de deux listes : l'une pour les températures, l'autre pour les années :

```
t_moy = [14.9, 13.3, 13.1, 12.5, 13.0, 13.6, 13.7]  
annees = [2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019]
```

Écrire la fonction `mini` qui prend en paramètres le tableau `releve` des relevés et le tableau `date` des dates et qui renvoie la plus petite valeur relevée au cours de la période et l'année correspondante.

Exemple :

```
>>> mini(t_moy, annees)  
12.5, 2016
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

Un mot palindrome peut se lire de la même façon de gauche à droite ou de droite à gauche : *bob*, *radar*, et *non* sont des mots palindromes.

De même certains nombres sont eux aussi des palindromes : 33, 121, 345543.

L'objectif de cet exercice est d'obtenir un programme Python permettant de tester si un nombre est un nombre palindrome.

Pour remplir cette tâche, on vous demande de compléter le code des trois fonctions ci-dessous sachant que la fonction `est_nbre_palindrome` s'appuiera sur la fonction `est_palindrome` qui elle-même s'appuiera sur la fonction `inverse_chaine`.

La fonction `inverse_chaine` inverse l'ordre des caractères d'une chaîne de caractères `chaine` et renvoie la chaîne inversée.

La fonction `est_palindrome` teste si une chaîne de caractères `chaine` est un palindrome. Elle renvoie `True` si c'est le cas et `False` sinon. Cette fonction s'appuie sur la fonction précédente.

La fonction `est_nbre_palindrome` teste si un nombre `nbre` est un palindrome. Elle renvoie `True` si c'est le cas et `False` sinon. Cette fonction s'appuie sur la fonction précédente.

Compléter le code des trois fonctions ci-dessous.

```
def inverse_chaine(chaine):
    result = ...
    for caractere in chaine:
        result = ...
    return result

def est_palindrome(chaine):
    inverse = inverse_chaine(chaine)
    return ...

def est_nbre_palindrome(nbre):
    chaine = ...
    return est_palindrome(chaine)
```

**Exemples :**

```
>>> inverse_chaine('bac')
'cab'
>>> est_palindrome('NSI')
False
>>> est_palindrome('ISN-NSI')
True
>>> est_nbre_palindrome(214312)
False
>>> est_nbre_palindrome(213312)
True
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°21**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 2 pages numérotées de 1 / 2 à 2 / 2  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

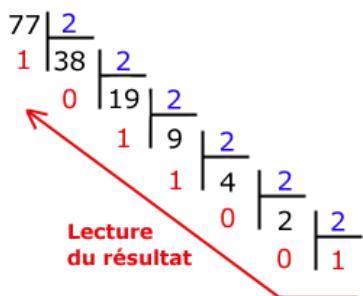
Écrire une fonction python appelée `nb_repetitions` qui prend en paramètres un élément `elt` et une liste `tab` et renvoie le nombre de fois où l'élément apparaît dans la liste.

Exemples :

```
>>> nb_repetitions(5, [2,5,3,5,6,9,5])  
3  
>>> nb_repetitions('A', ['B', 'A', 'B', 'A', 'R'])  
2  
>>> nb_repetitions(12, [1, '!', 7, 21, 36, 44])  
0
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Pour rappel, la conversion d'un nombre entier positif en binaire peut s'effectuer à l'aide des divisions successives comme illustré ici :



Voici une fonction python basée sur la méthode des divisions successives permettant de convertir un nombre entier positif en binaire :

```
def binaire(a):  
    bin_a = str(...)  
    a = a // 2  
    while a ... :  
        bin_a = ... (a%2) + ...  
        a = ...  
    return bin_a
```

Compléter la fonction `binaire`.

Exemples :

```
>>> binaire(0)  
'0'  
>>> binaire(77)  
'1001101'
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°22**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Écrire en langage Python une fonction `recherche` prenant comme paramètres une variable `a` de type numérique (`float` ou `int`) et un tableau `t` (type `list`) et qui renvoie le nombre d'occurrences de `a` dans `t`.

Exemples d'utilisations de la fonction `recherche` :

```
>>> recherche(5, [])
0
>>> recherche(5, [-2, 3, 4, 8])
0
>>> recherche(5, [-2, 3, 1, 5, 3, 7, 4])
1
>>> recherche(5, [-2, 5, 3, 5, 4, 5])
3
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

La fonction `rendu_monnaie_centimes` prend en paramètres deux nombres entiers positifs `s_due` et `s_versee` et elle permet de procéder au rendu de monnaie de la différence `s_versee - s_due` pour des achats effectués avec le système de pièces de la zone Euro. On utilise pour cela un algorithme qui commence par rendre le maximum de pièces de plus grandes valeurs et ainsi de suite. La fonction renvoie la liste des pièces qui composent le rendu.

Toutes les sommes sont exprimées en centimes d'euros. Les valeurs possibles pour les pièces sont donc [1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200].

Ainsi, l'instruction `rendu_monnaie_centimes(452, 500)` renverra la liste `[20, 20, 5, 2, 1]`.

En effet, la somme à rendre est de 48 centimes soit  $20 + 20 + 5 + 2 + 1$ .

Le code de la fonction est donné ci-dessous :

```
def rendu_monnaie_centimes(s_due, s_versee):
    pieces = [1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200]
    rendu = ...
    a_rendre = ...
    i = len(pieces) - 1
    while a_rendre > ... :
        if pieces[i] <= a_rendre :
            rendu.append(...)
            a_rendre = ...
        else :
            i = ...
    return rendu
```

Compléter ce code pour qu'il donne :

```
>>> rendu_monnaie_centimes(700,700)
[]
>>> rendu_monnaie_centimes(112,500)
[200, 100, 50, 20, 10, 5, 2, 1]
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°23**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

L'occurrence d'un caractère dans un phrase est le nombre de fois où ce caractère est présent.

Exemples :

- l'occurrence du caractère 'o' dans 'bonjour' est 2 ;
- l'occurrence du caractère 'b' dans 'Bébé' est 1 ;
- l'occurrence du caractère 'B' dans 'Bébé' est 1 ;
- l'occurrence du caractère ' ' dans 'Hello world !' est 2.

On cherche les occurrences des caractères dans une phrase. On souhaite stocker ces occurrences dans un dictionnaire dont les clefs seraient les caractères de la phrase et les valeurs l'occurrence de ces caractères.

Par exemple : avec la phrase 'Hello world !' le dictionnaire est le suivant :

```
{'H': 1, 'e': 1, 'l': 3, 'o': 2, ' ': 2, 'w': 1, 'r': 1, 'd': 1, '!': 1}
```

(l'ordre des clefs n'ayant pas d'importance).

Écrire une fonction `occurrence_lettres` avec prenant comme paramètre une variable `phrase` de type `str`. Cette fonction doit renvoyer un dictionnaire de type constitué des occurrences des caractères présents dans la phrase.

## **EXERCICE 2 (4 points)**

La fonction `fusion` prend deux listes `L1, L2` d'entiers triées par ordre croissant et les fusionne en une liste triée `L12` qu'elle renvoie.

Le code Python de la fonction est

```
def fusion(L1,L2):  
    n1 = len(L1)  
    n2 = len(L2)  
    L12 = [0]*(n1+n2)  
    i1 = 0  
    i2 = 0  
    i = 0  
    while i1 < n1 and ... :  
        if L1[i1] < L2[i2]:  
            L12[i] = ...  
            i1 = ...  
        else:  
            L12[i] = L2[i2]
```

```
i2 = ...
i += 1
while i1 < n1:
    L12[i] = ...
    i1 = i1 + 1
    i = ...
while i2 < n2:
    L12[i] = ...
    i2 = i2 + 1
    i = ...
return L12
```

Compléter le code.

Exemple :

```
>>> fusion([1,6,10],[0,7,8,9])
[0, 1, 6, 7, 8, 9, 10]
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°24**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres `elt` un nombre et `tab` un tableau de nombres, et qui renvoie l'indice de la dernière occurrence de `elt` dans `tab` si `elt` est dans `tab` et le `-1` sinon.

Exemples :

```
>>> recherche(1, [2,3,4])
-1
>>> recherche(1, [10,12,1,56])
2
>>> recherche(1, [1,50,1])
2
>>> recherche(1, [8,1,10,1,7,1,8])
5
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On définit une classe gérant une adresse IPv4.

On rappelle qu'une adresse IPv4 est une adresse de longueur 4 octets, notée en décimale à point, en séparant chacun des octets par un point. On considère un réseau privé avec une plage d'adresses IP de 192.168.0.0 à 192.168.0.255.

On considère que les adresses IP saisies sont valides.

Les adresses IP 192.168.0.0 et 192.168.0.255 sont des adresses réservées.

Le code ci-dessous implémente la classe AdresseIP.

```
class AdresseIP:
```

```
    def __init__(self, adresse):
        self.adresse = ...

    def liste_octet(self):
        """renvoie une liste de nombres entiers,
           la liste des octets de l'adresse IP"""
        return [int(i) for i in self.adresse.split(".")]

    def est_reservee(self):
        """renvoie True si l'adresse IP est une adresse
           réservée, False sinon"""
        return ... or ...

    def adresse_suivante(self):
        """renvoie un objet de AdresseIP avec l'adresse
           IP qui suit l'adresse self
           si elle existe et False sinon"""
        if ... < 254:
            octet_nouveau = ... + ...
            return AdresseIP('192.168.0.' + ...)
        else:
            return False
```

Compléter le code ci-dessus et instancier trois objets : adresse1, adresse2, adresse3 avec respectivement les arguments suivants :  
'192.168.0.1', '192.168.0.2', '192.168.0.0'

Vérifier que :

```
>>> adresse1.est_reservee()
False
>>> adresse3.est_reservee()
True
>>> adresse2.adresse_suivante().adresse
'192.168.0.3'
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°25**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètre un tableau de nombres entiers `tab`, et qui renvoie la liste (éventuellement vide) des couples d'entiers consécutifs successifs qu'il peut y avoir dans `tab`.

Exemples :

```
>>> recherche([1, 4, 3, 5])
[]
>>> recherche([1, 4, 5, 3])
[(4, 5)]
>>> recherche([7, 1, 2, 5, 3, 4])
[(1, 2), (3, 4)]
>>> recherche([5, 1, 2, 3, 8, -5, -4, 7])
[(1, 2), (2, 3), (-5, -4)]
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Soit une image binaire représentée dans un tableau à 2 dimensions. Les éléments  $M[i][j]$ , appelés pixels, sont égaux soit à 0 soit à 1.

Une composante d'une image est un sous-ensemble de l'image constitué uniquement de 1 et de 0 qui sont côte à côte, soit horizontalement soit verticalement.

Par exemple, les composantes de

$$M = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 0 & 0 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 1 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 1 & 0 \\ \hline \end{array}$$

sont

$$M = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 0 & 0 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 1 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 1 & 0 \\ \hline \end{array}$$

On souhaite, à partir d'un pixel égal à 1 dans une image  $M$ , donner la valeur `val` à tous les pixels de la composante à laquelle appartient ce pixel.

La fonction `propager` prend pour paramètre une image  $M$ , deux entiers  $i$  et  $j$  et une valeur entière `val`. Elle met à la valeur `val` tous les pixels de la composante du pixel  $M[i][j]$  s'il vaut 1 et ne fait rien s'il vaut 0.

Par exemple, `propager(M, 2, 1, 3)` donne

M =	0	0	1	0
	0	3	0	1
	3	<b>3</b>	3	0
	0	3	3	0

Compléter le code récursif de la fonction `propager` donné ci-dessous

```
def propager(M, i, j, val):
    if M[i][j]== ...:
        return

    M[i][j]=val

    # l'élément en haut fait partie de la composante
    if ((i-1) >= 0 and M[i-1][j] == ...):
        propager(M, i-1, j, val)

    # l'élément en bas fait partie de la composante
    if ((...) < len(M) and M[i+1][j] == 1):
        propager(M, ..., j, val)

    # l'élément à gauche fait partie de la composante
    if ((...) >= 0 and M[i][j-1] == 1):
        propager(M, i, ..., val)

    # l'élément à droite fait partie de la composante
    if ((...) < len(M) and M[i][j+1] == 1):
        propager(M, i, ..., val)
```

Exemple :

```
>>> M = [[0,0,1,0],[0,1,0,1],[1,1,1,0],[0,1,1,0]]
>>> propager(M,2,1,3)
>>> M
[[0, 0, 1, 0], [0, 3, 0, 1], [3, 3, 3, 0], [0, 3, 3, 0]]
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°26**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `occurrence_max` prenant en paramètres une chaîne de caractères `chaine` et qui renvoie le caractère le plus fréquent de la chaîne. La chaîne ne contient que des lettres en minuscules sans accent.

On pourra s'aider du tableau

```
alphabet=['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n',
          'o', 'p', 'q', 'r', 's', 't', 'u', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z']
```

et du tableau `occurrence` de 26 éléments où l'on mettra dans `occurrence[i]` le nombre d'apparitions de `alphabet[i]` dans la chaîne. Puis on calculera l'indice `k` d'un maximum du tableau `occurrence` et on affichera `alphabet[k]`.

Exemple :

```
>>> ch='je suis en terminale et je passe le bac et je souhaite
poursuivre des études pour devenir expert en informatique'
>>> occurrence_max(ch)
'e'
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On considère une image en 256 niveaux de gris que l'on représente par une grille de nombres, c'est-à-dire une liste composée de sous-listes toutes de longueurs identiques.

La largeur de l'image est donc la longueur d'une sous-liste et la hauteur de l'image est le nombre de sous-listes.

Chaque sous-liste représente une ligne de l'image et chaque élément des sous-listes est un entier compris entre 0 et 255, représentant l'intensité lumineuse du pixel.

Compléter le programme ci-dessous :

```
def nbLig(image):
    '''renvoie le nombre de lignes de l'image'''
    return ...

def nbCol(image):
    '''renvoie la largeur de l'image'''
    return ...

def negatif(image):
    '''renvoie le négatif de l'image sous la forme
    d'une liste de listes'''
    L = [[0 for k in range(nbCol(image))] for i in
range(nbLig(image))] # on crée une image de 0 aux mêmes
dimensions que le paramètre image
    for i in range(len(image)):
        for j in range(...):
```

```

        L[i][j] = ...
    return L

def binaire(image, seuil):
    '''renvoie une image binarisée de l'image sous la forme
    d'une liste de listes contenant des 0 si la valeur
    du pixel est strictement inférieure au seuil
    et 1 sinon'''
    L = [[0 for k in range(nbCol(image))] for i in
range(nbLig(image))] # on crée une image de 0 aux mêmes
dimensions que le paramètre image
    for i in range(len(image)):
        for j in range(...):
            if L[i][j] < ... :
                L[i][j] = ...
            else:
                L[i][j] = ...
    return L

```

**Exemple :**

```

>>> img=[[20, 34, 254, 145, 6], [23, 124, 287, 225, 69], [197,
174, 207, 25, 87], [255, 0, 24, 197, 189]]
>>> nbLig(img)
4
>>> nbCol(img)
5
>>> negatif(img)
[[235, 221, 1, 110, 249], [232, 131, -32, 30, 186], [58, 81, 48,
230, 168], [0, 255, 231, 58, 66]]
>>> binaire(img,120)
[[1, 1, 0, 0, 1], [1, 1, 0, 0, 1], [0, 0, 0, 1, 1], [0, 1, 1, 0,
0]]

```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°27**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `moyenne` prenant en paramètres une liste d'entiers et qui renvoie la moyenne des valeurs de cette liste.

Exemple :

```
>>> moyenne([10, 20, 30, 40, 60, 110])  
45.0
```

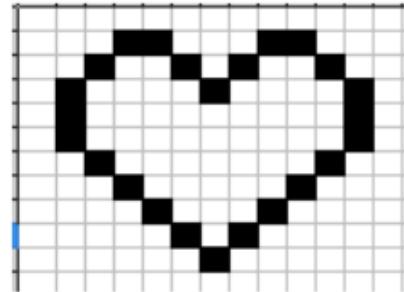
## EXERCICE 2 (4 points)

On travaille sur des dessins en noir et blanc obtenu à partir de pixels noirs et blancs :

La figure « cœur » ci-contre va servir d'exemple.

On la représente par une grille de nombres, c'est-à-dire par une liste composée de sous-listes de mêmes longueurs.

Chaque sous-liste représentera donc une ligne du dessin.



Dans le code ci-dessous, la fonction `affiche` permet d'afficher le dessin. Les pixels noirs (1 dans la grille) seront représentés par le caractère "\*" et les blancs (0 dans la grille) par deux espaces.

La fonction `zoomListe` prend en argument une liste `liste_depart` et un entier `k`. Elle renvoie une liste où chaque élément de `liste_depart` est dupliqué `k` fois.

La fonction `zoomDessin` prend en argument la grille `dessin` et renvoie une grille où toutes les lignes de `dessin` sont zoomées `k` fois et répétées `k` fois.

Soit le code ci-dessous :

```
coeur = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], \  
         [0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0], \  
         [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0], \  
         [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0], \  
         [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0], \  
         [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0], \  
         [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], \  
         [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], \  
         [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0], \  
         [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], \  
         [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]]  
  
def affiche(dessin):  
    ''' affichage d'une grille : les 1 sont représentés par
```

```

        des "*" , les 0 par deux espaces "  " ''
for ligne in dessin:
    for col in ligne:
        if col == 1:
            print(" *",end="")
        else:
            print("  ",end="")
    print()

def zoomListe(liste_depart,k):
    '''renvoie une liste contenant k fois chaque
       élément de liste_depart'''
    liste_zoom = ...
    for elt in ... :
        for i in range(k):
            ...
    return liste_zoom

def zoomDessin(grille,k):
    '''renvoie une grille où les lignes sont zoomées k fois
       ET répétées k fois'''
    grille_zoom=[]
    for elt in grille:
        liste_zoom = ...
        for i in range(k):
            ... .append(...)
    return grille_zoom

```

Résultats à obtenir :

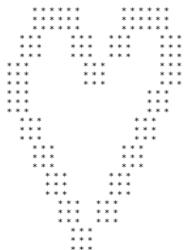
```
>>> affiche(oeur)
```

```

* *   * *
*   * * *
*     *
*       *
*     *
*   *
*   *
*   *

```

```
>>> affiche(zoomDessin(oeur,3))
```



# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°28**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

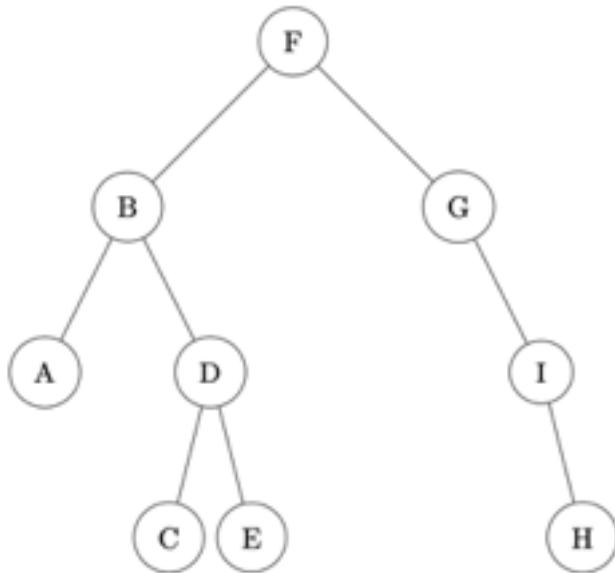
**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Dans cet exercice, un arbre binaire de caractères est stocké sous la forme d'un dictionnaire où les clefs sont les caractères des nœuds de l'arbre et les valeurs, pour chaque clef, la liste des caractères des fils gauche et droit du nœud.

Par exemple, l'arbre



est stocké dans

```
a = {'F': ['B', 'G'], 'B': ['A', 'D'], 'A': ['', ''], 'D': ['C', 'E'], 'C': ['', ''], 'E': ['', ''], 'G': ['', 'I'], 'I': ['', 'H'], 'H': ['', '']}
```

Écrire une fonction récursive `taille` prenant en paramètres un arbre binaire `arbre` sous la forme d'un dictionnaire et un caractère `lettre` qui est la valeur du sommet de l'arbre, et qui renvoie la taille de l'arbre à savoir le nombre total de nœud.

On pourra distinguer les 4 cas où les deux « fils » du nœud sont '', le fils gauche seulement est '', le fils droit seulement est '', aucun des deux fils n'est ''.

Exemple :

```
>>> taille(a, 'F')  
9
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On considère l'algorithme de tri de tableau suivant : à chaque étape, on parcourt depuis le début du tableau tous les éléments non rangés et on place en dernière position le plus grand élément.

Exemple avec le tableau :

```
t = [41, 55, 21, 18, 12, 6, 25]
```

Etape 1 : on parcourt tous les éléments du tableau, on permute le plus grand élément avec le dernier. Le tableau devient

```
t = [41, 25, 21, 18, 12, 6, 55]
```

Etape 2 : on parcourt tous les éléments **sauf le dernier**, on permute le plus grand élément trouvé avec l'avant dernier. Le tableau devient :

```
t = [6, 25, 21, 18, 12, 41, 55]
```

Et ainsi de suite.

La code de la fonction `tri_iteratif` qui implémente cet algorithme est donné ci-dessous.

```
def tri_iteratif(tab):
    for k in range( ... , 0, -1):
        imax = ...
        for i in range(0 , ... ):
            if tab[i] > ... :
                imax = i
            if tab[max] > ... :
                ... , tab[imax] = tab[imax] , ...
    return tab
```

Compléter le code qui doit donner :

```
>>> tri_iteratif([41, 55, 21, 18, 12, 6, 25])
[6, 18, 12, 21, 25, 41, 55]
```

On rappelle que l'instruction

```
a, b = b, a
```

échange les contenus de `a` et de `b`.

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°29**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Soit un nombre entier supérieur ou égal à 1 :

- s'il est pair, on le divise par 2 ;
- s'il est impair, on le multiplie par 3 et on ajoute 1.

Puis on recommence ces étapes avec le nombre entier obtenu, jusqu'à ce que l'on obtienne la valeur 1.

On définit ainsi la suite  $(u_n)$  par

- $u_0 = k$ , où  $k$  est un entier choisi initialement ;
- $u_{n+1} = u_n / 2$  si  $u_n$  est pair ;
- $u_{n+1} = 3 \times u_n + 1$  si  $u_n$  est impair.

**On admet que, quel que soit l'entier  $k$  choisi au départ, la suite finit toujours sur la valeur 1.**

Écrire une fonction `calcul` prenant en paramètres un entier  $n$  strictement positif et qui renvoie la liste des valeurs  $u_n$ , en partant de  $k$  et jusqu'à atteindre 1.

Exemple :

```
>>> calcul(7)
[7, 22, 11, 34, 17, 52, 26, 13, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1]
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On affecte à chaque lettre de l'alphabet un code selon les tableaux ci-dessous :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Pour un mot donné, on détermine d'une part son *code alphabétique concaténé*, obtenu par la juxtaposition des codes de chacun de ses caractères, et d'autre part, son *code additionné*, qui est la somme des codes de chacun de ses caractères. Par ailleurs, on dit que ce mot est « *parfait* » si le code additionné divise le code concaténé.

Exemples :

- Pour le mot "PAUL", le code concaténé est la chaîne 1612112, soit l'entier 1 612 112.

Son code additionné est l'entier 50 car  $16 + 1 + 21 + 12 = 50$ .

50 ne divise pas l'entier 1 612 112 ; par conséquent, le mot "PAUL" n'est pas parfait.

- Pour le mot "ALAIN", le code concaténé est la chaîne 1121914, soit l'entier 1 121 914.

Le code additionné est l'entier 37 car  $1 + 12 + 1 + 9 + 14 = 37$ .

37 divise l'entier 1 121 914 ; par conséquent, le mot "ALAIN" est parfait.

Compléter la fonction `est_parfait` ci-dessous qui prend comme argument une chaîne de caractères `mot` (en lettres majuscules) et qui renvoie le code alphabétique concaténé, le code additionné de `mot`, ainsi qu'un booléen qui indique si `mot` est parfait ou pas.

```
dico = {"A":1, "B":2, "C":3, "D":4, "E":5, "F":6, "G":7, \
         "H":8, "I":9, "J":10, "K":11, "L":12, "M":13, \
         "N":14, "O":15, "P":16, "Q":17, "R":18, "S":19, \
         "T":20, "U":21, "V":22, "W":23, "X":24, "Y":25, "Z":26}

def est_parfait(mot) :
    #mot est une chaîne de caractères (en lettres majuscules)
    code_c = ""
    code_a = ???
    for c in mot :
        code_c = code_c + ???
        code_a = ???
    code_c = int(code_c)
    if ??? :
        mot_est_parfait = True
    else :
        mot_est_parfait = False
    return [code_a, code_c, mot_est_parfait]
```

Exemples :

```
>>> est_parfait("PAUL")
[50, 1612112, False]
>>> est_parfait("ALAIN")
[37, 1121914, True]
```

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2021**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°30**

---

DUREE DE L'EPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## **EXERCICE 1 (4 points)**

Programmer la fonction `multiplication` prenant en paramètres deux nombres entiers `n1` et `n2`, et qui renvoie le produit de ces deux nombres.

Les seules opérations autorisées sont l'addition et la soustraction.

Exemples :

```
>>> multiplication(3,5)
15
>>> multiplication(-4,-8)
32
>>> multiplication(-2,6)
-12
>>> multiplication(-2,0)
0
```

## **EXERCICE 2 (4 points)**

Soit `T` un tableau non vide d'entiers triés dans l'ordre croissant et `n` un entier.

La fonction `chercher`, donnée à la page suivante, doit renvoyer un indice où la valeur `n` apparaît éventuellement dans `T`, et `None` sinon.

Les paramètres de la fonction sont :

- `T`, le tableau dans lequel s'effectue la recherche ;
- `n`, l'entier à chercher dans le tableau ;
- `i`, l'indice de début de la partie du tableau où s'effectue la recherche ;
- `j`, l'indice de fin de la partie du tableau où s'effectue la recherche.

La fonction `chercher` est une fonction récursive basée sur le principe « diviser pour régner ».

Le code de la fonction commence par vérifier si `0 <= i` et `j < len(T)`. Si cette condition n'est pas vérifiée, elle affiche "Erreur" puis renvoie `None`.

Recopier et compléter le code de la fonction `chercher` proposée ci-dessous :

```
def chercher(T,n,i,j):
    if i < 0 or ??? :
        print("Erreur")
        return None
    if i > j :
        return None
    m = (i+j) // ???
    if T[m] < ??? :
        return chercher(T, n, ??? , ???)
    elif ??? :
        return chercher(T, n, ??? , ??? )
    else :
        return ???
```

L'exécution du code doit donner :

```
>>> chercher([1,5,6,6,9,12],7,0,10)
Erreur
>>> chercher([1,5,6,6,9,12],7,0,5)
>>> chercher([1,5,6,6,9,12],9,0,5)
4
>>> chercher([1,5,6,6,9,12],6,0,5)
2
```