22 NSI 17

In [ ]:
```python
class Noeud:
    '''
    Classe implémentant un noeud d'arbre binaire
    disposant de 3 attributs :
    - valeur : la valeur de l'étiquette,
    - gauche : le sous-arbre gauche.
    - droit : le sous-arbre droit.
    '''
    def __init__(self, v, g, d):
        self.valeur = v
        self.gauche = g
        self.droite = d
```

In [ ]:
```python
class ABR:
    '''
    Classe implémentant une structure
    d'arbre binaire de recherche.
    '''

    def __init__(self):
        '''Crée un arbre binaire de recherche vide'''
        self.racine = None

    def est_vide(self):
        '''Renvoie True si l'ABR est vide et False sinon.'''
        return self.racine is None

    def parcours(self, tab = []):
        '''
          Renvoie la liste tab complétée avec tous les
        éléments de
        l'ABR triés par ordre croissant.
        '''
        if self.est_vide():
            return tab
        else:
            self.racine.gauche.parcours(tab)
            tab.append(...)
            ...
            return tab

    def insere(self, element):
        '''Insère un élément dans l'arbre binaire de recherche.'''
        if self.est_vide():
            self.racine = Noeud(element, ABR(), ABR())
        else:
```

```
            if element < self.racine.valeur:
                self.racine.gauche.insere(element)
            else :
                self.racine.droite.insere(element)

    def recherche(self, element):
        '''
        Renvoie True si element est présent dans l'arbre
        binaire et False sinon.
         '''
        if self.est_vide():
            return ...
        else:
            if element < self.racine.valeur:
                return ...
            elif element > self.racine.valeur:
                return ...
            else:
                return ...
```