## **P.O.O**

TD n°9 : Programmation Orientée Objet (POO)	Thème 1 : Structures de données
	COURS et EXERCICES

## Compléter les classes suivantes :

- Pour la classe bancaire, suivre les consignes
- Pour la classe Calcul de moyenne, rajouter toutes les fonctions qui vous semblent pertinentes

## Une class GBancaire

Un compte bancaire (simplifié) est défini par le solde disponible sur le compte. Les opérations de manipulation minimales seront :

- Initialiser un compte bancaire
- Accéder au solde d'un compte bancaire
- Créditer un compte bancaire
- Débiter un compte bancaire

On étendra également l'interface avec :

- Un constructeur permettant d'initialiser le solde.
- Une méthode afficher qui affiche l'objet sous le forme suivant :

```
Titulaire : nom du titulaire
Banque : nom de la banque
Solde : solde du compte
```

• Une méthode virerVers qui effectue un virement vers un autre compte bancaire.

```
class CompteBancaire:
    def __init__(self, idNumber, nomPrenom, solde):
        self.idNumber = idNumber
        self.nomPrenom = nomPrenom
        self.solde = solde
    def versement(self, argent):
        self.solde = self.solde + argent
    def retrait(self, argent):
        if(self.solde < argent):</pre>
            print(" Impossible d'effectuer l'opération.
        else:
            self.solde = self.solde - argent
    def agios(self):
        self.solde =self.solde*95/100
    def afficher(self):
        print("Compte numéro : " , self.idNumber)
        print("Nom & Prénom : ", self.nomPrenom)
        print(" Solde : ", self.solde , " euros ")
        print("Sauf erreur ou omisssion ! ")
    def virervers(self, other, somme):
        self.solde-=somme
        other.solde+=somme
```

```
monCompte = CompteBancaire(16168891, " Martin Pierre", 2
monCompte2 = CompteBancaire(36, " Dupond Jean", 300)
monCompte.versement(1500)
monCompte.retrait(24000)
monCompte.agios()
monCompte.afficher()
monCompte.virervers(monCompte2,1500)
monCompte2.afficher()
```

```
Impossible d'effectuer l'opération. Solde insuffisant !
Compte numéro : 16168891
Nom & Prénom : Martin Pierre
Solde : 22610.0 euros
Sauf erreur ou omisssion !
Compte numéro : 36
Nom & Prénom : Dupond Jean
Solde : 1800 euros
Sauf erreur ou omisssion !
```

## Calcul de moyenne

Ecrire une interface et compléter la class suivante

```
class Eleve:

def __init__(self,nom):
    self.ListeDeMatieres={}
    self.nom=nom
    self.ListeDeNotes={}

def Nom(self):
    return self.nom

def Matieres(self):
    return self.ListeDeMatieres

def Notes(self):
```

```
return self.ListeDeNotes
def ajouterMatiere(self, matiere, coeff):
    self.ListeDeMatieres[matiere]=coeff
    self.ListeDeNotes[matiere]=[]
def ajouterNote(self, matiere, note):
    if matiere not in self.ListeDeMatieres:
        print("La matière n'existe pas encore, on va
        coeff=input('Donnes le coefficient de cette
        self.ajouterMatiere(matiere, coeff)
        self.ajouterNote(matiere, note)
    else:
        self.ListeDeNotes[matiere].append(note)
def CalculMoyenneMatiere(self, matiere):
    if matiere not in self.ListeDeMatieres:
        print("La matière n'existe pas encore")
    else:
        sommeNote=0
        for note in self.ListeDeNotes[matiere]:
            sommeNote+=note
        return sommeNote/len(self.ListeDeNotes[matie
def CalculMoyenneGenerale(self):
    sommeNote=0
    sommeCoeff=0
    for matiere in self.ListeDeMatieres:
        sommeNote+=float(self.CalculMoyenneMatiere(m
        sommeCoeff+=float(self.ListeDeMatieres[matie
    return sommeNote/sommeCoeff
def afficher(self):
    print(f"Les informations concernant {self.nom} s
    for matiere in self.ListeDeMatieres:
        print(f"La moyenne en {matiere} est {self.Ca
    print(f"La moyenne générale est de {self.CalculM
```

```
def __repr__(self):
    ch="Les informations concernant "+self.nom+" son
    for matiere in self.ListeDeMatieres:
        ch+="- La moyenne en "+ matiere+" est " + st
    ch+= "La moyenne générale est de "+str(self.Calc
    return ch
```

```
pierre=Eleve('Pierre')
pierre.ajouterMatiere('Maths',16)
pierre.ajouterMatiere('NSI',8)
pierre.ajouterMatiere('PC',16)
print(pierre.Matieres())
print(pierre.Notes())
pierre.ajouterNote('NSI',14)
print(pierre.Notes())
pierre.ajouterNote('NSI',12)
print(pierre.Notes())
pierre.ajouterNote('NSI', 10)
print(pierre.Notes())
pierre.ajouterNote('Maths',10)
print(pierre.Notes())
pierre.ajouterNote('Maths',15)
print(pierre.Notes())
pierre.ajouterNote('PC',13)
print(pierre.Notes())
pierre.ajouterNote('PC',7)
print(pierre.Notes())
pierre.ajouterNote('Anglais',7)
pierre.Notes()
print(pierre.CalculMoyenneMatiere('NSI'))
print(pierre.CalculMoyenneMatiere('Maths'))
print(pierre.CalculMoyenneMatiere('PC'))
print(pierre.CalculMoyenneGenerale())
print(pierre)
```

```
{'Maths': 16, 'NSI': 8, 'PC': 16}
{'Maths': [], 'NSI': [], 'PC': []}
{'Maths': [], 'NSI': [14], 'PC': []}
{'Maths': [], 'NSI': [14, 12], 'PC': []}
{'Maths': [], 'NSI': [14, 12, 10], 'PC': []}
{'Maths': [10], 'NSI': [14, 12, 10], 'PC': []}
{'Maths': [10, 15], 'NSI': [14, 12, 10], 'PC': []}
{'Maths': [10, 15], 'NSI': [14, 12, 10], 'PC': [13]}
{'Maths': [10, 15], 'NSI': [14, 12, 10], 'PC': [13, 7]}
La matière n'existe pas encore, on va la rajouter :
Donnes le coefficient de cette matière : 6
12.0
12.5
10.0
10.826086956521738
Les informations concernant Pierre sont :
- La moyenne en Maths est 12.5 pour un coefficient de 16
- La moyenne en NSI est 12.0 pour un coefficient de 8
- La moyenne en PC est 10.0 pour un coefficient de 16
- La moyenne en Anglais est 7.0 pour un coefficient de 6
La moyenne générale est de 10.826086956521738
```