

DS 03 01 22

Devoir n°5 : Les Piles et les Files	Thème 1 : Structures de données
	EVALUATION

	Exercice n°1	Exercice n°2
Barème	8 pts	8 pts

Exercice n°1 : Sujet BAC 2021

Cet exercice traite des notions de piles et de programmation orientée objet.

On crée une classe Pile qui modélise la structure d'une pile d'entiers.

Le constructeur de la classe initialise une pile vide.

La définition de cette classe sans l'implémentation de ses méthodes est donnée ci-dessous.

```
class Pile:
    def __init__(self):
        """Initialise la pile comme une pile vide."""

    def est_vide(self):
        """Renvoie True si la liste est vide, False sinon."""

    def empiler(self, e):
```

```

        """Ajoute l'élément e sur le sommet de la pile, ne renvoie
        rien"""

    def depiler(self):
        """Retire l'élément au sommet de la pile et le renvoie."""

    def nb_elements(self):
        """Renvoie le nombre d'éléments de la pile. """

    def afficher(self):
        """Affiche de gauche à droite les éléments de la pile, du
        bas de la pile vers son sommet. Le sommet est alors l'élément
        affiché le plus à droite. Les éléments sont séparés par une
        virgule. Si la pile est vide la méthode affiche « pile
        vide »."""

```

Seules les méthodes de la classe ci-dessus doivent être utilisées pour manipuler les objets Pile.

1.a

Écrire une suite d'instructions permettant de créer une instance de la classe Pile affectée à une variable `pile1` contenant les éléments 7, 5 et 2 insérés dans cet ordre.

Ainsi, à l'issue de ces instructions, l'instruction `pile1.afficher()` produit l'affichage : 7, 5, 2.

1.b

Donner l'affichage produit après l'exécution des instructions suivantes.

```

element1 = pile1.depiler()
pile1.empiler(5)
pile1.empiler(element1)
pile1.afficher()

```

2.

On donne la fonction mystere suivante :

```
def mystere(pile, element):
    pile2 = Pile()
    nb_elements = pile.nb_elements()
    for i in range(nb_elements):
        elem = pile.depiler()
        pile2.empiler(elem)
        if elem == element:
            return pile2
    return pile2
```

a. Dans chacun des quatre cas suivants, quel est l'affichage obtenu dans la console ?

- Cas n°1

```
>>>pile.afficher()
7, 5, 2, 3
>>>mystere(pile, 2).afficher()
```

- Cas n°2

```
>>>pile.afficher()
7, 5, 2, 3
>>>mystere(pile, 9).afficher()
```

- Cas n°3

```
>>>pile.afficher()
7, 5, 2, 3
>>>mystere(pile, 3).afficher()
```

- Cas n°4

```
>>>pile.est_vide()
True
>>>mystere(pile, 3).afficher()
```

b. Expliquer ce que permet d'obtenir la fonction `mystere`.

3.

Écrire une fonction `etendre(pile1, pile2)` qui prend en arguments deux objets Pile appelés `pile1` et `pile2` et qui modifie `pile1` en lui ajoutant les éléments de `pile2` rangés dans l'ordre inverse. Cette fonction ne renvoie rien.

On donne ci-dessous les résultats attendus pour certaines instructions.

```
>>>pile1.afficher()
7, 5, 2, 3
>>>pile2.afficher()
1, 3, 4
>>>etendre(pile1, pile2)
>>>pile1.afficher()
7, 5, 2, 3, 4, 3, 1
>>>pile2.est_vide()
True
```

4.

Écrire une fonction `supprime_toutes_occurences(pile, element)` qui prend en arguments un objet Pile appelé `pile` et un élément `element` et supprime tous les éléments `element` de `pile`.

On donne ci-dessous les résultats attendus pour certaines instructions.

```
>>>pile.afficher()
7, 5, 2, 3, 5
>>>supprime_toutes_occurences (pile, 5)
>>>pile.afficher()
7, 2, 3
```

Exercice n°2 : Sujet BAC 2021

On cherche à obtenir un mélange d'une liste comportant un nombre pair d'éléments.

Dans cet exercice, on notera N le nombre d'éléments de la liste à mélanger.

La méthode de mélange utilisée dans cette partie est inspirée d'un mélange de jeux de cartes :

- On sépare la liste en deux piles :
 - à gauche, la première pile contient les $N/2$ premiers éléments de la liste ;
 - à droite, la deuxième pile contient les $N/2$ derniers éléments de la liste.
- On crée une liste vide.
- On prend alors le sommet de la pile de gauche et on le met en début de liste.
- On prend ensuite le sommet de la pile de droite que l'on ajoute à la liste et ainsi de suite jusqu'à ce que les piles soient vides.

Par exemple, si on applique cette méthode de mélange à la liste

`['V', 'D', 'R', '3', '7', '10']`, on obtient pour le partage de la liste en 2 piles :

Pile gauche	Pile droite
'R'	'10'
'D'	'7'
'V'	'3'

La nouvelle liste à la fin du mélange sera donc `['R', '10', 'D', '7', 'V', '3']`

Question 1

Que devient la liste `['7', '8', '9', '10', 'V', 'D', 'R', 'A']` si on lui applique cette méthode de mélange ?

On considère que l'on dispose de la structure de données de type pile, munie des seules instructions suivantes :

```

p = Pile() : crée une pile vide nommée p
p.est_vide() : renvoie Vrai si la liste est vide, Faux sinon
p.empiler(e) : ajoute l'élément e dans la pile
e = p.depiler() : retire le dernier élément ajouté dans la pile et
p2 = p.copier() : renvoie une copie de la pile p sans modifier la

```

Question 2

Recopier et compléter le code de la fonction suivante qui transforme une liste en pile.

```

def liste_vers_pile(L):
    '''prend en paramètre une liste et renvoie une pile'''
    N = len(L)
    p_temp = Pile()
    for i in range(N):
        ...
    return ...

```

Question 3

On considère la fonction suivante qui partage une liste en deux piles. Lors de sa mise au point et pour aider au débogage, des appels à la fonction `affichage_pile` ont été insérés. La fonction `affichage_pile(p)` affiche la pile `p` à l'écran verticalement sous la forme suivante :

dernier élément empilé
...
...
premier élément empilé

```

def partage(L):
    N = len(L)
    p_gauche = Pile()
    p_droite = Pile()
    for i in range(N/2):

```

```

        p_gauche.empile(L[i])
    for i in range(N/2,N):
        p_droite.empile(L[i])
    affichage_pile(p_gauche)
    affichage_pile(p_droite)
    return p_gauche, p_droite

```

Quels affichages obtient-on à l'écran lors de l'exécution de l'instruction :

```
partage([1, 2, 3, 4, 5, 6])
```

?

Question 4

4.a Dans un cas général et en vous appuyant sur une séquence de schémas, expliquer en quelques lignes comment fusionner deux piles `p_gauche` et `p_droite` pour former une liste `L` en alternant un à un les éléments de la pile `p_gauche` et de la pile `p_droite`.

4.b. Écrire une fonction `fusion(p1,p2)` qui renvoie une liste construite à partir des deux piles `p1` et `p2`.

Question 5

Compléter la dernière ligne du code de la fonction `affichage_pile` pour qu'elle fonctionne de manière récursive.

```

def affichage_pile(p):
    p_temp = p.copier()
    if p_temp.est_vide():
        print('_____')
    else:
        elt = p_temp.depiler()

```

```
print('| ', elt, ' |')  
...           # ligne à compléter
```