C15 Algorithme des \overline{k} plus proches voisins

Principe de l'algorithme

L'algorithme de k plus proches voisins est un algorithme de classification des données.

Principe de l'algorithme

L'algorithme de k plus proches voisins est un algorithme de classification des données.

On dispose d'un jeu de données qui associe chaque donnée à une classe.

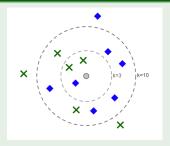
Principe de l'algorithme

L'algorithme de k plus proches voisins est un algorithme de classification des données.

On dispose d'un jeu de données qui associe chaque donnée à une classe.

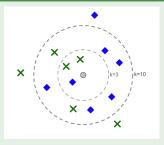
L'algorithme attribut à une nouvelle donnée d non classée la classe majoritaire de ses k plus proches voisins.

Exemple



Le point gris central est la donnée à classer. Quel sera le résultat de l'algorithme :

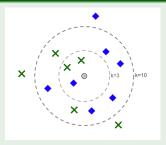
Exemple



Le point gris central est la donnée à classer. Quel sera le résultat de l'algorithme :

Pour k = 3?

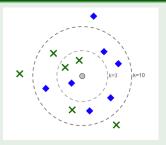
Exemple



Le point gris central est la donnée à classer. Quel sera le résultat de l'algorithme :

Pour k = 3? Il y 2 croix et un losange dans les 3 plus prochains voisins, la classe majoritaire est donc la croix et l'algorithme classe la donnée comme une croix.

Exemple

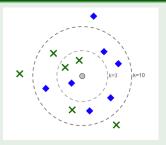


Le point gris central est la donnée à classer. Quel sera le résultat de l'algorithme :

Pour k = 3? Il y 2 croix et un losange dans les 3 plus prochains voisins, la classe majoritaire est donc la croix et l'algorithme classe la donnée comme une croix.

Pour k = 10? Cette fois il y a 6 losanges et 4 croix parmi les 10 plus proches voisins, la donnée est donc classée parmi les losanges.

Exemple



Le point gris central est la donnée à classer. Quel sera le résultat de l'algorithme :

Pour k = 3? Il y 2 croix et un losange dans les 3 plus prochains voisins, la classe majoritaire est donc la croix et l'algorithme classe la donnée comme une croix.

Pour k = 10? Cette fois il y a 6 losanges et 4 croix parmi les 10 plus proches voisins, la donnée est donc classée parmi les losanges.

Remarques

Sur l'exemple précédent, on a utilisé la distance euclidienne dans le plan. D'autres distances sont envisageables.

Remarques

Sur l'exemple précédent, on a utilisé la distance euclidienne dans le plan. D'autres distances sont envisageables.

Le nombre de k de voisins considéré influence la prédiction de l'algorithme (voir exemple précédent)