implementationArbre

```
In [1]:
         class Arbre:
                                                                                       Q
             def __init__(self, etiquette):
                 self.etiquette = etiquette
                 self.gauche = None
                 self.droit = None
             def ajout_gauche(self, sousarbre): # mutateur
                 self.gauche = sousarbre
             def ajout_droit(self, sousarbre): # mutateur
                 self.droit = sousarbre
             def get_gauche(self): # accesseur
                 return self.gauche
             def get_droit(self): # accesseur
                 return self.droit
             def get_etiquette(self): # accesseur
                 return self.etiquette
             def affiche(self):
                 """permet d'afficher un arbre"""
                 if self==None:
                     return None
                 else :
         [self.etiquette, Arbre.affiche(self.gauche), Arbre.affiche(self.droit)]
         a = Arbre(4)
In [3]:
                                                                                       Q
         a.ajout_gauche(Arbre(3))
         a.ajout_droit(Arbre(1))
         a.get_droit().ajout_gauche(Arbre(2))
         a.get_droit().ajout_droit(Arbre(7))
         a.get_gauche().ajout_gauche(Arbre(6))
         a.get_droit().get_droit().ajout_gauche(Arbre(9))
         a.affiche()
Out[3]: [4,
         [3, [6, None, None], None],
         [1, [2, None, None], [7, [9, None, None], None]]]
In [5]:
         print(a.get_droit().get_gauche().get_etiquette())
                                                                                       Q
       2
```

```
In [6]: class Arbre:
                                                                                        Q
             def __init__(self, valeur):
                 """Initialisation de l'arbre racine + sous-arbre gauche et sous-arbre
         droit"""
                 self.v=valeur
                 self.gauche=None
                 self.droit=None
             def ajout_gauche(self,val):
                 """On ajoute valeur dans le sous-arbre gauche sous la forme
         [val, None, None]"""
                 self.gauche=Arbre(val)
             def ajout_droit(self, val):
                 """ On ajoute valeur dans le sous-arbre droit sous la forme
         [val, None, None]"""
                 self.droit=Arbre(val)
             def get_gauche(self):
                 return self.gauche
             def get_droit(self):
                 return self.droit
             def get_valeur(self):
                 if self==None:
                      return None
                 else:
                      return self.v
             def affiche(self):
                 """permet d'afficher un arbre"""
                 if self==None:
                      return None
                 else :
                      return
         [self.v, Arbre.affiche(self.gauche), Arbre.affiche(self.droit)]
In [7]:
        a = Arbre(4)
                                                                                        Q
         a.ajout_gauche(3)
         a.ajout_droit(1)
         a.droit.ajout_gauche(2)
         a.droit.ajout_droit(7)
         a.gauche.ajout_gauche(6)
         a.droit.droit.ajout_gauche(9)
         print(a.affiche())
         a.get_droit().affiche()
       [4, [3, [6, None, None], None], [1, [2, None, None], [7, [9, None, None], None]
       e]]]
Out[7]: [1, [2, None, None], [7, [9, None, None], None]]
```

```
In [72]: class Arbre:
                                                                                        Q
              def __init__(self, etiquette):
                  self.etiquette = etiquette
                  self.gauche = None
                  self.droit = None
              def est_feuille(self):
                  if self.gauche==None and self.droit==None:
                       return True
                  else:
                      return False
              def affiche(self):
                  """permet d'afficher un arbre"""
                  if self==None:
                       return None
                  else :
                       return
          [self.etiquette, Arbre.affiche(self.gauche), Arbre.affiche(self.droit)]
```

```
In [91]:
          class Arbre:
                                                                                        Q
              def __init__(self, etiquette, gauche=None, droit=None):
                  self.etiquette = etiquette
                  self.gauche = None
                  self.droit = None
              def est_feuille(self):
                  if self.gauche==None and self.droit==None:
                       return True
                  else:
                       return False
              def arbre_digraph(self):
                  noeuds=[]
                  aretes=[]
                  if self!=None:
                      noeuds=[self.etiquette]
                       if self.gauche!=None:
                           aretes.append([self.etiquette, self.gauche.etiquette])
                           sag = Arbre(self.gauche)
                           pg = sag.arbre_digraph()
                           noeuds = noeuds + pg[0]
                           aretes = aretes + pg[1]
                       if self.droit!=None:
                           aretes.append([self.etiquette, self.droit.etiquette])
                           sad = Arbre(self.droit)
                           pd = sad.arbre_digraph()
                           noeuds = noeuds + pd[0]
                           aretes = aretes + pd[1]
                  return noeuds, aretes
              def affiche(self):
                  # création de l'objet graphviz qui sera renvoyé
                  img_arbre = Digraph()
```

```
for n in noeuds:
                      img_arbre.node(n,n)
                  for a in aretes:
                      img_arbre.edge(a[0],a[1])
                  return img_arbre
In [92]:
         a = Arbre(4)
                                                                                       Q
          a.gauche = Arbre(3)
          a.droit = Arbre(1)
          a.droit.gauche = Arbre(2)
          a.droit.droit = Arbre(7)
          a.gauche.gauche = Arbre(6)
          a.droit.droit.gauche = Arbre(9)
          a.affiche()
In [93]:
                                                                                       Q
                                                  Traceback (most recent call last)
       TypeError
       Cell In [93], line 1
       ----> 1 a.affiche()
       Cell In [91], line 37, in Arbre.affiche(self)
            35 noeuds, aretes = self.arbre_digraph()
            36 for n in noeuds:
       ---> 37
                   img_arbre.node(n,n)
            38 for a in aretes:
                   img_arbre.edge(a[0],a[1])
       File ~/.local/lib/python3.10/site-packages/graphviz/_tools.py:171, in deprecate_
       positional_args.<locals>.decorator.<locals>.wrapper(*args, **kwargs)
                   wanted = ', '.join(f'{name}={value!r}'
           162
           163
                                       for name, value in deprecated.items())
                   warnings.warn(f'The signature of {func.__name__}) will be reduced'
           164
           165
                                  f' to {supported_number} positional args'
           166
                                  f' {list(supported)}: pass {wanted}'
                                  ' as keyword arg(s)',
           167
           168
                                  stacklevel=stacklevel,
           169
                                  category=category)
       --> 171 return func(*args, **kwargs)
       File ~/.local/lib/python3.10/site-packages/graphviz/dot.py:195, in Dot.node(sel
       f, name, label, _attributes, **attrs)
           184 @_tools.deprecate_positional_args(supported_number=3)
           185 def node(self, name: str,
           186
                        label: typing.Optional[str] = None,
                        _attributes=None, **attrs) -> None:
           187
           188
                    """Create a node.
           189
           190
                   Args:
          (\ldots)
           193
                       attrs: Any additional node attributes (must be strings).
           194
```

noeuds, aretes = self.arbre_digraph()

```
name = self._quote(name)
        --> 195
                    attr_list = self._attr_list(label, kwargs=attrs, attributes=_attribu
            196
        tes)
                    line = self._node(name, attr_list)
            197
       File ~/.local/lib/python3.10/site-packages/graphviz/_tools.py:171, in deprecate_
        positional_args.<locals>.decorator.<locals>.wrapper(*args, **kwargs)
                    wanted = ', '.join(f'{name}={value!r}'
            162
            163
                                        for name, value in deprecated.items())
            164
                    warnings.warn(f'The signature of {func.__name__} will be reduced'
                                   f' to {supported_number} positional args'
            165
                                   f' {list(supported)}: pass {wanted}'
            166
            167
                                   ' as keyword arg(s)',
            168
                                   stacklevel=stacklevel,
            169
                                   category=category)
        --> 171 return func(*args, **kwargs)
       File ~/.local/lib/python3.10/site-packages/graphviz/quoting.py:82, in quote(iden
        tifier, is_html_string, is_valid_id, dot_keywords, endswith_odd_number_of_backsl
        ashes, escape_unescaped_quotes)
             40 @_tools.deprecate_positional_args(supported_number=1)
             41 def quote(identifier: str,
             42
                          is_html_string=HTML_STRING.match,
           (...)
             45
                          endswith_odd_number_of_backslashes=FINAL_ODD_BACKSLASHES.searc
       h,
             46
                           escape_unescaped_quotes=ESCAPE_UNESCAPED_QUOTES) -> str:
                    r"""Return DOT identifier from string, quote if needed.
             47
             48
             49
                    >>> quote('') # doctest: +NO_EXE
           (\ldots)
                    \parallel \backslash \backslash \backslash \parallel \parallel
             80
                    0.00
             81
        ---> 82
                    if is_html_string(identifier) and not isinstance(identifier, NoHtm
       1):
             83
                        pass
             84
                    elif not is_valid_id(identifier) or identifier.lower() in dot_keywor
        ds:
       TypeError: expected string or bytes-like object
          a.droit.gauche.etiquette
In [94]:
                                                                                          Q
Out[94]: 2
          a.droit.gauche.est_feuille()
                                                                                          Q
In [95]:
Out[95]: True
          a.droit.droit.gauche.est_feuille()
                                                                                          Q
In [96]:
Out[96]: True
```

```
In [97]: a.droit.gauche.est_feuille()
                                                                                       Q
Out[97]: True
In [ ]:
         class Noeud:
                                                                                       Q
             def __init__(self, etiquette, gauche=None, droit=None):
                 self.etiquette = etiquette
                 self.gauche = None
                 self.droit = None
In [66]: class ArbreBinaire:
                                                                                       Q
              def __init__(self,racine):
                  # racine est soit None (arbre vide) soit un objet de la classe noeud
                  self.racine=racine
              def affiche(self):
                  """permet d'afficher un arbre"""
                  if self==None:
                      return None
                  else :
                      return
          [self.racine.etiquette, ArbreBinaire.affiche(self.racine.gauche), ArbreBinaire.a
In [67]: C = Noeud("C")
                                                                                       Q
          D = Noeud("D")
          F = Noeud("F")
In [68]: # On peut à présent "remonter" dans l'arbre et déclarer les noeuds parents
                                                                                      Q
          E = Noeud("E", F)
          B = Noeud("B", D, E)
In [69]:
          A=Noeud('A', B, C)
                                                                                       Q
In [70]:
          A1=ArbreBinaire(A)
                                                                                       Q
In [71]: print(A1.affiche())
                                                                                       Q
       ['A', None, None]
                                                                                       0
In [ ]:
```