



Devoir 5 : Les arbres binaires

1. Question de cours

Exo

Question de cours

On note h la hauteur d'un arbre binaire et n sa taille.

En utilisant vos connaissances de cours, prouver que $h \leq n \leq 2^h - 1$.

Réponse



2. D'après exercice BAC

Exo

Cet exercice porte sur le thème "Algorithmique", les arbres binaires de recherche et leurs parcours

Rappel : Un arbre binaire de recherche (ABR) est un arbre binaire étiqueté avec des clés tel que :

- Les clés du sous-arbre gauche sont inférieures ou égales à celle de la racine;
- Les clés du sous-arbre droit sont strictement supérieures à celle de la racine;
- Les deux sous-arbres sont eux-mêmes des arbres binaires de recherche.

2.1. Partie A : Préambule

Question A.1

Recopier sur votre copie le ou les numéro(s) correspondant aux arbres binaires de recherche parmi les arbres suivants :

Arbre 1

```
graph TD
    A(3) --> B(2)
    B --> D(1)
    B --> E(3)
    A --> C(4)
    C --> F(4)
    C --> G(5)
```

Arbre 2

```
graph TD
    A(4) --> B(2)
    B --> D(1)
    B --> E(3)
    A --> C(4)
    C --> F(4)
    C --> G(5)
```

Arbre 3

```
graph TD
    A(3) --> B(2)
    B --> D(1)
    B --> E(1)
    A --> C(4)
    C --> F(3)
    C --> G(5)
```

Réponse



2.2. Partie B : Analyse

On considère la structure de données abstraites ABR (Arbre Binaire de Recherche) que l'on munit des opérations suivantes :

Structures de données ABR

Utilise : Booleen, Element

Opérations :

- `creer_arbre()` : renvoie un arbre vide
- `est_vide(a)` : renvoie `True` si l'arbre a est vide et `False` sinon
- `racine(a)` : renvoie la clé de la racine de l'arbre non vide a.
- `sous_arbre_gauche(a)` : renvoie le sous-arbre gauche de l'arbre non vide a.
- `sous_arbre_droit(a)` : renvoie le sous-arbre droit de l'arbre non vide a.
- `insérer(a, e)` insère la clé e dans l'arbre a.

Question B.2.a

Dans un ABR, où se trouve le plus petit élément ? Justifier

Réponse



Pour rechercher une clé dans un ABR, il faut comparer la clé donnée avec la clé située à la racine. Si cette clé est celle de la racine, la fonction renvoie vrai sinon il faut procéder récursivement sur les sous-arbres à gauche ou à droite.

Question B.2.b

En utilisant les fonctions ci-dessus, écrire une fonction récursive `RechercheValeur` prenant en arguments la clé recherchée et l'arbre ABR considéré. Cette fonction retourne un booléen (vrai ou faux) indiquant si la clé est présente dans l'arbre ou non..

Réponse



Question B.3

On considère l'arbre ABR suivant :

```

graph TD
    A(7) --> B(2)
    B --> D(1)
    D --> D1(" ")
    D --> D2(" ")
    B --> E(5)
    E --> H(3)
    E --> I(6)
    A --> C(10)
    C --> F(8)
    C --> G(" ")
    F --> F1(" ")
    F --> F2(9)
    G --> G1(" ")
    G --> G2(" ")
    linkStyle 2 stroke-width:0px;
    style D1 opacity:0;
    linkStyle 3 stroke-width:0px;
    style D2 opacity:0;
    linkStyle 9 stroke-width:0px;
    style G opacity:0;
    linkStyle 10 stroke-width:0px;
    style F1 opacity:0;
    linkStyle 12 stroke-width:0px;
    style G1 opacity:0;
    linkStyle 13 stroke-width:0px;
    style G2 opacity:0;
  
```

- Donner le parcours infixe de cette arbre.
- Donner le parcours suffixe de cette arbre.
- Donner le parcours préfixe de cette arbre.
- Donner le parcours en largeur d'abord de cette arbre.

Réponse



3. D'après BAC

Club d'Informatique

D'après 2022, Nouvelle-Calédonie, J1, Ex. 4

Un club de passionné·e·s d'informatique fonctionne de la façon suivante : pour être membre du club, à l'exception du fondateur ou de la fondatrice, il faut être parrainé·e. De plus, chaque membre peut parrainer au maximum deux personnes.

Dans ce club, on distingue trois profils de membres :

- membre or : le membre a parrainé deux personnes ;
- membre argent : le membre a parrainé une seule personne ;
- membre bronze : le membre n'a parrainé personne.

On peut modéliser ce fonctionnement de parrainage à l'aide d'un arbre binaire dont les étiquettes sont les pseudonymes des membres du club. Lorsque deux personnes ont été parrainées, celle qui a été parrainée en premier apparaît comme racine du sous-arbre à gauche tandis que l'autre est racine du sous-arbre à droite.

On donne ci-dessous l'arbre P représentant les membres du club issus des parrainages de AnneB, fondatrice du club. Par exemple, Sophia a parrainé Malik2 avant AstridM.

```
graph TD
    A("AnneB") --> B("Pedro")
    B --> D("FredB")
    B --> E(" ")
    A --> H("Sophia")
    H --> I("Malik2")
    H --> J("AstridM")
    I --> K("Marc")
    I --> L(" ")
    J --> N("KevinH")
    J --> M("Nico")
    linkStyle 2 stroke-width:0px;
    style E opacity:0;
    linkStyle 7 stroke-width:0px;
    style L opacity:0;
```

On munit la structure de données `ArbreBinaire` des opérations suivantes :

Interface de la structure `ArbreBinaire`

Script Python

```
def est_vide(arbre: ArbreBinaire) -> bool:
    """renvoie True si arbre est vide, False sinon"""

def racine(arbre: ArbreBinaire) -> str:
    """renvoie l'étiquette du nœud racine de arbre"""

def gauche(arbre: ArbreBinaire) -> ArbreBinaire:
    """renvoie le sous-arbre à gauche de arbre"""

def droite(arbre: ArbreBinaire) -> ArbreBinaire:
    """renvoie le sous-arbre à droite de arbre"""
```

? Question 1

On appelle feuille, un nœud qui ne possède pas de successeurs ou dit autrement dont l'arbre dont il est la racine possède deux sous-arbres vides. On définit la hauteur d'un arbre binaire non vide comme la longueur (en nombre de nœuds) du plus long chemin allant de la racine à une feuille. Un arbre vide a une hauteur égale à 0.

- a) **Indiquer** la hauteur de l'arbre P
- b) **Recopier et compléter** la définition de la fonction récursive `hauteur` qui prend un `arbre` binaire en paramètre et renvoie la hauteur de cet `arbre`. On pourra utiliser la fonction `max` renvoyant la valeur maximale entre deux valeurs.

`hauteur`

```

1 def hauteur(arbre):
2     if ..... :
3         return 0
4     else:
5         hauteur_a_gauche = hauteur(gauche(arbre))
6         hauteur_a_droite = .....
7         return 1 + .....

```

- c) **Indiquer** le type de la valeur renvoyée par la fonction `hauteur`

✓ Réponse a



✓ Réponse b



✓ Réponse c



?

Question 2

La fonction `membres` ci-dessous prend un `arbre` binaire et une `liste_membres` en paramètres et ajoute, dans un certain ordre, les étiquettes de l'`arbre` à la `liste_membres`.

`membres`

```

1 def membres(arbre, liste_membres):
2     if not est_vide(arbre):
3         liste_membres.append(racine(arbre))
4         membres(gauche(arbre), liste_membres)
5         membres(droite(arbre), liste_membres)
```

a) En supposant la liste `membres_p` initialement vide, **écrire** la valeur de cette liste après l'appel `membres(arbre_p, membres_p)` où `arbre_p` référence l'arbre P .

b) **Indiquer** le nom du type de parcours d'arbre binaire réalisé par la fonction `membres`.

✓ Réponse a

✓ Réponse b

?

Question 3

Dans cette question, on s'intéresse aux profils des membres (or, argent ou bronze).

a) **Indiquer** les étiquettes des feuilles de l'arbre P .

b) À partir des propositions suivantes, **indiquer** le profil des membres dont les pseudonymes sont les étiquettes des feuilles.

- Réponse A : membre or
- Réponse B : membre argent
- Réponse C : membre bronze
- Réponse D : on ne peut pas savoir

c) **Écrire** la fonction `profil` qui prend un `arbre` binaire non vide en paramètre et renvoie le profil du membre dont le pseudonyme est l'étiquette de la racine de l'`arbre` sous la forme d'une chaîne de caractères : `'or'`, `'argent'` ou `'bronze'`. Par exemple, l'appel `profil(arbre_p)` doit renvoyer `'or'` qui correspond au profil du membre `'AnneB'`, racine de P .

✓ Réponse a



✓ Réponse b



✓ Réponse c



Question 4

Afin d'obtenir un tableau dont chaque élément est un *tuple* contenant le pseudonyme d'un membre et son profil, on propose la fonction `membres_profil`s définie ci-dessous :

`membres_profil`s

```

1 def membres_profil(arbre, liste_membres_profil):
2     if not est_vide(arbre):
3         liste_membres_profil.append((racine(arbre), profil(arbre)))
4         membres_profil(gauche(arbre), liste_membres_profil)
5         membres_profil(droite(arbre), liste_membres_profil)

```

On appelle cette fonction sur un arbre `arbre_2` et on obtient ceci :

Console Python

```

>>> liste_2 = []
>>> membres_profil(arbre_2, liste_2)
>>> liste_2
[('Leac', 'or'), ('Ali', 'bronze'), ('Tom45', 'argent'), ('Vero', 'bronze')]

```

Dessiner un arbre possible pouvant correspondre à l'`arbre_2`.

✓ Réponse



Question 5

Chaque année, les membres versent une cotisation en fonction de leur profil.

- membre or : cotisation de 20€
- membre argent : cotisation de 30€
- membre bronze : cotisation de 40€

Écrire une fonction `cotisation` qui prend un `arbre` binaire et renvoie le total des cotisations reçues par le club dont `arbre` modélise les relations de parrainage. On pourra utiliser la fonction `membres_profil`s de la question précédente.

Réponse

4. D'après BAC

Insertion et valeurs supérieures dans un ABR

D'après 2022, Métropole, J2, Ex. 1

Dans cet exercice, la taille d'un arbre est le nombre de nœuds qu'il contient. Sa hauteur est le nombre de nœuds du plus long chemin qui joint le nœud racine à l'une des feuilles (nœuds sans sous-arbres). On convient que la hauteur d'un arbre ne contenant qu'un nœud vaut 1 et la hauteur de l'arbre vide vaut 0.

On considère l'arbre binaire représenté ci-dessous :

```
graph
N0((15)) --- N1((13))
N0 --- N2((21))
N1 --- N3((11))
N1 --- N4((14))
N2 --- N5((18))
N2 --- N6((27))
N5 --- N7(( ))
linkStyle 6 stroke-width:0px;
style N7 opacity:0;
N5 --- N8((20))
```

Question 1

- 1.a. Donner la taille de cet arbre.
- 1.b. Donner la hauteur de cet arbre.
- 1.c. Représenter sur la copie le sous-arbre à droite du nœud de valeur 15.
- 1.d. Justifier que l'arbre de la figure 1 est un arbre binaire de recherche.
- 1.e. On insère la valeur 17 dans l'arbre de la figure 1 de telle sorte que 17 soit une nouvelle feuille de l'arbre et que le nouvel arbre obtenu soit encore un arbre binaire de recherche. Représenter sur la copie ce nouvel arbre.

✓ Réponse 1.a > |
✓ Réponse 1.b > |
✓ Réponse 1.c > |
✓ Réponse 1.d > |
✓ Réponse 1.e > |

On considère l'arbre la classe `Noeud` définie de la façon suivante en Python :

 Script Python

```

1  class Noeud:
2      def __init__(self, gauche, valeur, droite):
3          self.gauche = gauche
4          self.valeur = valeur
5          self.droite = droite

```

Question 2

2.a. Parmi les trois instructions **(A)**, **(B)** et **(C)** suivantes, écrire sur la copie la lettre correspondant à celle qui construit et stocke dans la variable `abr` l'arbre représenté ci-dessous.

```
graph
N0((15)) --- N1((13))
N0 --- N2((21))
```

- **(A)** `abr = Noeud(Noeud(None, 13, None), 15, None), 21, None)`
- **(B)** `abr = Noeud(None, 13, Noeud(Noeud(None, 15, None), 21, None))`
- **(C)** `abr = Noeud(Noeud(None, 13, None), 15, Noeud(None, 21, None))`

2.b. Recopier et compléter la ligne 7 du code de la fonction `inserer` ci-dessous qui prend en paramètres une valeur `v` et un arbre binaire de recherche `abr` et qui renvoie l'arbre obtenu suite à l'insertion de la valeur `v` dans l'arbre `abr`. Les lignes 8 et 9 permettent de ne pas insérer la valeur `v` si celle-ci est déjà présente dans `abr`.

Script Python

```
1 def inserer(v, abr):
2     if abr is None:
3         return Noeud(None, v, None)
4     if v > abr.valeur:
5         return Noeud(abr.gauche, abr.valeur, inserer(v, abr.droite))
6     elif v < abr.valeur:
7         return ...
8     else:
9         return abr
```

Réponse 2.a

Réponse 2.b

3. La fonction `nb_sup` prend en paramètres une valeur `v` et un arbre binaire de recherche `abr` et renvoie le nombre de valeurs supérieures ou égales à la valeur `v` dans l'arbre `abr`.

Le code de cette fonction `nb_sup` est donné ci-dessous :

Script Python

```
1 def nb_sup(v, abr):
2     if abr is None:
3         return 0
```

```
4     elif abr.valeur >= v:  
5         return 1+nb_sup(v, abr.gauche)+nb_sup(v, abr.droite)  
6     else:  
7         return nb_sup(v, abr.gauche)+nb_sup(v, abr.droite)
```

Question 3

3.a. On exécute l'instruction `nb_sup(16, abr)` dans laquelle `abr` est l'arbre initial de la question 1..

Déterminer le nombre d'appels à la fonction `nb_sup`.

3.b. L'arbre passé en paramètre étant un arbre binaire de recherche, on peut améliorer la fonction

`nb_sup` précédente afin de réduire ce nombre d'appels.

Écrire sur la copie le code modifié de cette fonction.

✓ Réponse 3.a > |

✓ Réponse 3.b > |