

[← Index des sujets 2022](#)

22-NSIJ1AN1 : Corrigé

Année : **2022**

Centre : **Amérique du nord**

Jour : **1**

Enoncé : [!\[\]\(e3f8612927870f2e0f9f5989e6dd3064_img.jpg\) PDF](#)

1. Exercice 1

bases de données relationnelles et langage SQL

1. a. La relation Sport a pour clé primaire le couple d'attribut (nomSport, nomStation) et pour clé étrangère l'attribut nomStation. b.
 - contrainte d'intégrité de domaine : l'attribut prix est de type nombre entier
 - contrainte d'intégrité de relation : chaque couple d'attributs (nomSport, nomStation) doit être unique.
 - contrainte d'intégrité de référence : chaque valeur de l'attribut nomStation doit correspondre aux valeurs de l'attribut nomStation de la relation Station
2. a. Une requête d'insertion a été utilisée à la place d'une requête de mise à jour. L'entrée avec le couple ("planche à voile", "La tramontane catalane") existe déjà dans la relation Sport, d'où l'erreur (rappel : chaque couple d'attributs (nomSport, nomStation) doit être unique).

Requête correcte :

 Requête SQL

```
UPDATE Sport
SET prix = 1350
WHERE nomSport = "planche à voile" AND nomStation = "La tramontane catalane"
```

b.

 Requête SQL

```
INSERT INTO Station
VALUES ("Soleil Rouge", "Bastia", "Corse")
```

et

 Requête SQL

```
INSERT INTO Sport
VALUES ("plongée", "Soleil Rouge", 900)
```

3. a.

Requête SQL

```
SELECT mail
FROM Client
```

b.

Requête SQL

```
SELECT nomStation
FROM Sport
WHERE nomSport = "plongée"
```

4. a.

Requête SQL

```
SELECT Station.ville, Station.nomStation
FROM Station JOIN Sport ON Station.nomStation = Sport.nomStation
WHERE Sport.nomSport = "plongée"
```

b.

Requête SQL

```
SELECT COUNT(*)
FROM Sejour JOIN Station ON Sejour.nomStation = Station.nomStation
WHERE Station.region = "Corse" AND Sejour.annee = 2020
```

2. Exercice 2

réseaux et protocoles de routage

1.

2. paquet de données : R2 → R1 → R4 → R7

3. accusé de réception : R7 → R4 → R3 → R2

4. a. Dans le cas d'une panne du routeur R4 le groupe de routeur (R1, R2, R3) n'est plus capable d'atteindre le groupe de routeur (R5, R6, R7)

b. On pourrait, entre autre, établir une liaison entre le routeur R1 et R6.

5. a. Table de routage R8

Destination	Lien	Distance
R1	R2	2

Destination	Lien	Distance
R2	R2	1
R3	R2	2
R4	R6	2
R5	R6	2
R6	R6	1
R7	R6	2

b.Table de routage R2

Destination	Lien	Distance
R1	R1	1
R3	R3	1
R4	R1	2
R5	R3	3
R6	R8	2
R7	R1	3
R8	R8	1

6. a.

- Bande passante Fast Ethernet = 108b/s soit 100 Mb/s
- Bande passante Ethernet = $108/107 = 10$

b. $R2 \rightarrow R3 \rightarrow R4 \rightarrow R7 \rightarrow R6 \rightarrow R5$ avec un coût égale à 87 ($65+10+1+1+10$).

Tous les autres trajets entre R2 et R5 ont un coût supérieur (à faire)

3. Exercice 3

arbres binaires de recherche et algorithmes associés

1. a. La hauteur de l'arbre est de 3
- b. La valeur booléenne de l'expression est True
- c.

```

graph TD
A["Italie"] --> B["France"]
A --> C["Suede"]
B --> D["Autriche"]
B --> E["Hongrie"]
E --> V3[" "]
E --> V4[" "]
C --> F["Norvege"]
C --> V1[" "]
D --> H["Allemagne"]
D --> V2[" "]
F --> G["Luxembourg"]
F --> K["Portugal"]
style V1 fill:#FFFFFF, stroke:#FFFFFF
style V2 fill:#FFFFFF, stroke:#FFFFFF
style V3 fill:#FFFFFF, stroke:#FFFFFF
style V4 fill:#FFFFFF, stroke:#FFFFFF
linkStyle 4 stroke:#FFFFFF,stroke-width:0px
linkStyle 5 stroke:#FFFFFF,stroke-width:0px
linkStyle 7 stroke:#FFFFFF,stroke-width:0px
linkStyle 9 stroke:#FFFFFF,stroke-width:0px

```

2. parcours en largeur :

“Italie” - “France” - “Suede” - “Autriche” - “Hongrie” - “Norvege”

3. Script Python

```

def recherche(arb, val):
    """la fonction renvoie True si val est dans l'arbre et False dans le cas contraire"""
    if est_vide(arb):
        return False
    if val == racine(arb):
        return True
    if val < racine(arb):
        return recherche(gauche(arb), val)
    else :
        return recherche(droit(arb), val)

```

4. Script Python

```

def taille(arb):
    if est_vide(arb):
        return 0
    else :
        return 1 + taille(gauche(arb)) + taille(droit(arb))

```

4. Exercice 4

chaînes de caractères, tableau et programmation de base en Python

1. a. Proposition 3

b.

Script Python

```
txt[0] : b
txt[taille-1] : r
interieur : onjou
```

2. On peut tester un cas où la fonction doit renvoyer `True` (exemple : `palindrome("BOB")`) et un cas où la fonction doit renvoyer `False` (exemple : `palindrome("BONJOUR")`)

3.  Script Python

```
def palindrome(txt):
    taille = len(txt)
    if taille < 2:
        return True
    i = 0
    j = taille - 1
    while i < j :
        if txt[i] != txt[j]:
            return False
        i = i + 1
        j = j - 1
    return True
```

4. a.

Script Python

```
def complementaire(txt):
    c = ""
    for l in txt :
        if l == "A":
            c = c + "T"
        if l == "T":
            c = c + "A"
        if l == "G":
            c = c + "C"
        if l == "C":
            c = c + "G"
    return c
```

b. La chaîne "GATCGT" n'est pas palindromique, car la concaténation donne GATCGTCTGCA qui n'est pas un palindrome.

c.

Script Python

```
def est_palindromique(txt):
    comp = complementaire(txt)
    conc = txt+comp
    return palindrome(conc)
```

5. Exercice 5

files, tableaux et algorithmes associés

1. a. Proposition 2

b.

Script Python

```
f = creer_file_vide()
enfiler(f, 15)
enfiler(f, 17)
enfiler(f, 14)
```

2. Script Python

```
def longueur_file(F):
    G = creer_file_vide()
    n = 0
    while not(est_vide(F)):
        v = defiler(F)
        n = n + 1
        enfiler(G, v)
    while not(est_vide(G)):
        v = defiler(G)
        enfiler(F, v)
    return n
```

3. Script Python

```
def variations(F):
    taille = longueur_file(F)
    if taille == 1 :
        return []
    else:
        tab = [0 for k in range(taille - 1)]
        element1 = defiler(F)
        for i in range(taille - 1):
            element2 = defiler(F)
            tab[i]=element2 - element1
            element1 = element2
    return tab
```

4. Script Python

```
def nombre_baisse(tab):
    mini = tab[0]
    nbr = 0
    for v in tab:
        if v < 0:
            nbr = nbr + 1
        if v < mini:
            mini = v
    if nbr == 0:
        return (0,0)
```

```
else:  
    return (nbr, mini)
```