23 NSI 08

```
In [ ]:
     class Pile:
                                                                                    Q
         0.000
         Classe definissant une structure de pile.
         def __init__(self):
             self.contenu = []
         def est_vide(self):
             Renvoie le booleen True si la pile est vide, False sinon.
             return self.contenu == []
         def empiler(self, v):
             0.00
             Place l'element v au sommet de la pile
             self.contenu.append(v)
         def depiler(self):
             0.000
             Retire et renvoie l'element place au sommet de la pile,
             si la pile n'est pas vide.
             if not self.est_vide():
                  return self.contenu.pop()
```

```
In [ ]: def eval_expression(tab):
p = Pile()
for ... in tab:
    if element != '+' ... element != '*':
         p.empiler(...)
    else:
         if element == ...:
             resultat = p.depiler() + ...
    else:
             resultat = ...
             p.empiler(...)
    return ...
```

Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js

Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js