23 NSI 40

```
class Noeud:
In [ ]:
                                                                                       Q
             def __init__(self, valeur):
                 '''Méthode constructeur pour la classe Noeud.
                 Paramètre d'entrée : valeur (str)'''
                 self.valeur = valeur
                 self.gauche = None
                 self.droit = None
             def getValeur(self):
                 '''Méthode accesseur pour obtenir la valeur du noeud
                 Aucun paramètre en entrée'''
                 return self.valeur
             def droitExiste(self):
                 '''Méthode renvoyant True si l'enfant droit existe
                 Aucun paramètre en entrée'''
                 return (self.droit is not None)
             def gaucheExiste(self):
                  '''Méthode renvoyant True si l'enfant gauche existe
                 Aucun paramètre en entrée'''
                 return (self.gauche is not None)
             def inserer(self, cle):
                 '''Méthode d'insertion de clé dans un arbre binaire de recherche
                 Paramètre d'entrée : cle (int)'''
                 if cle < ...:
                     # on insère à gauche
                     if self.gaucheExiste():
                         # on descend à gauche et on retente l'insertion de la clé
                          . . .
                         # on crée un fils gauche
                         self.gauche = ...
                 elif cle > ... :
                     # on insère à droite
                         # on descend à droite et on retente l'insertion de la clé
                          . . .
                     else:
                         # on crée un fils droit
                         ... = Noeud(cle)
```

```
In []: arbre = Noeud(7)
    for cle in (3, 9, 1, 6):
        arbre.inserer(cle)
Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js
```

Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js