

Enoncé

On dispose d'une classe `Carte` permettant de créer des objets modélisant des cartes à jouer.

Compléter la classe `Paquet_de_cartes` suivante en respectant les spécifications données dans les chaînes de documentation.

Ajouter une assertion dans la méthode `get_carte` afin de vérifier que le paramètre `pos` est correct.

```
 Script Python
1 class Carte:
2     def __init__(self, c, v):
3         """ Initialise les attributs couleur (entre 1 et 4), et valeur (entre 1 et 13). """
4         self.couleur = c
5         self.valeur = v
6
7     def get_valeur(self):
8         """ Renvoie la valeur de la carte : As, 2, ..., 10, Valet, Dame, Roi """
9         valeurs = ['As', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', '10', 'Valet', 'Dame', 'Roi']
10        return valeurs[self.valeur - 1]
11
12    def get_couleur(self):
13        """ Renvoie la couleur de la carte (parmi pique, coeur, carreau, trèfle). """
14        couleurs = ['pique', 'coeur', 'carreau', 'trèfle']
15        return couleurs[self.couleur - 1]
16
17 class Paquet_de_cartes:
18     def __init__(self):
19         """ Initialise l'attribut contenu avec une liste des 52 objets Carte possibles
20             rangés par valeurs croissantes en commençant par pique, puis coeur,
21             carreau et trèfle. """
22         # A compléter
23
24     def get_carte(self, pos):
25         """ Renvoie la carte qui se trouve à la position pos (entier compris entre 0 et 51).
26         """
27         # A compléter
```

Exemple :

```
 Script Python
Exemple :
>>> jeu = Paquet_de_cartes()
>>> carte1 = jeu.get_carte(20)
>>> print(carte1.get_valeur() + " de " + carte1.get_couleur())
8 de coeur
>>> carte2 = jeu.get_carte(0)
>>> print(carte2.get_valeur() + " de " + carte2.get_couleur())
As de pique
>>> carte3 = jeu.get_carte(52)
AssertionError : paramètre pos invalide
```

