

Sujet BAC 17 : Programmation - Tableaux



1. Cours

Vous pouvez télécharger une copie au format pdf du diaporama de synthèse de cours :

[Diaporama de cours](#)

⚠️ Attention

Ce diaporama n'est qu'une synthèse de cours et ne donne que quelques points de repères pour vos révisions.

2. Amérique du Nord 2021 J1

Tableaux et Programmation

On rappelle que `len` est une fonction qui prend un tableau en paramètre et renvoie sa longueur. C'est-à-dire le nombre d'éléments présents dans le tableau.

Exemple : `len([12, 54, 34, 57])` vaut 4.

Le but de cet exercice est de programmer différentes réductions pour un site de vente de vêtements en ligne. On rappelle que si le prix d'un article avant réduction est de x euros,

- son prix vaut $0,5x$ si on lui applique une réduction de 50%,
- son prix vaut $0,6x$ si on lui applique une réduction de 40%,
- son prix vaut $0,7x$ si on lui applique une réduction de 30%,
- son prix vaut $0,8x$ si on lui applique une réduction de 20%,
- son prix vaut $0,9x$ si on lui applique une réduction de 10%.

Dans le système informatique du site de vente, l'ensemble des articles qu'un client veut acheter, appelé panier, est modélisé par un tableau de flottants.

Par exemple, si un client veut acheter un pantalon à 30,50 euros, un tee-shirt à 15 euros, une paire de chaussettes à 6 euros, une jupe à 20 euros, une paire de collants à 5 euros, une robe à 35 euros et un short à 10,50 euros, le système informatique aura le tableau suivant :

Script Python

```
tab = [30.5, 15.0, 6.0, 20.0, 5.0, 35.0, 10.5]
```

Question 1. (a)

Écrire une fonction Python total_hors_reduction ayant pour argument le tableau des prix des articles du panier d'un client et renvoyant le total des prix de ces articles.

Question 1. (b)

Le site de vente propose la promotion suivante comme offre de bienvenue : 20% de réduction sur le premier article de la liste, 30% de réduction sur le deuxième article de la liste (s'il y a au moins deux articles) et aucune réduction sur le reste des articles (s'il y en a).

Recopier sur la copie et compléter la fonction Python offre_bienvenue prenant en paramètre le tableau tab des prix des articles du panier d'un client et renvoyant le total à payer lorsqu'on leur applique l'offre de bienvenue.

Script Python

```
1 def offre_bienvenue (tab ):  
2     """ tableau -> float """  
3     somme =0  
4     longueur =len(tab )  
5     if longueur > 0 :  
6         somme =tab [0]*...  
7     if longueur > 1 :  
8         somme = somme + ...  
9     if longueur > 2 :  
10        for i in range (2, longueur ):  
11            somme =...  
12        return ...
```

Pour toute la suite de l'exercice, on pourra utiliser la fonction total_hors_reduction même si la question 1 n'a pas été traitée.

Question 2.

Lors de la période des soldes, le site de vente propose les réductions suivantes :

- si le panier contient 5 articles ou plus, une réduction globale de 50%,
- si le panier contient 4 articles, une réduction globale de 40%,
- si le panier contient 3 articles, une réduction globale de 30%,
- si le panier contient 2 articles, une réduction globale de 20%,
- si le panier contient 1 article, une réduction globale de 10%.

Proposer une fonction Python `prix_soldé` ayant pour argument le tableau `tab` des prix des articles du panier d'un client et renvoyant le total des prix de ces articles lorsqu'on leur applique la réduction des soldes.

Question 3. (a)

Écrire une fonction `minimum` qui prend en paramètre un tableau `tab` de nombres et renvoie la valeur minimum présente dans le tableau.

Question 3. (b)

Pour ses bons clients, le site de vente propose une offre promotionnelle, à partir de 2 articles achetés, l'article le moins cher des articles commandés est offert.

Écrire une fonction Python `offre_bon_client` ayant pour paramètre le tableau des prix des articles du panier d'un client et renvoyant le total à payer lorsqu'on leur applique l'offre bon client.

Question 4.

Afin de diminuer le stock de ses articles dans ses entrepôts, l'entreprise imagine faire l'offre suivante à ses clients : en suivant l'ordre des articles dans le panier du client, elle considère les 3 premiers articles et offre le moins cher, puis les 3 suivants et offre le moins cher et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il reste au plus 2 articles qui n'ont alors droit à aucune réduction.

Exemple : Si le panier du client contient un pantalon à 30,50 euros, un tee-shirt à 15 euros, une paire de chaussettes à 6 euros, une jupe à 20 euros, une paire de collants à 5 euros, une robe à 35 euros et un short à 10,50 euros, ce panier est représenté par le tableau suivant :

Script Python

```
tab = [30.5, 15.0, 6.0, 20.0, 5.0, 35.0, 10.5]
```

Pour le premier groupe (le pantalon à 30,50 euros, le tee-shirt à 15 euros, la paire de chaussettes à 6 euros), l'article le moins cher, la paire de chaussettes à 6 euros, est offert. Pour le second groupe (la jupe à 20 euros, la paire de collants à 5 euros, la robe à 35 euros), la paire de collants à 5 euros est offerte.

Donc le total après promotion de déstockage est 111 euros.

On constate que le prix après promotion de déstockage dépend de l'ordre dans lequel se présentent les articles dans le panier.

Question 4.(a)

Proposer un panier contenant les mêmes articles que ceux de l'exemple mais ayant un prix après promotion de déstockage différent de 111 euros.

Question 4. (b)

Proposer un panier contenant les mêmes articles mais ayant le prix après promotion de déstockage le plus bas possible.

Question 4. (c)

Une fois ses articles choisis, quel algorithme le client peut-il utiliser pour modifier son panier afin de s'assurer qu'il obtiendra le prix après promotion de déstockage le plus bas possible ? On ne demande pas d'écrire cet algorithme.

Réponse



3. France 2021 J1 (21-NSIJ1ME2)

!!! exo

3.1. Partie A : Représentation d'un labyrinthe

On modélise un labyrinthe par un tableau à deux dimensions à n lignes et m colonnes avec n et m des entiers strictement positifs.

Les lignes sont numérotées de 0 à $n - 1$ et les colonnes de 0 à $m - 1$.

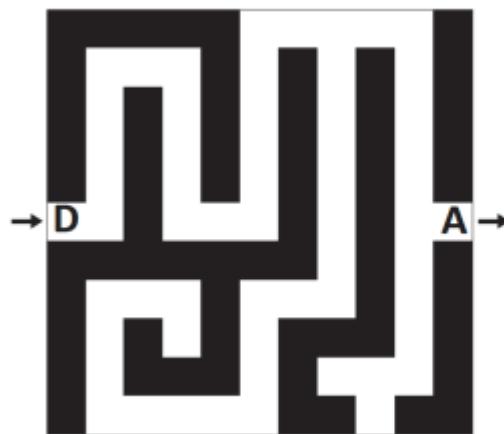
La case en haut à gauche est repérée par $(0, 0)$ et la case en bas à droite par $(n - 1, m - 1)$.

Dans ce tableau :

- 0 représente une case vide, hors case de départ et arrivée,
- 1 représente un mur,

- 2 représente le départ du labyrinthe,
- 3 représente l'arrivée du labyrinthe.

Ainsi, en Python, le labyrinthe ci-dessous est représentée par le tableau de tableaux `lab1`.



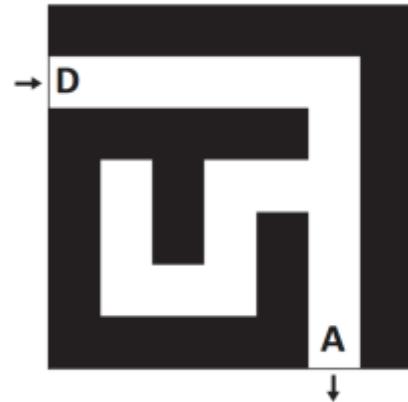
```
lab1 = [[1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
        [1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1],
        [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1],
        [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1],
        [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1],
        [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1],
        [2, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 3],
        [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1],
        [1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1],
        [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1],
        [1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1],
        [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]]
```

Question A.1.

Le labyrinthe ci-dessous est censé être représenté par le tableau de tableaux `lab2`.

Cependant, dans ce tableau, un mur se trouve à la place du départ du labyrinthe.

Donner une instruction permettant de placer le départ au bon endroit dans `lab2`.



```
lab2 = [[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1],
        [1, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
        [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1],
        [1, 0, 1, 0, 0, 0, 1],
        [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1],
        [1, 0, 0, 0, 1, 0, 1],
        [1, 1, 1, 1, 1, 1, 3, 1]]
```

réponse

> |

?

Question A.2.

Écrire une fonction `est_valide(i, j, n, m)` qui renvoie `True` si le couple (i, j) correspond à des coordonnées valides pour un labyrinthe de taille (n, m) , et `False` sinon.

On donne ci-dessous des exemples d'appels.

Script Python

```
>>> est_valide(5, 2, 10, 10)
True
>>> est_valide(-3, 4, 10, 10)
False
```

réponse



?

Question A.3.

On suppose que le départ d'un labyrinthe est toujours indiqué, mais on ne fait aucune supposition sur son emplacement. Compléter la fonction `depart(lab)` ci-dessous de sorte qu'elle renvoie, sous la forme d'un tuple, les coordonnées du départ d'un labyrinthe (représenté par le paramètre `lab`).

Par exemple, l'appel `depart(lab1)` doit renvoyer le tuple $(5, 0)$.

Script Python

```
def depart(lab) :
    n = len(lab)
    m = len(lab[0])
    ...
    ...
```

réponse



?

Question A.4.

Écrire une fonction `nb_cases_vides(lab)` qui renvoie le nombre de cases vides d'un labyrinthe (comprenant donc l'arrivée et le départ).

Par exemple, l'appel `nb_cases_vides(lab2)` doit renvoyer la valeur 19.

réponse



3.2. Partie B : Recherche d'une solution dans un labyrinthe

On suppose dans cette partie que les labyrinthes possèdent un unique chemin allant du départ à l'arrivée sans repasser par la même case. Dans la suite, c'est ce chemin que l'on appellera solution du labyrinthe.

Pour déterminer la solution d'un labyrinthe, on parcourt les cases vides de proche en proche.

Lors d'un tel parcours, afin d'éviter de tourner en rond, on choisit de marquer les cases visitées.

Pour cela, on remplace la valeur d'une case visitée dans le tableau représentant le labyrinthe par la valeur 4.

Question B.1.

On dit que deux cases d'un labyrinthe sont voisines si elles ont un côté commun.

On considère une fonction `voisines(i, j, lab)` qui prend en arguments deux entiers i et j représentant les coordonnées d'une case et un tableau `lab` qui représente un labyrinthe.

Cette fonction renvoie la liste des coordonnées des cases voisines de la case de coordonnées (i, j) qui sont valides, non visitées et qui ne sont pas des murs. L'ordre des éléments de cette liste n'importe pas.

Ainsi, l'appel `voisines(1, 1, [[1, 1, 1], [4, 0, 0], [1, 0, 1]])` renvoie la liste `[(2, 1), (1, 2)]`.

Que renvoie l'appel `voisines(1, 2, [[1, 1, 4], [0, 0, 0], [1, 1, 0]])` ?

 réponse

> |

Question 2.

On souhaite stocker la solution dans une liste chemin. Cette liste contiendra les coordonnées des cases de la solution, dans l'ordre. Pour cela, on procède de la façon suivante.

- Initialement :
 - déterminer les coordonnées du départ : c'est la première case à visiter ;
 - ajouter les coordonnées de la case départ à la liste chemin.
- Tant que l'arrivée n'a pas été atteinte :
 - on marque la case visitée avec la valeur 4 ;
 - si la case visitée possède une case voisine libre, la première case de la liste renvoyée par la fonction `voisines` devient la prochaine case à visiter et on ajoute à la liste chemin ;
 - sinon, il s'agit d'une impasse. On supprime alors la dernière case dans la liste chemin. La prochaine case à visiter est celle qui est désormais en dernière position de la liste chemin.

Question B.2. a.

Le tableau de tableaux lab3 ci-dessous représente un labyrinthe.

Script Python

```
lab3 = [[1, 1, 1, 1, 1, 1],
        [2, 0, 0, 0, 0, 3],
        [1, 0, 1, 0, 1, 1],
        [1, 1, 1, 0, 0, 1]]
```

La suite d'instructions ci-dessous simule le début des modifications subies par la liste chemin lorsque l'on applique la méthode présentée.

Script Python

```
# entrée: (1, 0), sortie (1, 5)
chemin = [(1, 0)]
chemin.append((1, 1))
chemin.append((2, 1))
chemin.pop()
chemin.append((1, 2))
chemin.append((1, 3))
chemin.append((2, 3))
```

Compléter cette suite d'instructions jusqu'à ce que la liste chemin représente la solution.

Rappel : la méthode pop supprime le dernier élément d'une liste et renvoie cet élément.

Question B.2. b.

Recopier et compléter la fonction solution(lab) donnée ci-dessous de sorte qu'elle renvoie le chemin solution du labyrinthe représenté par le paramètre lab.

On pourra pour cela utiliser la fonction voisines.

Script Python

```
def solution(lab):
    chemin = [depart(lab)]
    case = chemin[0]
    i = case[0]
    j = case[1]
    ---
```

Par exemple, l'appel `solution(lab2)` doit renvoyer `[(1, 0), (1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (1, 5), (2, 5), (3, 5), (4, 5), (5, 5), (6, 5)]`.

4. Centres Etrangers 2021 J2 (21-NSIJ2G11)

Exo

Thèmes abordés

- programmation Python
- tuples
- listes.

L'objectif de cet exercice est de mettre en place une modélisation d'un jeu de labyrinthe en langage Python.

On décide de représenter un labyrinthe par un tableau carré de taille n, dans lequel les cases seront des 0 si l'on peut s'y déplacer et des 1 s'il s'agit d'un mur. Voici un exemple de représentation d'un labyrinthe :



```
laby=[[0,1,1,1,1,1,1,1,1,1],
      [0,0,0,0,0,0,0,1,0,1],
      [1,0,1,1,1,1,0,1,0,1],
      [1,0,1,0,0,0,0,0,0,1],
      [1,0,1,1,1,1,1,0,1,1],
      [1,0,1,0,0,0,1,0,1,1],
      [1,0,1,0,0,1,0,1,0,1],
      [1,0,1,1,1,0,1,0,1,1],
      [1,0,0,0,0,0,1,0,0,1],
      [1,1,1,1,1,1,1,1,0,0]]
```

L'entrée du labyrinthe se situe à la première case du tableau (celle en haut à gauche) et la sortie du labyrinthe se trouve à la dernière case (celle en bas à droite).

? Question 1.

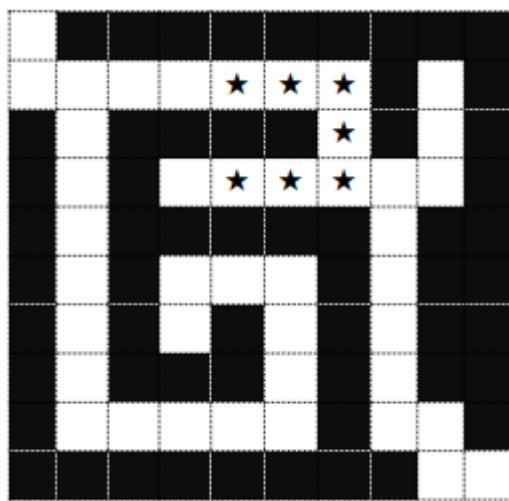
Proposer, en langage Python, une fonction mur, prenant en paramètre un tableau représentant un labyrinthe et deux entiers i et j compris entre 0 et n_1 et qui renvoie un booléen indiquant la présence ou non d'un mur. Par exemple :

duck Script Python

```
>>mur(laby, 2, 3)
True
>>mur(laby, 1, 8)
False
```

document réponse


Un parcours dans le labyrinthe va être représenté par une liste de cases. Il s'agit de couples (i,j) où i et j correspondent respectivement aux numéros de ligne et de colonne des cases successivement visitées au long du parcours. Ainsi, la liste suivante `[(1,4), (1,5), (1,6), (2,6), (3,6), (3,5), (3,4)]` correspond au parcours repéré par des étoiles ci-dessous :



La liste `[(0,0), (1,0), (1,1), (5,1), (6,1)]` ne peut correspondre au parcours d'un labyrinthe car toutes les cases parcourues successivement ne sont pas adjacentes.

Question 2.

On considère la fonction voisine ci-dessous, écrite en langage Python, qui prend en paramètres deux cases données sous forme de couple.

Script Python

```
def voisine(case1, case2) :
    l1, c1 = case1
    l2, c2 = case2
    # on vous rappelle que **2 signifie puissance 2
    d = (l1-l2)**2 + (c1-c2)**2
    return (d == 1)
```

2.a. Après avoir remarqué que les quantités l_1-l_2 et c_1-c_2 sont des entiers, expliquer pourquoi la fonction voisine indique si deux cases données sous forme de tuples (l, c) sont adjacentes. 2.b. En déduire une fonction adjacentes qui reçoit une liste de cases et renvoie un booléen indiquant si la liste des cases forme une chaîne de cases adjacentes.

réponse



Question 3.

Justifier que la boucle de la fonction précédente se termine.

réponse



Question 4.

En déduire une fonction `echappe(cases, laby)` qui indique par un booléen si le chemin `cases` permet d'aller de l'entrée à la sortie du labyrinthe `laby`.

réponse



[Adaptation en TP : Lien vers TP Capytale](#)

5. France 2021 J2 (21-NSIJ2ME2)

 Exo

Étant donné un tableau non vide de nombres entiers relatifs, on appelle sous-séquence une suite non vide d'éléments voisins de ce tableau. On cherche dans cet exercice à déterminer la plus grande somme possible obtenue en additionnant les éléments d'une sous-séquence.

Par exemple, pour le tableau ci-dessous, la somme maximale vaut 18.

Elle est obtenue en additionnant les éléments de la sous-séquence encadrée en gras ci-dessous (6 ; 8 ; -6 ; 10).

-8	-4	6	8	-6	10	-4	-4
----	----	----------	---	----	-----------	----	----

 Question 1. a.

Quelle est la solution du problème si les éléments du tableau sont tous positifs ?

 réponse

 Question 1. b.

Quelle est la solution du problème si tous les éléments sont négatifs ?

 réponse


Dans cette question, on examine toutes les sous-séquences possibles.

 Question 2. a.

Écrire le code Python d'une fonction `somme_sous_sequence(lst, i, j)` qui prend en argument une liste et deux entiers `i, j` et renvoie la somme de la sous-séquence délimitée par les indices `i` et `j` (inclus).

 réponse


?

Question 2. b.

La fonction `pgsp` ci-dessous permet de déterminer la plus grande des sommes obtenues en additionnant les éléments de toutes les sous-séquences possibles du tableau `lst`.

Script Python

```
def pgsp(lst):
    n = len(lst)
    somme_max = lst[0]
    for i in range(n):
        for j in range(i, n):
            s = somme_sous_sequence(lst, i, j)
            if s > somme_max :
                somme_max = s
    return somme_max
```

Parmi les quatre choix suivants, quel est le nombre de comparaisons effectuées par cette fonction si le tableau `lst` passé en paramètre contient 10 éléments ?

- 10
- 55
- 100
- 1055

réponse



?

Question 2. c.

Recopier et modifier la fonction `pgsp` pour qu'elle renvoie un tuple contenant la somme maximale et les indices qui délimitent la sous-séquence correspondant à cette somme maximale.

réponse



Question 3.

On considère dans cette question une approche plus élaborée. Son principe consiste, pour toutes les valeurs possibles de l'indice „à déterminer la somme maximale () des sous-séquences qui se terminent à l'indice :“

En désignant par `lst[t]` l'élément de `lst` d'indice `t`, on peut vérifier que

- $S(0) = lst[0]$
- et pour $t \geq 1$:

- $S(i) = lst[i]$ si $(i-1) \leq 0$;
- $i = lst[i] + S(i-1)$ si $S(i-1) > 0$.

?

Question 3. a.

Recopier et compléter le tableau ci-dessous avec les valeurs de $S(i)$ pour la liste considérée en exemple.

i	0	1	2	3	4	5	6	7
$lst[i]$	-8	-4	6	8	-6	10	-4	-4
$S(i)$								

?

réponse

?

Question 3. b.

La solution au problème étant la plus grande valeur des $S(i)$, on demande de compléter la fonction pgsp2 ci-dessous, de sorte que la variable sommes_max contienne la liste des valeurs $S(i)$.

Script Python

```
def pgsp2(lst):
    sommes_max = [lst[0]]
    for i in range(1, len(lst)):
        # à compléter

    return max(sommes_max)
```

?

réponse

?

Question 3. c.

En quoi la solution obtenue par cette approche est-elle plus avantageuse que celle de la question 2.b. ?

?

réponse

6. Amérique du Nord 2022 J1 (21-NSIJ1AN1)

Programamtion

Thèmes abordés

- Programamtion
- chaînes de caractères
- tableaux
- parcours.

On appelle palindrome un texte dont l'ordre des lettres reste le même, qu'on le lise de la droite vers la gauche ou de la gauche vers la droite.

Par exemple, un mot à une lettre est un palindrome, "BOB" est un palindrome, tout comme "LAVAL".

Le mot `""` est considéré comme un palindrome.

On souhaite programmer une fonction `palindrome` qui prend en paramètre une chaîne de caractères `txt`. Cette fonction renvoie `True` si la chaîne de caractères `txt` est un palindrome, `False` sinon.

Question 1.

On donne ci-dessous une implémentation récursive incomplète pour la fonction palindrome. L'opération+ à la ligne 8 permet de concaténer deux chaînes de caractères.

Exemple : Si `txt1 = "bon"` et `txt2 = "jour"`, l'instruction `txt1 + txt2` renvoie la chaîne de caractères "bonjour"

Script Python

```

1 def palindrome(txt):
2     """ Str -> Bool """
3     ...
4     ...
5     taille=len(txt)
6     interieur =""
7     for i in range(1, taille -1):
8         interieur = interieur + txt[i]
9     return (txt[0] == txt[taille - 1]) and (palindrome(interieur))

```

(a) Choisir parmi les propositions ci-dessous celle qui convient pour compléter la fonction palindrome (ligne 3 et 4)

- Proposition 1

Script Python

```

if len(txt)<=2:
    return True

```

- Proposition 2

Script Python

```

if len(txt)<2:
    return False

```

- Proposition 3

Script Python

```

if len(txt)<2:
    return True

```

- Proposition 4

Script Python

```
if len(txt)<=2:  
    return False
```

- (b) Lors de l'appel de `palindrome("bonjour")`, indiquer les valeurs, à la ligne 9, de : `txt[0]` , `txt[taille - 1]` et `interieur`.

Question 2.

Proposer deux tests pour cette fonction qui permettent de tester deux cas de figure différents en justifiant ce choix.

Question 3.

Ecrire une version non récursive de la fonction `palindrome`.

Question 4.

On étudie dans cet exercice des chaînes de caractères utilisant uniquement les lettres "A", "T", "C" et "G". Exemple "AA", "CAT" et "CCGATACG"

On associe à chacune de ces lettres une autre lettre appelée lettre complémentaire selon le tableau suivant :

Lettre	"A"	"T"	"G"	"C"
Lettre complémentaire	"T"	"A"	"C"	"G"

On obtient le complémentaire d'un mot en remplaçant chacune de ses lettres par sa lettre complémentaire.

Exemple : Le complémentaire à "GAATTC" est "CTTAAG".

(a) Écrire une fonction en Python, nommée `complementaire`, qui prend en paramètre une chaîne de caractères `txt` écrite uniquement avec les lettres "A", "C", "G" et "T"? Cette fonction renvoie la chaîne de caractères complémentaire de `txt`

Exemple : l'appel `complementaire("GAATTC")` renvoie "CTTAAG"

(b) Une chaîne de caractères `txt` est dite palindromique si la concaténation de `txt` avec son complémentaire est un palindrome.

Exemples: "GAATTC" est palindromique car "GAATTC" + "CTTAAG" = "GAATTCCCTTAAG" est un palindrome.

"GAAT" n'est pas palindromique car "GAAT" + "CTTA" = "GAATCTTA" n'est pas un palindrome.

Déterminer si la chaîne de caractères "GATCGT" est palindromique.

(c) Ecrire une fonction `est_palindromique` prenant comme paramètre une chaîne de caractères `txt`. Cette fonction doit renvoyer `True` s'il agit d'une séquence palindromique, `False` sinon.