22 NSI 24

```
class Pile:
In [ ]:
                                                                                       Q
             """ Classe définissant une pile """
             def __init__(self, valeurs=[]):
                 self.valeurs = valeurs
             def est_vide(self):
                 """Renvoie True si la pile est vide, False sinon"""
                 return self.valeurs == []
             def empiler(self, c):
                 """Place l'élément c au sommet de la pile"""
                 self.valeurs.append(c)
             def depiler(self):
                 """Supprime l'élément placé au sommet de la pile, à condition qu'elle
         soit non vide"""
                 if self.est_vide() == False:
                     self.valeurs.pop()
In [ ]:
         def parenthesage (ch):
                                                                                       Q
             """Renvoie True si la chaîne ch est bien parenthésée et False sinon"""
             p = Pile()
             for c in ch:
                 if c == ...:
                     p.empiler(c)
                 elif c == ...:
                     if p.est_vide():
                         return ...
                     else:
             return p.est_vide()
In []: assert parenthesage("((()())(()))") == True
                                                                                       Q
```

```
Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js
```

assert parenthesage("())(()") == False
assert parenthesage("(())(()") == False

Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js