

23 NSI 32

```
In [ ]: class Carte:
    def __init__(self, c, v):
        """ Initialise les attributs couleur (entre 1 et 4), et valeur (entre
        1 et 13). """
        self.couleur = c
        self.valeur = v

    def get_valeur(self):
        """ Renvoie la valeur de la carte : As, 2, ..., 10, Valet, Dame, Roi
        """
        valeurs = ['As', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', '10',
        'Valet', 'Dame', 'Roi']
        return valeurs[self.valeur - 1]

    def get_couleur(self):
        """ Renvoie la couleur de la carte (parmi pique, coeur, carreau,
        trèfle). """
        couleurs = ['pique', 'coeur', 'carreau', 'trèfle']
        return couleurs[self.couleur - 1]
```

```
In [ ]: class Paquet_de_cartes:
    def __init__(self):
        """ Initialise l'attribut contenu avec une liste des 52 objets Carte
        possibles
        rangés par valeurs croissantes en commençant par pique, puis
        coeur,
        carreau et trèfle. """
        # A compléter

    def get_carte(self, pos):
        """ Renvoie la carte qui se trouve à la position pos (entier compris
        entre 0 et 51). """
        # A compléter
```

Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js