

# Année 2021 : Sujets d'épreuves pratiques

## Attention

Des erreurs figurent dans certains des sujets.

| Numéro | Lien de téléchargement     | Thème exercice 1               | Thème exercice 2           | Code fourni            | Correction                 |
|--------|----------------------------|--------------------------------|----------------------------|------------------------|----------------------------|
| 1      | <a href="#">Sujet N°1</a>  | Recherche d'occurrences        | Distance entre deux points | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 2      | <a href="#">Sujet N°2</a>  | Calcul d'une moyenne           | Tri                        | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 3      | <a href="#">Sujet N°3</a>  | Multiplication de deux entiers | Recherche dichotomique     | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 4      | <a href="#">Sujet N°4</a>  | Calcul d'une moyenne           | Recherche dichotomique     | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 5      | <a href="#">Sujet N°5</a>  | Conversion binaire             | Tri par insertion          | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 6      | <a href="#">Sujet N°6</a>  | Rendu de monnaie               | Liste chaînée              | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 7      | <a href="#">Sujet N°7</a>  | Suite de Fibonacci             | Recherche de maximum       | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 8      | <a href="#">Sujet N°8</a>  | Recherche d'occurrences        | Rendu de monnaie récursif  | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 9      | <a href="#">Sujet N°9</a>  | Calcul d'une moyenne           | Triangle de Pascal         | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 10     | <a href="#">Sujet N°10</a> | Recherche du maximum           | Piles                      | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 11     | <a href="#">Sujet N°11</a> | Conversion binaire             | Tri à bulles               | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |

| Numéro | Lien de téléchargement     | Thème exercice 1                | Thème exercice 2         | Code fourni            | Correction                 |
|--------|----------------------------|---------------------------------|--------------------------|------------------------|----------------------------|
| 12     | <a href="#">Sujet N°12</a> | Recherche de maximum            | Recherche textuelle      | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 13     | <a href="#">Sujet N°13</a> | Tri par sélection               | Jeu du plus ou moins     | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 14     | <a href="#">Sujet N°14</a> | Recherche d'occurrences         | Dictionnaires            | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 15     | <a href="#">Sujet N°15</a> | Recherche de maximum            | Programmation objet      | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 16     | <a href="#">Sujet N°16</a> | Calcul d'une moyenne            | Conversion binaire       | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 17     | <a href="#">Sujet N°17</a> | Recherche de minimum            | Tri                      | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 18     | <a href="#">Sujet N°18</a> | Recherche d'occurrences         | Insertion dans une liste | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 19     | <a href="#">Sujet N°19</a> | Recherche d'occurrences         | Code de César            | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 20     | <a href="#">Sujet N°20</a> | Recherche de minimum            | Palindrome               | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 21     | <a href="#">Sujet N°21</a> | Nombre de répétitions           | Conversion binaire       | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 22     | <a href="#">Sujet N°22</a> | Recherche d'occurrences         | Rendu de monnaie         | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 23     | <a href="#">Sujet N°23</a> | Recherche d'occurrences         | Fusion de deux listes    | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 24     | <a href="#">Sujet N°24</a> | Recherche d'occurrences         | Programmation objet      | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 25     | <a href="#">Sujet N°25</a> | Recherche d'entiers consécutifs | Propagation récursive    | <a href="#">⬇ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |

| Numéro | Lien de téléchargement     | Thème exercice 1               | Thème exercice 2       | Code fourni            | Correction                 |
|--------|----------------------------|--------------------------------|------------------------|------------------------|----------------------------|
| 26     | <a href="#">Sujet N°26</a> | Occurrence la plus fréquente   | Manipulation d'image   | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 27     | <a href="#">Sujet N°27</a> | Calcul de moyenne              | Manipulation d'image   | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 28     | <a href="#">Sujet N°28</a> | Taille d'un arbre binaire      | Algorithme de tri      | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 29     | <a href="#">Sujet N°29</a> | Suite de Syracuse              | Codage alphabétique    | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |
| 30     | <a href="#">Sujet N°30</a> | Multiplication de deux entiers | Recherche dichotomique | <a href="#">↓ Code</a> | <a href="#">Sur Pixees</a> |