

[← Index des sujets 2022](#)

## 22-NSIJ2G11 : Corrigé

Année : **2022**

Centre : **Etranger**

Jour : **2**

Enoncé : [!\[\]\(e3f8612927870f2e0f9f5989e6dd3064\_img.jpg\) PDF](#)

### 1. Exercice 1

*langages et programmation (récursivité)*

1.a

La “commande”  $f(5)$  affiche :

5  
4  
3  
2  
1

Partez!

1.b

Parce que la fonction s’appelle elle-même.

2.a

#### Script Python

```
def ajouter(s, liste):
    res = []
    for m in liste:
        res.append(s+m)
    return res
```

2.b

`['ba', 'bb', 'bc']`

2.c `['a']`

3.a `['']` il ne s’agit pas d’une liste vide, mais d’une liste contenant une chaîne de caractère vide.

3.b

`['a', 'b']`

2.c

```
[ 'aa', 'ab', 'ba', 'bb' ]
```

## 2. Exercice 2

*structure de données (dictionnaires)*

1.a. La valeur associée à la clé "D" est "C". Pour l'obtenir en Python, on écrit `alpha["D"]`

1.b. DBEBEF

### 1. Script Python

```
def chiffrer(mot, alpha):
    mc = ""
    for l in mot:
        mc = mc + alpha[l]
    return mc
```

3.a. `alpha_d ={"B":"A", "D":"B", "A":"C", "C":"D", "F":"E", "G":"F", "E":"G"}`

3.b.

### Script Python

```
def dico_dechiffrement(dico):
    nouveau = {}
    for lettre in dico :
        code = dico[lettre]
        nouveau[code] = lettre
    return nouveau
```

3.c.

### Script Python

```
def dechiffre(mot, dico):
    dico_d = dico_dechiffrement(dico)
    md = chiffrer(mot, dico_d)
    return md
```

### 1. Script Python

```
def dico_chiffrement(alphabet):
    n = len(alphabet)
    alphabet_m = random.sample(alphabet, n)
    d = {}
    for i in range(n):
        d[alphabet[i]] = alphabet_m[i]
    return d
```

### 3. Exercice 3

*base de données*

1.a. La clé primaire doit être unique, le seul attribut que peut être unique pour chaque entrée, est l'attribut Code\_evaluation. Par conséquence, le seul attribut qui peut jouer le rôle de clé primaire est Code\_evaluation.

1.b.

**Requête SQL**

```
INSERT INTO Evaluations
VALUES ('EXKVLX886', 'Term7', 'Peltier', '13/10/2021', 1453)
```

2.a.

11

2.b.

Term7, 13/10/2021

Term5, 07/10/2021

2.c.

**Requête SQL**

```
SELECT Nom_evaluation
FROM Evaluations
WHERE Code_competences = 452
```

3.a. Il faut que le couple (Code\_evaluation, Num\_eleve) soit unique. Un élève donné ne peut donc pas faire plusieurs fois la même évaluation.

3.b

**Requête SQL**

```
SELECT Num_eleve
FROM resultats JOIN Evaluations ON resultats.Code_evaluation = Evaluations.Code_evaluation
WHERE Code_competences = 532
```

4.a.

|attribut| type| |:---:|:---:| | Num\_eleve| INT | | Nom | CHAR | | prenom | CHAR | | classe | CHAR |

4.b Num\_eleve peut jouer le rôle de clé primaire

### 4. Exercice 4

*structures de données, programmation objet*

1.a.

### Script Python

```
class Carte:
    def __init__(self, val, coul):
        self.valeur = val
        self.couleur = coul
```

1.b.

### Script Python

```
c7 = Carte(7, "coeur")
```

### 1. Script Python

```
def initialiser() :
    jeu = []
    for c in ["coeur", "carreau", "trefle", "pique"] :
        for v in range(2,15) :
            carte_cree = Carte(v,c)
            jeu.append(carte_cree)
    return jeu
```

2. La structure des données la plus adaptée est la file, puisque l'on a affaire à une structure de type FIFO (First IN First OUT). Le classement des cartes doit suivre la “règle FIFO”, car la carte remportée (la dernière arrivée) doit être placée en dessous du tas.

### 3. Script Python

```
def comparer(carte1, carte2):
    if carte1.valeur > carte2.valeur :
        return 1
    elif carte1.valeur < carte2.valeur :
        return -1
    else :
        return 0
```

## 5. Exercice 5

architectures matérielles, systèmes d'exploitation et réseaux (protocoles de routage)

1.a. O4 = 00011111

1.b.

11111111.11111111.11111111.00000000

255.255.255.0

1.c. Il est possible d'adresser 254 machines :

$2^8 - 1 = 256 - 2 = 254$  (2 adresses ne sont pas disponibles : adresse du réseau et adresse de broadcast)

2.a. L'adresse IP 70.37.150.6 (renseignée dans la table de routage de R4) correspond au routeur R6, le routeur R4 envoie donc le paquet de données vers le routeur R6.

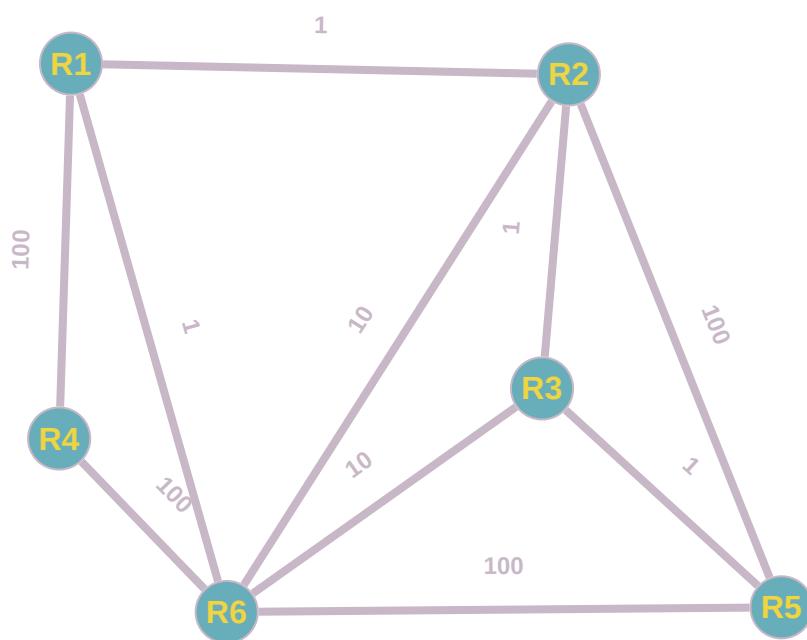
2.b R4 → R6 → R5

3.a. R4 → R1 → R2 → R5

3.b. Il faut modifier la ligne du routeur R4

R4	192.168.10.0	144.50.65.1	144.50.65.4

4.a.



R4 → R1 → R2 → R3 → R5 (coût = 100 + 1 + 1 + 1 = 103)

#### 4.b. lignes tables de routage modifiées :

R2	192.168.10.0	85.40.65.3	85.40.65.2
R4	192.168.10.0	144.50.65.1	144.50.65.4
R6	192.168.10.0	32.18.145.3	32.18.145.6