

## Enoncé

On s'intéresse à un algorithme récursif qui permet de rendre la monnaie à partir d'une liste donnée de valeurs de pièces et de billets.

Le système monétaire est donné sous forme d'une liste `valeurs = [100, 50, 20, 10, 5, 2, 1]`. On suppose que les pièces et billets sont disponibles sans limitation.

On cherche à donner la liste des valeurs à rendre pour une somme donnée en argument. L'algorithme utilisé est de type glouton.

Compléter le code Python ci-dessous de la fonction `rendu_glouton` qui implémente cet algorithme et renvoie la liste des pièces à rendre.

### Script Python

```

1  valeurs = [100, 50, 20, 10, 5, 2, 1]
2
3  def rendu_glouton(a_rendre, rang):
4      if a_rendre == 0:
5          return ...
6      v = valeurs[rang]
7      if v <= ... :
8          return ... + rendu_glouton(a_rendre - v, rang)
9      else :
10         return rendu_glouton(a_rendre, ...)

```

On devra obtenir :

### Script Python

```

>>>rendu_glouton(67, 0)
[50, 10, 5, 2]
>>>rendu_glouton(291, 0)
[100, 100, 50, 20, 20, 1]
>>> rendu_glouton(291,1) # si on ne dispose pas de billets de 100
[50, 50, 50, 50, 50, 20, 20, 1]

```

