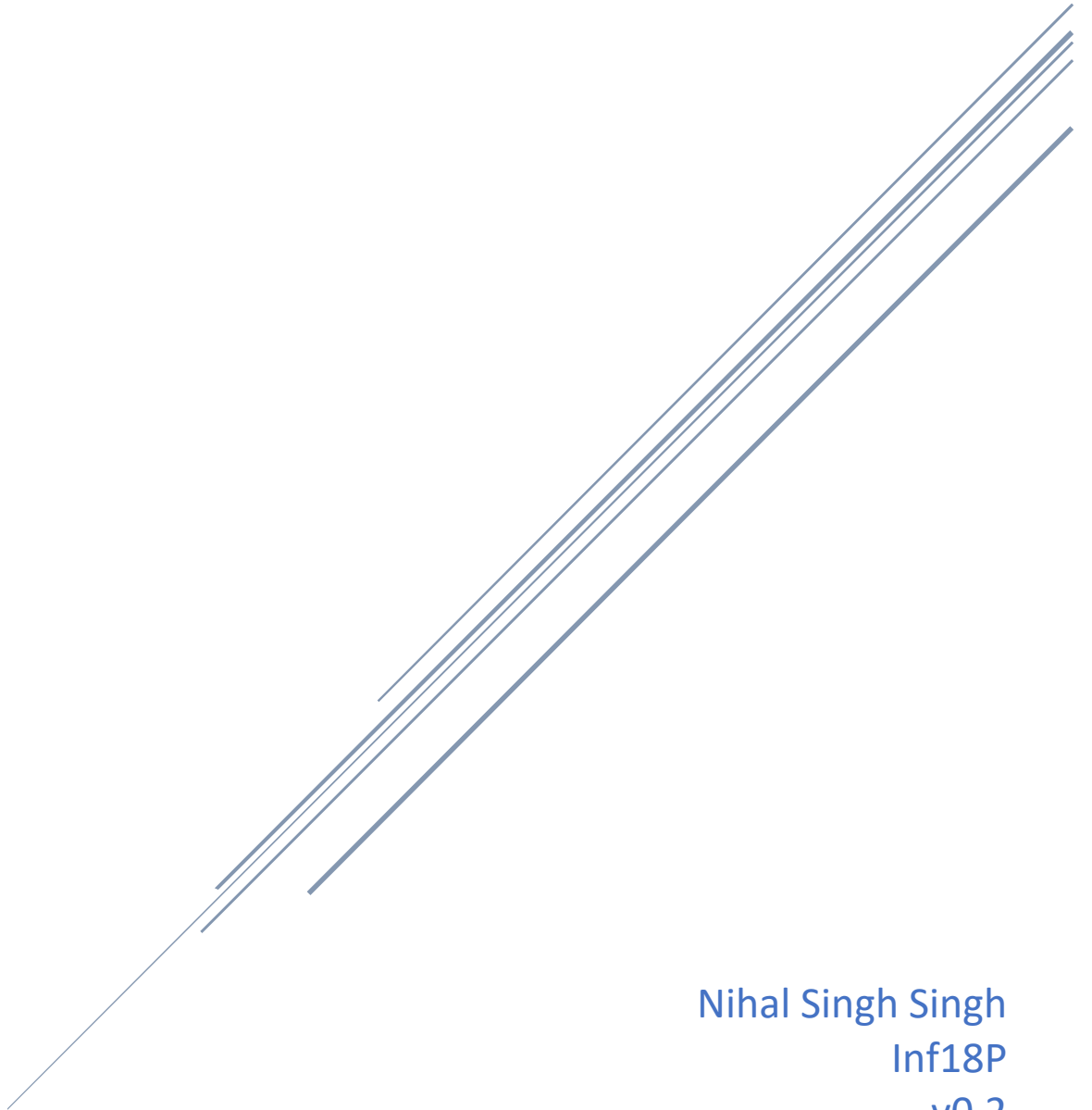


MODUL ÜK335

Weather



Nihal Singh Singh
Inf18P
v0.2
20.05.2020

Inhaltsverzeichnis

Projektauftrag	1
Ziele.....	1
Mockup	1

Projektauftrag

Das Projekt geht, um eine Android Anwendung mit Android Studio auf Java zu schreiben und sie zu dokumentieren. Wir können das Projekt allein oder in 2-er Gruppen machen. Ich habe mich entschieden es allein zu machen. Die Abgabedatum für das Projekt ist der 20. Mai 2020. Wir werden 40 Lektionen haben und insgesamt 10 Tagen.

Das Thema für das Projekt ist frei gelassen, also ich kann ein beliebig grosses Projekt auswählen. Etwas zu berücksichtigen ist, dass alle Kriterien für das Projekt erfüllt sein müssen bzw. mein Projekt jeden Bereich abdecken muss:

- Ein Eingabeformular.
- Persistenz von Daten/Einstellungen (online oder offline).
- Mehr als ein Bildschirm.
- Die Verwendung mindestens eines Sensors/Eingabe-Elementes, wie beispielsweise Kamera, GPS, Tonaufnahme, Beschleunigungssensor, Gyroskop, ...
- Die Verwendung mindestens einer Netzwerkfunktionalität (Authentifizierung, Webservice, Analytics, ...).
- Anpassung an verschiedene Bildschirmgrößen.

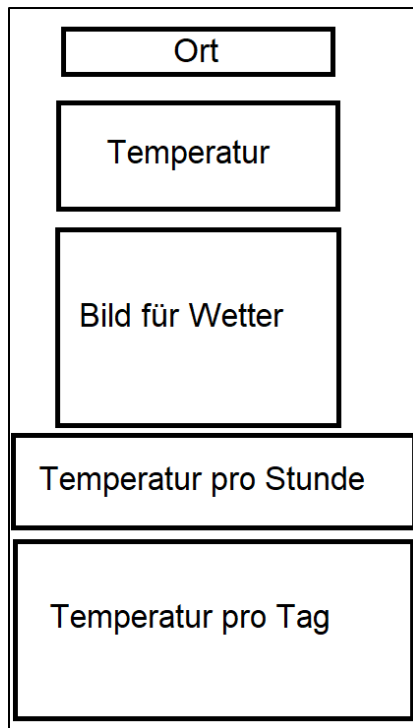
Ziele

Ich habe mich entschieden eine Wetter Anwendung zu machen. Ich habe folgende Ziele festgestellt, um die Anwendung als komplett zu bezeichnen:

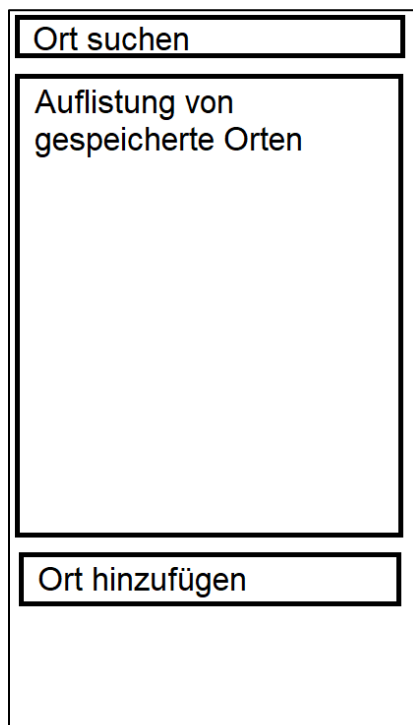
- Es zeigt die Temperatur.
- Es zeigt das Wetter.
- Es zeigt die Zeit.
- Es zeigt das ausgewählte Ort.
- Es zeigt das Wetter und Temperatur in den folgenden Stunden im ausgewählten Ort.
- Es zeigt das Wetter und Temperatur in den folgenden Tagen im ausgewählten Ort.
- Man kann zwischen mehreren Orten auswählen

Mockup

Das wird der erste Bildschirm sein, der der Benutzer sehen wird. Es hat das Wetter und Temperatur von dem ausgewählten Ort. Beim ersten Mal wird es automatisch die Stadt in welchem der Benutzer ist auswählen. Unten gibt es auch Prognose für das Wetter und Temperatur in den nächsten Stunden und Tagen.



Nachdem der Benutzer rechts hat wird der zweite Bildschirm gezeigt mit allen die gespeicherten Städte. Der Benutzer kann eine Stadt auswählen und er wird zurück zum ersten Bildschirm gehen mit der Information über dieser Stadt.



Der dritte Bildschirm dient, um alle möglichen Städte zu zeigen, die man auswählen kann. Man kann eine Stadt auswählen, damit es in seine Favoriten gespeichert wird.

Ort suchen

Auflistung von Orten
die noch hinzugefügt
werden können