

【优化记录】2022/11/05与外包商讨论

讨论内容：

1. 可以自定义增减OUT轨的数量

名称	类型	Command ID
InsertOutTrack	Script: Giant_InsertOutTrackWithNum.lua	_RS634eb2189caf8c3afdd953214f23a

2. 台词修改内容反映到Json中
3. Pro Tools界面，操作习惯及快捷方式

 [ProTools_Clone_Classic_V1.01.ReaperThemeZip](#)

<http://www.protoolskeyboardshortcuts.com/pro-tools-12-keyboard-shortcuts/>

4. 只显示当前角色录音轨和dialogue轨道，其他轨道隐藏，保证界面简洁

名称	类型	Command ID
GoToTrack	Custom: Giant_SelectTrackByNameAndHide	_86d4aa6148ac404789e779d8885483
	Script: Giant_SelectTrackByName.lua	_RS6cf988122755a6c97d37a8d1c2bd
	SWS: Select tracks with active routing to selected track(s)	_SWS_SELROUTED
	Script: Giant_SelectFirstTrack.lua	_RS15e847eac5e802027d89195fbf324
	SWS: Show selected track(s), hide others	_SWSTL_SHOWEX
ShowAllTracks	SWS: Show all tracks	_SWSTL_SHOWALL

5. 批量操作、单个item修改等reaper独有的功能，汇总为一个tuto

6. 录音完成后的检索，是否缺少
7. 特殊命名
8. 多人操作

9. 视频轨

- 10. 一个项目一个工程，只显示当前批次录音内容，其他内容不显示
- 11. 工程使用效果器的同步问题
- 12. SVN或P4提交

优化方案：

- 1. Command ID：40001 + 读取并写入父轨道名
- 2. 封装一个Get/Set GUID的功能，生成rpp工程时规范每一个region的GUID，覆盖掉reaper自动生成的。增加rpp转回Json、通过GUID对比合并两个功能。

```
MARKER 0 0 暗影小鬼 0 0 1 R {05F831CA-BC3B-4E10-AB10-557AFBDEB267}
MARKER 1 0 冲锋! 1 1 1 R {00000000-0000-0000-0000-000000000000}
MARKER 1 0.75 "" 1 1 1 R
MARKER 2 5.75 我们似乎总是高估那些自己还不拥有的东西。 1 1 1 R {00000000-0000-0000-0000-000000000000}
MARKER 2 10.75 "" 1 1 1 R
MARKER 3 15.75 （轻笑一声，哼，嘿，提示上场开始战斗） 1 1 1 R {00000000-0000-0000-0000-000000000000}
MARKER 3 20.5 "" 1 1 1 R
MARKER 4 25.5 （根据情境和状态表演） 1 1 1 R {00000000-0000-0000-0000-000000000000}
MARKER 4 28.25 "" 1 1 1 R
MARKER 5 33.25 （根据情境和状态表演） 1 1 1 R {00000000-0000-0000-0000-000000000000}
MARKER 5 36 "" 1 1 1 R
MARKER 6 41 （根据情境和状态表演） 1 1 1 R {00000000-0000-0000-0000-000000000000}
MARKER 6 43.75 "" 1 1 1 R
MARKER 7 48.65 匹诺曹 0 0 1 R {05F831CA-BC3B-4E10-AB10-557AFBDEB267}
MARKER 8 48.75 你有的，我也有。 1 1 1 R {00000000-0000-0000-0000-000000000001}
MARKER 8 50.75 "" 1 1 1 R
MARKER 9 55.75 一旦你撒了第一个谎，就注定要用无数个谎来圆。 1 1 1 R {00000000-0000-0000-0000-000000000001}
```

优化记录：