【优化记录】根据 <0525月圆之夜台词>

问题1: 【样式不规范】存在合并单元格的样式,造成程序不识别,导致解析的Json角色名缺失。

	(4)80/bv-1/11243/
暗影小鬼	剧情语音
	剧情语音
	呼喝声
	呼喝声
	呼喝声
	呼喝声
	剧情语音

```
"角色名": "暗影小鬼",
"情绪": "激昂"
"播放场景/触发条件": "入场"
"中文台词": "冲锋!",
"备注": null,
"Character": "ShadowImp",
"Type": "Story",
"Trigger": "Entry",
"音频文件命名": "Vo_Story_Entry_ShadowImp"
情绪":"思考,小确定
"播放场景/触发条件": "退场"
"中文台词": "我们似乎总是高估那些自己还不拥有的东西。
"备注": null,
"Character": "ShadowImp",
"Type": "Story",
"Trigger": "Exit",
"音频文件命名": "Vo_Story_Exit_ShadowImp"
```

解决方案:填写语音台词需求表的时候按照规范的表头填写,目前Speaker(角色名)、Dialogue (CN)(台词),字段必须一致。

Speaker (角色名)	Dialogue (CN) (台	ххх	ххх	ххх	ххх	XXX	, is
(ACI)	词)	(s stend (8.35%) (res)					

• 问题2:【样式不规范】空白的表格内容生成了空白Json数组

```
▶210: {"編号 ← (可填角色ID) ": null, 角色名: "镜子魔女 (精灵态)
▶211: {"编号 ← (可填角色ID) ": null, 角色名: "镜子魔女 (精灵态)
                                                                                                     "语音类型 ← (功能/战斗/引导等) ":
"语音类型 ← (功能/战斗/引导等) ":
                                                                                                                                                        「新手引导」,情绪:「引导」,播放场景/触发》
「新手引导」,情绪:「引导」,播放场景/触发》
「新手引导」,情绪:「引导」,播放场景/触发》
                                                                                                      "语音类型 ↵(功能/战斗/引导等)
▶ 213: {"编号 ← (可填角色ID) ": null, 角色名: '镜子蘭女 (精灵态)
                                                                                                      "语音类型 → (功能/战斗/引导等)
                                                                                                                                                                                  '引导',播放场景/触发系
                                                                                                                                                        新手引导',情绪:
           {"编号 ← (可填角色ID) ":
                                               null, 角色名:
                                                                                                      "语音类型 ↩(功能/战斗/引导等)":
▶215: {"编号 ↵(可填角色ID) ": null, 角色名:
▶216: {"编号 ↵(可填角色ID) ": null, 角色名:
                                                                     '镜子魔女(精灵态)
                                                                                                      "语音类型 → (功能/战斗/引导等)
                                                                                                                                                                                  '鼓励',播放场景/触发系
          {"編号 ← (可填角色ID) ": null, 角色名:
▶ 217:
                                                                     '镜子魔女(精灵态)
                                                                                                      "语音类型 ↓(功能/战斗/引导等)
                                                                                                                                                                        情绪:
                       (可填角色ID) ": null, 角色名:
▶ 219:
          {"编号 ↵(可填角色ID)": null, 角色名: '镜子魔女(精灵态)
                                                                                                      "语音类型 ← (功能/战斗/引导等)
                                                                                                                                                                                  '愧疚,不好意思',播放
                                                                                                 (功能/战斗/引导等) ": null, 情绪: null, 播放场景/触发条件: null, …}
(功能/战斗/引导等) ": null, 情绪: null, 播放场景/触发条件: null, …}
 221:
  221: {"编号 ↵(可填角色ID)": null, 角色名: null, "语音类型
222: {"编号 ↵(可填角色ID)": null, 角色名: null, "语音类型
 ▶️223: {"编号 ↵(可填角色ID)": null, 角色名: null, "语音类型 ↩
▶️224: {"编号 ↵(可填角色ID)": null, 角色名: null, "语音类型 ↩
                                                                                                (功能/战斗/引导等) ": null, 情绪: null, 播放场景/触发条件: null, …}
(功能/战斗/引导等) ": null, 情绪: null, 播放场景/触发条件: null, …}
 225: ("編号 + (可填角色ID) *: null, 角色名: null, "语音类型 + (功能/战斗/引导等) *: null, 情绪: null, 播放场景/触发条件: null, …)

226: ("編号 + (可填角色ID) *: null, 角色名: null, "语音类型 + (功能/战斗/引导等) **: null, 情绪: null, 播放场景/触发条件: null, …)

227: (*編号 + (可填角色ID) **: null, 角色名: null, "语音类型 + (功能/战斗/引导等) **: null, 情绪: null, 播放场景/触发条件: null, …)

228: (*編号 + (可填角色ID) **: null, 角色名: null, "语音类型 + (功能/战斗/引导等) **: null, 情绪: null, 播放场景/触发条件: null, …)

229: (*編号 + (可填角色ID) **: null, 角色名: null, "语音类型 + (功能/战斗/引导等) **: null, 情绪: null, 播放场景/触发条件: null, …)

229: (*编号 + (可填角色ID) **: null, 角色名: null, "语音类型 + (功能/战斗/引导等) **: null, 情绪: null, 播放场景/触发条件: null, …)
```

• 解决方案:代码增添删除空白字段功能