

Mata Kuliah Kurikulum 2022
Program Studi Teknik Informatika - S1
Institut Teknologi Garut
 (Last Revision: 22 Juli 2022)

Semester 1 (20 sks)

No	Kode MK	Mata Kuliah	SKS	Jenis Mata Kuliah	Prasyarat Mata Kuliah
1	IFLWN1201	Kewarganegaraan	2	Wajib Negara	
2	IFLWN1202	Agama I	2	Wajib Institusi	
3	IFUWP1316	Sistem dan Teknologi Informasi	3	Wajib Program Studi	
4	IFRWP1117	Praktikum Sistem dan Teknologi Informasi	1	Wajib Program Studi	
5	IFUWP1318	Technopreneurship	3	Wajib Program Studi	
6	IFDWP1312	Kalkulus I	3	Wajib Program Studi	
7	IFUWP1213	Komputer dan Masyarakat	2	Wajib Program Studi	
8	IFUWP1314	Dasar Pemrograman	3	Wajib Program Studi	
9	IFRWP1115	Praktikum Dasar Pemrograman	1	Wajib Program Studi	
Total SKS Semester			20		

Semester 2 (20 sks)

No	Kode MK	Mata Kuliah	SKS	Jenis Mata Kuliah	Prasyarat Mata Kuliah
1	IFLWN2203	Pendidikan Pancasila	2	Wajib Negara	
2	IFLWP2204	Agama II	2	Wajib Institusi	Agama 1
3	IFDWP2319	Kalkulus II	3	Wajib Program Studi	Kalkulus 1
4	IFUWP2320	Algoritma dan Struktur Data	3	Wajib Program Studi	Dasar Pemrograman
5	IFRWP2121	Praktikum Algoritma dan Struktur Data	1	Wajib Program Studi	Prak. Dasar Pemrograman
6	IFUWP2322	Matematika Diskrit I	3	Wajib Program Studi	
7	IFUWP2323	Sistem Operasi	2	Wajib Program Studi	
8	IFRWP2124	Praktikum Sistem Operasi	1	Wajib Program Studi	
9	IFUWP2325	Sistem Digital	3	Wajib Program Studi	
Total SKS Semester			20		

Semester 3 (21 sks)

No	Kode MK	Mata Kuliah	SKS	Jenis Mata Kuliah	Prasyarat Mata Kuliah
1	IFLWN3205	Bahasa Indonesia	2	Wajib Negara	
2	IFUWP3326	Jaringan Komputer	3	Wajib Program Studi	Sistem dan Teknologi Informasi
3	IFRWP3127	Praktikum Jaringan Komputer	1	Wajib Program Studi	Prak. Sistem dan Tek. Informasi
4	IFUWP3328	Matematika Diskrit II	3	Wajib Program Studi	Matematika Diskrit I
5	IFUWP3329	Aljabar Linier	3	Wajib Program Studi	Kalkulus I, Diskrit I
6	IFUWP3230	Grafik Komputer	2	Wajib Program Studi	Algoritma dan Struktur Data
7	IFRWP3131	Praktikum Grafik Komputer	1	Wajib Program Studi	Prak. Algoritma dan Struktur Data
8	IFUWP3332	Organisasi dan Arsitektur Komputer	3	Wajib Program Studi	Sistem Digital
9	IFUWP3333	Teori Bahasa dan Otomata	3	Wajib Program Studi	Matematika Diskrit I, dan II
Total SKS Semester			21		

Semester 4 (21 sks)

No	Kode MK	Mata Kuliah	SKS	Jenis Mata Kuliah	Prasyarat Mata Kuliah
1	IFUWP4334	Rekayasa Perangkat Lunak	3	Wajib Program Studi	Dasar Pemrograman
2	IFUWP4335	Basis Data	3	Wajib Program Studi	Algoritma dan Struktur Data
3	IFRWP4136	Praktikum Basis Data	1	Wajib Program Studi	Prak. Algoritma dan Struktur Data
4	IFUWP4337	Statistik dan Probabilitas	3	Wajib Program Studi	
5	IFUWP4338	Metode Numerik	3	Wajib Program Studi	Kalkulus, Aljabar Liniear, Dasar Pemrograman
6	IFUWP4339	Kecerdasan Buatan	3	Wajib Program Studi	
7	IFUWR4140	Praktikum Kecerdasan Buatan	1	Wajib Program Studi	
8	IFUWP4208	Kuliah Kerja Nyata	2	Wajib Program Studi	
9		MK Pilihan Pengabdian	2	Pilihan Pengabdian	
Total SKS Semester			21		

Semester 5 (20 sks)

No	Kode MK	Mata Kuliah	SKS	Jenis Mata Kuliah	Prasyarat Mata Kuliah
1	IFUWP5346	Sistem Multimedia	3	Wajib Program Studi	Grafik Komputer
2	IFRWP5147	Praktikum Sistem Multimedia	1	Wajib Program Studi	Prak. Grafik Komputer
3	IFUWP5348	Analisis dan Desain Berorientasi Objek	3	Wajib Program Studi	Rekayasa Perangkat Lunak
4	IFRWP5149	Praktikum Analisis dan Desain Berorientasi Objek	1	Wajib Program Studi	Rekayasa Perangkat Lunak
5	IFLWP5206	English for Profesional	2	Wajib Program Studi	
6	IFUWP5350	Pemrograman Web	3	Wajib Program Studi	Algoritma dan Struktur Data
7	IFRWP5151	Praktikum Pemrograman Web	1	Wajib Program Studi	Prak. Algoritma dan Struktur Data
8	IFPPM5366	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	3	K1. Rek. Perangkat Lunak	Rekayasa Perangkat Lunak
9	IFPPM5367	Desain dan Arsitektur Perangkat Lunak	3	K1. Rek. Perangkat Lunak	Rekayasa Perangkat Lunak
10	IFPPM5371	Jaringan Saraf Tiruan	3	K2. Sistem Cerdas	Kecerdasan Buatan
11	IFPPM5372	Pengolahan Citra Digital	3	K2. Sistem Cerdas	Kecerdasan Buatan
12	IFPPM5376	Desain dan Pemodelan Grafis	3	K3. Multimedia Interaktif	Grafik Komputer
13	IFPPM5377	Animasi 2D dan 3D	3	K3. Multimedia Interaktif	Grafik Komputer
Total SKS Semester			20		

Semester 6 (21 sks)

No	Kode MK	Mata Kuliah	SKS	Jenis Mata Kuliah	Prasyarat Mata Kuliah
1	IFUWP6252	Metode Penelitian Bidang Informatika	3	Wajib Program Studi	Bahasa Indonesia
2	IFUWP6353	Interaksi Manusia dan Komputer	3	Wajib Program Studi	Rekayasa Perangkat Lunak
3	IFUWP6354	Pemrograman Mobile	3	Wajib Program Studi	Algoritma dan Struktur Data
4	IFRWP6155	Praktikum Pemrograman Mobile	1	Wajib Program Studi	Prak. Algoritma dan Struktur Data
5	IFRWP6208	English for Engineering	2	Wajib Program Studi	
6	IFPPM6368	Pengujian dan Konfigurasi Perangkat Lunak	3	K1. Rek. Perangkat Lunak	Rekayasa Perangkat Lunak
7	IFPPM6369	Integrasi dan Migrasi Sistem	3	K1. Rek. Perangkat Lunak	Rekayasa Perangkat Lunak
8	IFPPM6370	Jaminan Kualitas Perangkat Lunak	3	K1. Rek. Perangkat Lunak	Rekayasa Perangkat Lunak
9	IFPPM6373	Machine Learning	3	K2. Sistem Cerdas	Kecerdasan Buatan
10	IFPPM6374	Sistem Pakar	3	K2. Sistem Cerdas	Kecerdasan Buatan
11	IFPPM6375	Text Mining	3	K2. Sistem Cerdas	Kecerdasan Buatan
12	IFPPM6378	Metodologi Pengembangan Multimedia	3	K3. Multimedia Interaktif	Sistem Multimedia
13	IFPPM6379	Augmented Reality	3	K3. Multimedia Interaktif	Sistem Multimedia
14	IFPPM6380	Virtual Reality	3	K3. Multimedia Interaktif	Sistem Multimedia
Total SKS Semester			21		

Semester 7 (12 sks)

No	Kode MK	Mata Kuliah	SKS	Jenis Mata Kuliah	Prasyarat Mata Kuliah
1	IFRWP7107	Praktikum Bahasa Inggris	1	Wajib Program Studi	Bahasa Inggris
2	IFUWP7264	Kerja Praktik**	2	Wajib Program Studi	Lulus Seluruh Praktikum
3	IFUWP7356	Kompetensi dan Karir	3	Wajib Program Studi	
4		Pilihan 1	3	Pilihan Informatika	
5		Pilihan 2	3	Pilihan Informatika	
Total SKS Semester			12		

Semester 8 (9 sks)

No	Kode MK	Mata Kuliah	SKS	Jenis Mata Kuliah	Prasyarat Mata Kuliah
1	IFUSK8665	Skripsi**	6	Skripsi/Tugas Akhir	
2		Pilihan 3**	3	Pilihan Informatika	
Total SKS Semester			9		

Mata Kuliah Pilihan Pengabdian (Wajib Ambil 1 Pengabdian)

	Kode	Mata Kuliah	SKS	Jenis Mata Kuliah	Prasyarat Mata Kuliah
1	IFPPL4241	Relawan Teknologi Informasi	2	Pilihan Pengabdian	Sistem dan Teknologi Informasi
2	IFPPL4242	Sekolah Digital	2	Pilihan Pengabdian	Sistem dan Teknologi Informasi
3	IFPPL4243	Bebras Indonesia	2	Pilihan Pengabdian	Sistem dan Teknologi Informasi

Mata Kuliah Pilihan Informatika (Wajib Ambil 2 Mata Kuliah Pilihan Semester 7 dan 1 Mata Kuliah Pilihan Semester 8)

	Kode	Mata Kuliah	SKS	Jenis Mata Kuliah	Prasyarat Mata Kuliah
1	IFPPM7381	Soft Computing	3	Pilihan Semester 7	
2	IFPPM7382	Deep Learning	3	Pilihan Semester 7	Jaringan Saraf Tiruan
3	IFPPL7386	Computer Vision	3	Pilihan Semester 7	
4	IFPPL7387	UI dan UX Design	3	Pilihan Semester 7	Interaksi Manusia dan Komputer
5	IFPPM7383	Data Mining	3	Pilihan Semester 7	
6	IFPPL7388	Data Spasial	3	Pilihan Semester 7	Grafik Komputer
7	IFPPL7389	Keamanan Sistem	3	Pilihan Semester 7	Jaringan Komputer
8	IFPPM7384	Pengembangan Aplikasi Game	3	Pilihan Semester 7	Sistem Multimedia
9	IFPPL7390	Manajemen Proyek	3	Pilihan Semester 7	Rekayasa Perangkat Lunak
10	IFPPL8391	Kriptografi	3	Pilihan Semester 8	Keamanan Sistem
11	IFPPL8392	Wireless & Mobile Computing	3	Pilihan Semester 8	Jaringan Komputer
12	IFPPL8393	Internet of Thing	3	Pilihan Semester 8	Sistem Digital
13	IFPPL8394	Robotika	3	Pilihan Semester 8	Sistem Digital
14	IFPPM8385	Patern Recognition	3	Pilihan Semester 8	Data Mining

Konsentrasi atau Peminatan Studi

K1. Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)
K2. Intelligent System (Sistem Cerdas)
K3. Interactive Multimedia (Multimedia Interaktif)

Keterangan:

Skripsi boleh diambil disemester 7 dan 8 jika telah lulus semua mata kuliah sms 1 s.d 6 dengan IPK diatas 2,00

Beban SKS Per Semester

No	Keterangan	SKS
1	Beban SKS Semester 1	20
2	Beban SKS Semester 2	20
3	Beban SKS Semester 3	20
4	Beban SKS Semester 4	21
5	Beban SKS Semester 5	21
6	Beban SKS Semester 6	21
7	Beban SKS Semester 7	12
8	Beban SKS Semester 8	9
9	Mata Kuliah MBKM Lintas Prodi Minimal	2
Total SKS Lulusan Teknik Informatika		146