# Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Седов Никита НПИбд-02-19

3 октября, 2022, Москва, Россия

Российский Университет Дружбы Народов

## Цели и задачи

#### Теоретическое введение

- SUID разрешение на установку идентификатора пользователя. Это бит разрешения, который позволяет пользователю запускать исполняемый файл с правами владельца этого файла.
- SGID разрешение на установку идентификатора группы. Принцип работы очень похож на SUID с отличием, что файл будет запускаться пользователем от имени группы, которая владеет файлом.

#### Цель лабораторной работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение лабораторной

работы

#### Программа simpleid

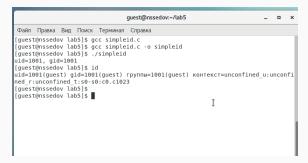


Figure 1: результат программы simpleid

#### Программа simpleid2

```
quest@nssedov:~/lab5
                                                                        _ _ X
 Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[guest@nssedov lab5]$ gcc simpleid2.c
[guest@nssedov lab5]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@nssedov lab5]$ ./simpleid2
e uid=1001, e gid=1001
real uid=1001, real gid1001
[quest@nssedov lab5]$ su
Пароль:
[root@nssedov lab5]# chown root:quest simpleid2
[root@nssedov lab5]# chmod u+s simpleid2
[root@nssedov lab5]# ./simpleid2
e uid=0, e gid=0
real uid=0, real gid0
[root@nssedov lab5]# id
uid=0(root) qid=0(root) группы=0(root) контекст=unconffined u:unconfined r:unconf
ined t:s0-s0:c0.c1023
[root@nssedov lab5]# chmod g+s simpleid2
[root@nssedov lab5]# ./simpleid2
e uid=0, e gid=1001
real uid=0, real gid0
[root@nssedov lab5]# exit
exit
[guest@nssedov lab51$
[guest@nssedov lab5]$
```

Figure 2: результат программы simpleid2

#### Программа readfile

```
quest@nssedov:~/lab5
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого [по умолчанию вкл
 while (bytes read == (buffer)):
[guest@nssedov lab5]$ su
Пароль:
[root@nssedov lab5]# chown root:root readfile
[root@nssedov lab5]# chmod o-r readfile.c
[root@nssedov lab5]# chmod g-rw readfile.c
[root@nssedov lab5]# chmod u+s readfile
[root@nssedov lab5]# exit
[guest@nssedov lab5]$ cat readfile.c
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
int main(int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16];
size t bytes read:
int ī;
int fd=open(argv[1], 0_RDONLY);
bytes read=read(fd, buffer, sizeof(buffer)):
for (i=0: i<bytes read: ++i)
printf("%c", buffer[i]);
while (bytes read == (buffer)):
close (fd);
return 0;
}[guest@nssedov lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.[guest@nssedov lab5]$ ./readfile /etc/shadow
[quest@nssedov lab5]$
```

Figure 3: результат программы readfile

#### Исследование Sticky-бита

```
quest2@nssedov:/tmp
                                                                        _ 0 ×
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[quest@nssedov lab5]$ echo "test" >> /tmp/file01.txt
[quest@nssedov lab51$ chmod o+rx /tmp/file01.txt
[quest@nssedov lab5]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-rw-r-x, 1 quest quest 5 okt 2 14:23 /tmp/file01.txt
[guest@nssedov lab51s su guest2
[quest2@nssedov lab5]$ cd /tmp
[quest2@nssedov tmp]s cat file01.txt
[quest2@nssedov tmp]$ echo "test2" >> /tmp/file81.txt
[quest2@nssedov tmp]s cat file01.txt
test?
[guest2@nssedov tmp]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[quest2@nssedov tmp]$ rm file01.txt
rm: невозможно удалить «file01.txt»: Операция не позволена
[guest2@nssedov tmp]$ su
Пароль:
[root@nssedov tmp]# chmod -t /tmp
[root@nssedov tmp]# exit
exit
[quest2@nssedov tmp]$ cd /tmp
[guest2@nssedov tmp]$ echo "test2" >> /tmp/file01.txt
[quest2@nssedov tmp]$ rm file01.txt
[quest2@nssedov tmp]$
```

Figure 4: исследование Sticky-бита

### Выводы

#### Результаты выполнения лабораторной работы

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.