



Universidade de São Paulo
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação
SSC0140 – Sistemas Operacionais I
Prof. Paulo Sérgio Lopes de Souza

Grupo B3
Arnaldo Lopes Stanzani – 8937510
Guilherme Gonçalves - 8937055
Pedro Regattieri Rocha – 8531702
Guilherme Silva dos Anjos – 8936839

Space Sharing Schedule Iterative Educational Game

1 - Introdução

A proposta deste projeto é a produção de um Recurso Educacional Aberto (REA), ainda não nomeado, que visa auxiliar o docente no ensino do tópico de Space Sharing Schedule no ensino superior, em disciplinas relacionadas a Sistemas Operacionais.

2 - Especificações

2.1 - Aspectos técnicos

O REA em questão será disponibilizado abertamente através da internet assim que possível. O desenvolvimento envolverá a estrutura básica de uma página web, utilizando a combinação HTML5/CSS/JavaScript e será livre de licença, ou seja, a utilização é livre e gratuita, além da disponibilização do código fonte do projeto na plataforma de colaboração de software GitHub.

2.2 - Aspectos funcionais e interface gráfica

A ideia inicial do projeto consiste em: um quadro a esquerda da tela representando as CPUs que inicialmente estarão livres; um quadro a direita que mostrará os processos que precisam ser escalonados. Os processos que trabalham em conjunto serão identificados por cores ou formas semelhantes e precisarão ser executados em uma mesma partição de CPUs. As partições devem ser criadas pelo jogador, a fim de acomodar todos, ou o máximo, de processos possíveis. O jogo será dividido em níveis com diferentes processos e número de CPUs, e o objetivo será executar todos os processos no menor número de ciclos de CPU possível.

2.3 - Alcance da ferramenta

A fim de auxiliar o maior número de pessoas a compreender o tópico apresentado, a ferramenta será disponibilizada no maior número de idiomas possível, inicialmente Português e Inglês, caso possível buscaremos integrar novos idiomas a ferramenta. Além disso, será disponibilizado um tutorial de uso da ferramentas, nos mesmos idiomas integrados a mesma.

A seguir a Figura 1, uma ilustração básica com intuito somente de ilustrar a interface com o usuário, essa ilustração da ferramenta é meramente ilustrativa, a versão original conterà mais detalhes.

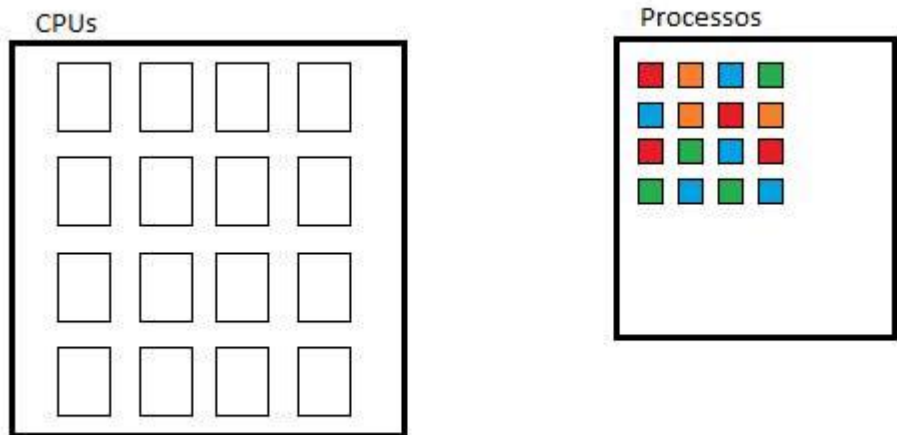


Figura 1. Interface básica com o usuário