

- a) Dada la entrevista de Lex Friedman a François Chollet sobre las medidas de la inteligencia, se puede notar que François está en contra del test de Turing debido principalmente a dos motivos: En primer lugar, debido a que es difícil medir y definir la inteligencia *per sé*; Además, el test está estrechamente relacionado con el juicio ajeno, con personas que pueden tener metodologías distintas, diferentes definiciones acerca de la inteligencia y sus aristas y además, poseer juicios sesgados acerca de distintos temas. En segundo lugar, este sesgo humano hace que sea inviable el método científico para el Test, debido a que para François, el objetivo, es tratar de convencer al juicio humano que se está conversando con una persona de verdad y es fácil engañar en este tipo de pruebas. Sin embargo, para Lex Friedman esto no es cierto, debido a que si bien es factible engañar en este tipo de pruebas, no es algo fácil, por lo profundo que son algunos tipos de problemas.

Siguiendo la misma, a mi parecer, es relativa la importancia del test de Turing en los avances de la inteligencia artificial. Esto ya que si estamos en un campo de la psicometría será importante que la máquina comprenda el mundo cultural y distintivo de la sociedad a través de la fluidez del lenguaje, y con ello, el test de Turing es una métrica para evaluar el desempeño de la máquina. Sin embargo, en otros campos más pragmáticos, este Test no tiene la misma importancia, ya que puede que imitar el comportamiento humano a través del lenguaje, no sea de mucha utilidad ni le agregue un *plus* al problema a resolver.

- b) Para Melanie Mitchel, un *concepto* es la unidad mínima y fundamental del pensamiento, con ello, podríamos representar a un humano como:

humano(nicolas).

mamífero(nicolas) :- humano(nicolas).

razona(nicolas) :- humano(nicolas).

Ahora, para poder permitir que un sistema de programación en lógica realice analogías, necesitamos un sistema computacional que sea capaz de conectar y contrastar conceptos previos a través de algún tipo de heurística. Un ejemplo de ello, podría ser un sistema capaz de reconocer conceptos dentro de diversas situaciones, para que luego, un programa en lógica pueda maximizar la cantidad de conceptos comunes (intersección de modelos) y así, inferir si son una analogía. Otro ejemplo sería un sistema con un complejo sistema de implicancias de conceptos, que traten de modelar la realidad de manera más certera posible y así poder discernir con algún tipo de métrica, la semejanza de distintos modelos. Un ejemplo aún más sencillo, sería un sistema computacional capaz de extraer datos y entregarlos a un sistema de programación lógica. Como algunos programas de ASP permiten operaciones matemáticas, es fácil hacer inferencia estadística de los datos, como calcular estimadores, promedios, etc. y con ello, notemos que estamos realizando una analogía sobre lo que percibimos en la realidad y lo que estimamos tener.