



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ – IFPI
CAMPUS CAMPO MAIOR
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA CONCOMITANTE/SUBSEQUENTE (2025.02)
DISCIPLINA: TÓPICOS ESPECIAIS EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
PROFESSOR: NAIRON S. VIANA

Atividade em Laboratório – Introdução Desenvolvimento de Aplicações Móveis
Aula dia 25/09/2025

Observações:

UTILIZE O MATERIAL DA MONOGRAFIA EM ANEXO BEM COMO FAÇA UMA PESQUISA COMPLEMENTAR PARA RESPONDER AS QUESTÕES LINK PARA A MONOGRAFIA:

<https://repositorio.ucs.br/xmlui/bitstream/handle/11338/1245/TCC%20Carina%20Ponzoni%20Pilar.pdf?sequence=1&isAllowed=y>

Questão 1

Segundo o trabalho, a evolução dos dispositivos móveis pode ser dividida em 5 grandes períodos.

- Qual a característica principal que marcou cada período?
- A partir de qual período o celular incorporou funções adicionais que o permitiram passar a ser chamado de *smartphone*?
- Ainda sobre a letra b qual o principal fator que contribuiu para a evolução dos celulares de simples aparelhos de chamadas para os conhecidos smartphones?

Questão 2

Pesquisa. Faça uma rápida pesquisa e apresente os principais fabricantes de dispositivos celulares em cada um dos períodos da evolução dos aparelhos até a atualidade. Indique em sua pesquisa o nome do fabricante e o período de atuação do mesmo no mercado.

Questão 3

Defina **M-Business**. Qual a importância desse conceito para o mercado atual? (Pesquisa).
Pesquise o conceito de **M-Commerce**. Qual a diferença entre os dois conceitos?

Questão 4

Segundo o trabalho, para ser considerado móvel, um dispositivo deve possuir as seguintes características: **Portabilidade**, **Usabilidade**, **Funcionalidade** e **Conectividade**. Quais dessas características estão também presentes em dispositivos não-móveis, como computadores *Desktop*?

Questão 5

Um modelo para o desenvolvimento para dispositivos móveis, entre outras características deve considerar o conceito de **Contexto de Negócio**. Porque tal conceito é importante? Dê dois exemplos de contextos de negócio diferentes para aplicações de desenvolvimento móvel.

Questão 6

Uma arquitetura de um dispositivo móvel possui as seguintes camadas:



Dê exemplos de tecnologias de dispositivos móveis utilizadas em cada camada. Escolha uma plataforma e indique qual a tecnologia usada em cada camada para tal plataforma.

Questão 7

Existem 4 grandes modelos para o desenvolvimento de aplicações móveis, cada um caracterizado por uma tecnologia diferente:

- * Microsoft Windows Phone
- * Google Android
- * Apple iPhone
- * Tecnologias Web

Para cada um desses modelos indique:

- a) Data de lançamento e primeira plataforma suportada
- b) Hardware Suportado
- c) Versão mais recente da camada de software (tecnologias utilizadas)
- d) Sistema Operacional utilizado

Questão 8

No modelo de tecnologias Web utiliza-se basicamente HTML5/CSS e JavaScript para desenvolver aplicações. Cite uma plataforma que permite o desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis com tais tecnologias.

Questão 9

Pesquisa/Slides: Cite 2 vantagens de se utilizar Tecnologias Híbridas no Lugar de Tecnologias Nativas no Desenvolvimento de Aplicações Móveis

