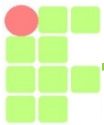


Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Piauí
IFPI Campus Campo Maior
Coordenação de Informática
Técnico em Informática Concomitante/Subsequente (Módulo III)

Tópicos Especiais em Desenvolvimento Móvel

M.Sc Nairon Viana
nairon.viana@ifpi.edu.br



Tópicos Especiais em Desenvolvimento Móvel



Roteiro

- Revisão dos Conceitos – Estruturas Dart+VS Code + Plugin
- Variáveis, Tipos, Comandos de Entrada e Saída, Estruturas de Decisão Simples e Composta, Estruturas de Repetição
- Listas em Dart
- Exercícios



Programação em Dart/Flutter

Elementos da Linguagem



– Recursos já Estudados:

Recursos já estudados do Ambiente DART/vs Code:

Instalação da Ferramenta Linux
(Dart+Flutter + Plugin VS Code)

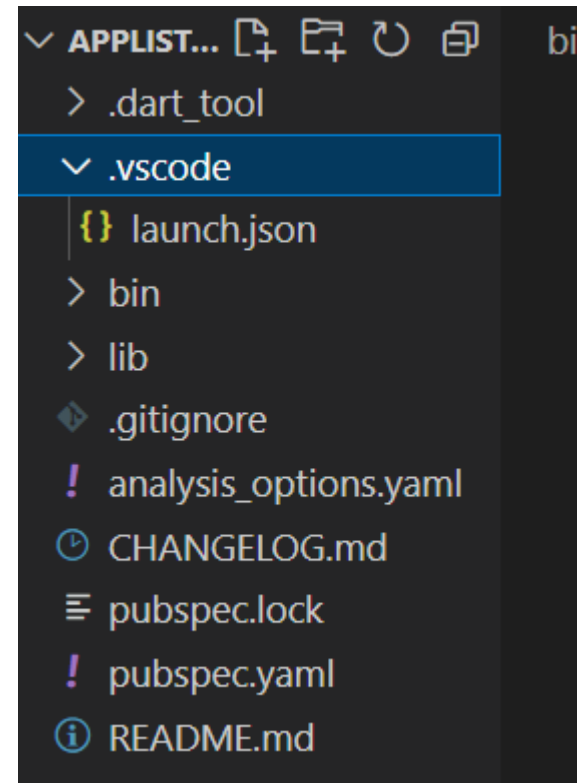
Criação e Configuração da App
Dart com Plugin

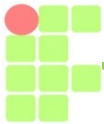
Estrutura de uma Aplicação Dart
Console no VS Code

Configurando o app nos arquivos
dart das pastas **bin/** e **lib/**

Configurando o arquivo
launcher.json na pasta **.vscode**

Executando um App Simples





Programação em Dart/Flutter

Elementos da Linguagem



– Recursos já Estudados:

Recursos já estudados do Ambiente DART/vs Code:

1. Módulo principal **main()**

2. Módulos externos **void()** na pasta lib

3. Importação de módulos externos da pasta lib

```
bin > applistas.dart > ...
1  import 'package:applistas/lista1.dart' as l1;
2  import 'package:applistas/lista1.dart' as l2;
3
Run | Debug
4  void main(List<String> arguments) {
5      l1.mostrarIdades();
6      l2.mostrarNomes();
7  }
```

Módulo principal → main

```
lista1.dart X
lib > lista1.dart > ...
13
14  void mostrarNomes() {
15      print('Lista de Nomes: ');
16      print('Nome 0: ${nomes[0]}');
17      print('Nome 1: ${nomes[1]}');
18      print('Nome 2: ${nomes[2]}');
19      print('Nome 3: ${nomes[3]}');
20  }
```

Módulo e funções importadas (lib)

Programação em Dart/Flutter

Elementos da Linguagem



– Recursos já Estudados:

Recursos já estudados do Ambiente DART/vs Code:

1. Módulo principal **main()**
2. Módulos externos **void()** na pasta lib
3. Importação de módulos externos da pasta lib

```
in > applistas.dart > ...
1  import 'package:applistas/lista1.dart' as l1;
2  import 'package:applistas/lista1.dart' as l2;
3
4  Run | Debug
5  void main(List<String> arguments) {
6    l1.mostrarIdades();
7    l2.mostrarNomes();
8  }
```

Módulo principal → main

```
lista2.dart ×
lib > lista2.dart > ...
1  // De String
2  List<String> nomes = ['Maria', 'Pedro', 'Marcelo'];
3
4  void mostrarNomes() {
5    print('Lista de Nomes: ');
6    print('Existem ${nomes.length} nomes!');
7    for (int i = 0; i < nomes.length; i++) {
8      print('Nome $i: ${nomes[i]}');
9    }
10 }
```

Módulo e funções importadas (lib)

Programação em Dart/Flutter

Elementos da Linguagem



– Recursos já Estudados:

Recursos já estudados do Ambiente DART/vs Code:

Declaração de Variáveis e Tipos em Dart/Flutter

Podem ser declaradas de forma simples, variáveis são tipadas. Tipos suportados, mais comuns: **int**, **double**, **String**, **bool**, **list**, etc...

Para acessar as variáveis e mostrar seus valores usamos **comandos de saída** (print)

Para concatenar o valor de uma variável usamos o operador **\$** dentro da string de saída

```
exemplo1.dart > ...
17  */
    Run | Debug
18  void main() {
19      // Declaração de Variáveis em Dart
20      int idade = 18;
21      double nota = 7.5;
22      String nome = "Maria";
23      bool tipo = false;
24      List<String> frutas = ["Maça", "Banana", "Melão"];
25      //Comando de Saída em Dart
26      print("Nome do usuário: $nome");
27      print("Idade do usuário: $idade");
28      print("Nota do usuário: $nota");
29      print("Valor lógico: $tipo");
30      print("1o Item da Lista: ${frutas[0]}");
31      print("2o Item da Lista: ${frutas[1]}");
32      print("3o Item da Lista: ${frutas[2]}");
33  }
```

Programação em Dart/Flutter

Elementos da Linguagem



– Recursos já Estudados:

Recursos já estudados do Ambiente DART/vs Code:

Declaração de Variáveis e Tipos em Dart/Flutter

Variáveis declaradas com a `?`: são aquelas em que o valor pode ser indefinido (pode assumir valores nulos)

Sempre que declarar com `?`, para acessar o valor da variável utilize `!` (primeiro acesso)

Variáveis podem ser declaradas:

- Dentro de Módulos (Locais)
- Fora de Módulos (Globais)

```
String? sn1, sn2;  
double? n1, n2;
```

```
void calculos() {  
    double soma = n1! + n2!;  
    double subtr = n1! - n2!;  
    double prod = n1! * n2!;  
    double divi = n1! / n2!;  
}
```

Programação em Dart/Flutter

Elementos da Linguagem



– Recursos já Estudados:

Recursos já estudados do Ambiente DART/vs Code:

Entrada de Dados em Dart

Importação da biblioteca **dart::io**

Variável global **stdin** com o comando **readLineSync()** para ler uma entrada de dados do terminal

Para usar o valor da entrada com tipos diferentes de String deve-se fazer a conversão

- Inteiro: **int.parse**
- Real: **double.parse**

```
lib > questao1.dart > lerValores
1  import "dart:io";
2
3  String? sn1, sn2;
4  double? n1, n2;
5
6  void lerValores() {
7      print('Digite o primeiro número: ');
8      sn1 = stdin.readLineSync();
9      n1 = double.parse(sn1!);
10
11     print('Digite o segundo número: ');
12     sn2 = stdin.readLineSync();
13     n2 = double.parse(sn2!);
14 }
```


Programação em Dart/Flutter

Elementos da Linguagem



– Recursos já Estudados:

Recursos já estudados do Ambiente DART/vs Code:

Estruturas de Decisão

Simple e Composta

if → simples

if..else → simples

```
import 'dart:io';

void testes() {
  print("Qual a sua idade?");
  String? input = stdin.readLineSync();
  print("Sua idade é $input.");
  if (idade >= 18) {
    print('Maior de Idade!');
  }
}
```

Programação em Dart/Flutter

Elementos da Linguagem



– Recursos já Estudados:

Recursos já estudados do Ambiente DART/vs Code:

Estruturas de Decisão

Simple e Composta

if → simples

if..else → simples

```
double media = (nota1 + nota2) / 2;

// Estruturas de decisão
if (media >= 7) {
  print('aprovado com media: $media');
} else if (media >= 4.0) {
  print('exame final com media: $media');
} else {
  print('reprovado com media: $media');
}
```

Programação em Dart/Flutter

Elementos da Linguagem



– Recursos já Estudados:

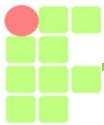
Recursos já estudados do Ambiente DART/vs Code:

Estruturas de Decisão

Estrutura Múltipla

Switch..case
break..default

```
exemplo3.dart > ...  
Run | Debug  
1 void main() {  
2     // Estrutura seleção múltipla  
3     int semana = 7;  
4     switch (semana) {  
5         case 1:  
6             print('Segunda-Feira');  
7             break;  
8         case 2:  
9             print('Terça-Feira');  
10            break;  
11            default:  
12                print('Valor inválido!');  
13                break;  
14        }  
15    }
```



Programação em Dart/Flutter

Elementos da Linguagem



– Recursos já Estudados:

Recursos já estudados do Ambiente DART/vs Code:

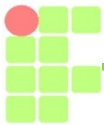
Estruturas de Repetição

Laço for

Início e final definido

Variável contadora inteira

```
Run | Debug
void main() {
    int maximo = 10;
    // Laço for crescente
    for (var x = 0; x < maximo; x++) {
        print('Valor de x: $x');
    }
}
```



Programação em Dart/Flutter

Elementos da Linguagem



– Recursos já Estudados:

Recursos já estudados do Ambiente DART/vs Code:

Estruturas de Repetição

Laço while

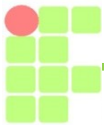
Condição Lógica analisada no **INÍCIO**

Não precisa de variável contadora

Trecho de código é repetido **enquanto** a condição for verdadeira

```
Run | Debug
void main() {
  int x = 0;

  while (x < 10) {
    print('Valor de x: $x');
    x++;
  }
  print('Valor final de x: $x');
```



Programação em Dart/Flutter

Elementos da Linguagem



– Recursos já Estudados:

Recursos já estudados do Ambiente DART/vs Code:

Estruturas de Repetição

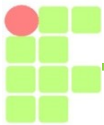
Laço do..while

Condição Lógica analisada no **FINAL**

Não precisa de variável contadora

Trecho de código é repetido **enquanto** a condição for verdadeira

```
Run | Debug
9 void main() {
10     int x = 0;
11     do {
12         print('Valor de x: $x');
13         x++;
14     } while (x < 10);
15     print('Valor final de x: $x');
16
17 }
```

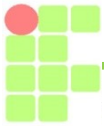


Programação em Dart/Flutter



Variáveis compostas → Listas em Dart





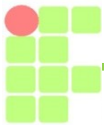
Tópicos Especiais em Desenvolvimento Móvel



Listas em Dart

- Definição de uma Lista Dart
- Declaração de Listas em Dart
- Operações na Lista em Dart
 - Acessando Elementos, Mostrando elementos
 - Inserção
 - Remoção
 - Busca por Elemento / Busca por índice
 - Copiar 2 Listas
- Exercícios





Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Geral

Listas em Dart são grupos de dados, estruturas compostas semelhantes aos **arrays/vetores** onde uma única variável pode fazer referência a cada item do conjunto

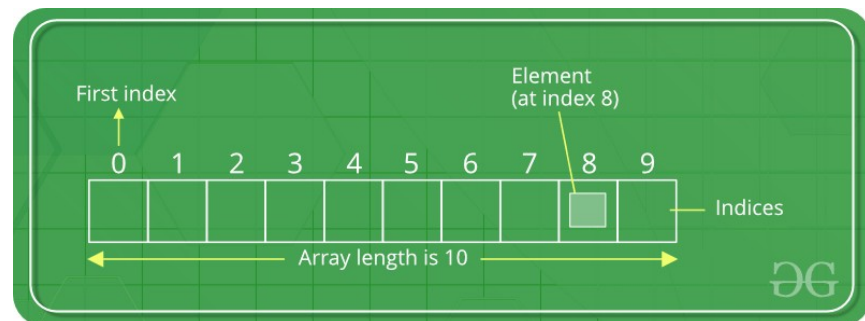
Listas em Dart

Cada item da lista assume uma posição lógica sequencial

Cada posição é identificada por um index inteiro

A posição inicial é o index **zero** (0)

Listas podem ser definidas de todos os tipos suportados em Dart



Lista em Dart com 10 elementos indexados de 0 a 9

Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Listas podem ser declaradas:

1. Sem especificar seu tipo (usando a palavra reservada **var**)
2. Especificando seu tipo (usando a classe List e o tipo **entre** **<>**)

Na declaração inicial deve-se atribuir **[]** (**colchetes**) à variável definida pela lista

```
var nomes = [];
```

Listas sem tipos definidos

```
List<String> paises = ['Brasil', 'Japao', 'Russia'];
```

Listas com tipos definidos

Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Acessando o tamanho de uma lista:

Função → **length**

```
var nomes = [];  
print('Tamanho da lista de nomes: ${nomes.length}'); // 0  
  
List<String> paises = ['Brasil', 'Japao', 'Russia'];  
print('Tamanho da lista de países: ${paises.length}'); // 3
```

Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Verificando se a lista está vazia:

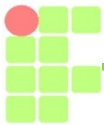
Função → **isEmpty**

Verificando se a lista não está vazia:

Função → **isNotEmpty**

```
Run | Debug
void main() {
  var nomes = [];
  if (nomes.isEmpty) {
    print('Nomes - VAZIA');
  }

  List<String> paises = ['Brasil', 'Japao'];
  if (paises.isNotEmpty) {
    print('Países - NÃO VAZIA');
  }
}
```



Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Acessando elementos de uma lista – elementos do início e final da lista

Exemplo: **var nomes = ['Maria', 'Pedro', 'José', 'Ana'];**

- Podem ser acessados usando os índices:
 - **Índice 0**: primeiro elemento – **nomes[0]**
 - **Índice length-1**: último elemento – **nomes[length-1]**
- Podem ser acessados usando funções (**first** – primeiro e **last** – último)
 - **nomes.first** – primeiro elemento
 - **nomes.last** – último elemento



Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Acessando elementos de uma lista – elementos do início e final da lista

```
lista4.dart > ...  
Run | Debug  
1 void main() {  
2   var nomes = ['Maria', 'Pedro', 'José', 'Ana'];  
3   print('Primeiro elemento da lista: ${nomes.first}'); // Maria  
4   print('Primeiro elemento da lista: ${nomes[0]}'); // Maria  
5   print('Último elemento da lista: ${nomes[nomes.length - 1]}'); // Ana  
6   print('Último elemento da lista: ${nomes.last}'); // Ana  
7 }  
8
```

Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Acessando demais elementos de uma lista – Iterando com laço for

```
Run | Debug
1  void main() {
2      var nomes = ['Maria', 'Pedro', 'José', 'Ana'];
3
4      for (var i = 0; i < nomes.length; i++) {
5          print('Elemento da posição $i: ${nomes[i]}');
6      }
7  }
```

Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Acessando demais elementos de uma lista – Iterando com laço for in
laço for exclusivo para conjuntos/listas

Acessando a posição de um elemento da lista – usando função **indexOf()**

```
Run | Debug
1  void main() {
2      var nomes = ['Maria', 'Pedro', 'José', 'Ana'];
3
4      for (var elemento in nomes) {
5          int pos = nomes.indexOf(elemento);
6          print('Elemento da posição $pos: $elemento');
7      }
8  }
```


Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Acessando demais elementos de uma lista – Iterando com laço for in
laço for exclusivo para conjuntos/listas

Somando os elementos de uma lista de valores reais (**double**)

```
lista7.dart > main
Run | Debug
1 void main() {
2   var precos = [4.25, 5.25, 1.25, 5.25];
3   double soma = 0;
4
5   for (var p in precos) {
6     int pos = precos.indexOf(p);
7     print('Preco da posição $pos: $p');
8     soma = soma + p;
9   }
10  print('Soma total dos preços: $soma');
11 }
```

Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Acessando demais elementos de uma lista – Iterando com laço for in laço for exclusivo para conjuntos/listas

Uso da função **stdout.write**: para impressão em mesma linha – diferente de print

```
import 'dart:io';  
Run | Debug  
void main() {  
    // invertendo uma lista de inteiros  
    List<int> numeros = [4, 3, 2, 1];  
    // Lista: 4, 3, 2, 1  
    int x = numeros[3];  
    int y = numeros[2];  
    numeros[3] = numeros[0];  
    numeros[2] = numeros[1];  
    numeros[0] = x;  
    numeros[1] = y;  
    for (var n in numeros) { //Lista: 1, 2, 3, 4  
        stdout.write('$n'); // Imprime na mesma linha  
    }  
}
```

Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Inserindo elementos em uma Lista Dart – função add

```
lista9.dart > main
Run | Debug
1 void main() {
2     List<String> capitais = [];
3     capitais.add('Teresina');
4     capitais.add('Fortaleza');
5     capitais.add('São Luís');
6     capitais.add('Salvador');
7     for (var i = 0; i < capitais.length; i++) {
8         print('Capital da posição $i: ${capitais[i]}');
9     }
10 }
```

Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Inserindo elementos em uma Lista Dart – função add – com entrada do usuário

```
lista10.dart > main
1  import 'dart:io';
2
   Run | Debug
3  void main() {
4      List<String> capitais = [];
5      // Adicionando 3 elementos na lista
6      int num = 3;
7      int i = 0;
8      String? cap = '';
9      while (i < num) {
10         print('Digite um nome de capital: ');
11         cap = stdin.readLineSync();
12         capitais.add(cap!);
13         i++;
14     }
```

```
15     for (var c in capitais) {
16         int pos = capitais.indexOf(c);
17         print('Capital da posição $pos: $c');
18     }
19 }
```

Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Removendo elementos em uma Lista Dart – função remove

```
lista11.dart > main
Run | Debug
1 void main() {
2     List<String> capitais = [];
3     capitais.add('Teresina');
4     capitais.add('Fortaleza');
5     capitais.add('São Luís');
6     capitais.add('Maceio');
7     capitais.add('Salvador');
8     // removendo 'Teresina'
9     capitais.remove('Teresina');
10    // Removendo 'Salvador'
11    capitais.remove(capitais.last);
12    // Removendo 'Fortaleza'
13    capitais.remove(capitais.first);
14    for (var c in capitais) {
15        print('Capital: $c');
16    }
17 }
18
```

Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Removendo elementos em uma Lista Dart – função remove – com índice

```
lista12.dart > main
Run | Debug
1 void main() {
2   List<String> capitais = [];
3   capitais.add('Teresina');
4   capitais.add('Fortaleza');
5   capitais.add('São Luís');
6   capitais.add('Maceio');
7   capitais.add('Salvador');
8   // removendo 'Teresina'
9   capitais.removeAt(0);
10  // Removendo 'Salvador'
11  capitais.removeAt(capitais.length - 1);
12  // Recuperando 'Fortaleza'
13  String fort = capitais.elementAt(0);
14  capitais.remove(fort);
15  for (var c in capitais) {
16    print('Capital: $c');
17  }
18 }
```

Programação em Dart/Flutter

Listas em Dart



– Definições

Buscar elemento em uma lista – função `elementAt(index)`

Retorna um elemento (se disponível) em uma lista de itens

```
lista13.dart > main
Run | Debug
1 void main() {
2   List<String> nomes = ['Maria', 'Pedro', 'Ana'];
3   // Mostrando nomes:
4   for (var n in nomes) {
5     print('Nome: $n');
6   }
7   // Buscando pelo nome 'Maria'
8   // Passo 1: buscar pelo o índice
9   String ped = 'Pedro';
10  int index = nomes.indexOf(ped);
11  // Se índice == -1, existe o elemento
12  // Senão, não existe o elemento
13  if (index != -1) {
14    print('O elemento $ped existe na posição: $index');
15    print('Remover o elemento $ped');
16  } else {
17    print('O elemento $ped não existe na lista');
18  }
19 }
```

Programação em Dart/Flutter

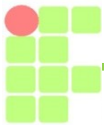
Listas em Dart



– Definições

Copiar 2 listas com a função `addAll()`: adiciona uma lista ao final da outra

```
lista14.dart > main
Run | Debug
1 void main() {
2     List<String> frutas_ = ['Maça', 'Banana', 'Pera'];
3     List<String> frutas = ['Uva', 'Goiaba'];
4
5     frutas_.addAll(frutas);
6
7     for (var f in frutas_) {
8         print('Fruta: $f');
9     }
10 }
```

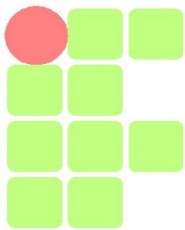



Programação em Dart/Flutter



Lista de Exercícios – Prática em Laboratório – Lista em Dart





Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Piauí
IFPI Campus Campo Maior
Coordenação de Informática
Técnico em Informática Concomitante/Subsequente (Módulo III)

Tópicos Especiais em Desenvolvimento Móvel

M.Sc Nairon Viana
nairon.viana@ifpi.edu.br