

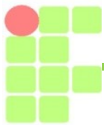
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Piauí
IFPI Campus Campo Maior
Coordenação de Informática
Técnico em Informática Conc./Subsequente (Módulo III)



Programação para Dispositivos Móveis

Atividades Não-Presenciais

M.Sc Nairon Viana
nairon.viana@ifpi.edu.br

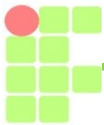


Atividade – Programação para Dispositivos Móveis (16/07/2025)

Navegação entre Páginas em Flutter/Dart

- Roteiro da Aula
 - Navegação entre Telas em Flutter
 - Trabalhando com Rotas
 - Definindo rotas da aplicação
 - Classes **MaterialRoute** e **Navigator**
 - Conceitos das operações **pushNamed** e **pop**

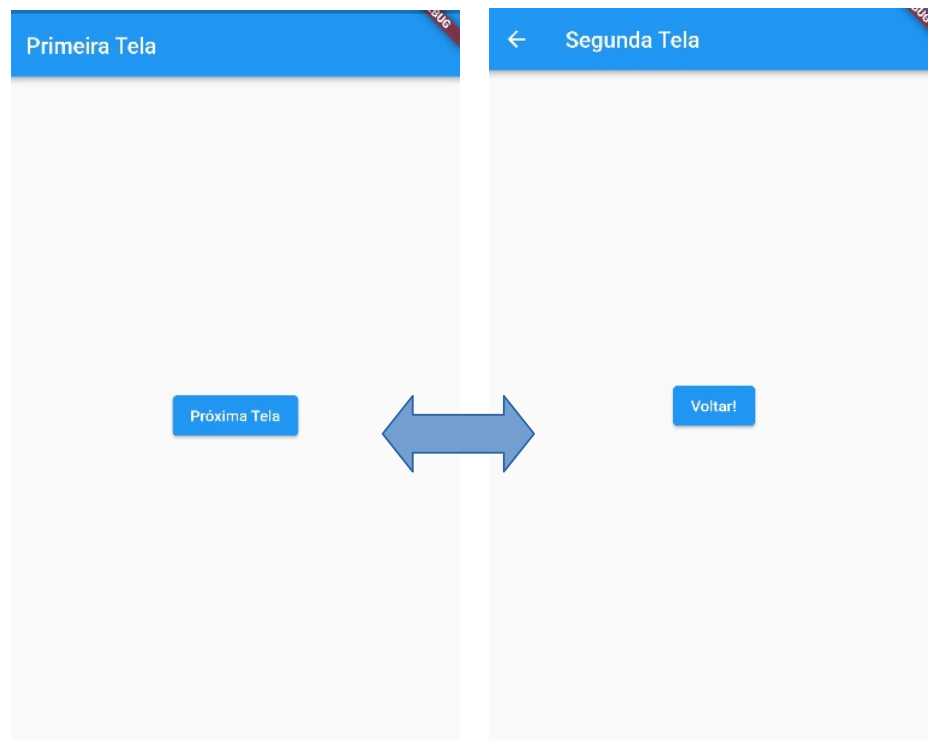


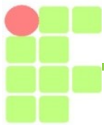


Atividade – Programação para Dispositivos Móveis (23/11/2023)

Navegação entre Páginas em Flutter/Dart

- Navegação entre rotas com **Navigator**
 - Objetivo: definir as funções para navegar entre 2 telas em Flutter/Dart
 - Cada tela corresponde a uma **rota** da aplicação
 - Rotas nomeadas: para cada tela é definida uma String com seu nome



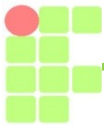


Atividade – Programação para Dispositivos Móveis (23/11/2023)

Navegação entre Páginas em Flutter/Dart

- Navegação com o Navigator – Passo 1
 - Passos para definir a navegação
 1. Criar as 2 telas
 2. Definir as Rotas (na seção **MaterialApp**)
 3. Ir para a 2a tela `Navigator.pushNamed()`
 4. Voltar para a tela original `Navigator.pop()`





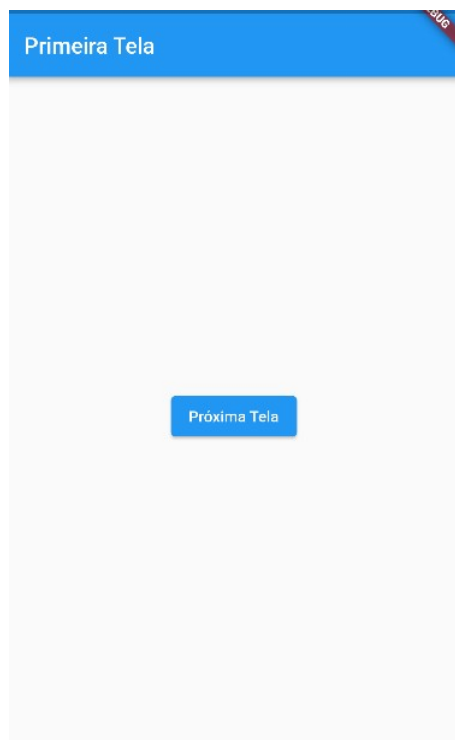
Atividade – Programação para Dispositivos Móveis (23/11/2023)

Navegação entre Páginas em Flutter/Dart

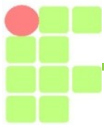
Navegação com o Navigator

– Passo 1

Código da primeira tela →



```
class PrimeiraTela extends StatelessWidget {  
  const PrimeiraTela({super.key});  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(  
        title: const Text('Primeira Tela'),  
      ),  
      body: Center(  
        child: ElevatedButton(  
          onPressed: () {  
            Navigator.pushNamed(context, '/segunda');  
          },  
          child: const Text('Próxima Tela'),  
        ),  
      ),  
    );  
  }  
}
```



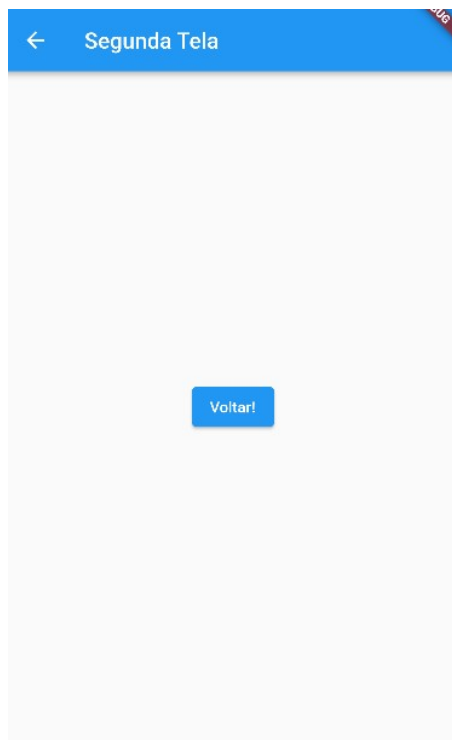
Atividade – Programação para Dispositivos Móveis (23/11/2023)

Navegação entre Páginas em Flutter/Dart

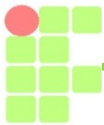
Navegação com o Navigator

– Passo 1

Código da segunda tela →



```
class SegundaTela extends StatelessWidget {  
  const SegundaTela({super.key});  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(  
        title: const Text('Segunda Tela'),  
      ),  
      body: Center(  
        child: ElevatedButton(  
          onPressed: () {  
            Navigator.pop(context);  
          },  
          child: const Text('Voltar!'),  
        ),  
      ),  
    );  
  }  
}
```



Atividade – Programação para Dispositivos Móveis (23/11/2023)

Navegação entre Páginas em Flutter/Dart

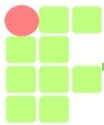
Navegação com o Navigator

– Passo 2

Definir as rotas dentro da
função **main()**

```
void main() {  
  runApp(  
    MaterialApp(  
      title: 'Exemplo Rotas - Flutter/Dart',  
      initialRoute: '/',  
      routes: {  
        // Associa e rota '/' ao Widget PrimeiraTela  
        '/': (context) => const PrimeiraTela(),  
        // Associa a rota "/segunda" ao Widget SegundaTela  
        '/segunda': (context) => const SegundaTela(),  
      },  
    ),  
  );  
}
```





Atividade – Programação para Dispositivos Móveis (23/11/2023)

Navegação entre Páginas em Flutter/Dart

Navegação com o Navigator – Passo 3 e 4 – Funções de Navegação do Navigator – **push** e **pop**

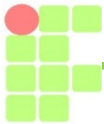
Ir para a próxima tela

```
Navigator.pushNamed(context, '/segunda');
```

Voltar para a tela anterior

```
Navigator.pop(context);
```





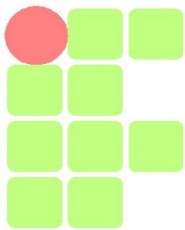
Atividade – Programação para Dispositivos Móveis (23/11/2023)

Navegação entre Páginas em Flutter/Dart

– EXERCÍCIOS – ORIENTADO

- **Projeto 1.** Alterar o atributo leading do AppBar
- **Projeto 1.** Executar o exemplo de navegação entre as 2 telas
- **Projeto 2.** Criar uma tela de navegação de **detalhes** para o projeto do Clone do Whatsapp
 - Criar uma tela de detalhes e navegar para a próxima tela
 - Criar um card detalhado de cada contato





Programação para Dispositivos Móveis

Atividades Não-Presenciais

M.Sc Nairon Viana
nairon.viana@ifpi.edu.br