

Atividade em Laboratório – Programação em Flutter  
Aula dia 23/07/2025 – Valor: 2,0pts na **PROVA MENSAL**

Itens explorados na Atividade de Hoje:

- \* ListView
- \* Criação de Classes e Objetos
- \* Cards, Colunas, Linhas, Container, Ícones
- \* Navegação e Segunda Tela
- \* Formulários (**nov**)

**1) Utilize o Código-Base que adiciona uma lista de contatos usando formulários e segunda tela**

Crie uma App em Flutter usando o Plugin do VS Code.

Execute o código passado pelo professor e verifique o funcionamento da aplicação:

Primeira Tela – Listagem de Usuários/Contatos:

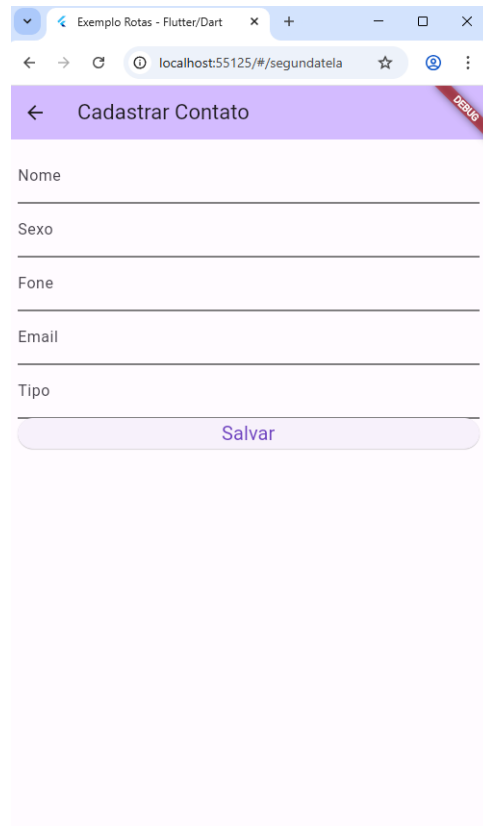
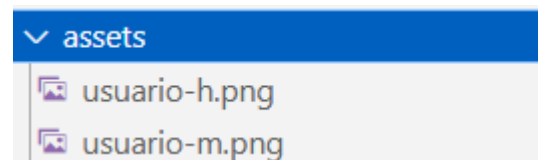


## Segunda Tela – Adicionar Usuário

### Estrutura de Arquivos



### Pasta assets



## ATIVIDADE

Altere o código-base da atividade (passado pelo professor) para:

- 1) Mostrar a informação Sexo – de cada contato
- 2) Adicionar um campo Endereço – mostrar o campo endereço na listagem
- 3) Alterar o Tipo de Contato para trabalhar com 3 tipos:
  - Pessoal – aparecer na listagem em negrito com cor azul (adicionar ícone Icons.person ao lado do nome Pessoal)
  - Profissional – aparecer na listagem em negrito com cor verde (adicionar ícone Icons.work ao lado do nome Profissional)
  - Escola – aparecer na listagem em negrito com cor amarela (adicionar o ícone Icons.school ao lado do nome Escola)
- 4) Inserir o ícone Delete (lixeira) e quando for clicado:
  - Remover o contato da lista de contatos
  - Atualizar a lista de contatos e mostrar a nova lista com o contato a menos