LLM 활용 인공지능 서비스 개발자 양성과정

도봉 SeSAC 캠퍼스 X Saltiux

강사 최동혁

파이썬: 자료형

- 1. 변수 이름의 특징 중 옳지 않은 것은?
- a) 대소문자를 구분한다.
- b) 숫자로 시작하면 안 된다.
- c) 특수 문자가 있으면 안 된다.
- d) 예약어를 사용하면 안 된다.
- 2. print(print("hello") and print("world"))의 결과로 옳은 것은?

1. hello

3. hello

None

world

False

2. world

4. hello

None

world

None



- 1. 변수 이름의 특징 중 옳지 않은 것은?
- a) 대소문자를 구분한다.
- b) 숫자로 시작하면 안 된다.
- c) <mark>특수 문자가 있으면 안 된다.</mark>
- d) 예약어를 사용하면 안 된다.
- 2. print(print("hello") and print("world"))의 결과로 옳은 것은?

1. hello

3. hello

None

world

False

2. world

4. hello

None

world

None



문자열 자료형에 대해 이해한다.

숫자 자료형에 대해 이해한다.

문자열 포맷팅 방법을 이해하고 구현한다.

자료형 – 문자열 (string)

• 문자열 타입은 작은 따옴표나 큰 따옴표로 표현된다

• 문자열 안에 들어갈 수 있는 특수 문자가 여러가지가 있다

• \n – 줄바꿈

1 print("Hello\nworld!")

Hello world!



자료형 – 문자열 (string)

• 문자열 타입은 작은 따옴표나 큰 따옴표로 표현된다

• 문자열 안에 들어갈 수 있는 특수 문자가 여러가지가 있다

• \n – 줄바꿈

1 print("Hello\tworld!")

• \t – 탭

Hello world!



자료형 - 문자열 (string)

• 문자열 타입은 작은 따옴표나 큰 따옴표로 표현된다

• 문자열 안에 들어갈 수 있는 특수 문자가 여러가지가 있다

• \n – 줄바꿈

• \t - 탭

• \\ - 백슬래시

- 1 print("Last\next!")
- 2 print("Last\\next!")

Last ext! Last\next!



자료형 – 문자열 (string)

- 문자열 타입은 작은 따옴표나 큰 따옴표로 표현된다
- 문자열 안에 들어갈 수 있는 특수 문자가 여러가지가 있다
 - \n 줄바꿈
 - \t 탭
 - \\ 백슬래시
 - \' 작은따옴표
 - \" 큰따옴표

1 print("\"No!\" he said.")

"No!" he said.



자료형 - 숫자

- 숫자에는 여러 타입이 있다
 - integer 정수형
 - float 실수형
 - 출력할 때 소수점이 있으면 float, 없으면 integer이다
 - / 연산자는 무조건 실수형을 반환한다
 - 다른 연산자는 피연산자가 모두 정수형이면 정수형을 반환하고, 한 피연산자라도 실수형이면 실수형을 반환한다

```
1 # integer 결과
2 print(3 + 3)
```

3

4 # float 결과

5 print(17 / 6)



자료형 – Boolean

- Boolean: 참/거짓을 표현하는 자료형
 - True 참
 - False 거짓

- l # Boolean
- 2 print(True)
- 3 print(False)



자료형 – NoneType

- NoneType: 값이 없다는 것을 의미하는 자료형
- NoneType 자료형의 객체들은 모두 None의 값을 가지고 있다
- 함수가 반환하는 값이 없을 때 파이썬이 반환값을 None으로 설정을 해준다
 - print() 함수의 반환값은 None이다
- 1 print(print("Hello world!"))

Hello world! None



type() - 자료형 확인

• type() 함수는 인수가 어느 자료형인지를 반환하는 함수이다

```
1 print(type(1))
2 print(type(1.0))
3 print(type(True))
4 print(type(False))
5 print(type("hello"))
6 print(type(None))
7 print(type("1.0"))
```

```
<class 'int'>
<class 'float'>
<class 'bool'>
<class 'bool'>
<class 'str'>
<class 'NoneType'>
<class 'str'>
```



type() - 자료형 확인

• input() 함수는 항상 문자열을 반환한다



1 print(type(input()))

False <class 'str'>

None <class 'str'>



자료형 – 문자열 연산자 (string operators) o

• x in str

• x 문자열이 str 문자열 안에 있는지 Boolean을 반환한다

x not in str

• x 문자열이 str 문자열 안에 없는지 Boolean을 반환한다



자료형 – 문자열 연산자 (string operators) o

• str1 + str2

• 두 문자열을 합쳐 만든 문자열을 반환한다

str * number / number * str

• str 문자열이 number번 합쳐 만든 문자열을 반환한다



자료형 – 문자열 연산자 (string operators) o

- len(s)
 - 문자열의 길이를 정수형으로 반환한다
- 형변환 (type casting)
 - 인수의 타입을 바꿔서 다른 자료형의 객체를 반환하는 함수
 - str(x)



• 메소드는 각 객체 타입을 위해 기본적으로 제공되는 함수를 뜻한다

- str1.count(str2)
 - str1에 str2가 몇번 나오는지 integer 객체를 반환한다



• 메소드는 각 객체 타입을 위해 기본적으로 제공되는 함수를 뜻한다

- str.islower()
 - 문자열에 있는 모든 영문자가 소문자인지 Boolean을 반환한다
- str.lower()
 - 모든 영문자가 소문자로 바뀐 문자열을 반환한다

• 메소드는 각 객체 타입을 위해 기본적으로 제공되는 함수를 뜻한다

- str.isupper()
 - 문자열에 있는 모든 영문자가 대문자인지 Boolean을 반환한다
- str.upper()
 - 모든 영문자가 대문자로 바뀐 문자열을 반환한다

• 메소드는 각 객체 타입을 위해 기본적으로 제공되는 함수를 뜻한다

- str1.endswith(str2)
 - str1이 str2로 끝나는지 Boolean을 반환한다
- str1.startswith(str2)
 - str1이 str2로 시작하는지 Boolean을 반환한다

0

• 메소드는 각 객체 타입을 위해 기본적으로 제공되는 함수를 뜻한다

- str1.replace(str2, str3)
 - str1 안에 있는 모든 str2를 str3으로 대체한 문자열을 반환한다
- str.strip()
 - 문자열 맨 왼쪽과 맨 오른쪽에 연속으로 나오는 공백을 없앤 문자열을 반환한다



자료형 – 숫자 연산자 및 메소드 (numeric operators and methods)

- abs(x)
 - x의 절대값을 반환한다
- pow(x, y)
 - x의 y제곱을 반환한다 (**연산자와 같다)



자료형 – 숫자 연산자 및 메소드 (numeric operators and methods)

• max(x1, x2, ...)

• 받은 숫자들의 최대값을 반환한다

• min(x1, x2, ...)

• 받은 숫자들의 최소값을 반환한다.



자료형 – 숫자 연산자 및 메소드 (numeric operators and methods)

• flt.is_integer()

• flt 실수형 객체가 정수의 값을 가지고 있는지 Boolean을 반환한다

- 형변환 (type casting)
 - int(x)
 - float(x)



자료형 – Boolean 연산자 (Boolean operators)

- bool1 or bool2
 - bool1의 진리값이 True면 bool2를 확인하지 않고 bool1을 반환한다
 - bool1의 진리값이 False면 bool2가 반환된다

bool 1	bool 2	bool 1 or bool 2	bool 1 and bool 2
True	True	True	True
True	False	True	False
False	True	True	False
False	False	False	False



자료형 – Boolean 연산자 (Boolean operators)

- bool1 and bool2
 - bool1의 진리값이 False면 bool2를 확인하지 않고 bool1을 반환한다
 - bool1의 진리값이 True면 bool2가 반환된다

bool 1	bool 2	bool 1 or bool 2	bool 1 and bool 2
True	True	True	True
True	False	True	False
False	True	True	False
False	False	False	False



자료형 – Boolean 연산자 (Boolean operators)

• not bool – bool이 False면 True, bool이 True면 False를 반환한다

• 우선순위: not, and, or

- 피연산자가 Boolean이 아니더라도 진리값을 가진다
 - 0인 int나 float는 False, 0 아니면 True
 - 문자열의 길이가 0이면 False, 아니면 True
 - None은 False
- bool() (형변환)



자료형 – 비교 연산자

• Boolean을 반환한다

• Boolean 연산자보다 우선순위가 높다





변수

- 객체에 이름(식별자 identifier)을 줄 수 있다 (이 과정을 대입문(assignment)이라고 부른다)
 - 문자, 숫자, _ 사용 가능
 - 대소문자 구분
 - 이름의 첫 글자로 숫자 사용 불가
 - _ 외에 특수 문자 사용 불가
 - 예약어(keyword) 사용 불가
 - True, False, None, and, or, is, not, ...
- 이름이 가르키는 객체가 바뀔 수 있어, 이름이 있는 객체를 변수라고도 부른다



변수

- 증분 대입문 (augmented assignment)
 - 자주 쓰이는 연산자과 대입문을 축소한 연산자
 - a += b => a = a + b
 - a -= b => a = a b
 - a *= b => a = a * b
 - a /= b => a = a / b



문자열 형식화 (string formatting)

0

- f-string: 문자열 안에 중괄호를 넣어 코드의 반환값을 출력할 수 있다
- {출력할 값:출력이 차지할 공간수}로 츌력을 더 균일하게 할 수 있다
- <, >, ^로 텍스트 정렬도 정할 수 있다
- float의 경우 몇자리까지 표현이 되는지도 조절할 수 있음

```
1 my_number = 5.342346
```

- 2 print(f"{my_number}")
- 3 print(f"{my_number:<10}")</pre>
- 4 print(f"{my_number:^10}")
- 5 print(f"{my_number:>10}")
- 6 print(f"{my_number:10.3f}")

```
5.342346
5.342346
5.342346
5.342346
5.342
```



문자열 형식화 (string formatting)



• 중괄호 안에 중첩된(nested) 중괄호로 문자열이 차지하는 공간 수나 소수점 자리를 변수의 값으로 설정할 수 있다

```
1 my_number = 5.342346
```

- 2 width = 10
- 3 precision = 3
- 4 print(f"{my_number:{width}.{precision}f}")

5.342

