

Bruno Sonvezzo

Lucas Gabriel Borges Rocha

Matheus Lucato

Felipe Augusto d’Luz Pires

Julien Vinícius Gorguet

RELAÇÃO DE ARTEFATOS ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO NETCAR

Trabalho apresentado como requisito parcial para a disciplina de **Experiência Criativa – Implementando Sistemas de Informação**, do curso de Bacharelado em Sistemas de informação, da PUCPR.

Orientadores:
Prof. Cleverson Avelino Ferreira
Profª. Cristina Verçosa P. B. de Souza

Curitiba

2023

SUMÁRIO

ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES

ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”

ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”	
NOME DO PRODUTO:	
OBJETIVOS	DESCRIÇÃO
1	Vender automóveis novos e seminovos;
2	Financiamento de carros;
3	Assegurar a confiança dos clientes durante as compras.

Figura 1 – Quadro “3 Objetivos”.

ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”

ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”	
NOME DO PRODUTO: NETCAR	
É Comércio de carros.	Não é Não comercializa motos, Não é um marketplace.
Faz Garante que o cliente Compre carros partir de seu dispositivo.	Não faz Não vende carros fisicamente.

Figura 2 – Quadro “é – não é – faz – não faz”.

ARTEFATO 3: Relação de Requisitos

ARTEFATO 3: Relação de Requisitos	
#	Requisito
1	Criar interface responsiva para cadastro de usuário administrador (exemplo)
2	Validar campos de entrada com ReGex ou Javascript
3	Autenticação de usuário com senha criptografada, mantida no BD
4	Exigir autenticação, caso o usuário acesse uma URL da aplicação quando não estiver autenticado.
5	Controlar e gerenciar a sessão com os dados do usuário
6	Identificar, na interface, o usuário autenticado
7	Expirar a sessão do usuário
8	Fazer upload da imagem do avatar do usuário para o servidor
9	Persistir em BD Relacional todos os dados do sistema
10	Criação de filtros de pesquisa para as informações do sistema Filtro para Especialidade Médica (exemplo) Filtro para Tipos de Exames Laboratoriais (exemplo)
11	Criação de usuário administrador, com interface própria para manipular informações do sistema Interface para o Administrador gerenciar o cadastro de médicos, especialidades, exames laboratoriais, ... (exemplo) Interface para o Médico registrar consultas. Interface para o Paciente agendar consultas. (exemplo)
12	Ativação do HTTPS no servidor Web
	...

Figura 3 – Requisitos do Produto.

ARTEFATO 4: Modelo Relacional

Um Modelo Relacional ilustra como “entidades” (como p. ex.: pessoas, objetos ou conceitos), se relacionam dentro de um sistema.

A figura a seguir apresenta uma instância exemplo, como padrão para entrega.

ARTEFATO 6: Modelo Relacional

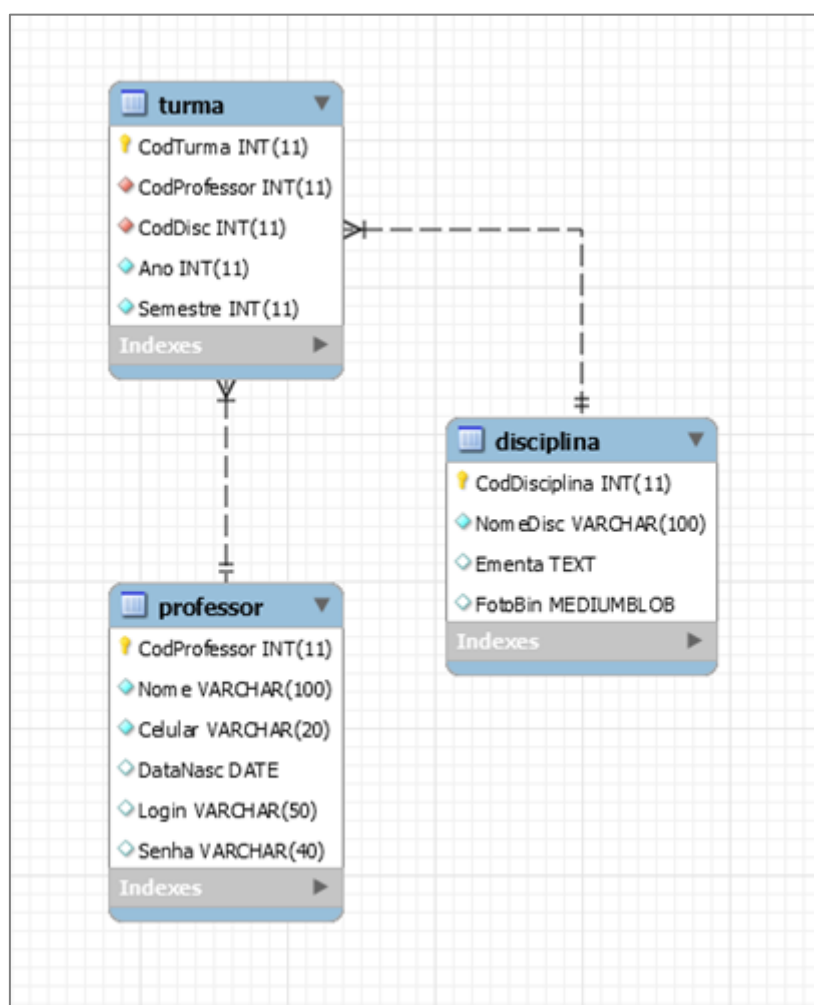


Figura 4 – Exemplo: Projeto Lógico – Modelo Relacional construído com engenharia reversa.

REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. **Guia do SCRUM - o guia definitivo para o Scrum: as regras do jogo**. 2020. Disponível em: <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Portuguese-European.pdf>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.

